

OPTN71164XR

CAMERA IP 3 MP VISION DE NUIT EN COULEUR
 PROTOCOLE ONVIF (PROFILE-S)
 ALIMENTATION 12V DC OU PoE
 PORTEE IR DE 80 M - WDR ET 2D/3D-DNR
 OBJECTIF 5 A 60 MM MOTORISE
 IP 67



> Caractéristiques techniques

OPTEC

Processeur	ARM1176JZF-S (400 MHz, 32koctets)	Protocoles compatibles	HTTP, HTTPS, FTP, SMTP, UPnP, DNS, DDNS, NTP, RTSP, RTP, TCP, UDP, ICMP, DHCP
Flash	2Gbit Flash memory	Intelligence vidéo	Mouvement d'objet sur 12x12 blocs Détection d'altération, avec changement de scène et défocus
SDRAM	2Gbit DDR3	Alerte d'événement	Envoi de fichiers via Ftp et de notification via email, SD card
Capteur d'image	3.15 MP 1/2.8" SONY progressive scan CMOS	Buffer vidéo	5MB 180 sec (max) pre-alarm et post-alarm
Pixels total	2065(H) x 1565(V) 3.23 Megapixel	Mise à jour logiciel	mise à jour distante via réseau
Rapport Signal/Bruit	Plus de 50 dB	API	Interface CGI, ActiveX Interface (ocx(dll) + document)
Luminosité min.	0.001 lux et 0 Lux avec IR ON	Alimentation	12V DC / 1.5A PoE: 802.3af
Portée IR	70M (4 LED embarqués)	Consommation	Max 11W avec IR
Jour & Nuit	ICR	Poids	1 500g (camera seule)
Objectif	5 à 60 mm motorisé	LED	Alimentation et réseau
Compression vidéo	H.264 High Profile @ 4.0, MJPEG	Dimensions	109.9 (L) x 146.3 (H) x 297(P) mm avec bracket
Résolutions	jusqu'à 2048 x 1536 3Mpx	Température de fonctionnement	-10 à 50° C
Débit d'image	Triple Stream 1er Stream : 30 ips @ 2065x1536 2eme Stream : 30 ips @ 640x480 3eme Steam : 30 ips @ 640x480	Température de stockage	-20 à 60° C
Flux vidéo	Triple stream : H.264/MJPEG, CBR/VBR	Logiciels inclus	IP Installer (pour Windows)
Zoom	Zoom optique 12x	Capacité de stockage	Slot Micro SD (embarqué)
WDR OFF/low/middle/high Auto.	- / 39 / 84 / 120 dB 5 à 115 dB (Automatique)	Audio	Two Way, G.711, 8KHz
2D-DNR 3D-DNR	ON/OFF ON/OFF	Alarme	1 entrée et 1 sortie
Paramétrage d'image	Luminosité, contraste, netteté, Balance des blancs, zone de masquage, DSS Mirror/V-Flip		
Sécurité	Protection par authentification, Journal des conexions, HTTPS		

in night mode



Conventional



STARLUX