

# SYSTEME NUMERIQUE DE VIDEOSURVEILLANCE



**Manuel utilisateur**

Français

## Table des Matières

<b>Chapitre 1</b>	<b>Configurer le Système Principal</b>	<b>1</b>
	<b>Configuration Système</b>	<b>3</b>
	Configurer les Paramètres Généraux d'Enregistrement	4
	Régler Chaque Caméra	10
	Configurer le Mode d'Enregistrement Jour-Nuit	14
	Paramétrage Geo Mpeg4 (ASP) Avancé	15
	Configurer la Notification par Téléphone/Réseau	16
	Sélectionner la Disposition de l'Ecran	18
	Lancer le GV-System depuis la Barre d'Etat	19
	Installation Caméra/Audio	20
	Régler le Redémarrage Automatique	21
	Enregistrer les Activités Système dans les Traces Système	22
	Configuration Popup caméra	23
	Configuration du Comptage d'Objets	24
	Mapping des Caméras PTZ	26
	Configurer le Mot de Passe	26
	Envoyer les Alarmes par Comptes E-mail	28
	Choisir la Source Vidéo	30
	Optimiser les Performances du Système	30
	Régler les Attributs Vidéo	31
	Sélectionner la Visualisation en Plein Ecran	33
	Ecouter de l'Audio en direct	33
	Désactiver le Bip Sonore pour la Perte Vidéo	33
	<b>Débuter/Arrêter la Surveillance</b>	<b>34</b>
	<b>Lecture de Fichiers Vidéo</b>	<b>34</b>
	Lecture Instantanée	35
	<b>Traces du Système</b>	<b>35</b>
	<b>Planification d'Enregistrement</b>	<b>39</b>
	Planning Vidéo	40
	Planning Journée Spéciale	41
	Configurer les Plannings E/S	41
	Center V2 Schedule	41
	<b>Panneau de Contrôle PTZ</b>	<b>42</b>
	Bascule Auto Panneaux de contrôle PTZ	43
	<b>Support de l'Ecran Tactile</b>	<b>43</b>
	Panneau de Contrôle PTZ & E/S	43

	Panneau Ecran tactile	44
	<b>Récupérer les Images en Utilisant l'Index d'Objets</b>	45
	Configuration de l'Index d'Objets	45
	Index Objet Direct	46
	Recherche Index Objet	47
	<b>Détecter les Objets Inattendus et les Objets Manquants</b>	48
	Détecter les Objets Inattendus	48
	Détecter les Objets Manquants	50
	<b>Poursuite et Zoomer un Objet</b>	53
	Poursuivre un Objet	53
	Débuter la Poursuite d'Objets	57
	Zoomer sur les Objets	57
	Zoomer sur un Objet	58
	Débuter le Zoom d'Objets	60
	<b>Configurer des Caméras Hybrides</b>	61
	<b>Protection avec Masque de Confidentialité</b>	62
	Configurer un Masque de Confidentialité	63
	Accorder les Privilèges d'Accès aux Zones Récupérables	63
	<b>Détection de Changement de Scène</b>	64
	<b>Détection de Mouvements Avancée</b>	66
	<b>Calculateur de Disque Dur</b>	67
	<b>Contrôleur de Surveillance de Point DSP</b>	68
	Contrôleur de Surveillance de Point	69
	Panneau de Surveillance du Point	72
	<b>Protection de Système Inactif</b>	72
	Déconnexion Automatique d'un Administrateur	73
	Connexion Automatique d'un Utilisateur Sans Droits d'Accès	73
	Démarrer Automatiquement l'Enregistrement	74
	<b>Informations concernant la Version</b>	74
	<b>Références des Touches de Raccourci</b>	75
<b>Chapitre 2</b>	<b>Applications d'E/S</b>	80
	<b>Configurer les Périphériques d'E/S</b>	80
	Déclencheur	84
	Conserver le Dernier Etat de la Bascule	86
	<b>Panneau de Contrôle d'E/S</b>	88
	Panneau de Contrôle de l'Entrée des E/S	88
	Panneau de Contrôle de la Sortie des E/S	88

	<b>Diriger la Caméra PTZ vers l'Emplacement Préréglé en fonction de l'Événement provoquant l'Alarme</b>	89
	Désactiver les Paramètres d'Alarme et d'Alerte	90
	<b>Détecter l'Etat d'Entrée</b>	91
	<b>Configuration de l'Activation d'E/S</b>	92
	<b>Panneau d'E/S Avancé</b>	93
	Le Panneau d'E/S Avancé	93
	Créer un Groupe pour des Déclenchements en Cascade	94
	Configuration du Panneau d'E/S Avancé	97
	Configurer la Planification du Mode	98
	Lien Rapide	100
	Forcer la Sortie	100
	Editer l'Image du Fond	101
	Déclenchements sur le Système Global	101
	L'Option Activer l'Etat d'Entrée Logique Avancée dans MultiCam	102
	Gestion d'un Groupe d'Equipements d'E/S	103
<b>Chapitre 3</b>	<b>Application Terminaux Points de Vente (TPV)</b>	104
	Connexion du Système TPV	104
	Programme POS Data Sender	105
	<b>Configurer un système TPV</b>	106
	Superposer des Données TPV sur l'Ecran de la Caméra	107
	Filtre du Champ TPV	109
	Alertes de Transaction Anormale	111
	Correspondance des Pages de Codes	112
	Rechercher Données POS	113
	<b>Visualisation POS en Direct</b>	113
	La Fenêtre de Visualisation POS en Direct	113
	Configurer la Visualisation en Direct	114
<b>Chapitre 4</b>	<b>Lecture de Fichiers Vidéo</b>	116
	<b>Lecture sur le ViewLog</b>	116
	Disposition de l'Ecran de Lecture	119
	Boutons de Contrôle de Lecture	120
	Mode Lecture A à B	120
	Rechercher un Événement Vidéo	121
	Exporter les Vidéo	122
	Enregistrer les Images	124
	Imprimer des Images	125



	Recherche d'Objets	126
	Recherche et Lecture des événements de type Mouvement, Alarme et POS	128
	Paramétrage Avancé	130
	<b>Option Recyclage pour les Fichiers Vidéo</b>	135
	Décocher Tous les Drapeaux Ne-Jamais-Recycler	136
	Conserver les Drapeaux Ne-Jamais-Recycler	136
	<b>Lecture par l'intermédiaire du Réseau Local (LAN)</b>	136
	<b>Lecture par Internet en Utilisant Control Center Server</b>	138
	Accéder au ViewLog Distant	138
	Visualiser l'Etat de Connexion	139
	Reprendre la Sauvegarde	140
	<b>Lecture par Internet en Utilisant Remote Playback</b>	141
	Utiliser Remote Playback Server sur un PC Serveur	142
	Utiliser Remote Playback Client sur un PC Client	144
	<b>Références des Touches de Raccourci</b>	151
<b>Chapitre 5</b>	<b>Sauvegarder et Supprimer des Fichiers</b>	153
	<b>Sauvegarde des Fichiers en utilisant le Système de Sauvegarde</b>	153
	<b>Sauvegarder les Données de Traces en Utilisant les Traces du Système</b>	156
	<b>Sauvegarder des Fichiers en Utilisant le ViewLog</b>	157
	<b>Effectuer le Sauvegarde sur le PC Client</b>	160
	<b>Supprimer des Fichiers en Utilisant le Système de Sauvegarde</b>	161
	<b>Supprimer des Fichiers en Utilisant le ViewLog</b>	162
	<b>Réparer les Chemins d'Accès aux Fichiers Endommagés</b>	163
<b>Chapitre 6</b>	<b>Visualiser les Vidéos en Direct avec WebCam</b>	165
	<b>Configurer le Serveur WebCam</b>	165
	Paramètres du Serveur WebCam	165
	Paramètres de la Liste Blanche IP	172
	Paramètres UPnP	172
	Paramétrage Serveur FTP	175
	<b>Démarrer la WebCam sur un PC Client</b>	175
	<b>MPEG 4 Encoder Viewer Single View</b>	178
	Gérer le Serveur Hôte	179
	Prendre une Photo sur une Vidéo en Direct	179
	Configuration Pop-up	180
	Exporter la Vidéo	181
	Contrôle PTZ	181

Contrôle d'E/S	181
Audio à Double Sens	182
Configuration des échantillonnages	183
Configuration DirectDraw	183
Configuration Distant	183
<b>MPEG 4 Encoder Viewer Multi View</b>	184
Utiliser la Fenêtre du Serveur Hôte	186
Utiliser les Hôtes sur le Même LAN	187
Exporter la Vidéo	187
Prendre une Photo sur une Vidéo en Direct	187
Contrôle PTZ	187
Contrôle de Sortie	188
Informations sur les Etats de Canal	188
Fonction de Scrutation Caméra	188
Audio à Double Sens	189
Configuration Multi View	189
Créer une Connexion Rapide à un Serveur Hôte	190
Créer un Hôte Multiple	191
Statut de caméra	193
Informations Hôte	194
<b>JPEG Image Viewer</b>	195
<b>Lecture à Distance sur la WebCam</b>	196
Recherche et Lecture des Fichiers Enregistrés	197
Synchroniser l'Audio et la Lecture Vidéo	197
Configuration DirectDraw	197
Rechercher l'Index d'Objets	198
Recherche Avancée	199
<b>Contrôle à Distance en Utilisant Remote Desktop</b>	201
<b>Visualisation à Distance via PDA</b>	202
Installation G-View	202
Connecter G-View à GV-Server	202
Afficher les Informations GV-Server	204
<b>Visualisation Distant avec Téléphone Portable</b>	204
Téléphones I-Mode	205
Smartphone Windows	206
Smartphone Symbian	207
<b>Références des Touches de Raccourci</b>	209
La Fenêtre Multi View[Multi-affichages]	209

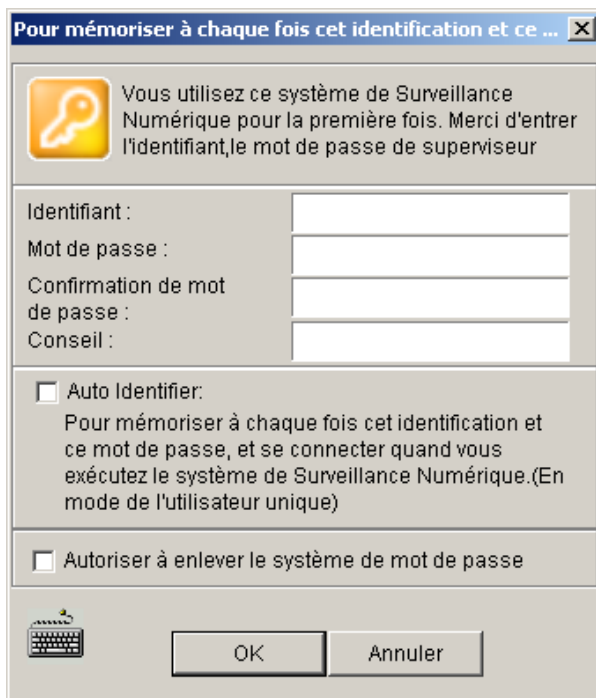
	Contrôle PTZ dans Multi View	210
<b>Chapitre 7</b>	<b>Application E-Map</b>	211
	<b>E-Map Editor</b>	211
	<b>Créer un Fichier E-Map</b>	213
	Créer un Fichier E-Map pour un Hôte Distant	213
	<b>Lancer l'E-Map</b>	214
	Paramétrer la Fonction Pop-up Map	216
	<b>Lancer E-Map depuis un Site Distant</b>	216
	La Fenêtre E-Map Distant	217
	Connexion sur Plusieurs Hôtes	218
	Configurer la Fenêtre E-Map Distant	218
	Afficher les Informations Hôte	219
<b>Chapitre 8</b>	<b>Visualisation en Direct en Utilisant les Applications Distantes</b>	221
	<b>Remote View</b>	221
	Configurer le Système Remote View	221
	Utiliser Mes Favoris	224
	Fonction de Zoom Caméra	225
	Lecture avec les Fonctions de la Fenêtre Visualisation Ecran	225
	Lecture de Fichiers Vidéo dans Q-View	226
	Paramétrage des Préférence	226
	Fonctions PTZ et E/S Distantes	227
	Visualisation en mode Plein Ecran	229
	<b>IP Multicast</b>	229
	Configurer l'IP Multicast	230
	Lancer l'IP Multicast	230
<b>Chapitre 9</b>	<b>Surveillance Centralisée avec Center V2</b>	232
	<b>Installer Center V2</b>	232
	<b>La Fenêtre Center V2</b>	233
	<b>Créer un Compte Souscripteur</b>	235
	Créer un Souscripteur	236
	Paramétrage du Souscripteur	237
	Paramétrage du Mode Pièce Jointe	238
	<b>Créer une Planification pour Soucripteur</b>	239
	<b>Configurer le Center V2</b>	241
	<b>Connexion au Center V2</b>	245

	Paramétrage du Mode Général	245
	Paramétrage de la touche d'urgence	251
	Détecter l'Etat des Entrées	252
	<b>Navigateur des Traces d'Evénements</b>	252
	Ouvrir les Traces d'Evénements	253
	Filtrer les Traces d'Evénements	253
	Installation Evénements Log	254
	Paramétrage de la Page	255
	<b>Surveiller et Gérer les Souscripteurs</b>	256
	Afficher l'Etat d'E/S	256
	Configuration de l'Activation d'E/S	256
	Contrôle Caméra / Audio	257
	Surveillance Caméra	258
	Consulter les Informations des Souscripteurs	259
	Contrôle de Souscription	259
	<b>Emettre des Alertes</b>	259
	Forcer les Sorties du Center V2	259
	Forcer les Sorties d'un Souscripteur	260
	<b>Paramètres de Notification</b>	260
	<b>Alertes SMS</b>	261
	Configurer le Serveur SMS	261
	Connecter le Serveur SMS	262
	Envoyer des SMS	262
	<b>Alertes par Email</b>	263
	Configurer la Boîte de Messagerie	263
	Envoyer des Messages Electroniques	264
	<b>Alertes E-Map</b>	264
<b>Chapitre 10</b>	<b>SMS</b>	265
	<b>Installer SMS Server</b>	265
	<b>La Fenêtre SMS Server</b>	266
	<b>Configuration du SMS Server</b>	267
	Paramétrage du Périphérique	267
	Configuration Serveur	268
	Configuration Compte	271
	<b>SMS Log</b>	273
	Configurer SMS Log	273
	Consulter SMS Log	273

	<b>Sécurité par Mot de Passe</b>	274
	<b>Connecter le GV-System au SMS Server</b>	274
	<b>Configurer les Numéros de Téléphone Portable</b>	276
<b>Chapitre 11</b>	<b>Utilitaires</b>	277
	<b>Dynamic DNS</b>	277
	Installer Dynamic DNS	277
	Enregistrer un Nom de Domaine en utilisant DDNS	278
	<b>Système TwinDVR</b>	280
	Démarrer TwinServer	281
	Installer TwinDVR	283
	Démarrer TwinDVR	283
	Paramétrage TwinDVR	285
	<b>Watermark Viewer</b>	287
	<b>Affichage Double Ecran</b>	289
	<b>Verrouillage Windows</b>	291
	Ecran GV-desktop	291
	Caractéristiques de l'écran GV-desktop	292
	<b>Serveur d'Authentification</b>	296
	Installer le Server	296
	La Fenêtre Serveur	296
	Créer une Liste DVR	297
	Editer un Utilisateur	298
	Démarrer le Serveur	299
	Connecter le GV-System au Serveur	300
	<b>Sauvegarde et Restauration Rapides</b>	302
	Sélection de l'apparence	303
	Personnaliser les Fonctions	304
	Sauvegarder et Restaurer les Paramètres	305
	<b>Enregistrement avec Hot-Swap</b>	307
	La Fenêtre Media Man Tool	307
	Ajouter un Disque Dur	308
	Retirer un Disque Dur	309
	Sauvegarder des Fichiers ViewLog	309
<b>Dépannage</b>		310

## Configurer le Système Principal


Le système vous demandera un Identifiant et un Mot de Passe Administrateur la première fois que vous démarrez ce système comme illustré ci-dessous:



The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Pour mémoriser à chaque fois cet identification et ce ...". It contains a yellow key icon and the text: "Vous utilisez ce système de Surveillance Numérique pour la première fois. Merci d'entrer l'identifiant, le mot de passe de superviseur". Below this are four input fields labeled "Identifiant :", "Mot de passe :", "Confirmation de mot de passe :", and "Conseil :". At the bottom, there are two checkboxes: "Auto Identifier:" (with a description: "Pour mémoriser à chaque fois cet identification et ce mot de passe, et se connecter quand vous exécutez le système de Surveillance Numérique. (En mode de l'utilisateur unique)") and "Autoriser à enlever le système de mot de passe". At the very bottom are a keyboard icon and "OK" and "Annuler" buttons.

**Figure 1-1**

Saisissez un nom que vous voulez utiliser comme Identifiant Administrateur dans le champ Identifiant. Terminez la configuration en saisissant le Mot de Passe, la Confirmation de Mot de Passe et un Conseil (en option) permettant de vous rappeler votre mot de passe. Les messages saisis dans le champ Conseil apparaîtront uniquement lorsque les mots de passe saisis sont erronés.

- **Auto Identifier:** Permet de se connecter automatiquement en tant qu'utilisateur actuel à chaque fois que le système est lancé. Pour des raisons de sécurité, cette fonction est recommandée uniquement pour les systèmes utilisés par un seul utilisateur.
- **Autoriser à enlever le système de mot de passe:** Pour la configuration concernée, référez-vous à *Configurer le Mot de Passe* en page 28.
-  : Cliquez pour ouvrir le clavier à l'écran et saisir les informations de connexion.

Après avoir configuré l'Identifiant et le Mot de Passe Administrateur, lancez le programme pour accéder au Système Principal.

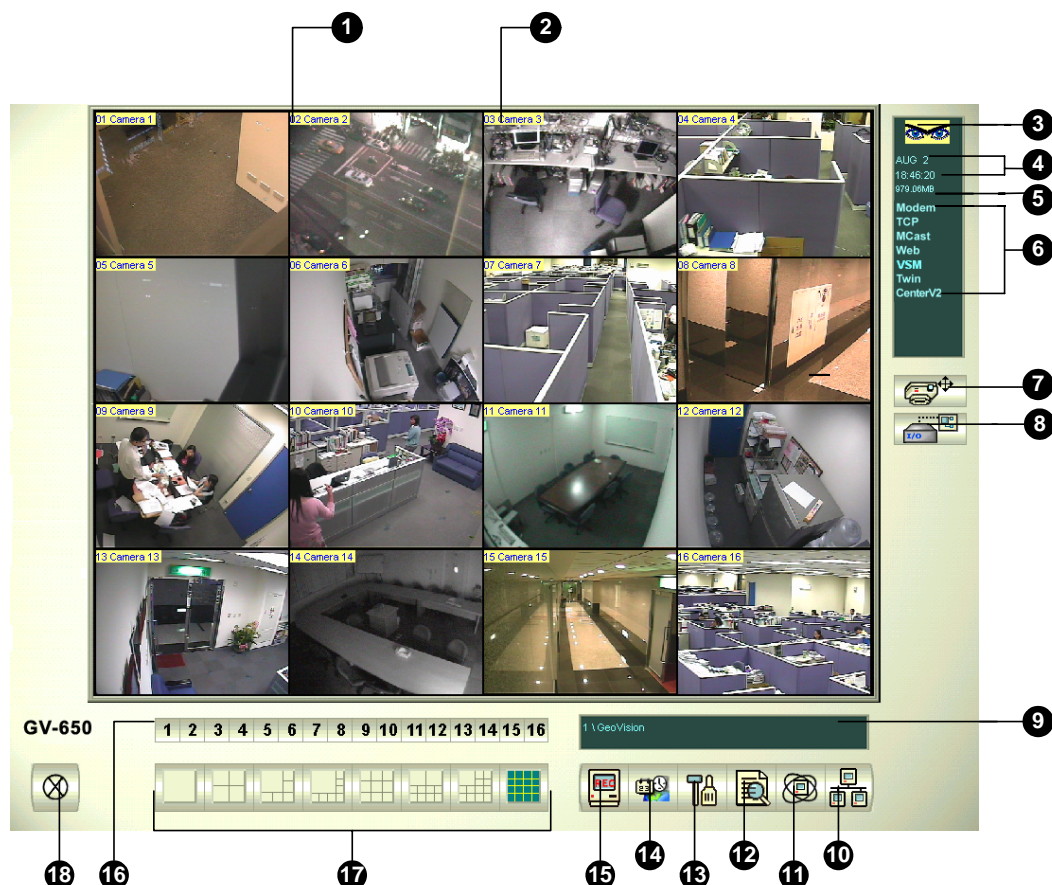


Figure 1-2

Les contrôles dans l'écran principal:

No.	Nom	Description
1	Numéro de Caméra	Indique le numéro de caméra correspondant au numéro de port sur la carte de capture vidéo GV.
2	Nom de Caméra	Indique le nom de caméra assigné.
3	Date/Heure	Affiche la date et l'heure actuelles.
4	Espace de stockage	Indique l'espace disque libre.
5	Connexion	Indique l'état de connexion des applications distantes.
6	Contrôle PTZ	Affiche le panneau de contrôle PTZ.
7	Contrôle d'E/S	Affiche le panneau de contrôle d'E/S.
8	Nom du Lieu	Indique le nom du GV-System, habituellement défini en fonction de son emplacement géographique.
9	Réseau	Active la connexion avec des applications distantes.
10	Balayages des Caméras	Passe d'une division de l'écran à l'autre.
11	ViewLog	Affiche les options suivantes: Traces Vidéo/Audio, Traces du Système, Rechercher dans les Données POS, Visualisation En Direct POS, Index d'Objets En Direct, Rechercher l'Index d'Objets et E-Map.
12	Configurer	Accède aux paramètres du système.
13	Planification	Configure les planifications d'enregistrement.
14	Surveillance	Début la surveillance.
15	Sélection de Caméra	Sélectionne le numéro de la caméra désirée pour la visualisation de la division principale.
16	Division de l'Ecran	Sélectionne les divisions de l'écran.
17	Quitter	Affiche les options suivantes: Connexion/Changer l'utilisateur, Déconnexion, Réduire, Redémarrer Multicam et Quitter.

Pressez la touche **[F7]** du clavier ou cliquez sur le bouton **Surveiller** pour débiter l'enregistrement.

Par défaut, chaque caméra enregistre avec les paramètres suivants:

- En mode Détection de Mouvements
- Avec une résolution de 320 x 240
- Avec les codecs Mpeg4 Geo

Lorsque vous travaillez avec le système, vous voudrez certainement modifier les paramètres au fur à mesure que vous progresserez. Les boutons fournissent un accès rapide aux nombreux paramètres du Système Principal fréquemment utilisés. Cliquez sur n'importe quel bouton pour faire apparaître les menus de ces paramètres. Commençons par le bouton Configurer.

## Configuration Système

Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système**. Vous pouvez configurer les caméras et les paramètres généraux d'enregistrement dans cette boîte de dialogue. Les réglages effectués dans l'onglet [Paramétrage Général] s'appliqueront à toutes les caméras disponibles reliées au système, alors que les réglages effectués dans chaque onglet [Caméra] s'appliqueront uniquement à chaque caméra individuelle. Dans l'onglet [Système I/O], vous pouvez ajouter et configurer des périphériques d'E/S. L'onglet [Alarme / Paramétrage Connexion] vous permet de configurer la connexion du système au réseau ou à un téléphone mobile.



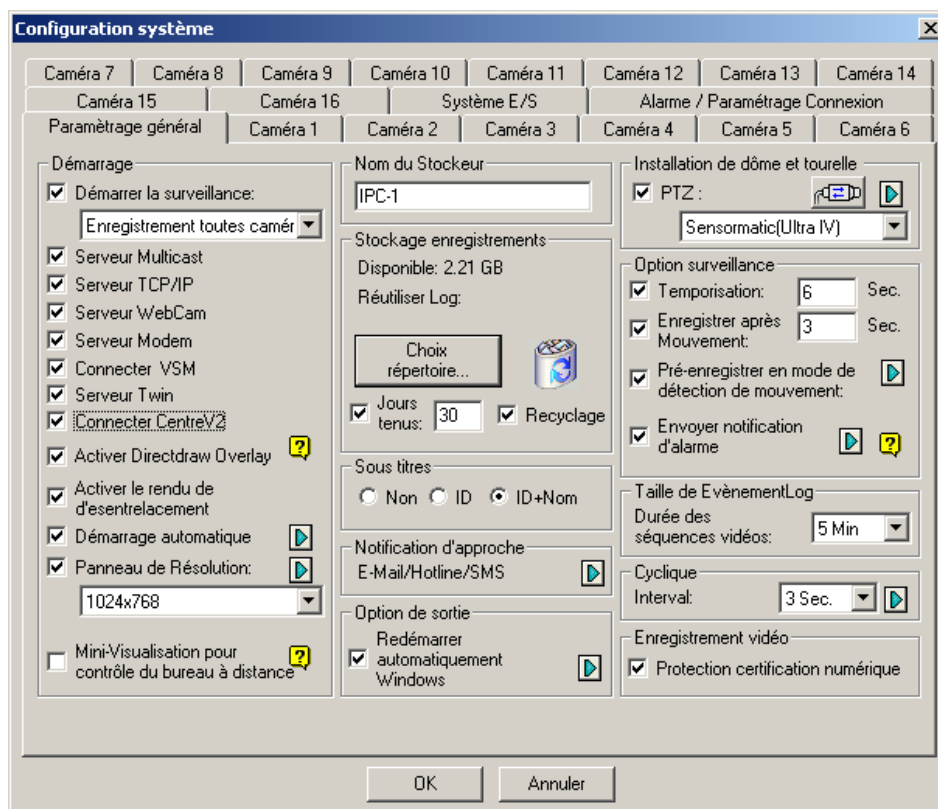


Figure 1-3

## Configurer les Paramètres Généraux d'Enregistrement

Commençons avec les options dans l'onglet Paramétrage Général :

**[Démarrage]** Les options de Démarrage informtent le système d'activer les fonctions sélectionnées au démarrage du Système Principal.

- **Démarrer la Surveillance:** Sélectionnez, au démarrage, l'un des modes de contrôle de surveillance ci-dessous:
  - Enregistrement toutes caméra:** Permet de surveiller toutes les caméras et les E/S (si présents) au démarrage. C'est comme si vous faisiez manuellement un clic avec la souris sur le bouton Surveiller et si vous choissiez Débuter la Surveillance Sur Tout. (Pour les détails, voir *Débuter/Arrêter la Surveillance* plus loin dans ce chapitre).
  - Planning Enregistrement:** Permet de surveiller les caméras en fonction d'une planification. Alternativement vous pouvez cliquer sur le bouton Planification et choisir Débuter la Planification. Référez-vous à la *Planification d'Enregistrement* en page 39.
  - Surveillance d'E/S:** Permet de surveiller tous les périphériques d'E/S. Alternativement vous pouvez cliquer sur le bouton Surveiller, puis sélectionner Surveillance d'E/S.

**Remarque:** En réglant le Contrôle de Surveillance, vous pouvez enregistrer ou invoquer les méthodes d'alerte de chaque caméra avec des paramètres individuels. Référez-vous à *Régler Chaque Caméra* en page 10 pour régler votre Contrôle de Surveillance.

- **Serveur Multicast:** Permet la connexion à IP Multicast (l'une des applications distante) au démarrage. (Ou cliquez sur le bouton Réseau et sélectionnez Serveur Multicast).

**Serveur TCP:** Permet la connexion à Remote View (une autre application distante) par TCP. (Ou cliquez sur le bouton **Réseau** et sélectionnez **Serveur TCP**).

- **Serveur WebCam:** Permet la connexion au Serveur WebCam au démarrage. (Ou cliquez sur le bouton **Réseau** et sélectionnez **Serveur WebCam**).
- **Serveur Modem:** Permet la connexion à Remote View à l'aide d'un modem. (Ou cliquez sur le bouton **Réseau** et sélectionnez **Serveur Modem**).
- **Connexion à VSM** Permet la connexion au Serveur VSM. (Ou cliquez sur le bouton **Réseau** et sélectionnez **Connexion à VSM**).
- **Serveur Twin:** Permet la connexion au Serveur Twin au démarrage. (Ou cliquez sur le bouton **Réseau** et sélectionnez **Serveur Twin**). Le Serveur Twin sera présenté au Chapitre 11.
- **Connexion au CenterV2:** Permet la connexion au CenterV2. (Ou cliquez sur le bouton **Network** et sélectionnez **Connexion au CenterV2**.)
- **Activer Directdraw Overlay:** Active l'écran plein au démarrage. (Pour les applications associées, voir *Activer la Visualisation en Plein Ecran* plus loin dans ce chapitre).
- **Activer le rendu de désentrelacement:** Evite l'entrelacement des lignes vidéo paires et impaires. Cette caractéristique affecte uniquement la vue unique avec une résolution de 640 x 480 et 720 x 480. Après avoir activé cette fonction, vous devez redémarrer votre GV-System pour pouvoir l'utiliser.

**Remarque:**

1. Les fonctions Activer Directdraw Overlay et Activer De-interlace Render permettent d'augmenter grandement la qualité d'image. Si votre carte VGA est compatible DirectX9, activez-les deux fonctions.
2. Un message d'avertissement "Directdraw Create Overlay Failed" peut apparaître lorsque vous essayez d'utiliser le Contrôle Distant WebCam pour vous connecter à un Serveur. Ce message indique que le serveur a activé la fonction "Activer Directdraw Overlay". Cela signifie uniquement que le côté distant ne verra pas les images avec DirectDraw appliqué. Vous pouvez presser **OUI (YES)** pour continuer la connexion en toute sécurité.

**Astuce:** Pour vérifier la version de votre DirectX, recherchez le fichier nommé **dxdiag**. Ouvrez le fichier et recherchez les informations correspondantes. DirectX 9 est également fourni sur le CD-ROM des Logiciels du Système de Surveillance.

- **Démarrage Automatique:** Sélectionnez cette case et pressez le bouton Flèche pour désigner un identifiant utilisé au démarrage automatique du système. Après le paramétrage, le système se connectera automatiquement avec cet identifiant au prochain démarrage, sans demander d'identifiant et de Mot de Passe. Pour les paramètres concernés, voir *Lancer le GV-System depuis la Barre d'Etat* en page 19.
- **Panneau de Résolution:** Sélectionnez dans la liste déroulante la résolution la mieux adaptée à l'écran du moniteur de votre ordinateur.

- **Mini-Visualisation pour Contrôle de Bureau à Distance:** Comprime tous les canaux vidéo en une seule visualisation 320x240. Comme vous pouvez utiliser Microsoft Remote Desktop (une fonction disponible sous Windows XP Edition Professionnelle) pour configurer le Système Principal via réseau, il est important de pouvoir compresser les données au minimum pour les transférer par réseau.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système**.
2. Dans la boîte de dialogue Configuration Système, sélectionnez **Mini-Visualisation pour Contrôle de Bureau à Distance** dans la zone Démarrage puis cliquez sur **OK** pour appliquer votre paramétrage.
3. Redémarrez le Système Principal.
4. Pour basculer entre la mini-visualisation et la visualisation normale, cliquez sur le bouton **Configurer** puis sélectionnez l'interrupteur **Mini-View**.



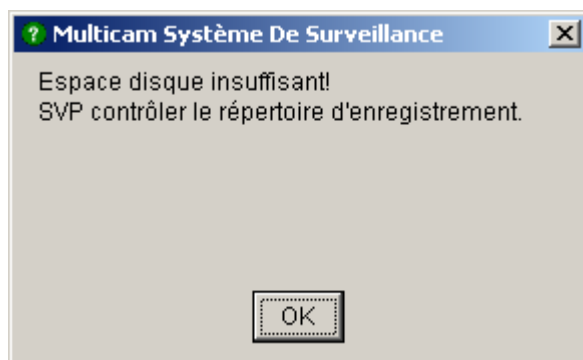
*Figure 1-4 Mini-Visualisation*

**[Nom du Stockeur]** Le nom assigné (14 caractères au maximum) est affiché sur l'écran principal en tant que nom du serveur.

**[Stockage enregistrements]** Sélectionne le type de stockage (recyclage ou non recyclage) et le répertoire.

- **Disponible:** Affiche l'espace disque dur libre.
- **Réutiliser Log:** Indique la date d'enregistrement du prochain fichier vidéo à effacer.
- **Choix répertoire....:** Pressez Choix Répertoire pour sélectionner un emplacement vers lequel vous voulez sauvegarder les fichiers vidéo.
- **Recyclage:** Une fois cette option sélectionnée, les plus anciens fichiers seront effacés lorsque le système aura besoin d'espace de stockage pour enregistrer les nouvelles vidéos de surveillance. Si elle n'est pas cochée, le système arrêtera l'enregistrement lorsque l'espace disque dur sera épuisé.
- **Jours tenus:** Permet de conserver les fichiers dans le stockage pendant un certain nombre de jours. Les utilisateurs peuvent spécifier d'effectuer le recyclage au bout de 1 à 999 jours. Si l'espace de stockage désigné n'est pas suffisant pour conserver tous les fichiers vidéo pour le nombre de jours défini, le fonctionnement en Recyclage remplacera le fonctionnement en Jours Conservés.

**Remarque:** En ce qui concerne l'espace de stockage, la GV-250 ou plus nécessite 800Mo; la GV-900 nécessite 1Go; les GV-1000, GV-1120, GV-1240 et GV-1480 nécessitent 1,2Go au minimum. Lorsqu'une partition est inférieure à l'espace minimum, les fichiers vidéo seront automatiquement sauvegardés vers le disque dur suivant disponible, lorsque l'espace de stockage disponible total est inférieur au minimum, le système arrêtera l'enregistrement et affichera un message d'avertissement *Espace disque insuffisant !*



**Figure 1-5**

Pour résoudre le problème de manque d'espace, vous pouvez soit ajouter plus d'espace disque dur au système, soit effacer/sauvegarder vos fichiers vidéo pour avoir plus d'espace de stockage. Pour supprimer ou sauvegarder correctement les fichiers vidéo, voir le Chapitre 5 pour plus de détails.

**[Sous titres]:** Saisissez le titre pour qu'il soit affiché dans l'angle supérieur gauche sur l'écran de caméra. Vous pouvez choisir Non pour ne pas avoir le titre; choisissez ID pour afficher uniquement l'Identifiant de caméra, ou choisissez ID+Nom pour afficher à la fois l'Identifiant de caméra + Nom.

**[Notification d'approche]** Cliquez sur le bouton flèche pour choisir d'envoyer ou pas la notification soit par E-mail soit par téléphone soit par SMS lorsque des conditions d'alertes se produisent dans la zone de surveillance.

Pour la configuration du téléphone, voir *Configurer la Notification par Téléphone/Réseau* en page 16. Pour la configuration des E-mails, veuillez vous référer à *Envoyer les Alertes par Comptes E-Mail* en page 28.

Pour la configuration SMS, voir *SMS* au Chapitre 10.

**[Option de Sortie]** Cochez la case dans cette zone pour activer la fonction. Pressez le bouton **Flèche Bleue** pour basculer entre l'option **Sélectionner l'Arrêt Automatique** et l'option **Redémarrer Automatiquement Windows**. L'option **Arrêt Automatique** ferme le système d'exploitation Windows après avoir quitté le GV-System. L'option **Redémarrer Automatiquement Windows** redémarrera le système d'exploitation Windows après avoir quitté le GV-System.

**[Installation de dôme et tourelle]** Ajoute des caméras PTZ au système. Voir la section *Panneau de Contrôle PTZ* plus loin pour obtenir les détails de fonctionnement.

#### **[Option Surveillance]**

- **Temporisation:** Débute la surveillance au bout de x seconde(s) après l'activation du système.
- **Enregistrer après mouvement:** Continue l'enregistrement pendant une période prédéfinie (1 - 10 secondes) après que le mouvement se soit arrêté.

- **Pré-enregistrer en mode de détection de mouvements:** Enregistre la vidéo pendant une période prédéfinie avant que le mouvement ne débute. Cette fonction vous permet de choisir la RAM ou le Disque Dur comme tampon de pré-enregistrement. La différence entre ces deux choix réside dans le fait que la RAM peut enregistrer des pré-enregistrements courts allant de 1 seconde à 1,5 minutes, alors que le disque dur peut enregistrer des pré-enregistrements plus importants de 1 minute à 45 minutes.

1. Activer l'option **Pré-enregistrer en mode de détection de mouvements**.
2. Cliquez sur le bouton **Flèche** à côté. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.

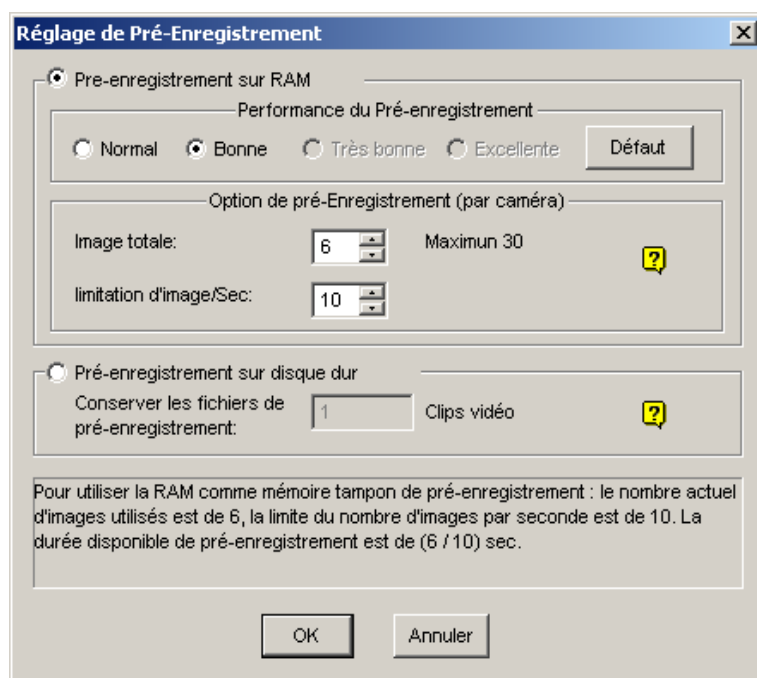


Figure 1-6

**[La permanence de pré-enregistrement]** La quantité de la mémoire physique de l'ordinateur utilisée par le système détermine les performances de pré-enregistrement. Certaines options seront grisées si l'ordinateur n'a pas suffisamment de mémoire pour permettre la sélection de ces options.

Le tableau ci-dessous indique le taux de trame maximum du pré-enregistrement ainsi que les exigences en mémoire physique relatifs à chaque option pré-réglée:

	Bonne	Meilleure	Supérieure	Extra
Taux de trame maximum de pré-enregistrement pour chaque caméra (fps)	15 fps	30 fps	60 fps	90 fps
RAM nécessaire	128 Mo	256 Mo	512 Mo	768 Mo

**Remarque:** Le taux de trame d'enregistrement est calculé en se basant sur une taille d'enregistrement de 320x240.

**[Option de pré-enregistrement (par caméra)]** Détermine le nombre d'images pré-enregistrées.

- **Images Totales:** Spécifie la quantité maximum d'images pré-enregistrées du système.

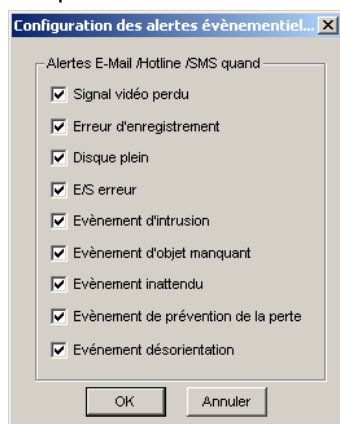
- **Limitation d'image/Sec:** Spécifie le taux de trame (fps) maximum de pré-enregistrement d'une caméra.  
En divisant la valeur Nombre Total d'Images par la valeur Limitation d'Images/Sec, vous obtiendrez la durée de pré-enregistrement de chaque caméra. Par exemple:

$$\text{Durée de pré-enregistrement} = \frac{\text{Nombre Total d'images}}{\text{Limitation d'Images/Sec}} = \frac{30}{6} = 5 \text{ secondes}$$

**[Pré-enregistrement sur le Disque Dur (Pre-Recording using HDD)]** Utilisez le disque dur comme tampon de pré-enregistrement. Cette méthode vous permet d'avoir une durée de pré-enregistrement plus longue.

- **Conserver les Fichiers de Pré-enregistrement [Keep Pre-Record Files]:** Spécifie le nombre de clips vidéo pour le pré-enregistrement. Le nombre maximum de clips vidéo que vous pouvez définir est de 9 et la plage de durée d'un clip vidéo va de 1 à 5 minutes. La durée d'un pré-enregistrement peut donc aller de 1 minute à 45 minutes. Pour les clips vidéo, voir *[Taille des Traces d'Événements]* ci-dessous.
- **Envoyer les notifications d'événements:** Vous permet d'envoyer une notification par E-Mail/Téléphone/SMS assignée lorsque les conditions d'alerte prédéfinies se produisent. Pour activer la fonction, suivez les étapes ci-dessous.

1. Cochez l'option **Envoyer les notifications d'événements** et cliquez sur le bouton **Flèche** à côté pour afficher cette fenêtre.



**Figure 1-7**

2. Sélectionnez les événements d'alerte désirés pour lesquels envoyer les notifications assignées, puis cliquez sur **OK** pour l'application.

Les événements d'alerte comme Intrus, Objets Manquants, Objets Inattendus et Prévention de Perte POS sont disponibles uniquement lorsque les paramètres d'alerte sont activés séparément dans l'Application de Comptage, la Surveillance d'Objets et l'Application POS.

**Remarque:** Pour sélectionner le type de notification, voir *[Envoyer l'Approche des Alertes]* en page 7.

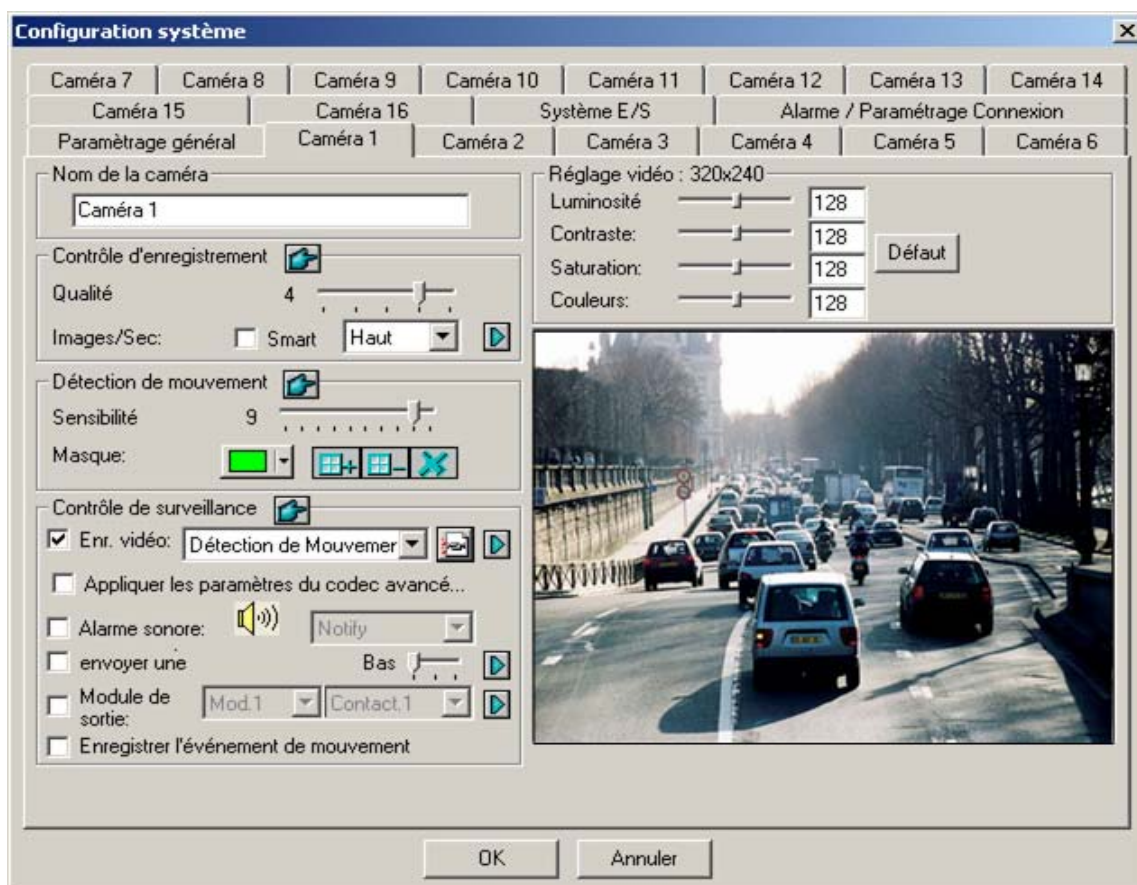
**[Taille des Événements Log]** Détermine la durée (de 1 à 5 minutes) de chaque fichier d'événement. Si vous réglez sur 5 Min, un événement de 30-minutes sera divisé en six fichiers d'événements de 5 minutes; si vous réglez sur 1 Min, un événement de 30-minutes sera divisé en trente fichiers d'une minute. Pour savoir quelle valeur utiliser, prenez en compte la fréquence à laquelle vous sauvegarderez vos fichiers d'événements, ainsi que l'intensité de l'activité dans votre zone de surveillance. Une taille de fichiers plus petite rend le processus de sauvegarde plus rapide.

**[Cyclique]** Sélectionnez cette option pour vous déplacer parmi les divisions d'écran. Cliquez sur la liste déroulante et spécifiez la durée devant s'écouler avant de passer au prochain groupe de division d'écran. Pressez le bouton **Flèche Bleue** pour sélectionner le mode de division d'écran.

**[Enregistrement Vidéo]** Cochez la case pour marquer toutes les vidéos enregistrées avec le Watermark. Le Watermark est une manière de vérifier l'authenticité des flux de données vidéo et de s'assurer qu'ils n'ont pas été retouchés ou modifiés par un moyen quelconque.

## Régler Chaque Caméra

Sélectionnez n'importe quel onglet Caméra pour effectuer des réglages uniquement sur la caméra sélectionnée. Choisissez le bouton Configurer, Configuration Système, Caméra XX (**XX représente le numéro de caméra**) pour afficher la boîte de dialogue illustrée ci-dessous:



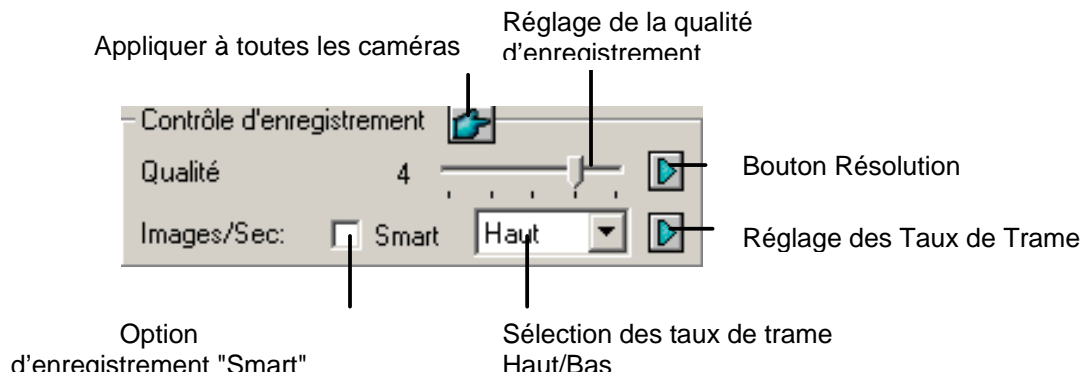
**Figure 1-8** Paramétrage de la Caméra



Vous pouvez configurer ici plusieurs paramètres :

**[Nom de la caméra]** Le nom saisi dans ce champ apparaîtra dans l'angle supérieur à gauche de l'écran de la caméra.

**[Contrôle d'enregistrement]** La zone Contrôle d'enregistrement vous permet de régler la qualité d'enregistrement de chaque caméra. La qualité d'enregistrement de la caméra varie en fonction de la résolution et du taux de compression. Les images de meilleure qualité nécessiteront plus d'espace de stockage.



**Figure 1-9**

- **Qualité d'enregistrement:** Permet de régler la qualité vidéo sur 5 niveaux. Plus la valeur est élevée, moins le taux de compression sera important.
- **Bouton Résolution:** Ce bouton est disponible uniquement si vous avez modifié la résolution vidéo par défaut (voir *Choisir la Source Vidéo* en page 30). Cliquez pour sélectionner les résolutions d'enregistrement.
- **Images/Sec:** Permet de régler le taux de trame d'enregistrement de la caméra. Trois options sont disponibles: Smart, Haut et Bas.

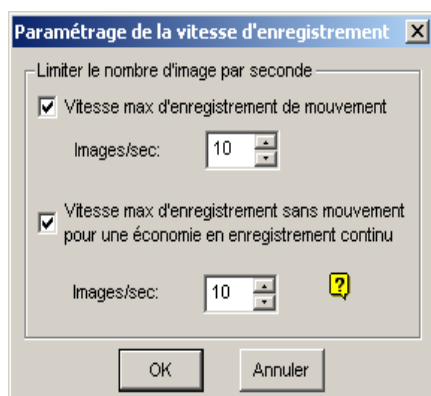
**Smart:** Le système distribuera autant de taux de trame que possible à la caméra à l'endroit où des mouvements se produisent.

**Haut:** Le système distribuera un pourcentage élevé d'images (pas un nombre d'image défini) à la caméra sélectionnée tandis que les autres caméras se partageront le pourcentage restant des taux de trame. En supposant que toutes les caméras sont actives, sélectionner l'option Haut permet à cette caméra choisie de recevoir toujours un taux de trame plus élevé que les autres caméras. Les effets seront affichés dans le mode en direct.

**Bas:** Le système distribuera un pourcentage de taux de trame bas à la caméra sélectionnée. En supposant que toutes les caméras sont actives, certaines caméras ont moins d'importance. Vous pouvez régler sur l'option sur Bas afin de permettre au système de distribuer les taux de trame aux caméras plus importantes.

- **Bouton Taux d'Images:** Permet de définir le taux d'images maximum d'enregistrement de la caméra concernée de manière à pouvoir économiser l'espace de stockage.





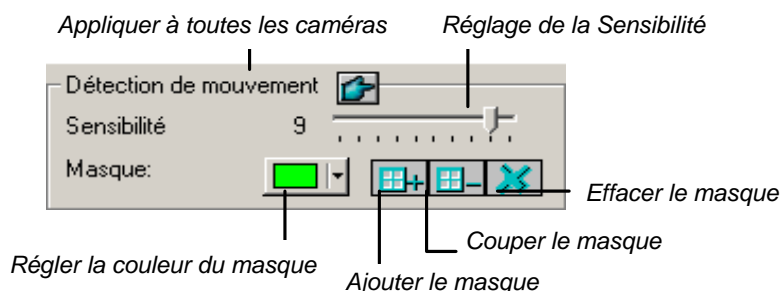
**Figure 1-10** Paramétrage du Taux d'Images

**Enreg. avec Taux d'Images Max. de Mouvements [Max. Frame Rate Rec of Motion]:** Définit le taux d'images maximum à la détection de mouvements. Par exemple, si vous réglez sur 10 Images/sec dans le champ, le taux maximum d'enregistrement utilisé par cette caméra sera 10 images/seconde. Ce réglage ne signifie pas que la caméra effectue l'enregistrement toujours avec un taux de 10 images/seconde car le taux de trame d'enregistrement en cours dépend également des autres paramètres du système et de la charge du CPU.

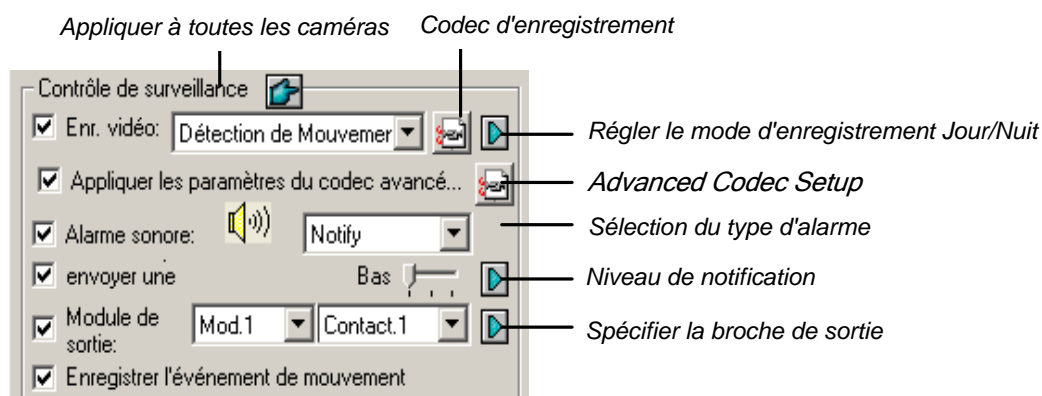
**Enreg. avec Taux d'Image Max. lors de l'absence de mouvements pour l'enreg. économique en continu [Max. Frame Rate Rec of Non-Motion for Economic Round-the-Clock].** Cette option propose une solution économique en espace pour l'enregistrement en continu. Définissez le taux d'images pour les périodes sans mouvements, de manière à économiser au maximum l'espace du disque dur.

### [Détection de mouvement]

- **Sensibilité:** Il y a 10 niveaux de sensibilité relatifs à la de détection des mouvements. Plus la valeur est élevée, plus le système sera sensible aux mouvements.
- **Masque:** La fonction " Masque " impose au système d'ignorer les mouvements se produisant dans une zone masquée. Le Masque peut être appliqué à des mouvements répétitifs devant être ignorés dans la zone de surveillance, comme des arbres dans la rue par exemple. Voici les boutons utilisés pour modifier la zone masquée:



**Figure 1-11**

**[Contrôle de Surveillance]****Figure 1-12** Paramétrage du Contrôle de Surveillance

- **Enr. vidéo:** Active la fonction d'enregistrement. Utilisez la liste déroulante pour choisir le mode d'enregistrement désiré: Détection de mouvement, Détection en continu ou Jour/Nuit.  
**Codec d'Enregistrement:** Sélectionnez la méthode de compression des enregistrements vidéo : Wavelet, Mpeg4, Geo Mpeg4, Geo Mpeg4 (ASP) ou Geo H264.  
 Si votre résolution vidéo est réglée sur 720 x 480 (720 x 576) ou plus, les choix disponibles dans tel cas seront Geo Mpeg4, Geo Mpeg4 (ASP) et Geo H264.  
 Pour les détails concernant la résolution vidéo, voir *Choisir la Source Vidéo* en page 30.  
 Pour les détails sur Geo Mpeg4 (ASP), voir *Paramétrage Geo Mpeg4 (ASP) Avancé* en page 15.  
**Bouton Flèche:** Cliquez pour faire apparaître la boîte de dialogue de configuration du Mode d'Enregistrement Jour/Nuit illustrée en page 14.
- **Appliquer les Paramètres du codec avancé:** Voir *Paramétrage Geo Mpeg4 (ASP) Avancé* en page 15.
- **Alarme Sonore:** Envoie l'alarme de l'ordinateur (fichier son .wav) à la détection de mouvements.
- **Provoquer l'Envoi d'Alertes:** Envoie une alerte assignée (E-Mail/Téléphone/SMS) à la détection de mouvements. Utilisez le curseur de réglage pour définir la durée après laquelle un mouvement peut déclencher l'alerte. Les choix comprennent Elevé (0,5 secondes), Normal (1 seconde) et Bas (1,5 secondes). Par exemple, supposons que vous ayez choisi Elevé. Lorsque le mouvement dure pendant 0,5 secondes, l'alerte sera envoyée.
- **Bouton Flèche Droite:** Cliquez pour définir le délai après lequel activer les alertes assignées.
- **Module de sortie:** Déclenche la broche de sortie prédéfinie à la détection de mouvements. Utilisez la liste déroulante pour sélectionner une broche de sortie pour effectuer cette fonction.
- **Bouton Flèche Droite:** Cliquez pour définir le délai après lequel activer le module de sortie assigné.
- **Enregistrer l'événement de mouvement:** Enregistre les événements de mouvements dans les traces du Système.

**Remarque:** La fonction du délai pour **Provoquer l'Envoi d'Alertes** et **Module de Sortie** vous laisse du temps pour désactiver les paramétrages d'alertes et de sorties précédemment configurés. Pour désactiver ces paramétrages, vous pouvez arrêter la surveillance ou activer le module d'entrée assigné défini dans la zone "**Désactiver Notification si PIN sélectionnée sur ON**" sur la Figure 2-9, dans le Chapitre 2.

**[Réglage vidéo]** Permet de régler les paramètres vidéo tels la luminosité, le contraste, la saturation et la teinte.

## Configurer le Mode d'Enregistrement Jour-Nuit

Le Mode d'Enregistrement Jour-Nuit vous permet de régler différents modes d'enregistrement pour différentes périodes de la journée. Chaque jour peut être divisé en 4 périodes, chacune représentée par un Laps de Temps (jusqu'à 4 Laps de Temps).

Cliquez sur le bouton **Mode d'enregistrement Jour-Nuit** présenté sur la Figure 1-12 et la boîte de dialogue ci-dessous apparaîtra.

La boîte de dialogue 'Installation du mode d'enregistrement Jour-Nuit' permet de configurer les périodes d'enregistrement. Elle contient les éléments suivants :

- Section 'Installation du laps de temps' avec quatre lignes de configuration. Chaque ligne a un bouton 'Laps de temps' (coché), deux champs horaires (début et fin) et une liste déroulante de mode d'enregistrement.

Laps de temps	Début	Fin	Mode d'enregistrement
1	00:00	03:00	Détection de Mouver
2	05:00	10:30	Continu
3	12:00	18:00	Détection de Mouver
4	20:00	21:00	Continu
- Section 'Application week-end' avec un bouton 'Application week-end' (coché), une liste déroulante (Continu) et deux boutons radio : 'Dimanche & samedi' (sélectionné) et 'Uniquement dimanche'.
- Un bouton d'avertissement (icône d'exclamation).
- Des boutons 'OK' et 'Annuler'.

**Figure 1-13**

1. Cochez le **Laps de temps 1** et spécifiez l'heure de début dans le premier champ heure puis cochez la case dans le deuxième champ heure et enfin spécifiez l'heure de fin.
2. Utilisez la liste déroulante pour sélectionner le mode d'enregistrement désiré pour le Laps de Temps 1.
3. Répétez les étapes ci-dessus pour régler les différents laps de temps si nécessaire.
4. Si vous souhaitez appliquer vos réglages aux week-ends, activez l'option **Application Week-end** et sélectionnez le mode d'enregistrement pour le week-end. Utilisez le bouton radio en dessous pour définir si votre définition de week-end comprend le Dimanche & Samedi ou Uniquement le Dimanche.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.

**Remarque:** Si le champ de l'heure de fin est désactivé, le laps de temps utilisera l'heure de début du laps de temps suivant.

## Paramétrage Geo Mpeg4 (ASP) Avancé

Le codec Geo Mpeg4 (ASP) supporte de nombreux paramètres avancés qui permettent aux utilisateurs expérimentés de régler précisément le processus de codage.

Sur la Figure 1-12, cochez l'option **Apply Advanced Codec Setting**[Appliquer les Paramètres

**Avancés du Codec]** puis cliquez sur le bouton  à côté. La fenêtre illustrée ci-dessous apparaîtra.

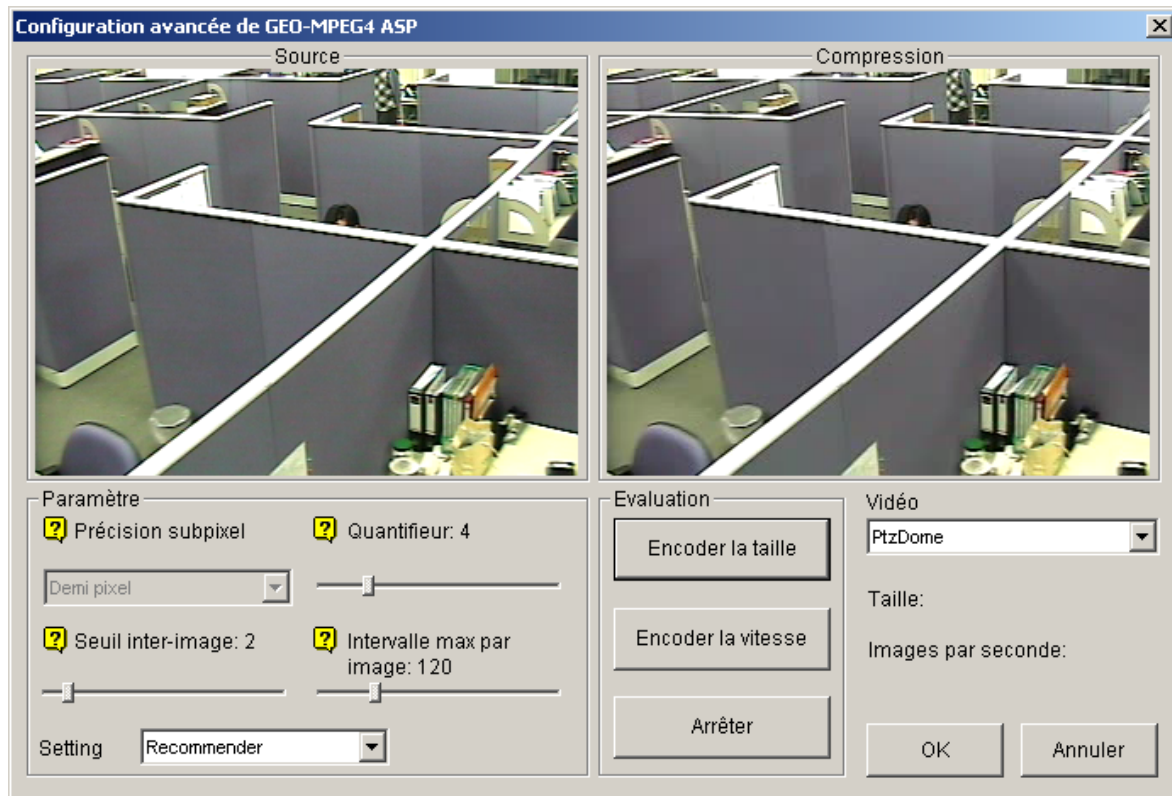


Figure 1-14

### [Paramétrage [Setting]]

- **Paramétrage [Setting]:** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir **Haute vitesse [High speed]**, **Recommandé [Recommend]** ou **Taux de compression élevé [High compression rate]** pour les configurations par défaut. Vous pouvez également choisir **Défini par l'utilisateur [User-defined]** pour définir vous-même les paramètres de codage.
- **Précision Subpixel [Subpixel precision]:** Cliquez sur la liste déroulante pour choisir pixel plein, demi-pixel ou quart de pixel.
  - Pixel plein [Full pixel]:** La meilleure vitesse de compression, un taux de compression moyen et une qualité d'image normale.
  - Demi-pixel [Half pixel]:** Vitesse de compression rapide, un taux de compression élevé et une meilleure qualité d'image.
  - Quart de pixel [Quarter pixel]:** La vitesse de compression la plus lente, le meilleur taux de compression et une meilleure qualité d'image.
- **Quantificateur:** Augmenter la valeur améliorera la vitesse de compression et augmentera considérablement le taux de compression mais réduira la qualité d'image.
- **Inter-frame threshold[Seuil indépendant]:** Augmenter la valeur améliorera la vitesse et le taux de compression mais réduira légèrement la qualité d'image.

- **Intervalle d'image clé max. [Max. keyframe interval]:** Augmenter la valeur prolongera la durée entre les images clés et augmentera le taux de compression mais réduira légèrement la qualité d'image. La vitesse de compression reste la même.

#### [Evaluation [Evaluation]]

- **Taille de codage [Encode size]:** Cliquez pour calculer la taille de codage en fonction de vos paramètres de codage (voir **[Paramétrage (Setting)]** ci-dessus) et du clip vidéo assigné (sélectionnez **Dôme PTZ [PTZ dome]** ou **Rue PTZ [street]** dans la liste déroulante). Cliquez sur l'onglet **Arrêter [Stop]** pour arrêter l'évaluation.
- **Vitesse de codage [Encode speed]:** Cliquez pour calculer le taux de trames en fonction de vos paramètres de codage (voir **[Paramétrage (Setting)]** ci-dessus) et du clip vidéo assigné (sélectionnez **Dôme PTZ [PTZ dome]** ou **Rue PTZ [street]** dans la liste déroulante).

## Configurer la Notification par Téléphone/Réseau

The screenshot shows the 'Configuration système' window with the following sections:

- Configuration du modem:**
  - Type de Modem: Ligne VPN RAS 0
  - Port com: [Empty field] [Detect...]
- Notification HotLine 1:**
  - ☒ Transmettre l'alarme vers un téléphone / Pager:
  - ☐ Attacher un message texte: 117,117,117,117 [Défaut]
  - ☐ Attacher un message audio: [Empty field]
  - [Lect.] [Enr...] [Rechercher]
  - \*Format: PCM 8,000Hz,8Bit, mono\*
- Serveur TCP:**
  - Serveur IP: 192.168.0.2
  - Port: 3550 [Défaut]
  - ☒ Assigner IP: D-Link DFE-538TX 10/1C
- Serveur Multicast:**
  - Serveur IP: 192.168.0.2
  - Port: 3650 [Défaut]
  - ☒ Assigner IP: D-Link DFE-538TX 10/1C
- Contrôle de transmission des alarmes:**
  - Interval entre les alarmes: 5 [Min]
- Hotline par message audio attaché:**
  - Lecture du message audio: 10 [Fois]
  - ! Quand vous avez reçu la notification par Hotline, Appuyez sur la touche '\*' avant de raccrocher l'appel.

Buttons at the bottom: OK, Annuler

Figure 1-15

**[Configuration du modem]** Si vous avez installé un modem sur cet ordinateur, sélectionnez le périphérique correspondant et le port, puis pressez le bouton **Detect** pour tester votre modem.

**Remarque:** Les modems internes (PCI ou ISA) ne sont pas recommandés.

**[Notification HotLine x]** L'événement peut être réglé pour déclencher les appels téléphoniques ou les pagers, jusqu'à trois (3) unités. Un message texte peut être envoyé au pager.

Saisir le numéro de téléphone

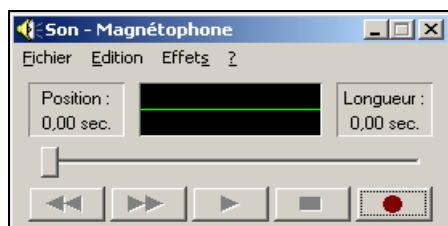


**Figure 1-16**

1. Cliquez sur une icône de **téléphone**.
2. Cochez l'option **Transmettre l'alarme vers un téléphone / Pager**.
3. Saisissez le numéro de téléphone ou de pager dans le champ.
4. Cochez la case **Attacher un message texte** et saisissez un message de texte à envoyer au pager.

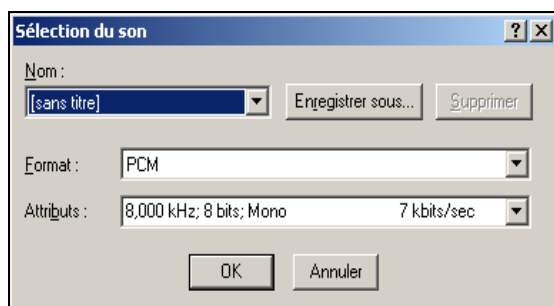
Le système vous permet d'envoyer un fichier son personnalisé au téléphone. Votre ordinateur doit disposer d'un microphone connecté à l'entrée MIC du GV-System pour cette opération. Pour enregistrer un fichier son, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Enr...** pour faire apparaître la boîte de dialogue suivante:



**Figure 1-17**

2. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour débiter l'enregistrement. Dicter le message clairement au microphone. Cliquez sur le bouton **Arrêt** une fois terminé.
3. Cliquez sur le bouton **Lecture** pour écouter l'enregistrement. Pour enregistrer ce fichier son, choisissez **Fichier, Enregistrer sous** puis cliquez sur le bouton **Changer**. Cela fera apparaître la boîte de dialogue Sélection du son comme illustré ci-dessous:



**Figure 1-18**

4. Sélectionnez **PCM 8.000 Hz, 8-bit Mono**, le seul format supporté par cette fonction puis cliquez sur **OK**.

Pour trouver un fichier son, cliquez sur le bouton Rechercher pour localiser le fichier. Ajoutez le chemin d'accès au fichier dans le champ et le fichier sera envoyé avec les appels téléphoniques.

**[Serveur TCP]** Permet de configurer le serveur TCP. Cochez la case **Assigner IP** pour afficher la liste déroulante. Sélectionnez la carte réseau dans la liste déroulante et votre adresse IP sera affichée dans Serveur IP. Le numéro de port par défaut pour serveur TCP est 3550; vous pouvez assigner les différents ports en saisissant leur numéro de port dans le champ Port.

**[Serveur Multicast]** Permet de configurer le serveur Multicast; son fonctionnement est similaire à celui du serveur TCP décrit ci-dessus. Le numéro de port par défaut du serveur Multicast est 3650.

**Remarque:** Le GV-System vérifie automatiquement l'adresse IP dynamique de votre ordinateur toutes les minutes. Cela assure la connexion des applications distantes, à savoir Remote View, IP Multicast, WebCam et Remote Playback.

**[Contrôle de transmission des alarmes]** Si des mouvements persistent, cette option décide à quelle fréquence, spécifiée en minutes, le système doit vous envoyer une notification avant que les mouvements ne se terminent.

**[Hotline par message audio attaché]** Spécifie combien de fois répéter le message audio lorsqu'un appel téléphonique vous est adressé.

## Sélectionner la Disposition de l'Ecran

Cette fonction vous propose les choix pour la disposition de l'écran entre 8, 12 et 16 divisions de l'écran.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système**. La fenêtre Configuration Système apparaîtra.
2. Dans la section Démarrage, cliquez sur le bouton **Flèche** à côté du paramètre Résolution de l'écran pour afficher la fenêtre ci-dessous. Le mode de gauche correspond à la disposition par défaut; le mode de droite correspond à la disposition avancée.

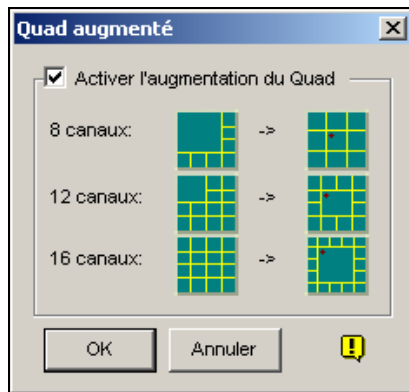


Figure 1-19

3. Pour la disposition avancée, cochez l'option **Activer la Visualisation en Quad Etendue** et cliquez sur **OK**.
4. Redémarrez le GV-System pour appliquer le paramétrage.

#### Remarque:

1. Lorsque la disposition de l'écran avancée est appliquée, la visualisation de la caméra 1 s'affichera sur l'écran central; lorsque la fonction popup est activée, la visualisation pop-up s'affichera au centre; lorsque la fonction du balayage des caméras est activée, la visualisation des caméras balayées s'affichera au centre.
2. Si vous utilisez une carte DSP, le GV-System ne supportera pas la disposition de l'écran avancée.

## Lancer le GV-System depuis la Barre d'Etat

Cette fonction permet au GV-System d'apparaître dans la barre d'état lorsque vous démarrez Windows, au lieu d'afficher la fenêtre de connexion système. Pour activer cette fonction, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système**. La fenêtre Configuration Système apparaîtra.
2. Dans la section Démarrage, cliquez sur le bouton **flèche** droite à côté de l'item Résolution de l'écran pour ouvrir la fenêtre suivante. Le mode de gauche correspond à l'organisation par défaut, le mode de droite correspond à l'organisation étendue.

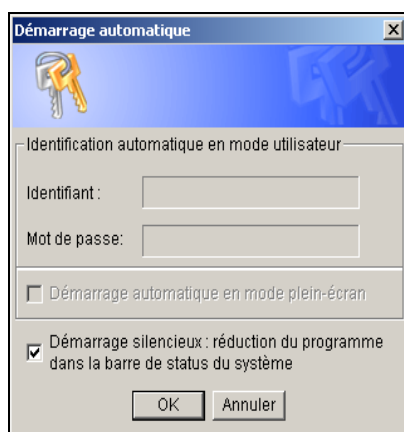


Figure 1-20



3. Cochez l'option **Démarrer Silencieusement en Se Cachant dans la Barre d'Etat** puis cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre.
4. Redémarrez le GV-System. Vous verrez l'icône ci-dessous apparaître dans la barre d'état.

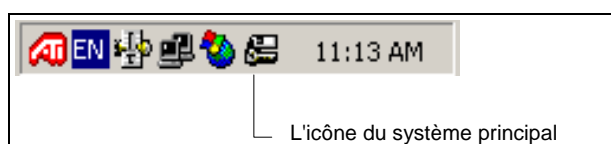


Figure 1-21

## Installation Caméra/Audio

Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Caméra / Audio Installation** pour faire apparaître la boîte de dialogue suivante:

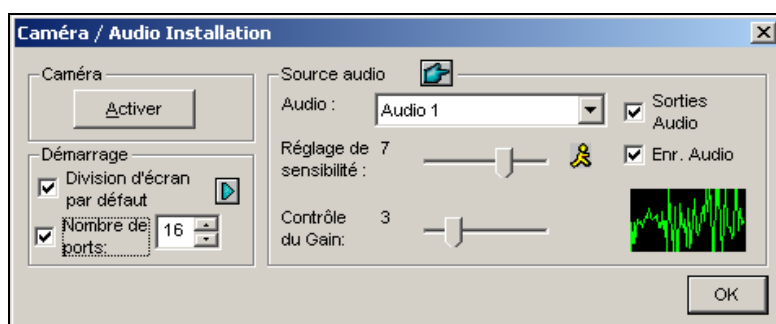


Figure 1-22

**[Caméra]** Cliquez sur le bouton **Activer** et spécifiez la caméra à visualiser par défaut. Les caméras désélectionnées de la visualisation n'affectent pas les caméras en cours d'enregistrement.

**[Démarrage]** Configure les écrans de caméras et les divisions de l'écran de démarrage.

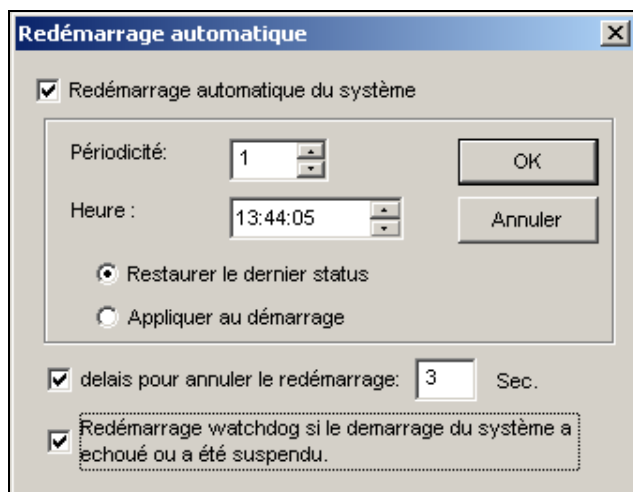
- **Division d'écran par défaut:** Pour sélectionner les divisions de l'écran désirées au démarrage, cochez cette option et cliquez sur le bouton flèche droite.
- **Nombre de ports:** Pour restreindre les écrans de caméras au démarrage, cochez cette option et sélectionnez les numéros du port désiré. La fonction sera active au prochain démarrage du système.

**[Source Audio]** Règle les périphériques audio pour enregistrer et écouter les sons en direct. Veuillez noter que cette fonction n'est disponible que pour la résolution de 320x240, 640x240, 640x480 Désentrelacé, 720x240 (uniquement NTSC), 720x480 Désentrelacé (uniquement NTSC), 720x288 (uniquement PAL) et 720x576 Désentrelacé (uniquement PAL)

- **Audio:** Choisissez de régler un canal audio dans la liste déroulante.
- **Réglage de sensibilité:** Règle la sensibilité du son qui doit être détecté. Plus la valeur est élevée, plus le système sera sensible au son environnant.
- **Contrôle du Gain:** Augmente ou diminue le gain du microphone.
- **Sortir Audio:** Cochez ceci pour écouter l'audio en direct sur le PC serveur.
- **Enr. Audio:** Cochez cette case pour activer la fonction d'enregistrement audio.

## Régler le Redémarrage Automatique

La fonction Redémarrage Auto permet de redémarrer Windows à l'heure planifiée. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Redémarrage Automatique** dans le menu pour faire apparaître la boîte de dialogue ci-dessous.



**Figure 1-23**

### [Redémarrage automatique du système]

Active le paramétrage pour l'heure de redémarrage. Spécifiez la fréquence (de 1 à 14 jours) dans la zone de sélection Périodicité, et l'heure dans le champ Heure auxquelles Windows doit redémarrer.

- **Restaurer le dernier status:** Le système reprendra la dernière opération après redémarrage, par exemple l'enregistrement de la caméra.
- **Appliquer au démarrage:** Le système appliquera vos paramètres de Démarrage dans la fenêtre Configuration du Système [System Configure] après le redémarrage.

**[Délais pour annuler le redémarrage]** Si vous cochez cette option, un message d'avertissement apparaîtra et débutera le compte à rebours du délai prédéfini avant que le redémarrage planifié ne commence. Cliquer sur le bouton Annuler dans la fenêtre annulera le redémarrage.

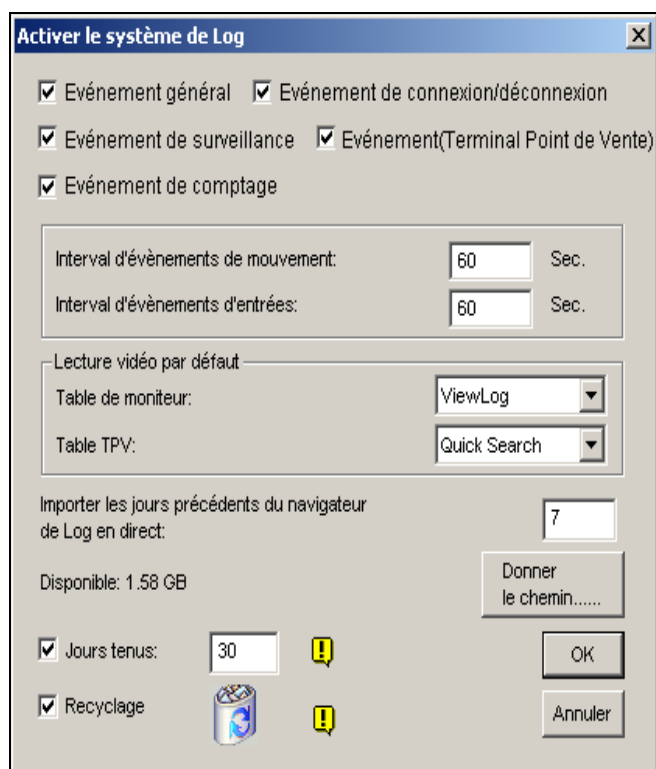
### [Redémarrage watchdog si le démarrage du système a échoué ou a été suspendu]

Avant l'heure de redémarrage, si le GV-System détecte le moindre fonctionnement anormal de Windows risquant d'empêcher le Redémarrage automatique, le GV-System ordonnera un redémarrage matériel de Windows. Cette fonction est disponible uniquement pour les GV-600, GV-650, GV-800, GV-900, GV-1000, GV-1120, GV-1240 and GV-1480.

**Remarque:** Le GV-System doit déjà être ajouté au menu Démarrer de Windows, c'est uniquement de cette manière que Windows le relancera automatiquement après un redémarrage. Assurez-vous également d'avoir connecté correctement une carte de capture vidéo GV à votre carte mère pour pouvoir utiliser la fonction watchdog matériel.

## Enregistrer les Activités Système dans les Traces Système

Le GV-System peut surveiller les événements de sécurité en enregistrant les connexions et déconnexions des ressources du système. Aucun événement ne sera écrit dans les **Traces du Système** jusqu'à ce que vous activiez les traces d'événements désirées. Pour activer les traces, cliquez sur le bouton **Configurer** puis sélectionnez **Paramétrage des Traces du Système** pour afficher la boîte de dialogue suivante.



**Figure 1-24**

- **Événement Général:** Enregistre les traces concernant les démarrages/sorties du système, démarrages/arrêts du serveur réseau et débuts/fins d'enregistrements.
- **Événement de Connexion/Déconnexion:** Enregistre les connexions/déconnexions utilisateur sur le GV-System et le Serveur WebCam.
- **Événement de Surveillance:** Enregistre les événements déclenchés par un mouvement et déclenchés par des E/S. Pour cette fonction, vous devez au préalable activer *Enregistrer l'Événement de Mouvement [Record Motion Event]* sur la Figure 1-12 et *Enregistrer l'Événement d'Entrée* sur la Figure 2-1 du Chapitre 2.
- **Événement TPV:** Enregistre les données de transaction POS (Point de Vente).
- **Événement de comptage:** Enregistre les résultats de comptage.
- **Événement Intervalle entre mouvements:** Spécifie l'intervalle entre chaque événement de type mouvement déclenché. Ce réglage peut éviter aux Traces du Système de devenir trop importantes lorsque le système essaye d'enregistrer tous les événements dans une zone de surveillance comportant des mouvements fréquents.
- **Intervalle d'événement d'entrée:** Spécifie l'intervalle entre chaque événement des E/S déclenchés.

### [Lecteur Vidéo par défaut]

- **Table de moniteur:** Spécifie le logiciel de lecture à utiliser pour consulter les événements de surveillance. Chaque application de lecture sera présentée en détails au Chapitre 4.
- **Table TPV:** Spécifie le logiciel de lecture à utiliser pour consulter les événements POS.

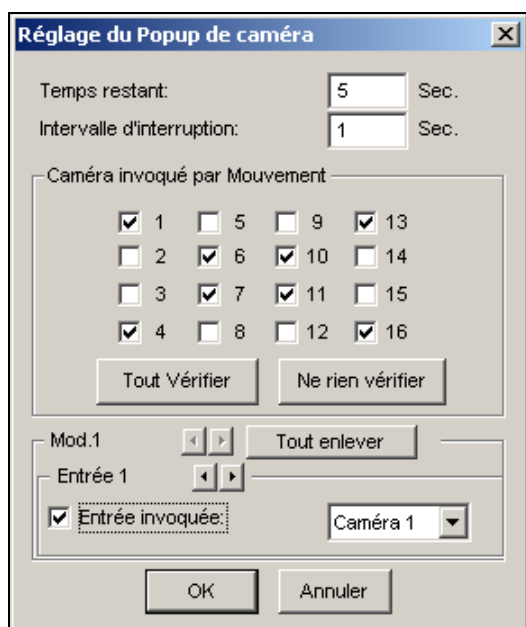
**[Importer les jours précédents du navigateur de log en direct]** Spécifie combien de jour de données charger dans les Traces du Système.

- **Donner le chemin:** Cliquez sur le bouton Choisir l'emplacement pour définir un chemin de stockage. L'espace libre sera affiché à gauche.
- **Jours tenus:** Définit le nombre de jours de conservation des fichiers de traces d'événements.
- **Recyclage:** Permet d'imposer au système de supprimer les anciens fichiers afin de libérer l'espace pour les nouveaux fichiers lorsque l'espace disque dur libre chute en dessous de 500Mo.

Pour en savoir plus sur les Traces du Système, voir en page 35.

## Configuration Popup caméra

Grâce à cette fonction, vous pouvez consulter l'affichage de la fenêtre de caméra au moment où l'événement se produit. Pour effectuer le réglage, cliquez sur le bouton **Configuration** puis sélectionnez dans le menu **Réglage du Popup de caméra**. Cela fera apparaître la boîte de dialogue Mise en application PopUp d'une caméra illustrée ci-dessous:



**Figure 1-25**

- **Temps restant:** Spécifie la durée de l'affichage au premier plan de la fenêtre d'une caméra.
- **Intervalle d'interruption:** Cette fonction est utile lorsque plus d'une caméra est configurée avec une notification par affichage de fenêtre. Si les caméras sont toutes activées simultanément, préciser l'intervalle d'interruption ici vous permettra de spécifier l'intervalle entre les affichages de fenêtre de caméras.
- **Caméra invoquée par Mouvement:** Choisissez la(les) caméra(s) que vous souhaitez voir s'afficher sur un événement déclenché par mouvements. (Utilisez la fonction **Masque dans les paramètres de la caméra, Figure 1-8**, pour définir la zone d'activation).
- **Entrée invoquée:** Utilisez cette fonction pour permettre à un périphérique d'E/S de déclencher l'affichage automatique d'une fenêtre.

## Configuration du Comptage d'Objets

Le comptage d'objets dans le GV-System fournit un comptage bidirectionnel des objets dans la zone de surveillance. Une fois défini, il comptera tous les objets, par exemple des personnes, des véhicules et des animaux etc.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, puis sélectionnez **Réglage de l'application de Comptage**. Cela fera apparaître la boîte de dialogue suivante:

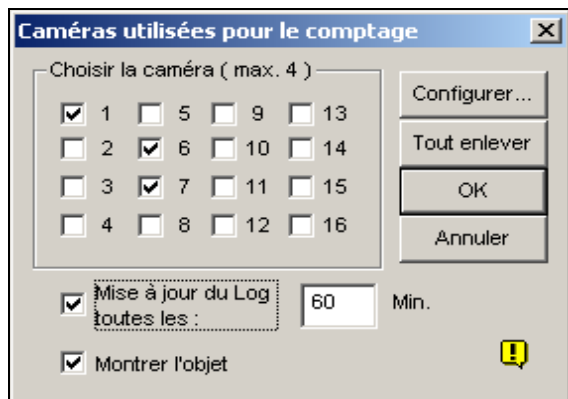


Figure 1-26

2. Sélectionnez les caméras désirées pour l'application du comptage.
3. Cochez la case **Montrer l'objet** en bas de la fenêtre pour encadrer l'objet détecté.
4. Cliquez sur le bouton **Configurer** pour faire afficher la boîte de dialogue du Paramétrage de l'Application de Comptage comme illustré ci-dessous. C'est ici que vous définissez les compteurs pour compter les objets cibles.

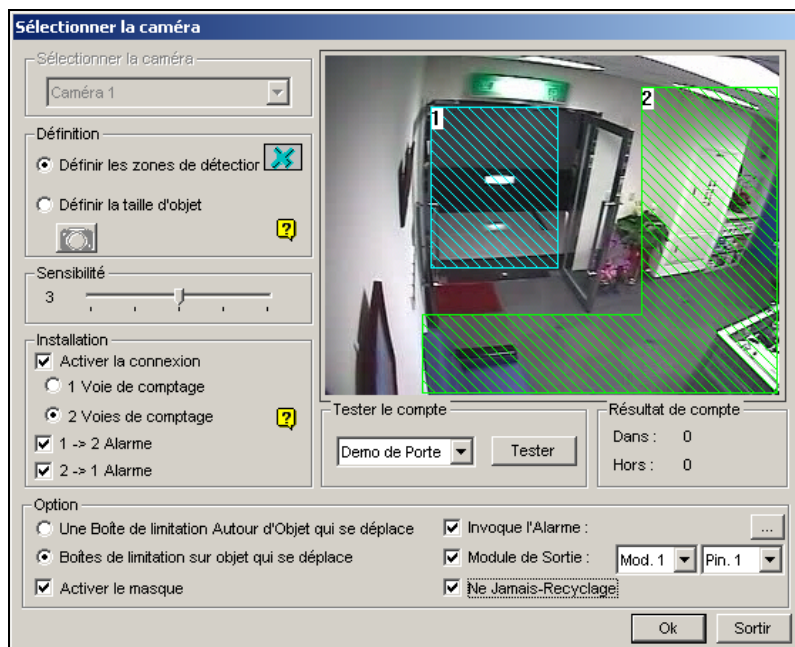


Figure 1-27

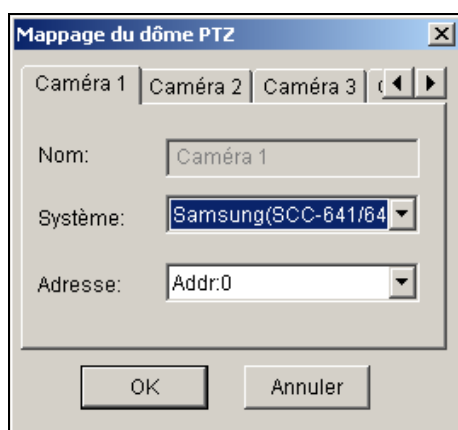
5. Dans la section Sélectionner la caméra, sélectionnez la caméra à configurer dans la liste déroulante.

6. Dans la section Définition, deux options sont disponibles:
  - **Définir les zones de détection:** Utilisez la souris pour tracer les zones de détection sur l'image vidéo. Le numéro 1 correspond à la zone 1; le numéro 2 correspond à la zone 2. Il est possible de définir plusieurs zones 1 et 2. Cliquer sur le bouton d'**effacement (icône X bleue)** effacera toutes les zones définies.
  - **Définir la taille des d'objets:** Utilisez la souris pour tracer une zone correspondant à la taille normale d'un objet ciblé. Si la vidéo est en cours de lecture, cliquez préalablement sur le bouton **Photo** pour figer l'image avant de définir.
7. Dans la section Paramètres, trois options sont disponibles:
  - **Activer la comptage:**
    - 1 voie de comptage:** Lorsqu'un objet apparaît dans la zone 1 puis passe dans la zone 2, il sera compté pour une(1) entrée.
    - 2 voie de comptage:** Lorsqu'un objet apparaît dans la zone 1 puis passe dans la zone 2, il sera compté pour une (1) entrée, et lorsqu'un objet apparaît dans la zone 2 puis passe dans la zone 1, il sera compté pour une (1) sortie.
  - **1→2 Alarme:** Lorsqu'un objet entre par la zone 1 puis passe dans la zone 2, l'événement sera enregistré comme "Intrus" dans les Traces du Système pour une récupération ultérieure.
  - **2→1 Alarme:** Lorsqu'un objet entre par la zone 2 prédéfinie puis passe dans la zone 1, l'événement sera enregistré comme "Intrus [Intruder]" dans les Traces du Système pour une récupération ultérieure.
8. Dans la section Option, sélectionnez la manière avec laquelle vous voulez mettre en évidence l'objet détecté. Si la case **Activer le masque** est cochée, les masques seront affichés dans les zones de détection.
9. Si les paramètres d'alarme de l'étape 7 sont sélectionnés, les options suivantes seront activées:
  - **Invoke l'Alarme:** Activer l'alarme de l'ordinateur lorsqu'un objet entre dans une zone prédéfinie. Cliquez sur le bouton à côté de cette option pour assigner un fichier son wav.
  - **Module de Sortie:** Activer un périphérique de sortie installé lorsqu'un objet entre dans une zone prédéfinie. Assignez un module de sortie et un numéro de broche.
  - **Ne Jamais-Recyclage:** Lorsque cette option est cochée, les événements déclenchant l'alarme ne seront pas recyclés même si l'espace disque dur est plein.
10. Pour tester vos paramètres de comptage, sélectionnez **En Direct** dans la liste déroulante puis cliquez sur le bouton **Tester**. Observez comment les nombres changent dans la section Résultat de Comptage lorsque les objets passent dans les zones de détection. Il y a trois options dans la liste déroulante. L'option **En Direct** teste votre paramétrage en cours; les options **Démo Porte** et **Démo Trafic** sont des événements pré-enregistrés vous montrant comment cette application de comptage compte des objets avec deux exemples réalisés dans la vie quotidienne.

## Mapping des Caméras PTZ

Cette option permet d'assigner une caméra PTZ à son canal pour caméra associé pour les applications locales ou distantes. Pour les applications locales, voir *Activer Automatiquement les Panneaux de Contrôle PTZ* en page 46.

Pour les applications distantes, cette option vous permet de contrôler les caméras PTZ par les serveurs WebCam ou Center V2. Pour la configuration, ajoutez au minimum une caméra PTZ au système. Cliquez sur le bouton **Configuration** et sélectionnez **Mapping de la Caméra Dôme PTZ** dans le menu pour faire apparaître la boîte de dialogue suivante. Sélectionnez un canal pour caméra en utilisant les boutons caméra dans la partie supérieure. Sélectionnez la caméra PTZ connectée au canal choisi dans la liste déroulante Périphériques. Si vous avez deux caméras PTZ identiques configurées sur le système, vous pouvez utiliser la liste déroulante Adresses pour choisir l'une des deux avec la bonne adresse. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.



**Figure 1-28** Paramétrage du Mapping des Caméras

## Configurer le Mot de Passe

Le paramétrage du mot de passe vous permet d'assigner des autorisations et des droits aux utilisateurs. Vous pouvez créer au maximum **1000** mots de passe. Le système contrôlera et restreindra l'accès aux ressources système en fonction des autorisations et des droits associés à chaque compte d'utilisateur. Seul le niveau de compte Superviseur est pré-réglé avec l'accès à la fonction Paramétrage du Mot de Passe. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Paramétrage du Mot de Passe** et sélectionnez **Edition Compte Local** pour afficher la fenêtre suivante.

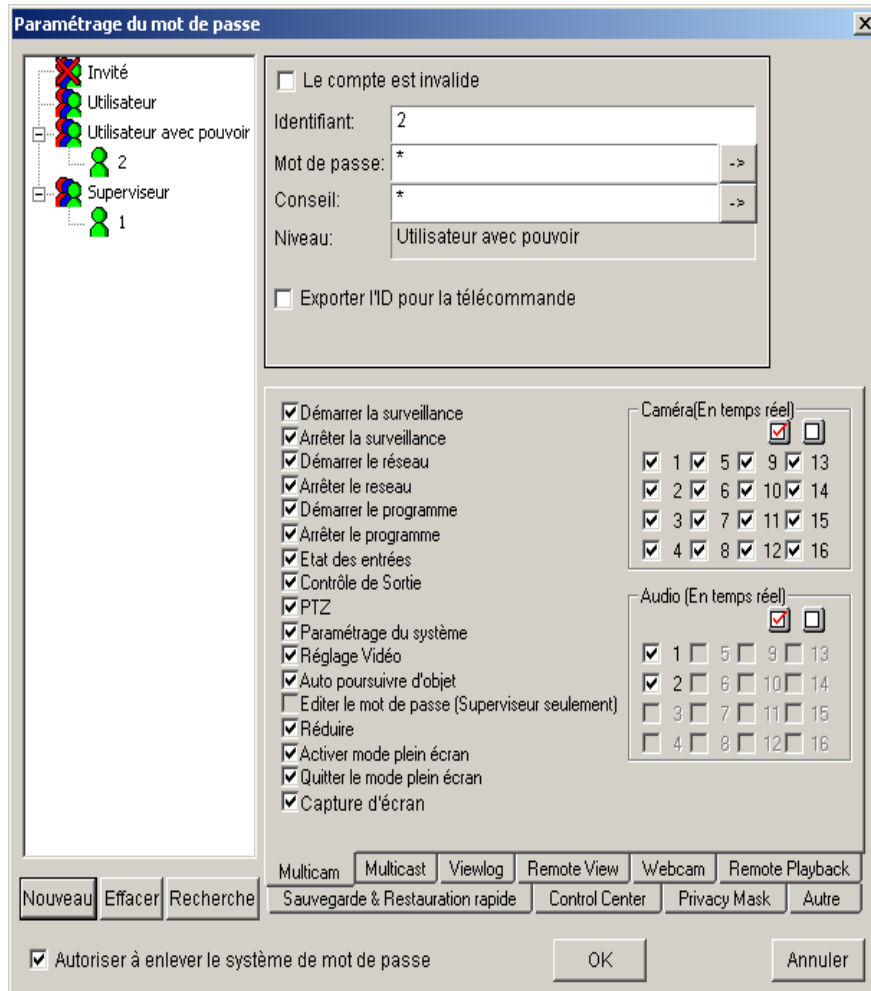


Figure 1-29

### Ajouter un nouvel utilisateur:

1. Cliquez sur le bouton **Nouveau** situé dans l'angle inférieur à gauche pour faire apparaître la boîte de dialogue Nouveau Compte:

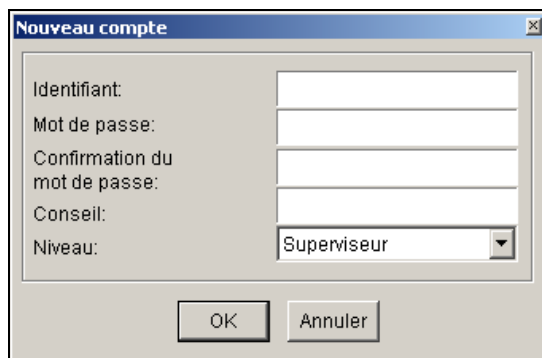


Figure 1-30

2. Saisissez l'**identifiant** utilisateur et un **mot de passe**. Ressaisissez le même mot de passe dans le champ Confirmation du Mot de Passe.
3. Saisissez un **Conseil** qui vous permet de vous souvenir du mot de passe.



4. Sélectionnez le niveau d'authentification de l'utilisateur : **Superviseur**, **Utilisateur avec pouvoir**, **Utilisateur** ou **Invité**. Par défaut, les utilisateurs appartenant au niveau Administrateur possèdent tous les droits sur les paramètres du GV-System. Les Utilisateurs avec pouvoir possèdent les mêmes autorisations et les mêmes droits que les Administrateurs, mais ils ne peuvent pas modifier les informations d'utilisateurs, ni supprimer le système de mot de passe (ce point sera présenté plus loin). Les utilisateurs appartenant au niveau Utilisateur n'ont pas accès à tous les paramètres du système et possèdent uniquement un accès limité à certaines fonctions. Les utilisateurs du niveau Invité n'ont des droits qu'en visualisation vidéo.
5. Cliquez sur **OK** pour ajouter un utilisateur.

**Editer un utilisateur existant:** (Seuls les administrateurs sont autorisés à effectuer une telle édition.)

1. Sélectionnez un utilisateur dans la liste des utilisateurs pour afficher ses propriétés. Vous pouvez également faire un clic droit sur n'importe quel niveau d'utilisateur (Utilisateur, Utilisateur avec pouvoir, Administrateur) puis sélectionnez **Trouver le Compte Spécifique** pour effectuer une recherche rapide. Un mot de passe valide sera obligatoire pour éditer un administrateur.
2. Editez les propriétés nécessaires. Cochez la case **Compte désactivé (Account is disable)** si vous voulez désactiver cet utilisateur.

Trois options sont également disponibles dans cette boîte de dialogue:

- **Connexion automatique avec cet identifiant:** Activer cette option permet la connexion automatique avec cet identifiant.
- **Utiliser cet identifiant pour le control à distance:** Cette option permet l'exportation des identifiants d'utilisateurs pour le contrôle distant. Lorsque cette case est cochée, vous verrez l'identifiant désigné dans le menu déroulant de connexion. (Remarque: Pour les opérations du contrôle distant, le mot de passe doit être restreint pour les chiffres.)
- **Autoriser la suppression du système de mot de passe:** Cette option permet aux utilisateurs de supprimer la base de données des identifiants et mots de passe du GV-System. Pour effectuer ce réglage, sélectionnez cette option (Seuls les utilisateurs du niveau Superviseur peuvent effectuer la sélection), puis trouvez **PassUnInStall** dans le dossier du système. Cliquez sur l'application et un message de demande de confirmation sera affiché. Cliquez sur **Oui** pour supprimer le système d'identifiant et de mot de passe du GV-System.

**Remarque:** Si l'option de **Retrait du Système de Mots de Passe** n'est pas cochée, une perte des mots de passe nécessitera une réinstallation de Windows et une réinitialisation des mots de passe.

## Envoyer les Alarmes par Comptes E-mail

Il est possible d'envoyer des alarmes par des comptes E-mail en fonction des événements déclenchés par des E/S ou des mouvements. Vous devez d'abord régler votre serveur pour qu'il prenne en charge l'envoi des alarmes. Suivez les étapes ci-dessous pour configurer un compte Email:

1. Cliquez sur le bouton **Configuration**, puis sélectionnez **Paramétrage E-Mail**. Cela fera apparaître la boîte de dialogue suivante:

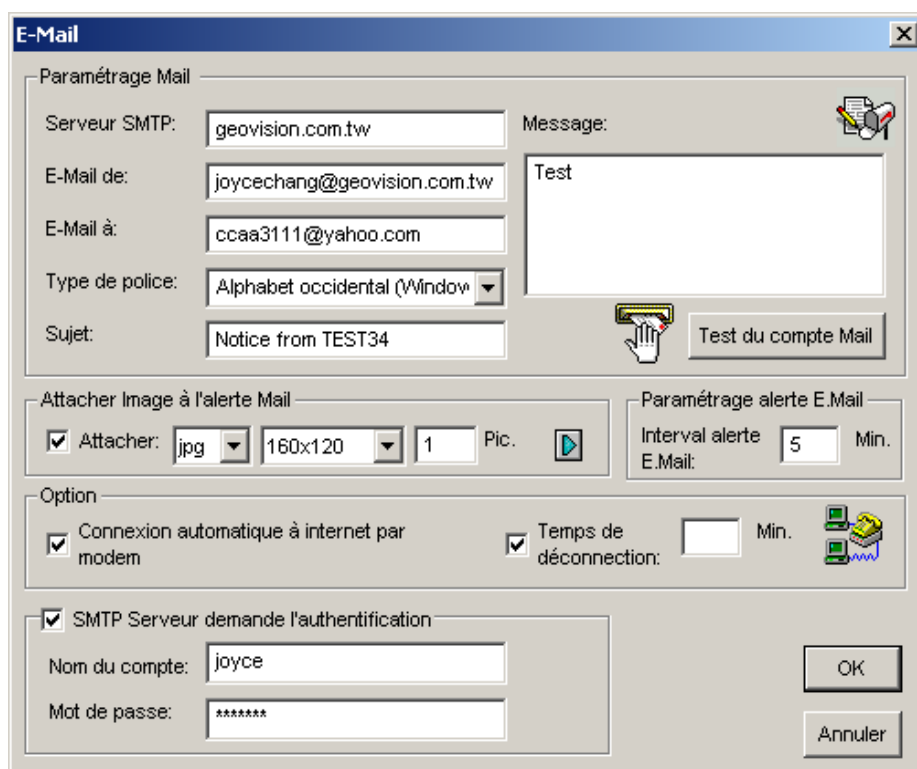


Figure 1-31

2. Dans la section Paramétrage Mail, configurez les champs ci-dessous:
  - **Serveur SMTP:** Saisissez le nom de votre serveur de courrier.
  - **E-Mail de:** Saisissez l'adresse E-mail de retour (facultatif).
  - **E-Mail à:** Saisissez l'adresse E-mail à laquelle vous voulez envoyer les alarmes.
  - **Type de police:** Sélectionnez le type de police à utiliser lors de l'envoi du courrier via le système.
  - **Sujet:** Saisissez un sujet qui accompagnera le message d'alarme.
3. Vous pouvez éventuellement joindre une image à l'alarme lors de l'envoi du courrier. Cliquez pour activer l'option. Sélectionnez le format d'image et la taille d'image dans la liste déroulante.
4. Dans le champ **Pic.**, saisissez le nombre de photos (max. 6) que vous souhaitez recevoir dans un événement.
5. Pressez la Flèche si vous voulez marquer les photos avec Heure/Date, Numéro de Caméra et Nom de lieu. Sélectionner **Transparent** rend l'arrière plan de l'étiquette transparent, alors que la Palette des Couleurs vous permet de choisir la couleur de votre texte.
6. Cliquez sur le bouton **Test du Compte Mail** pour tester si l'utilisation de l'Email fonctionne correctement. Vous pouvez cliquer sur **OK** dans cette boîte de dialogue ou continuer à configurer les options suivantes:

**[Paramétrage alerte E-mail]** Si la caméra continue à détecter des mouvements, le GV-System vous enverra continuellement les E-mails. Vous pouvez définir l'intervalle entre les E-mails. L'intervalle par défaut est de 5 minutes (réglable de 0 à 60 minutes); par conséquent, si des mouvements demeurent pendant plus de 15 minutes, cela signifie que vous recevrez 3 E-mails. Si des mouvements demeurent pendant moins de 5 minutes, vous recevrez un seul E-mail.

**[Option]** Sélectionnez **Connexion Modem à Internet Automatique** pour effectuer une connexion automatique lorsque le système doit envoyer des alertes par E-mail. Le **Temps de Déconnexion** déconnecte le système d'Internet après un nombre de minute(s) défini (de 0 à 30 minutes).

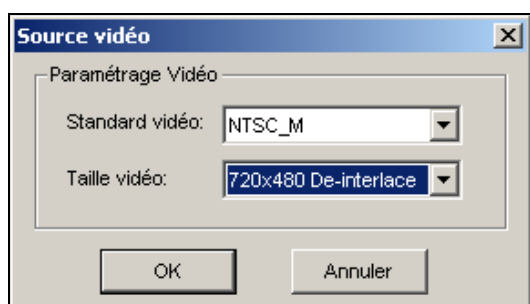
**[SMTP Serveur nécessite une Authentification]** Si le serveur de messagerie SMTP nécessite une authentification, cochez cette option et saisissez le nom de votre compte et votre mot de passe.

## Choisir la Source Vidéo

La Source Vidéo définit le standard vidéo de votre système : NTSC ou PAL. Cliquez sur le bouton Configurer [Configurer] puis sélectionnez Source Vidéo pour afficher la boîte de dialogue suivante.

**[Paramétrage Vidéo]** Détermine un standard vidéo pour votre système.

- **Standard Vidéo:** Sélectionnez un standard vidéo utilisé dans votre pays.
- **Taille Vidéo:** Tenez compte de votre priorité pour la qualité d'image ou l'utilisation CPU avant d'effectuer une sélection.
  - Pour le NTSC, la qualité d'image et l'utilisation CPU du plus élevé au plus faible est: 720x480, 720x480 Désentrelacé, 720x240, 640x480, 640x480 Désentrelacé, 640x240, 320x240.
  - Pour le PAL, la qualité d'image et l'utilisation CPU du plus élevé au plus faible est : 720x576, 720x576 Désentrelacé, 720x288, 640x480, 640x480 Désentrelacé, 640x240, 320x240.



*Figure 1-32*

## Optimiser les Performances du Système

Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Performance** dans le menu. Cette fonction est disponible uniquement pour GV-650, GV-750, GV-800, GV-900 et GV-1000.

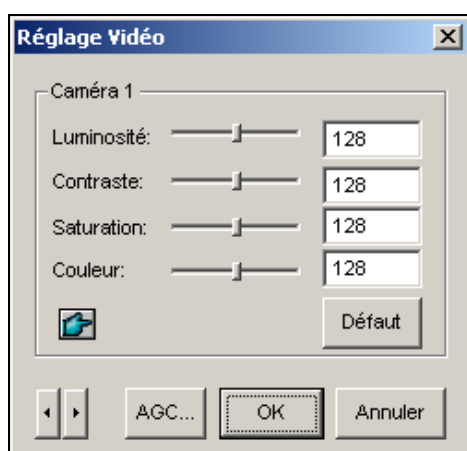
- **Visualisation:** La vitesse d'affichage augmente car les ressources systèmes se concentreront sur la surveillance après avoir cliqué sur Visualisation.
- **Partagée:** La vitesse d'affichage et la vitesse d'enregistrement sont moyennes toutes les deux car les ressources du système sont allouées également.
- **Enregistrement:** La vitesse d'enregistrement augmente car les ressources systèmes se concentreront sur l'enregistrement après avoir cliqué sur Enregistrement.

## Régler les Attributs Vidéo

Cette fonction vous permet de régler les attributs vidéo pour obtenir la meilleure image. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Attributs Vidéo** pour accéder aux deux options suivantes: **Standard** et **Avancé**.

### Attributs Vidéo Standard

Réglez la qualité de l'image en déplaçant les curseurs de réglages sur les valeurs désirées. Cliquez sur **Défaut** pour les valeurs par défaut. Cliquez sur les boutons **flèche droite et flèche gauches** pour sélectionner une caméra désirée pour la configuration. Vous pouvez également cliquer sur le bouton **doigt** pour appliquer les paramètres affichés sur toutes les caméras.



**Figure 1-33**

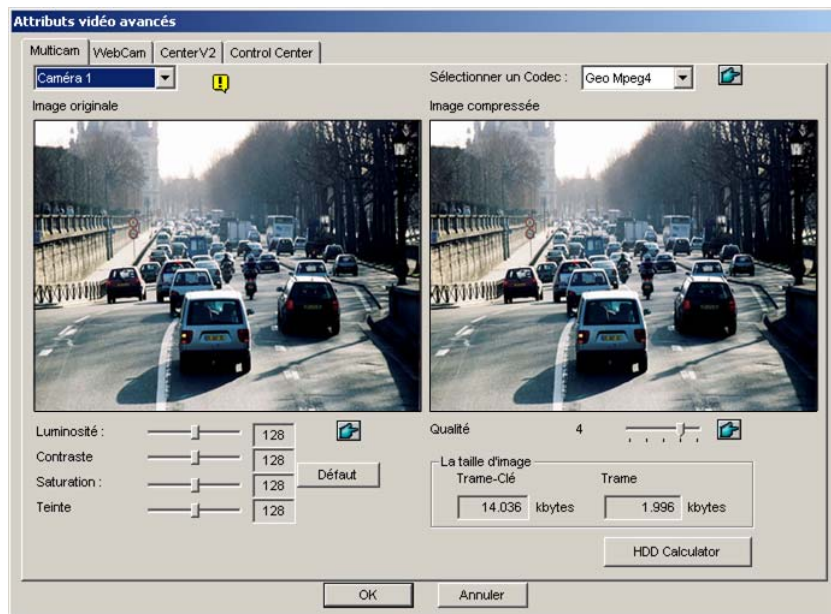
**AGC (Contrôle du Gain Automatique):** Régler la valeur AGC aide à améliorer les signaux vidéo faibles ou à réduire les signaux vidéo forts et permet une qualité d'image optimisée. Le réglage peut être effectué manuellement ou automatiquement. Lorsqu'un signal vidéo est faible, par exemple, à cause de la distance, régler la luminosité ou le contraste de la source vidéo N'aidera PAS à améliorer la situation. Réglez l'AGC et vous verrez la différence. (En fonction du modèle que vous avez acheté, cette fonction peut être éventuellement disponible ou pas.)

Dans la fenêtre de **Contrôle Automatique du Gain**, cliquez sur **Auto** pour un réglage automatique, cliquez sur **Défaut** pour appliquer les valeurs par défaut ou cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres affichés. La valeur par défaut est de 1,15V (115), mais vous pouvez déplacer le curseur de réglage pour régler entre 0,3V (30) et 2,5V (250).

## Attributs Vidéo Avancés

Cette fonction vous permet de connaître la taille de l'image après avoir réglé la qualité et l'image.

### [Multicam]

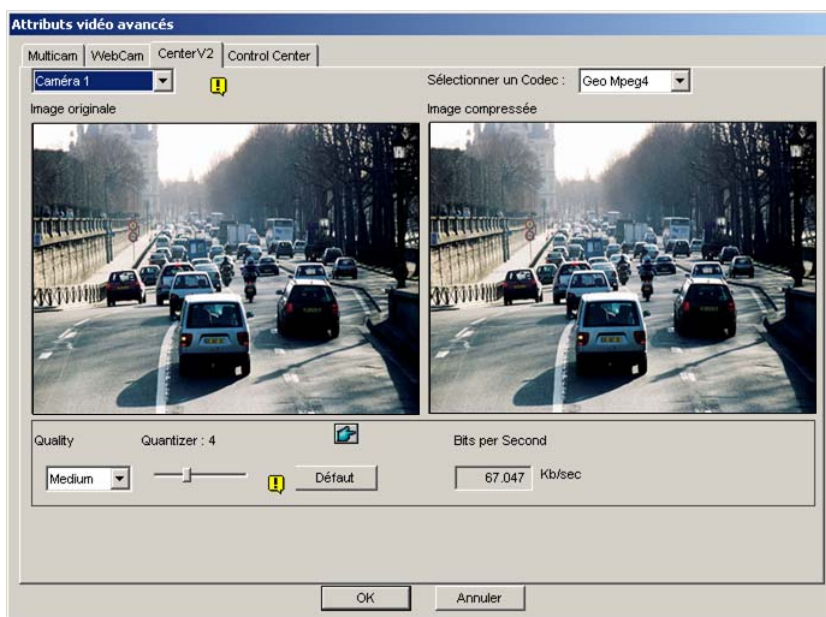


**Figure 1-34**

- **Liste déroulante Caméra:** Sélectionnez un canal de caméra pour l'application.
- **Sélectionner un Codec:** Sélectionnez un type de compression désiré.
- **Réglage Image (Luminosité, Contraste, Saturation, Teinte):** Déplacez les curseurs de réglage pour régler les attributs d'image. Cliquez sur le bouton **doigt** pour appliquer les valeurs affichées à toutes les caméras.
- **Qualité d'enregistrement:** Déplacez le curseur de réglage pour augmenter ou diminuer la qualité de l'image. Cliquez sur le bouton **doigt** pour appliquer la qualité sélectionnée à toutes les caméras.
- **La taille d'image:** **Trame-Clé** indique la taille du fichier compressé alors que **Trame** indique la taille du fichier partiellement compressé après avoir réglé la qualité et l'image.

**Remarque:** Plus la taille de l'image est petite, plus la compression vidéo est élevée et moins la taille du fichier sera important de manière à augmenter la capacité d'enregistrement.

## [WebCam, Center V2, Control Center]



**Figure 1-35**

- **Quantificateur[Quantizer]:** Plus le quantificateur est important, plus la qualité de l'image sera mauvaise.
- **Qualité [Quality]:** La valeur la plus élevée est 2, la valeur moyenne est 4 et la valeur la plus faible est 6. Les règles de paramétrage entre le Quantificateur et la Qualité sont les suivantes :  
Quantificateur pour la Qualité Supérieure < Quantificateur pour la Qualité Moyenne < Quantificateur pour la Qualité Inférieure.
- **Bit par seconde [Bits per second]:** Indique la vitesse de transmission des données après avoir réglé la qualité.

## Sélectionner la Visualisation en Plein Ecran

Pour un affichage en plein écran, sélectionnez préalablement l'option **Activer Directdraw Overlay** (Figure 1-3). Cliquez sur le bouton **Configuration** puis sélectionnez **Plein Ecran** pour passer à l'affichage en plein écran. Faites un clic droit sur l'affichage en plein écran et sélectionnez **Passer en mode plein écran [Toggle Full Screen]** pour revenir à l'affichage en écran normal. Alternativement, pressez la touche **[F]** sur le clavier pour basculer de la visualisation en plein écran à la visualisation en écran normal.

## Ecouter de l'Audio en direct

Choisissez le bouton **Configuration**, sélectionnez **Activer le Son [Wave-out]** puis choisissez le canal audio que vous voulez écouter.

## Désactiver le Bip Sonore pour la Perte Vidéo

Pour arrêter le bip sonore en cas de perte d'une vidéo, cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Désactiver le Bip de Perte de la Vidéo**.

## Débuter/Arrêter la Surveillance

Sélectionnez le bouton **Surveiller** et sélectionnez soit de débuter soit d'arrêter toutes les surveillances ou la surveillance d'une caméra unique. Le Nom de Caméra situé dans l'angle supérieur à gauche de l'écran de visualisation passe de la couleur jaune à la couleur rouge lorsque des mouvements sont détectés. (L'état clignotant signifie que la caméra est en train de détecter des mouvements). La touche **[F7]** est le raccourci pour cette fonction.

**Astuce:** Pour prendre l'image actuelle en photo, pointez votre curseur sur le Nom de la Caméra. Lorsque le bouton **Main** apparaît, cliquez dessus pour ouvrir la boîte de dialogue Enregistrer Sous comme illustré ci-dessous: Enregistrez et libellez l'image avec Heure/Date, Numéro de Caméra et Nom de Lieu. Sélectionner Transparent rend l'arrière plan de l'étiquette transparent, alors que la **Palette des Couleurs** vous permet de choisir la couleur de votre texte.

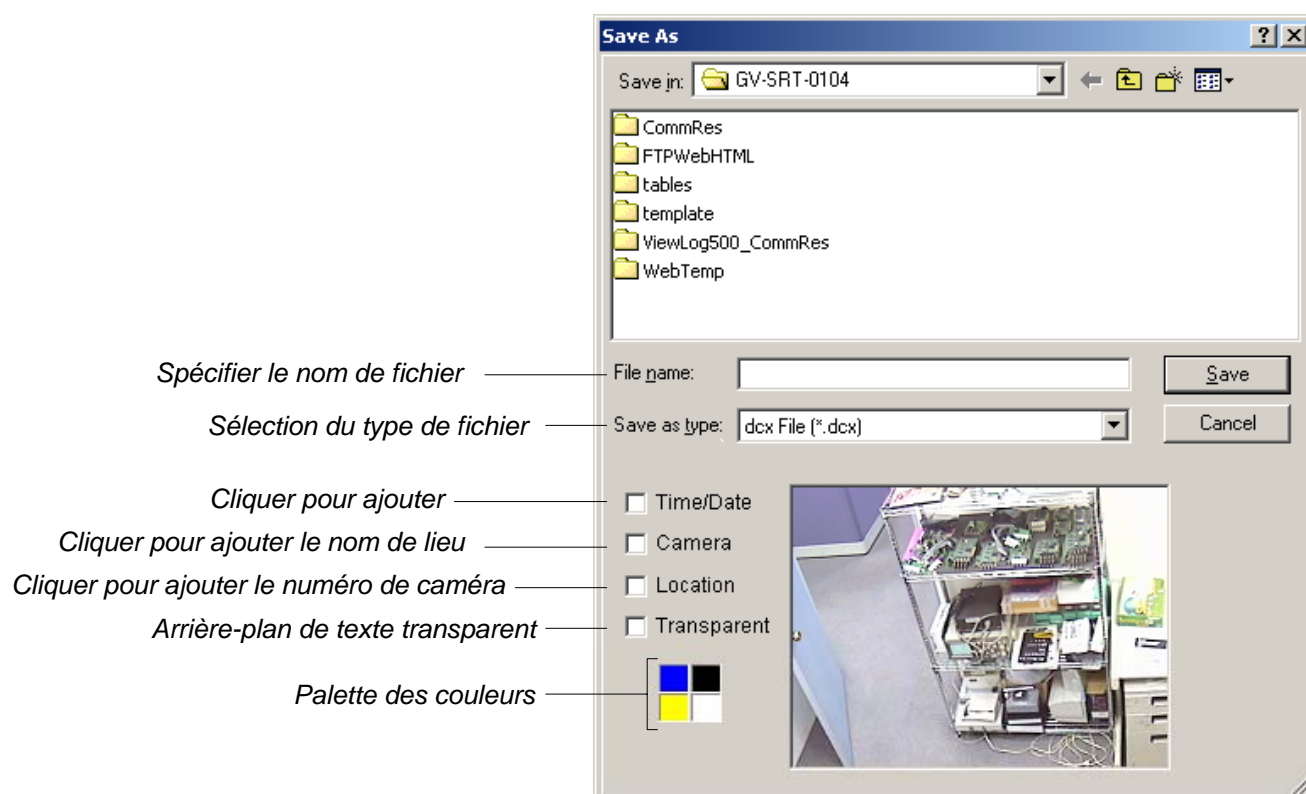


Figure 1-36

## Lecture de Fichiers Vidéo

Le bouton **ViewLog** est utilisé pour effectuer la lecture des fichiers vidéo et audio. Cette caractéristique sera présentée au Chapitre 4.



## Lecture Instantanée

Vous pouvez lancer le ViewLog instantanément pour tracer les événements se produisant dans une période définie sans interrompre la surveillance.

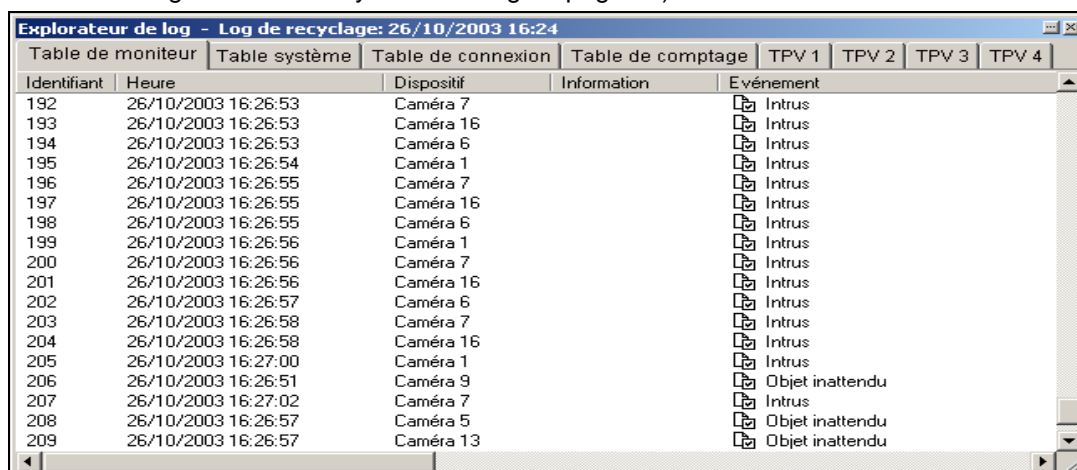
- Pour lire instantanément les événements d'un canal unique, cliquez sur **Nom de Caméra** [Camera Name] puis sélectionnez la durée.
- Pour lire instantanément les événements de tous les canaux, cliquez sur le bouton **ViewLog**, sélectionnez **Lecture Instantanée [Instant Play]** puis choisissez la durée.

Les choix de durée possibles sont 10 secondes, 30 secondes, 1 minute et 5 minutes.

## Traces du Système

Les Traces du Système affichent les informations relatives au GV-System et aux fonctionnements à distance. Ces informations sont enregistrées dans une base de données au format Access de manière à représenter un outil pratique pour le Superviseur. Pour visualiser les Traces du Système, cliquez sur le bouton **ViewLog**, puis sélectionnez **Parcourir SystèmeLog** dans le menu. Cela fera apparaître la boîte de dialogue Navigateur Log En Direct comme illustrée ci-dessous. Le Navigateur Log affiche cinq types d'informations d'événements. Utilisez les onglets pour basculer entre eux. Cliquer sur l'icône [...] située dans l'angle supérieur à droite fera apparaître l'écran Navigateur Log Avancé.

**[Table de moniteur]** Affiche les informations relatives aux mouvements et aux événements E/S. Double-cliquer sur la liste des traces vous permettra de visualiser les vidéos en rapport dans le ViewLog ou la Recherche Rapide (en fonction du lecteur vidéo que vous avez sélectionné dans la boîte de dialogue Activer le Système de log en page 38).



Identifiant	Heure	Dispositif	Information	Evénement
192	26/10/2003 16:26:53	Caméra 7		Intrus
193	26/10/2003 16:26:53	Caméra 16		Intrus
194	26/10/2003 16:26:53	Caméra 6		Intrus
195	26/10/2003 16:26:54	Caméra 1		Intrus
196	26/10/2003 16:26:55	Caméra 7		Intrus
197	26/10/2003 16:26:55	Caméra 16		Intrus
198	26/10/2003 16:26:55	Caméra 6		Intrus
199	26/10/2003 16:26:56	Caméra 1		Intrus
200	26/10/2003 16:26:56	Caméra 7		Intrus
201	26/10/2003 16:26:56	Caméra 16		Intrus
202	26/10/2003 16:26:57	Caméra 6		Intrus
203	26/10/2003 16:26:58	Caméra 7		Intrus
204	26/10/2003 16:26:58	Caméra 16		Intrus
205	26/10/2003 16:27:00	Caméra 1		Intrus
206	26/10/2003 16:26:51	Caméra 9		Objet inattendu
207	26/10/2003 16:27:02	Caméra 7		Intrus
208	26/10/2003 16:26:57	Caméra 5		Objet inattendu
209	26/10/2003 16:26:57	Caméra 13		Objet inattendu

Figure 1-37

**Identifiant:** Cette colonne affiche le numéro d'identifiant généré par le système.

**Heure:** Cette colonne affiche l'heure à laquelle un mouvement ou un événement E/S se produit.

**Dispositif:** Cette colonne affiche l'identifiant de caméra ou de périphérique E/S associé à l'événement.



**Information:** Cette colonne affiche le numéro du module E/S.

**Événement:** Ces messages d'événements signifient:

- **Mouvement:** Apparaît si des mouvements se produisent sur la caméra associée.
- **Perte Vidéo de Surveillance:** Apparaît si une perte de vidéo se produit sur la caméra associée.
- **Reprise Vidéo de Surveillance:** Apparaît si la vidéo est rétablie sur la caméra associée.
- **Signal Activé:** Apparaît si l'un des périphériques d'entrée connectés au module E/S associé est activé.
- **Signal Coupé:** Apparaît si l'un des périphériques d'entrée connectés au module E/S associé est terminé.
- **Erreur E/S:** Apparaît si le module E/S associé est en échec.
- **Reprise E/S:** Apparaît si le module E/S associé reprend son fonctionnement.
- **Objet manquant:** Apparaît si des objets manquent dans une visualisation de caméra définie.
- **Objet inattendu:** Apparaît si les objets inattendus apparaissent dans une visualisation de caméra définie.
- **Intrusion:** Apparaît si des objets entrent dans une zone prédéfinie.
- **Disque Plein:** Apparaît si l'espace de stockage est plein.

**[Table système]** Cet onglet affiche quelles sont les fonctions en cours d'activation ou de désactivation dans le GV-System.

Identifiant	Heure	Événement	Dispositif	Mode
8	26/10/2003 13:40:41	Sortie du système		Local
9	26/10/2003 13:40:57	Démarrage du système		Local
10	26/10/2003 13:41:12	Démarrage du serveur...		Local
11	26/10/2003 13:41:14	Sortie du système		Local
12	26/10/2003 13:41:15	Arrêt du serveur 'We...		Local
13	26/10/2003 13:41:33	Démarrage du système		Local
14	26/10/2003 16:24:14	Démarrer toute la sur...		Local
15	26/10/2003 16:25:01	Arrêter toute la sur...		Local
16	26/10/2003 16:25:02	Démarrer toute la sur...		Local
17	26/10/2003 16:25:31	Arrêter toute la sur...		Local
18	26/10/2003 16:25:32	Démarrer toute la sur...		Local
19	26/10/2003 16:25:42	Démarrage du serveur...		Local
20	26/10/2003 16:25:46	Démarrage du serveur...		Local
21	26/10/2003 16:26:47	Arrêter toute la sur...		Local
22	26/10/2003 16:26:48	Démarrer toute la sur...		Local
23	26/10/2003 16:27:14	Arrêter toute la sur...		Local
24	26/10/2003 16:27:16	Arrêt du serveur Mult...		Local
25	26/10/2003 16:27:17	Arrêt du serveur 'We...		Local

**Figure 1-38**

**Identifiant:** Affiche le numéro d'identifiant de l'événement.

**Heure:** Cette colonne affiche l'heure à laquelle l'événement système se produit.

**Événement:** Cette colonne affiche les messages suivants lorsque les actions en rapport sont effectuées.

- **Débuter/Arrêter Planning:** Apparaît lorsqu'un utilisateur débute ou arrête la planification de surveillance.
- **Redémarrage Automatique:** Apparaît lorsque le système effectue la fonction de redémarrage automatique.
- **Démarrage/Sortie Système:** Apparaît lorsqu'un utilisateur lance ou arrête le GV-System.
- **Débuter/Arrêter Surveiller Tout:** Apparaît lorsque l'utilisateur débute ou arrête la fonction de surveillance sur toutes les caméras.
- **Débuter/Arrêter la Surveillance:** Apparaît lorsque l'utilisateur débute ou arrête la fonction de surveillance d'une caméra individuelle. Le numéro de caméra apparaîtra dans la colonne Dispositif.
- **Débuter/Arrêter Surveillance ES:** Apparaît lorsque l'utilisateur débute ou arrête la fonction de surveillance d'un module E/S individuel. Le numéro du module E/S apparaîtra dans la colonne Dispositif.

- **Marche/Arrêt Serveur Modem:** Apparaît lorsque l'utilisateur démarre ou arrête le Serveur Modem du GV-System.
- **Marche/Arrêt Serveur TCP:** Apparaît lorsque l'utilisateur démarre ou arrête le Serveur TCP du GV-System.
- **Marche/Arrêt Serveur Multicast:** Apparaît lorsque l'utilisateur démarre ou arrête le Serveur Multicast.
- **Marche/Arrêt Serveur WebCam:** Apparaît lorsque l'utilisateur démarre ou arrête le Serveur WebCam.
- **Marche/Arrêt Connexion au Centre:** Apparaît lorsque le GV-System se connecte ou se déconnecte au Centre de Sécurité.
- **Marche/Arrêt TwinServer:** Apparaît lorsque l'utilisateur démarre ou arrête le Serveur Twin.
- **Marche/Arrêt Connexion au Center V2:** Apparaît lorsque le GV-System se connecte ou se déconnecte du Center V2.
- **Connexion VSM Début/Arrêt/Perte Réseau/ Retour Réseau:** Apparaît lorsque le GV-System se connecte ou se déconnecte du VSM; lorsque la connexion entre les deux est interrompue ou reprise.
- **Connexion SMS Début/Arrêt/Perte Réseau/ Retour Réseau:** Apparaît lorsque le GV-System se connecte ou se déconnecte du serveur SMS; lorsque la connexion entre les deux est interrompue ou reprise.

**Dispositif:** Cette colonne affiche le numéro d'une caméra individuelle.

**Mode:** Cette colonne affiche si les actions sont entreprises par la partie locale ou par la partie distante.

**[Table de connexion]** Cet onglet affiche qui s'est connecté ou déconnecté du GV-System et du Serveur WebCam, et quand.

Table de monitor		Table système		Table de connexion		Table de comptage		TPV 1	TPV 2	TPV 3	TPV 4
Identifiant	Heure			Utilisateur c...	Utilisateur d...	Statut	Mode	Notification			
12	26/10/2003 16:26:33			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
13	26/10/2003 16:26:33			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
14	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
15	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
16	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
17	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
18	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
19	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
20	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
21	26/10/2003 16:26:36			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
22	26/10/2003 16:26:37			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
23	26/10/2003 16:26:38			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
24	26/10/2003 16:26:38			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
25	26/10/2003 16:26:38			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
26	26/10/2003 16:26:38			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
27	26/10/2003 16:26:38			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
28	26/10/2003 16:26:38			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			
29	26/10/2003 16:26:38			guest		En échec	Webcam	IP:127.0.0.1			

Figure 1-39

**Identifiant:** Affiche le numéro d'identifiant de l'événement.

**Heure:** Cette colonne affiche l'heure à laquelle l'événement de connexion s'est produit.

**Utilisateur connexion :** Cette colonne affiche l'identifiant de l'utilisateur connecté.

**Utilisateur déconnexion :** Cette colonne affiche l'identifiant de l'utilisateur déconnecté.

**Statut:** Cette colonne affiche si les tentatives de connexion ou de déconnexion ont réussi ou échoué.

**Mode:** Cette colonne affiche les deux messages suivants:

- **Local:** Apparaît si un utilisateur se connecte ou se déconnecte du Système Principal.
- **WebCam (Mpeg4):** Apparaît si un client distant se connecte ou se déconnecte du Serveur WebCam.

**Notification:** Cette colonne affiche l'adresse IP du serveur client.

**[Table de comptage]** Cet onglet affiche les informations et les résultats de la fonction de comptage du GV-System.

Identifiant	Temps départ	Temps terminé	Dispositif	Entré	Sortie
1	26/10/2003 16:24:14	26/10/2003 16:25:01	Caméra 1	10	40
2	26/10/2003 16:24:14	26/10/2003 16:25:01	Caméra 6	18	15
3	26/10/2003 16:24:14	26/10/2003 16:25:01	Caméra 7	16	16
4	26/10/2003 16:24:14	26/10/2003 16:25:01	Caméra 16	27	12
5	26/10/2003 16:25:02	26/10/2003 16:25:30	Caméra 1	14	16
6	26/10/2003 16:25:02	26/10/2003 16:25:31	Caméra 6	13	19
7	26/10/2003 16:25:02	26/10/2003 16:25:31	Caméra 7	17	12
8	26/10/2003 16:25:02	26/10/2003 16:25:31	Caméra 16	16	12
9	26/10/2003 16:25:32	26/10/2003 16:26:46	Caméra 1	4	15
10	26/10/2003 16:25:32	26/10/2003 16:26:46	Caméra 6	17	24
11	26/10/2003 16:25:32	26/10/2003 16:26:46	Caméra 7	26	17
12	26/10/2003 16:25:32	26/10/2003 16:26:46	Caméra 16	33	17
13	26/10/2003 16:26:48	26/10/2003 16:27:14	Caméra 1	0	17
14	26/10/2003 16:26:48	26/10/2003 16:27:14	Caméra 6	9	8
15	26/10/2003 16:26:48	26/10/2003 16:27:14	Caméra 7	12	13
16	26/10/2003 16:26:48	26/10/2003 16:27:14	Caméra 16	11	6

**Figure 1-40**

**Identifiant:** Cette colonne affiche le numéro d'identifiant de l'événement.

**Temps départ:** Cette colonne affiche l'heure à laquelle la fonction de comptage du GV-System a été activée.

**Temps terminé:** Cette colonne affiche l'heure à laquelle la fonction de comptage du GV-System a été désactivée.

**Dispositif:** Cette colonne affiche les caméras qui utilisent la fonction de comptage.

**Entrée:** Cette colonne affiche les résultats d' "Entrée" de la fonction de comptage du GV-System.

**Sortie:** Cette colonne affiche les résultats de "Sortie" de la fonction de comptage du GV-System.

**[TPV]** Cet onglet affiche les informations d'événement POS (Point de Vente). Double-cliquer sur la liste des traces vous permettra de visualiser les vidéos en rapport dans le ViewLog ou la Recherche Rapide (en fonction du lecteur vidéo que vous avez sélectionné dans la boîte de dialogue Activer les Traces du Système [Activate System Log] en page 22).

Ide...	Heure	Content	Événement	Notification
8	26/10/2003 16:3...	Total	...	
9	26/10/2003 16:3...	Cash	...	
10	26/10/2003 16:3...	Change	...	
11	26/10/2003 16:3...	2003.10.26 16:30 Shop:01	Arrêter ...	
12	26/10/2003 16:3...	1-000001 (208)Page:1	Démarrer...	
13	26/10/2003 16:3...	coke 6pack	...	
14	26/10/2003 16:3...	fosters coffee	...	
15	26/10/2003 16:3...	milky-way chocolate	...	
16	26/10/2003 16:3...	quaker oatmeal	...	
17	26/10/2003 16:3...	krispy-donuts	...	
18	26/10/2003 16:3...	farmerjohn hotdog	...	
19	26/10/2003 16:3...	oreo cookie	...	
20	26/10/2003 16:3...	minute maid	...	
21	26/10/2003 16:3...	coke 6pack	...	
22	26/10/2003 16:3...	Reg 4582	...	
23	26/10/2003 16:3...	Total	...	
24	26/10/2003 16:3...	Cash	...	
25	26/10/2003 16:3...	Change	...	

**Figure 1-41**

**Identifiant:** Cette colonne affiche le numéro d'identifiant d'événement.

**Heure:** Cette colonne affiche l'heure à laquelle l'événement POS se produit.

**Content:** Cette colonne affiche l'action entreprise par le périphérique POS.

**Événement:** Cette colonne affiche les messages suivants.

- **Démarrer la transaction:** Apparaît lorsque les transactions de vente débutent.
- **Arrêter la transaction:** Apparaît lorsque les transactions de vente terminent.
- **Annuler la transaction:** Apparaît si un article est annulé dans des transactions de vente.
- **Ouverture du tiroir-caisse:** Apparaît si le tiroir-caisse est ouvert.
- **Filtre 1-15:** Apparaît si la transaction de vente correspond aux conditions 1 à 15 prédéfinies.

**Remarque:** Cette colonne n'est actuellement pas utilisée.

## Planification d'Enregistrement

Vous pouvez programmer les enregistrements, les périphériques d'E/S et les services Center V2 pour qu'ils fonctionnent ou s'arrêtent à l'heure définie chaque jour. Cliquez sur le bouton **Planification** et sélectionnez **Editer Planification** pour afficher la fenêtre suivante.

**Remarque :** Il est nécessaire d'éditer la planification Center V2 une fois que vous avez activé d'autres paramètres de planification; dans le cas contraire, la connexion au Center V2 s'arrêtera automatiquement au bout de 15 minutes.

La fenêtre possède trois onglets principaux:

- **Planning Vidéo:** Une planification démarre automatiquement le système de surveillance.
- **Planning E/S:** Une planification démarre automatiquement la surveillance d'E/S.
- **Planning Center V2:** Une planification démarre automatiquement la connexion aux services Center V2.

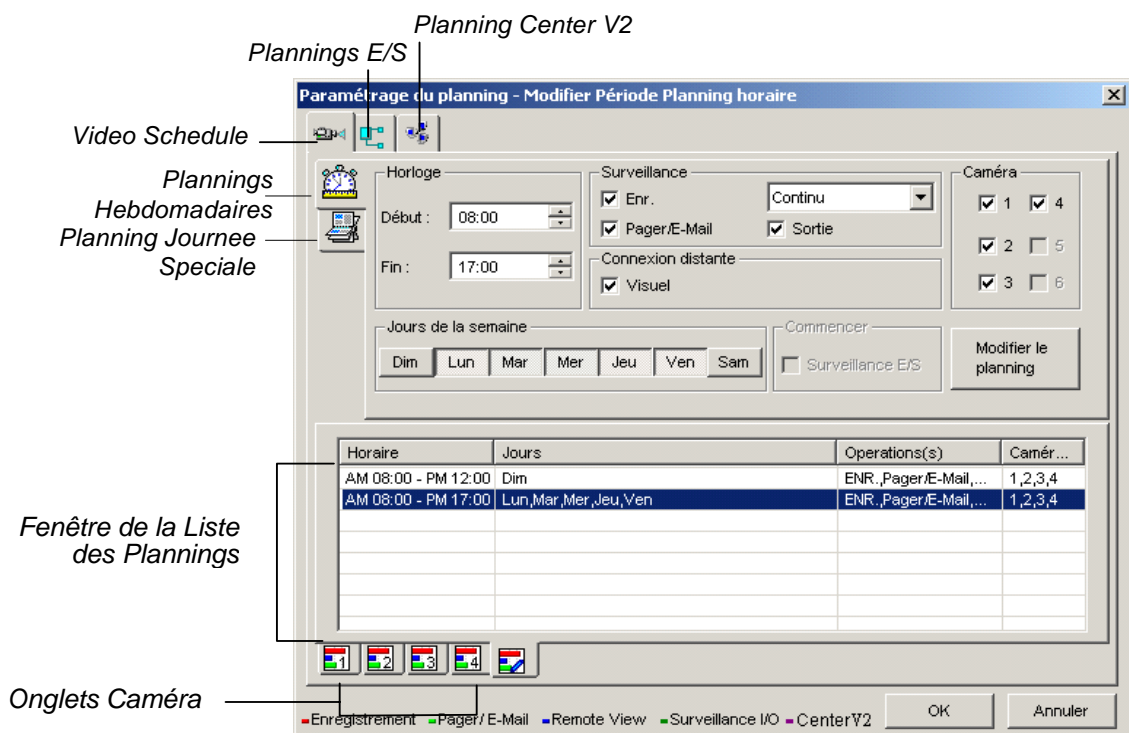


Figure 1-42

## Planning Vidéo

1. Réglez vos préférences de surveillance:

**[Horloge]** Saisissez l'heure de Début et l'heure de Fin d'une planification.

**[Surveillance]** Définit les méthodes d'alerte à la détection de mouvements.

- **Surveillance:** Lance l'enregistrement pendant la surveillance. Dans la liste déroulante, choisissez d'enregistrer les vidéos en mode Détection de Mouvements ou mode En Continu.
- **Pager/Email:** Envoie des alarmes par Pager ou Email sur la détection d'un mouvement.
- **Sortie:** Déclenche les périphériques d'E/S associés en cas de détection de mouvements.  
Pour paramétrer les périphériques d'E/S, voir *Réglez Chaque Caméra* en page 10.

**[Connexion Distante]** Envoie les images déclenchées aux applications distantes (WebCam, MultiView ou RemoteView).

**[Jours de la semaine]** Sélectionnez les jours de la planification.

**[Commencer]** Disponible uniquement dans la Planification d'E/S.

**[Caméra]** Applique les paramètres sur les caméras sélectionnées.

2. Cliquez sur le l'onglet **Ajouter Planning** pour appliquer les paramètres ci-dessus. La planification définie s'affichera dans la fenêtre de la Liste des Planifications.
3. Répétez les étapes ci-dessus pour paramétrer d'autres planifications.

En cliquant sur l'onglet de chaque Caméra, vous verrez la planification définie affichée avec différentes barres de couleur.

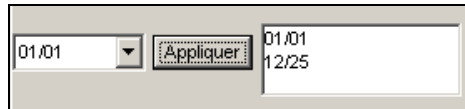
- **Rouge:** Enregistrement activé
- **Vert:** Notification par Pager/E-mail activée
- **Bleu:** Le système enverra les vidéos vers Remote View.
- **Jaune:** Surveillance E/S activée
- **Violet:** Planning Center V2 activé.

Pour modifier une planification, mettez en surbrillance la planification désirée dans la fenêtre de la liste des planifications puis pressez le bouton **Modifier Planning** pour effectuer les changements.

Pour supprimer une planification, mettez en surbrillance la planification désirée dans la fenêtre de la Liste des Planifications puis pressez la touche **Supprimer** du clavier.

## Planning Journée Spéciale

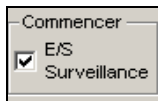
1. Cliquez sur l'onglet **Planning Journée Spéciale**.
2. Tous les paramètres sont identiques à ceux de la Planification Vidéo, à l'exception de la section suivante. Cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez une date dans le calendrier affiché.  
Cliquez sur **Appliquer** pour ajouter les dates dans la planification.



**Figure 1-43**

## Configurer les Plannings E/S

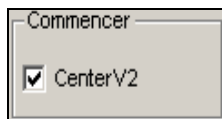
Définissez un planning pour activer la surveillance automatique des périphériques E/S. Tous les paramètres sont identiques à ceux de la Planification Vidéo, à l'exception de la section suivante. Après avoir défini une heure et les dates de planification, sélectionnez **Surveillance E/S** pour activer la planification.



**Figure 1-44**

## Center V2 Schedule

Définit une planification pour se connecter automatiquement aux services Center V2. Tous les paramètres sont identiques à ceux de la Planification Vidéo, à l'exception de la section suivante. Après avoir défini une heure et les dates de planification, sélectionnez l'option **Center V2** pour activer le planning. Pour les détails concernant le Center V2, voir le Chapitre 9.




**Figure 1-45**

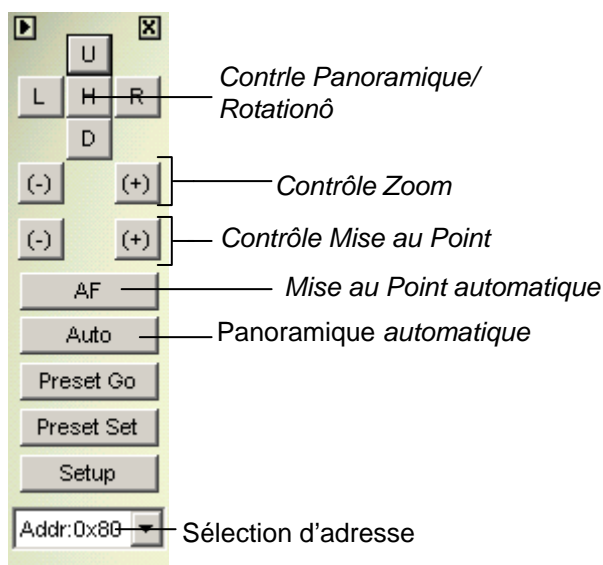
## Panneau de Contrôle PTZ

Le panneau de contrôle PTZ est utilisé pour contrôler les fonctionnements, les préréglages et les fonctions d'agrandissement des caméras PTZ. Ce panneau de contrôle n'apparaîtra pas à moins qu'une caméra PTZ au minimum soit connectée au système. Suivez les étapes ci-dessous pour ajouter les caméras PTZ au système:

1. Cliquez sur le bouton **Configuration** et sélectionnez **Configuration Système**.
2. Sélectionnez **Paramétrage Périphériques PTZ** dans la section Contrôle PTZ pour activer la liste des caméras déroulante.

3. Sélectionnez la marque et le modèle dans la liste, puis pressez le bouton **Contrôle PTZ**  pour faire apparaître la boîte de dialogue du paramétrage de caméra (légèrement différente de celle pour d'autres modèles de caméra).

4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Activer**. Cette sélection est importante! Sans cette étape, la caméra PTZ ne sera pas ajoutée au système.
5. Cliquez sur **OK** puis revenez à l'écran principal. Maintenant vous devez voir le bouton **Contrôle PTZ** sur l'écran principal. Cliquez sur le bouton pour faire apparaître le panneau de contrôle à l'écran, comme illustré ci-dessous:



**Figure 1-46**

- **Panoramique automatique:** Permet à la caméra d'effectuer un panoramique avant et arrière continu sur les points préréglés.
- **Vers Préréglage:** Déplace la caméra vers la position préréglée.
- **Effectuer Préréglage:** Pour paramétrer des positions préréglées pour la caméra.
- **Adresse:** Spécifie l'adresse de votre caméra.

**Remarque:** Chaque dôme devra être adressé correctement. Référez-vous à la documentation fournie par les fabricants des dômes pour les détails.

## Bascule Auto Panneaux de contrôle PTZ

Cette fonction permet d'afficher automatiquement les panneaux de contrôle PTZ correspondants lorsque vous basculez entre différents écrans de caméras PTZ. Pour activer la fonction, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système** pour afficher la fenêtre de la configuration du système.
2. Dans la section Contrôle PTZ, cliquez sur le bouton **Flèche**, sélectionnez **Interrupteur Panneau PTZ** et cliquez sur **Auto**.



**Figure 1-47**

3. Lorsque la fenêtre Paramètres Mapping Caméra apparaît (voir la Figure 1-28), spécifiez le nom de marque et l'adresse du matériel de chaque caméra PTZ. Ensuite cliquez sur **OK** pour l'application.

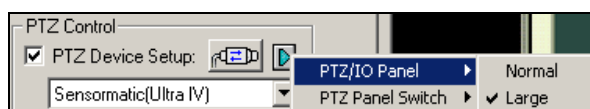
## Support de l'Ecran Tactile

Le GV-System propose trois types de panneau de contrôle avec le support de l'écran tactile: Panneau de Contrôle PTZ, Panneau de Contrôle d'E/S et Panneau de l'Ecran Tactile.

### Panneau de Contrôle PTZ & E/S

Cette fonction vous fournit l'option d'un grand panneau de contrôle PTZ et E/S avec le support de l'écran tactile. Pour ouvrir le panneau, suivez les étapes ci-dessous.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système** pour afficher la fenêtre de la configuration du système.
2. Dans la section Contrôle PTZ, cliquez sur le bouton **Flèche**, sélectionnez **Panneau PTZ/ES** et cochez **Large**.



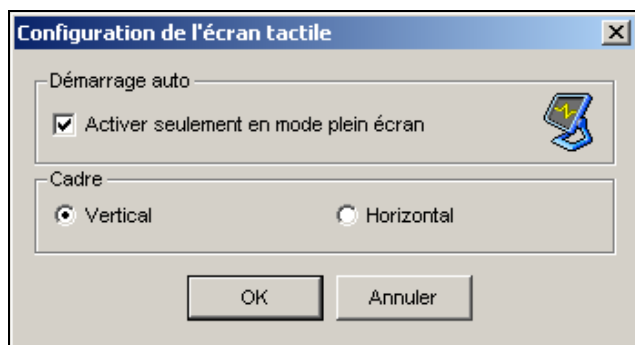
**Figure 1-48**



## Panneau Ecran tactile

Le panneau de l'écran tactile vous permet de passer à l'écran ViewLog et au plein écran par le toucher d'un doigt. Pour ouvrir le panneau, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Boîte à Outils, Panneau Ecran Tactile** puis **Paramétrage Panneau** pour afficher la fenêtre ci-dessous.

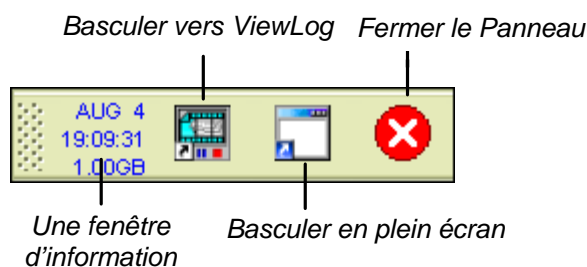


**Figure 1-49**

**[Démarrage Auto]** Lance automatiquement le panneau lorsque la visualisation en plein écran est appliquée.

**[Mise en Page]** Choisissez un panneau vertical ou horizontal.

2. Cliquez sur **OK** pour les paramètres ci-dessus.
3. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Boîte à Outils, Panneau Ecran Tactile** puis **Activation Panneau** pour ouvrir le panneau.
4. Une fenêtre d'informations indiquant la date, l'heure et l'espace de stockage apparaîtra dans le coin supérieur à gauche de l'écran. Faites un clic droit dessus pour ouvrir le panneau de l'écran tactile illustré ci-dessous.



**Figure 1-50**

**Remarque:** Vous pouvez déplacer le panneau de l'écran tactile partout sur l'écran en le faisant glisser.

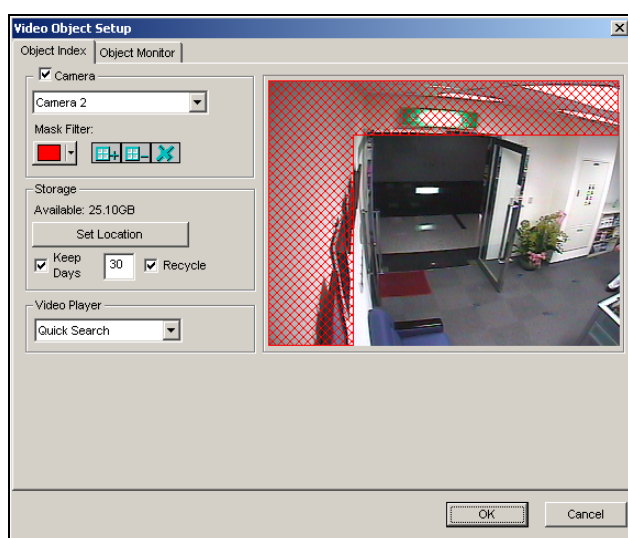
## Récupérer les Images en Utilisant l'Index d'Objets

Cette fonction vous permet de visualiser la toute première image d'un mouvement en continu d'une vidéo. Avec l'Index d'Objets en Direct, vous pouvez visualiser les 50 images capturées les plus récentes. Avec la Recherche Index d'Objets, vous pouvez facilement localiser un événement désiré et le lire instantanément en double-cliquant sur l'image.

### Configuration de l'Index d'Objets

Vous pouvez sélectionner au maximum 4 caméras pour visualiser les images vidéo en direct.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, puis sélectionnez **Paramétrage Surveillance/Index Objet**. La boîte de dialogue Application d'Index/Surveillance d'Objets à la Caméra [Camera Applied Object Index/Monitor] apparaîtra.
2. Cochez les caméras désirées pour l'application.
3. Cliquez sur le bouton **Configurer** pour afficher la fenêtre Paramétrage Objet Vidéo.



**Figure 1-51** Configuration d'Objets par Vidéo pour l'Index d'Objets

- **Caméra:** Sélectionnez dans le menu déroulant la caméra que vous souhaitez configurer.
- **Activer la Caméra:** Cochez pour activer la caméra sélectionnée pour la configuration.
- **Filtre Masque:** Utilisez la souris pour tracer une zone à masquer dans laquelle les mouvements seront ignorés.
- **Spécifier le répertoire:** Cochez cette case pour assigner un chemin d'enregistrement du fichier.
- **Jours tenus:** Cochez cette case et spécifiez les jours de stockage des fichiers, de 1 jour à 999 jours.
- **Recycler:** Lorsque les deux cases Jours Conservés et Recycler sont cochées, le système appliquera n'importe quelle condition qui se produit en premier. Par exemple, si l'espace de stockage est inférieur à ce qui est nécessaire pour conserver les jours de données spécifiées dans l'option Jours Conservés, le recyclage sera prioritaire.
- **Lecteur vidéo:** Sélectionnez une visionneuse ViewLog ou Quick Search pour lire les fichiers vidéo.

**Remarque:** L'espace de stockage minimum obligatoire pour l'Index d'Objets est de 500Mo.

## Index Objet Direct

Après avoir configuré l'Index d'Objets, vous pouvez commencer à visualiser les images capturées les plus récentes, avec 50 images maximums.

1. Démarrez la surveillance de la caméra.
2. Cliquez sur le bouton **ViewLog** puis sélectionnez **Index Objet Direct** afficher la fenêtre de Visualisation Directe.



**Figure 1-52**

Les contrôles dans la fenêtre Visionneuse en Direct:

- **Le bouton Verrouiller:** Cliquer pour faire une pause durant le processus de mise à jour.
- **Heure d'arrêt sans "...":** Cela signifie que le fichier est complet et qu'il peut être lu avec le lecteur ViewLog ou Quick Search. Double-cliquez sur le fichier pour le lire.
- **Heure d'arrêt avec "...":** Cela signifie que vous ne pouvez pas lire la vidéo car l'enregistrement est toujours en cours.

## Recherche Index Objet

Vous pouvez localiser les images parmi les caméras sélectionnées et à une heure précise.

1. Cliquez sur le bouton **ViewLog** puis sélectionnez **Recherche Index Objet** pour afficher la fenêtre de recherche ci-dessous.

De: 26/10/2004 12:37:55

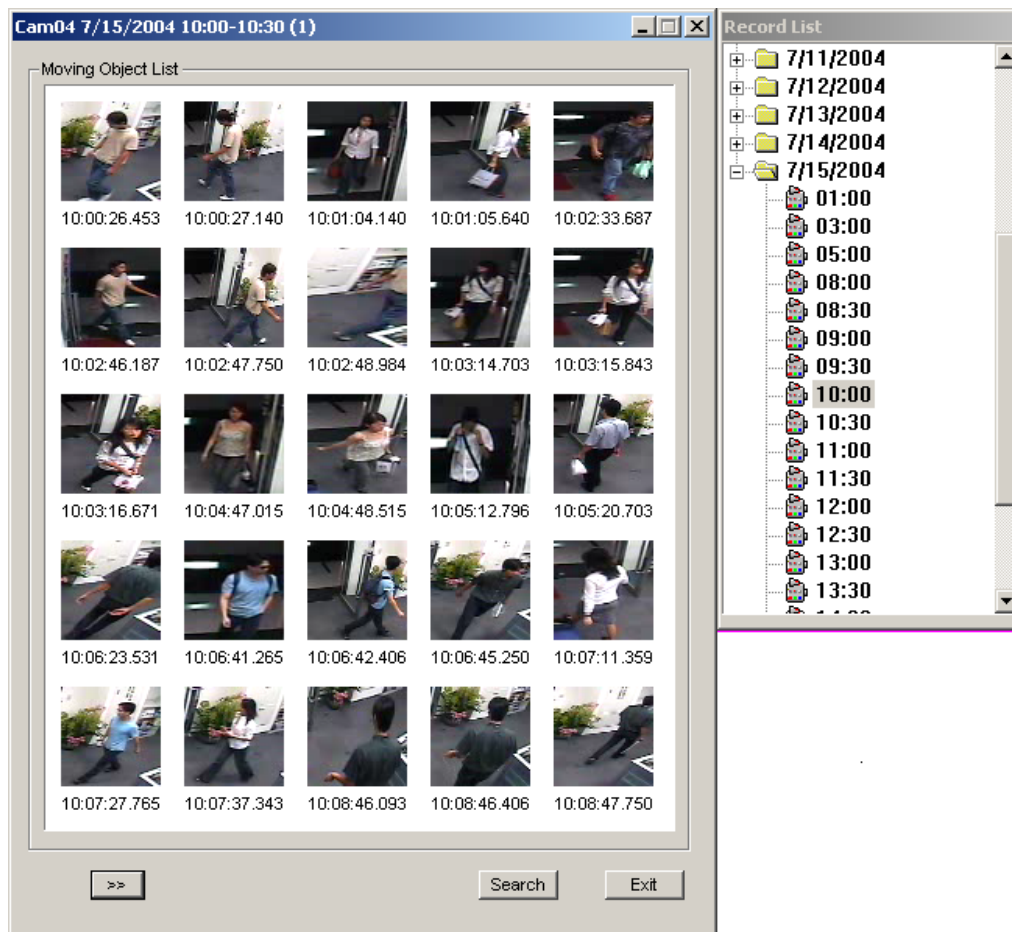
A: 26/10/2004 13:37:55

1	5	9	13
2	6	10	14
3	7	11	15
4	8	12	16

OK Annuler

**Figure 1-53** La fenêtre Recherche


2. Définissez une heure précise et les caméras puis cliquez sur **OK** pour débiter la recherche. La fenêtre suivante apparaîtra.



**Figure 1-54** La Fenêtre de La Liste d'Objets en Mouvement (gauche) et la Liste d'Enregistrement (droite)

**[La liste des Enregistrements]** La liste contient les résultats de recherche. Double-cliquez sur un dossier de caméra pour afficher tous les fichiers trouvés. Cliquez sur un fichier de tranche horaire (par exemple 10:00) pour ouvrir les images lui appartenant dans la fenêtre Liste d'Objets en Mouvement.

#### **[Fenêtre Liste des Objets Mobiles]**

- **Images:** Double-cliquez sur n'importe quelle image dans la fenêtre pour lire son fichier vidéo associé avec le lecteur ViewLog ou Quick Search.
- : Cliquez sur le bouton **Page Suivante** pour passer à la page suivante.
- **Rechercher:** Cliquez sur ce bouton pour afficher la fenêtre de recherche.
- **Quitter:** Cliquez sur ce bouton pour fermer la fenêtre.

**Remarque:** Chaque tranche horaire correspond à un intervalle de 30-minutes, comme démontré dans la Liste d'Enregistrement sur la Figure 1-54.

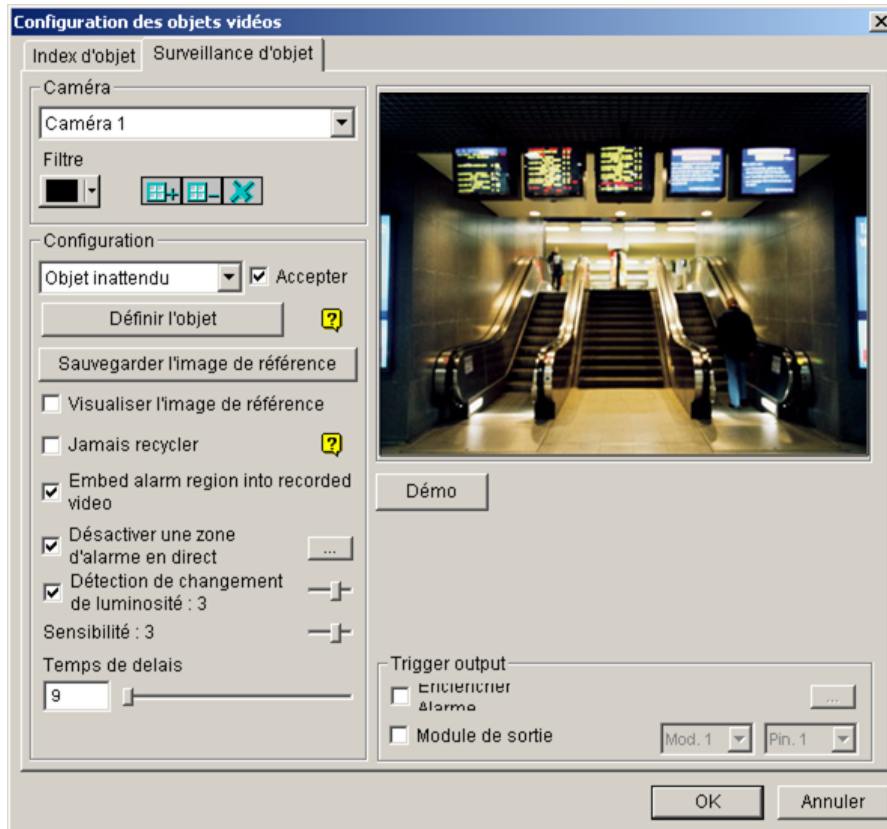
## **Détecter les Objets Inattendus et les Objets Manquants**

Le programme de surveillance d'objets peut détecter n'importe quel objet inattendu et/ou n'importe quel objet manquant dans le rayon de visualisation de la caméra en mettant en évidence son emplacement.

### **Détecter les Objets Inattendus**

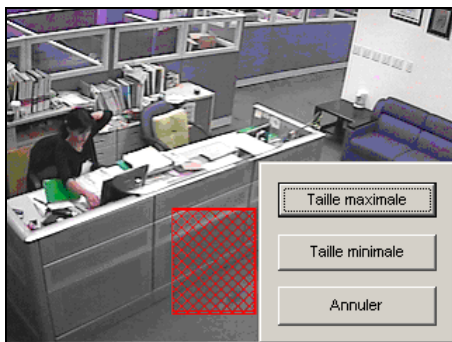
Pour détecter un objet inattendu dans le rayon de visualisation de la caméra, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, puis sélectionnez **Paramétrage surveillance/Index Objet** pour afficher la fenêtre Caméras concernées pour Surveillance/Index Objet.
2. Cochez les caméras désirées pour l'application (Les caméras cochées seront également concernées pour les paramètres de l'Index d'Objets).
3. Cliquez sur le bouton **Configurer** pour afficher la fenêtre Paramétrage Objet Vidéo (voir *Index d'Objets*, Figure 1-51.)
4. Cliquez sur l'onglet **Surveillance Objet** dans la partie supérieure pour afficher la fenêtre suivante.



**Figure 1-55** Surveillance d'Objets

5. Dans le champ Caméra, sélectionnez une caméra désirée pour la configuration.
6. Sélectionnez **Objets Inattendus** dans la liste déroulante.
7. Cochez la case **Accepter** pour rendre les autres options disponibles.
8. Utilisez la fonction **Masque de Filtrage** pour ignorer toute détection de mouvements dans une zone prédéfinie si nécessaire.
9. Cliquez sur le bouton **Définir Objet**.
10. Utilisez la souris pour tracer les zones de détection maximum et minimum séparément sur l'écran. Chaque fois que vous finissez de tracer, il vous sera demandé de sélectionner **Taille Maximum** ou **Taille Minimum**. Voir la figure illustrée ci-dessous.



**Figure 1-56** Définition de la taille de détection min. et max.

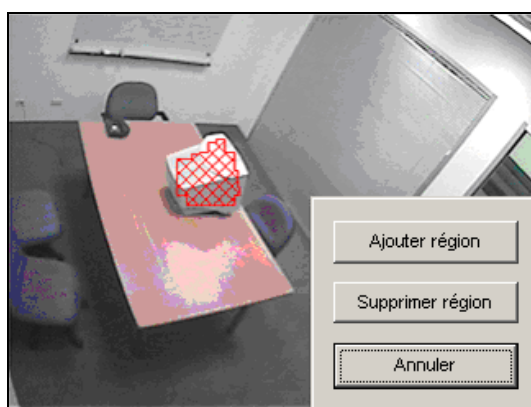
11. Cliquez sur les options **Afficher Max** et **Afficher la Taille Min** l'une après l'autre en bas de la fenêtre pour vérifier vos tailles définies.
12. Cliquez sur le bouton **Terminé** pour terminer votre définition.
13. Cliquez sur le bouton **Enregistrer l'Image de Référence** pour enregistrer l'image comme visualisation de référence.
14. Pour configurer d'autres options, voir *Autres Contrôles dans la fenêtre Configuration d'Objets par Vidéo* en page 67.
15. Cliquez sur le bouton **OK** pour appliquer les paramétrages et fermer la fenêtre.
16. Démarrez la surveillance de la caméra pour l'application.

Lorsqu'un objet inattendu apparaît et reste stationnaire pendant 9 secondes, son emplacement est mis en surbrillance, l'alarme et la sortie sélectionnées seront activées et l'événement sera enregistré dans les Traces du Système pour une consultation ultérieure.

## Détecter les Objets Manquants

Pour détecter un objet manquant dans le rayon de visualisation de la caméra, suivez les étapes ci-dessous:

1. Suivez les étapes 1 à 4 présentées dans la section *Détecter les Objets Inattendus* ci-dessus pour afficher la fenêtre Paramétrage Objet Vidéo. Référez-vous à la Figure 2-9.
2. Dans le champ Caméra, sélectionnez une caméra désirée pour la configuration.
3. Sélectionnez **Disparition Objets** dans la liste déroulante.
4. Cochez la case **Accepter** pour rendre les autres options disponibles.
5. Cliquez sur le bouton **Définir Objet**.
6. Utilisez la souris pour tracer les zones sur l(es) objet(s) que vous souhaitez détecter. Il est conseillé de tracer plusieurs zones dans l(es) objet(s) afin d'augmenter la sensibilité de détection. Notez que les zones tracées ne doivent pas être plus larges que l(es) objet(s). Chaque fois que vous finissez de tracer les zones, il vous sera demandé de sélectionner **Ajouter Région**. Voir la figure illustrée ci-dessous.



**Figure 1-57** Tracer des zones sur les objets

7. Cliquez sur le bouton **Terminé** pour terminer votre définition.
8. Cliquez sur le bouton **Enregistrer l'image de référence** pour enregistrer l'image comme visualisation de référence.



9. Pour configurer d'autres options, voir *Contrôles Complémentaires dans la fenêtre Configuration d'Objets par Vidéo* ci-dessous.
10. Cliquez sur le bouton **OK** pour appliquer les paramétrages et fermer la fenêtre.
11. Démarrez la surveillance de la caméra pour l'application.

Lorsqu'un objet quelconque, pour lequel vous avez défini une zone, disparaît du champ de la caméra pendant 3 secondes, son emplacement est mis en surbrillance, l'alarme et la sortie sélectionnées seront activées et l'événement sera enregistré dans les Traces du Système pour une consultation ultérieure.

Contrôles Complémentaires dans la fenêtre Configuration d'Objets par Vidéo:

- **Visualiserr l'image de référence:** Cliquez pour visualiser l'image de référence enregistrée.
- **Jamais recycler:** Lorsque cette option est cochée, les événements d'objets inattendus et les événements d'objets manquants ne seront pas recyclés par le système.
- **Intégrer la zone d'alerte dans la vidéo enregistrée [Embed alarm region into recorded video]:** Cette option permet d'intégrer les messages d'alerte clignotants dans les fichiers d'enregistrement de manière à pouvoir facilement repérer les événements suspects pendant la lecture. Remarquez que si vous avez l'habitude d'utiliser la Recherche d'Objets pour rechercher les événements suspects, vous ne devez pas activer cette option. Ces messages clignotants peuvent provoquer des fausses alertes.
- **Désactiver la Zone d'Alerte en Direct [Live disable alarm Region]:** Lorsqu'un objet inattendu ou manquant est détecté, cette option vous permet de fermer la boîte d'alerte clignotante automatiquement ou manuellement.

Cliquez sur le bouton [...] à côté pour afficher la fenêtre illustrée sur la Figure 1-58. Choisissez de fermer la boîte clignotante automatiquement ou manuellement. Dans le champ **Delay Time(s)[Délai]**, définissez la durée après laquelle un objet inattendu ou manquant peut déclencher un message d'avertissement, voir la Figure 1-59. Le délai va de 1 à 99999 secondes.

Fermer la boîte clignotante désactivera la détection d'objets et les paramètres d'alerte que ce soit automatiquement ou manuellement. Pour la réactiver, veuillez redémarrer la surveillance.

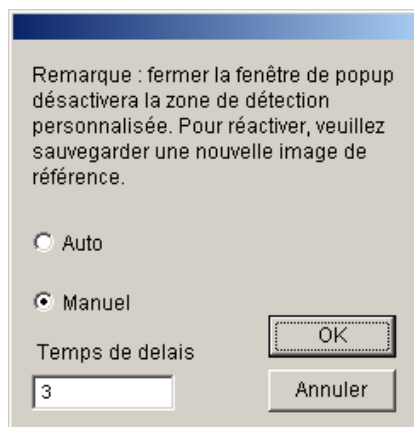


Figure 1-58

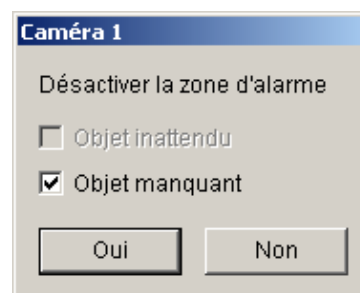


Figure 1-59



- **Détection du Changement de Luminance [Luminance Change Detection]:** Cette option peut suspendre la détection d'objets lorsque les conditions d'éclairage sont mauvaises de manière à éviter une fausse détection. Utilisez le curseur pour régler le niveau de détection de 1 à 5. Plus le niveau est élevé, plus le système sera sensible aux changements de luminance. Lorsqu'un changement de luminance atteint le niveau défini, le système arrêtera la détection d'objets.
- **Sensibilité:** Utilisez le curseur de réglage pour augmenter ou diminuer la sensibilité de détection si nécessaire.
- **Temps de délais:** Cette option vous permet de définir la durée après laquelle un objet manquant ou un objet inattendu peut déclencher la détection.  
**Objet inattendu:** La durée va de 3 à 1800 secondes, 3 secondes est le réglage par défaut. Par exemple, supposons que vous ayez choisi 12 secondes. Lorsqu'un objet inattendu apparaît dans le rayon de visualisation de la caméra pendant 12 secondes, son emplacement sera mis en surbrillance.  
**Objet manquant:** La durée va de 3 à 1800 secondes, 3 secondes est le réglage par défaut. Par exemple, supposons que vous ayez choisi 9 secondes. Lorsqu'un objet prédéfini disparaît de la visualisation de la caméra pendant 9 secondes, son emplacement sera mis en surbrillance.
- **Alarme Sonore:** Active l'alarme de l'ordinateur lorsqu'un objet inattendu et/ou un objet manquant est détecté. Cliquez sur le bouton [...] à côté de cette option pour assigner un fichier son wav.
- **Module de sortie:** Active le périphérique de sortie lorsqu'un objet inattendu et/ou un objet manquant est détecté. Cliquez sur le bouton [...] à côté du paramètre pour assigner un module de sortie installé et un numéro de broche.
- **Démo:** Cliquez pour voir la démonstration depuis les applications DVR actuelles.

## Poursuivre et Zoomer un Objet

La fonction Poursuivre un Objet vous permet de suivre en temps réel un objet unique en mouvement et de l'agrandir automatiquement et tout ça grâce à la combinaison d'une caméra PTZ et une caméra fixe. Si seule une caméra PTZ est disponible, elle peut être utilisée pour zoomer l'objet, en vous permettant de configurer quatre visualisations critiques pour le zoom en temps réel. Les fonctions Poursuivre un Objet et Zoomer un Objet peuvent être combinées en effectuant tous les paramétrages.

### Poursuivre un Objet

Pour la fonction de poursuite d'objets, vous avez besoin d'une caméra PTZ utilisée pour la poursuite et d'une caméra fixe configurée pour une visualisation fixe. Le GV- System supporte actuellement les PTZ Sensormatic, PelcoSpectra et Messoa uniquement. Installez la caméra PTZ et la caméra fixe dans une position favorable de manière à ce qu'elles s'approchent le plus l'une de l'autre pour obtenir une mise au point similaire.

### Paramétrage PTZ

Avant de configurer la fonction Poursuivre un Objet, configurez préalablement les périphériques PTZ.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système** pour afficher la fenêtre de la configuration du système.
2. Sélectionnez **Paramétrage Appareils PTZ** dans la section Contrôle PTZ puis choisissez Sensormatic (Ultra IV), PelcoSpectra 3 ou Messoa (SDS600 series). Nous utilisons ici Sensormatic pour exemple.

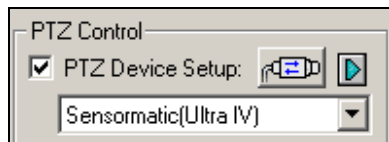



Figure 1-60

3. Cliquez sur  pour afficher la fenêtre de Paramétrage Sensormatic.

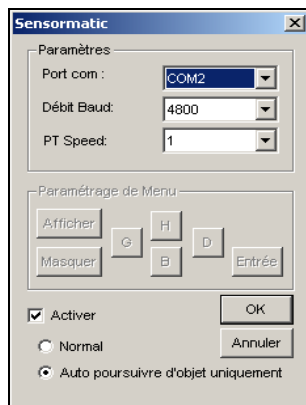
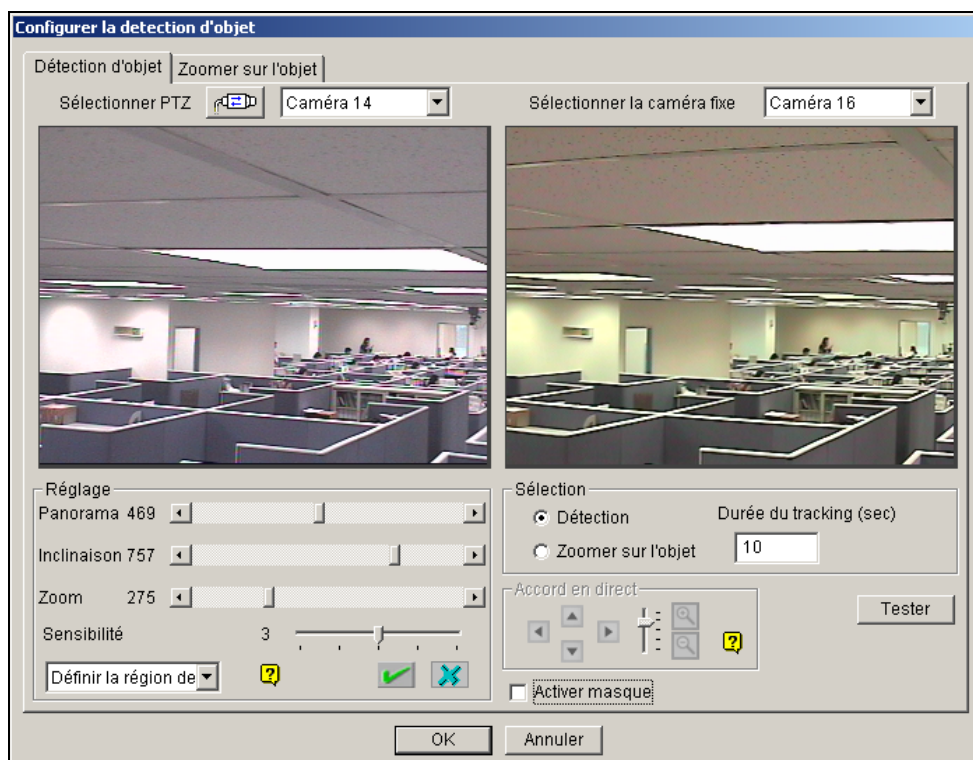


Figure 1-61

4. Remplissez le **Port com**, **Débit Baud** et **Vitesse PT** de la caméra PTZ.
5. Cochez la case **Activé** et sélectionnez **Uniquement Poursuite d'Objet**.
6. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.


## Configuration de la Poursuite d'Objets

Après avoir terminé la configuration PTZ ci-dessus, retournez dans la barre du menu. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Application Poursuite d'Objet**, et cliquez sur **Paramétrage Poursuite d'Objet** pour afficher la fenêtre ci-dessous. L'écran gauche correspond à la visualisation de la caméra PTZ et l'écran de droite correspond à la visualisation de la caméra fixe.



**Figure 1-62**

### [Sélectionner PTZ]:

- : Cliquez pour configurer le PTZ.
- **Caméra**: Cliquez sur le menu déroulant pour choisir l'écran de caméra correspondant au PTZ.

**[Sélectionner la caméra fixe]** Cliquez sur le menu déroulant pour choisir l'écran de caméra correspondant à la caméra fixe.

### [Réglage]


- **Panorama, Inclinaison et Zoom**: Utilisez les curseurs de réglage pour régler la visualisation de la caméra PTZ.
- **Sensibilité**: Utilisez le curseur de réglage pour régler la sensibilité de détection.
- **Menu déroulant**: Cliquez sur le menu déroulant pour définir la zone de détection et la taille d'objet.

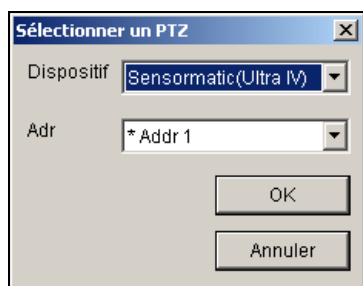
**[Sélection]**

- **Détection:** Cliquez pour définir la durée de poursuite.
- **Zoomer sur l'objet:** Cliquez pour définir la durée d'inactivité.


**[Accord en direct]** Règle les directions et le niveau désiré du zoom.

**[Activer masque]** Cliquez pour afficher le masque sur la zone de détection prédéfinie.

1. Cliquez sur  pour afficher la fenêtre suivante, sélectionnez la marque PTZ et l'adresse du matériel puis cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.



**Figure 1-63**

2. Choisissez les écrans de caméra correspondant à la caméra PTZ et à la caméra fixe. Pour cet exemple, les images de la caméra PTZ s'affichent sur l'écran de la Caméra 2 alors que les images de la caméra fixe s'affichent sur l'écran de la Caméra 1.
3. Réglez la visualisation d'écran de la caméra PTZ avec les curseurs de réglage pour Panoramique, Rotation et Zoom. Réglez la visualisation de la caméra PTZ de manière à ce qu'elle soit similaire à celle de la caméra fixe.
4. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**  pour enregistrer ces deux visualisations comme images de référence.
5. Réglez le paramètre **Sensibilité** ou gardez la valeur par défaut.
6. Sélectionnez **Définir la Zone de Détection** dans le menu déroulant. Utilisez la souris pour tracer une zone de détection sur l'écran de droite; il vous sera demandé de choisir **Zone de Détection**. Voir la figure illustrée ci-dessous.

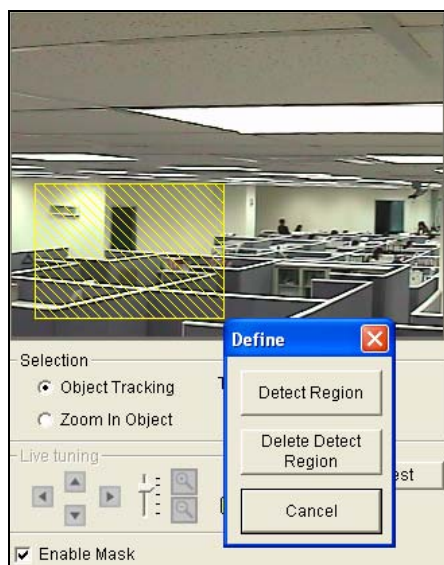


Figure 1-64

7. Sélectionnez **Définir la Taille de l'Objet** dans le menu déroulant. Utilisez la souris pour tracer les tailles maximum et minimum de l'objet pour une poursuite séparée. Chaque fois que vous finissez le traçage, il vous sera demandé de sélectionner **Taille Maximum d'objet** ou **Taille Minimum d'objet**. Voir la figure illustrée ci-dessous.

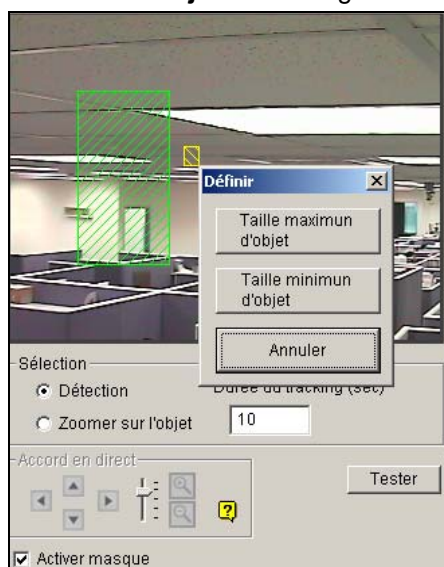


Figure 1-65

8. Cliquez sur l'option **Détection** et définissez la **Durée du tracking (sec)**. La Durée du tracking (sec) indique la durée de poursuite en secondes.

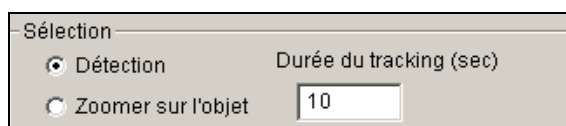
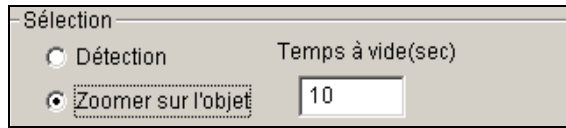


Figure 1-66

9. Pendant que le PTZ poursuit un objet, vous pouvez toujours le contrôler pour zoomer une zone désirée. Cliquez sur l'option **Zoom sur l'Objet** et définissez la **Temps à vide (sec)**. La Temps à vide (sec) indique la durée du zoom en secondes. Si une cible apparaît après la durée d'inactivité

définie, le PTZ débutera la poursuite. Dans le cas contraire, le PTZ restera sur l'emplacement zoomé.



**Figure 1-67**

10. Cliquez sur le bouton **Test** pour vérifier vos réglages. Il y a deux réglages principaux que vous devez observer lors du test. 1) Poursuite: Observez si la cible apparaissant dans la zone de détection prédéfinie est poursuivie avec un masque mis en surbrillance et est agrandie automatiquement sur l'écran de gauche. Dans le cas contraire, augmentez le niveau de sensibilité. 2) Zoom: Utilisez la souris pour tracer un objet sur l'écran de droite et observez s'il est agrandi nettement sur l'écran de gauche. Dans le cas contraire, utilisez les boutons de la section **Réglage en direct** pour régler les directions et le niveau désiré du zoom.
11. Cliquez sur **OK** en bas de la fenêtre pour enregistrer vos réglages relatifs à la durée de poursuite, la durée d'inactivité pour zoomer les objets et les résultats de test.

## Débuter la Poursuite d'Objets

Une fois la configuration ci-dessus terminée, vous pouvez débuter l'application de la poursuite d'objets. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Application Poursuite d'Objet** puis cliquez sur **Lancer la Poursuite d'Objet** pour débuter la fonction.

## Zoomer sur les Objets

Pendant que le PTZ est utilisé pour poursuivre un objet, vous pouvez toujours le contrôler pour zoomer sur une zone désirée en affichant la fenêtre Zoom.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Application Poursuite d'Objet** puis cliquez sur **Visualisation Poursuite d'Objet** pour lancer la Ecran de Zoom, affichée sur l'écran principal comme indiqué ci-dessous.

**Remarque:** La fenêtre Dialogue Zoom est destinée à la visualisation de la caméra fixe alors que l'écran principal correspond à la visualisation PTZ.



**Figure 1-68** La zone tracée dans la fenêtre Dialogue est agrandie dans l'écran principal

2. Dans le champ Type du Zoom, sélectionnez **Caméra Fixe**.
3. Dans le champ Caméra, sélectionnez l'écran de la caméra assignée comme la caméra fixe.
4. Utilisez la souris pour tracer une zone désirée dans la fenêtre Dialogue. La zone tracée sera agrandie dans l'écran principal.

Lorsque la durée d'inactivité prédéfinie pour le zoom s'est écoulée, le PTZ reprendra la poursuite. Si vous souhaitez arrêter la fonction zoom avant la fin de la durée d'inactivité prédéfinie, cliquez sur le bouton **Retour à la Détection** dans la partie inférieure de la fenêtre. Le PTZ retournera à la fonction de poursuite instantanément.

## Zoomer sur un Objet

Si seule une caméra PTZ est disponible, sans caméra fixe, vous pouvez l'utiliser simplement pour la fonction de zoom sur un objet. Cette fonction vous permet de configurer au maximum 4 visualisations critiques pour la surveillance instantanée et le zoom.

## Paramétrage PTZ

Avant de configurer la fonction Poursuivre un Objet, configurez préalablement les périphériques PTZ. Référez-vous au Paramétrage PTZ pour la Poursuite d'Objets.

## Configuration du Zoom d'Objets

Après avoir terminé la configuration PTZ ci-dessus, retournez dans la barre du menu.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Application Poursuite d'Objet** puis **Paramétrage Poursuite Objet** pour afficher la fenêtre Configuration Poursuite Objet. Ensuite cliquez sur l'onglet **Zoom sur Objet** en haut pour afficher la fenêtre ci-dessous.

**Remarque:** Aucune image ne s'affichera sur l'écran de droite jusqu'à ce que vous ayez terminé les réglages ci-dessous.



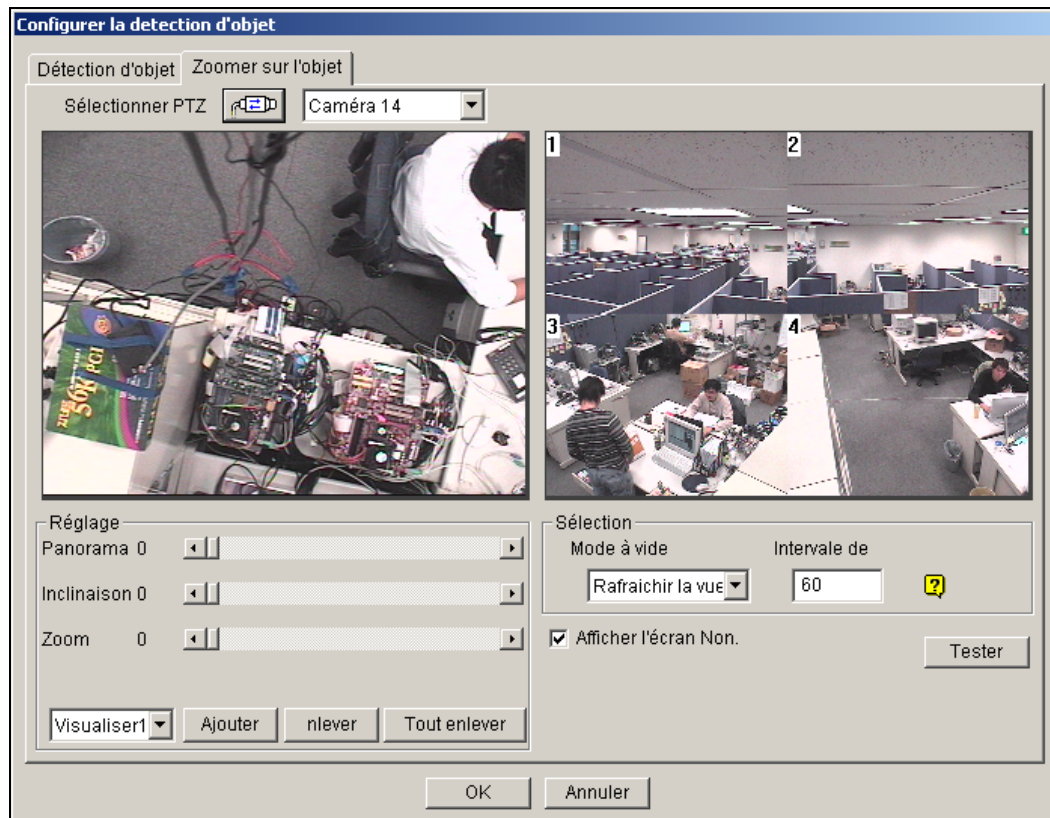



Figure 1-69

2. Cliquez sur  pour le paramétrage PTZ. Référez-vous à l'étape 1 de la section Configuration de la Poursuite d'Objets.
3. Choisissez l'écran de caméra du PTZ. Pour cet exemple, les images de la caméra PTZ s'affichent sur l'écran de la caméra 2.
4. Utilisez les curseurs de réglage Panoramique, Rotation et Zoom pour configurer la Visualisation 1 comme illustré ci-dessous. Ensuite cliquez sur le bouton **Ajouter** pour appliquer vos réglages. La Visualisation 1 s'affichera dans le coin supérieur gauche de l'écran de droite.

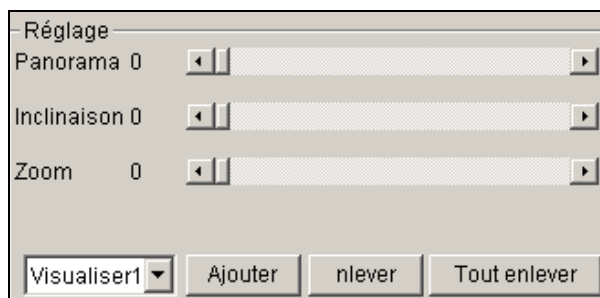
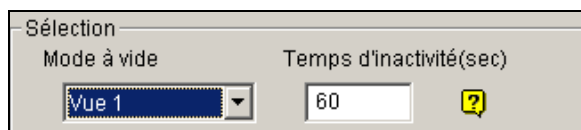


Figure 1-70

5. Cliquez sur le menu déroulant pour configurer les Visualisations 2,3 et 4, une à la fois. Référez-vous à l'étape 4 pour la Visualisation 1.



6. Définissez la **Temps d'inactivité (sec)** indiquant la durée du zoom en secondes.



**Figure 1-71**

7. Cliquez sur le menu déroulante de l'item Mode d'attente. Les sept options disponibles sont les suivantes: **Aucun**, **Vue 1**, **Vue 2**, **Vue 3**, **Vue 4**, **Poursuite** et **Actualiser la Visualisation**.
- **Aucun** Après le zoom, la caméra PTZ restera sur la même visualisation jusqu'à la prochaine commande de zoom.
  - **Poursuite**: Une fois la durée d'inactivité écoulée, la caméra PTZ débutera la poursuite si elle a été également activée pour la fonction de poursuite.
  - **Vue 1,2,3,4**: Une fois la durée d'inactivité écoulée, la caméra PTZ retournera aux Visualisations 1,2,3 ou 4 prédéfinies.
  - **Actualiser Vues**: Une fois la durée d'inactivité écoulée, les 4 visualisations seront actualisées.
8. Cliquez sur le bouton **Test** pour vérifier vos réglages. Utilisez la souris pour tracer une zone désirée dans l'une des quatre visualisations. La zone tracée sera agrandie dans l'écran de gauche.
9. Cliquez sur le bouton **OK** pour appliquer vos réglages et fermer la fenêtre.

## Débuter le Zoom d'Objets

Une fois la configuration ci-dessus terminée, vous pouvez débuter l'application du zoom d'objets.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez l'**Application Poursuite d'Objet** puis cliquez sur **Visualisation Poursuite d'Objet** pour afficher la fenêtre Dialogue Zoom [Zoom in Dialog] en la surperposant sur l'écran principal (voir la Figure 1-68).
2. Dans le champ Type de Zoom, sélectionnez **Visualisation en Quad View**.
3. Dans le champ Caméra, sélectionnez l'écran de la caméra PTZ assignée. Ensuite les quatre visualisations que vous avez configurées s'afficheront dans la fenêtre Dialogue comme illustré ci-dessous.

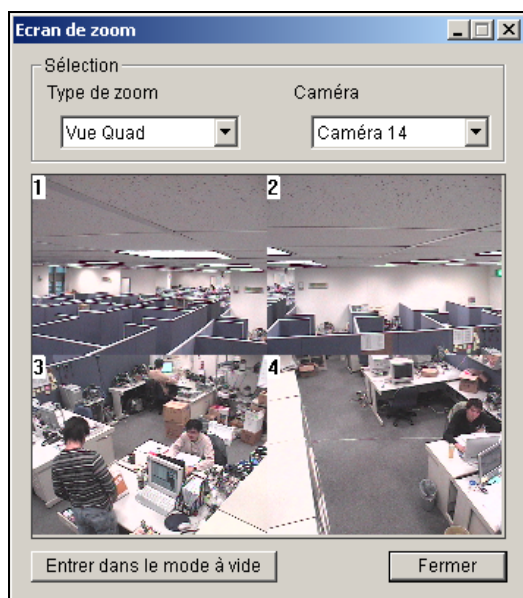


Figure 1-72

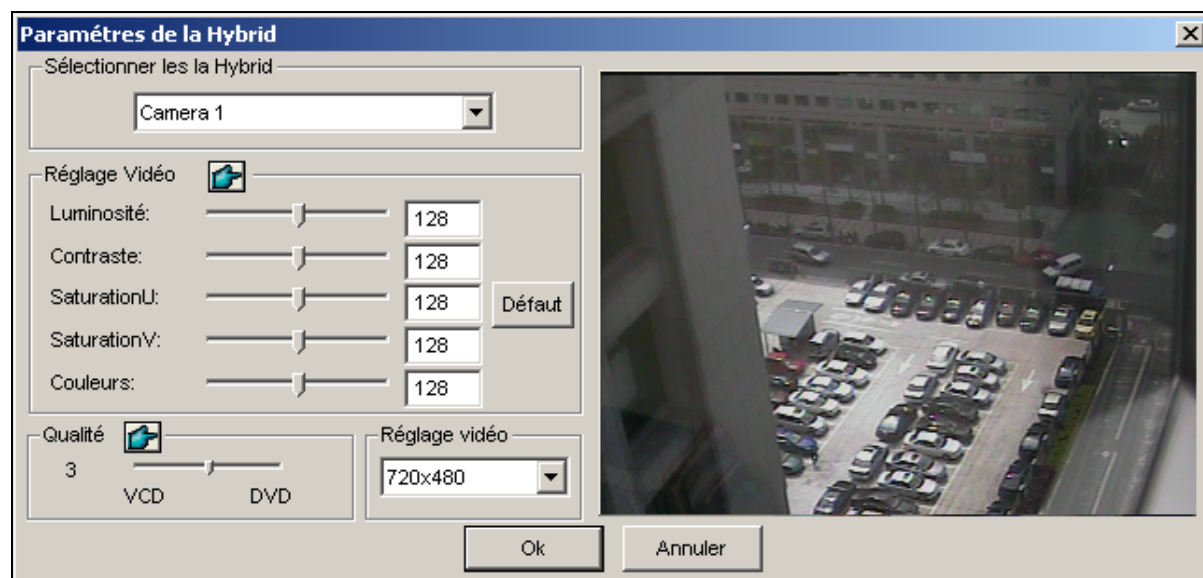
4. Utilisez la souris pour tracer une zone désirée dans l'une des quatre visualisations. La zone tracée sera agrandie dans l'écran principal.
5. Lorsque vous cliquez sur le bouton **Enter dans le Mode à Vide** en bas de la fenêtre, le réglage que vous avez effectué à l'étape 7 Configuration du Zoom d'Objets sera appliqué. Par exemple, supposons que vous ayez choisi la Vue 3. Lorsque vous cliquez sur le bouton, la caméra PTZ retournera à la Visualisation 3 prédéfinie.

## Configurer des Caméras Hybrides

Si votre système comporte une carte DVR Hybride, suivez ces étapes pour configurer vos caméras. Une carte DVR Hybride peut supporter jusqu'à 4 canaux de caméras et vous pouvez installer jusqu'à 4 cartes DVR Hybrides sur un GV-System, vous pouvez donc configurer au plus 16 caméras.

Pour les détails concernant les Cartes DVR Hybrides, référez-vous au *Guide d'Installation*.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, cliquez sur **Installation Caméra/Audio** puis sélectionnez **Installation Caméra Hybride**. La boîte de dialogue Source Vidéo Hybride apparaît.
2. Sélectionnez les canaux DVR Hybrides à régler.
3. Cliquez sur **Configurer**. La boîte de dialogue Configuration Caméra Hybride apparaît.



**Figure 1-73**

**[Sélection une Caméra Hybride]** Sélectionne une caméra pour la configuration. Vous pouvez voir l'image de la carte DVR Hybride de la caméra sélectionnée dans la fenêtre de droite.

**[Attribut Vidéo]** Modifie les attributs vidéo si nécessaire. Pour appliquer les modifications à toutes les caméras, cliquez sur le bouton **Doigt**.

**[Qualité d'Enregistrement]** Sélectionnez la qualité d'enregistrement sur cinq niveaux. La qualité d'enregistrement est directement proportionnelle à la taille du fichier. Pour appliquer les modifications à toutes les caméras, cliquez sur le bouton **Doigt**.

**[Résolution Vidéo]** Affiche la résolution NTSC ou PAL pour les images de la carte DVR Hybride.

4. Cliquez sur **OK** pour les paramètres ci-dessus.

**Remarque:** La carte DVR Hybride n'affectera que la qualité d'enregistrement, toutes les vues en direct sont toujours fournies par votre carte de capture.

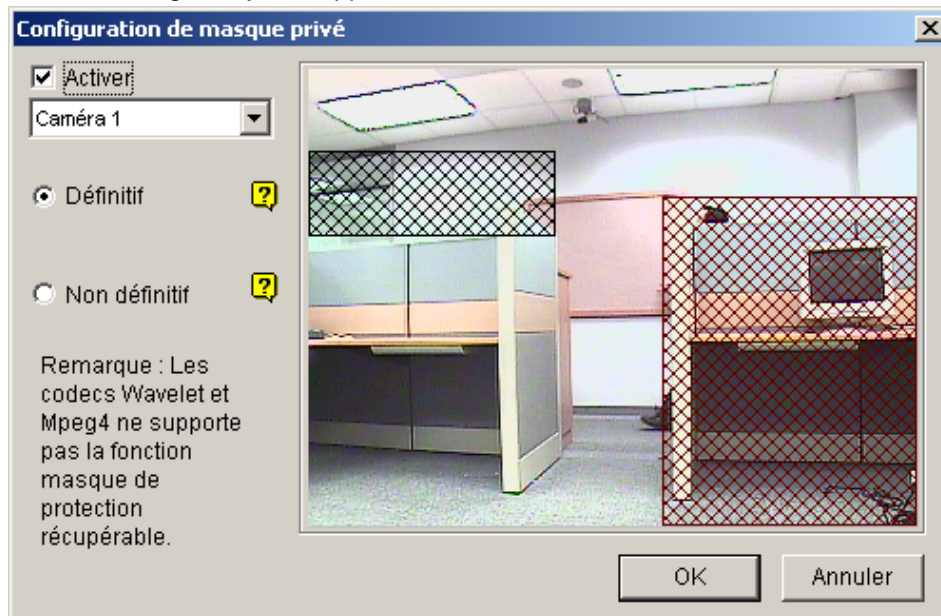
## Protection avec Masque de Confidentialité

La fonction Masque de Confidentialité permet d'empêcher la visualisation des zones sensibles en les couvrant avec des quadrillages noirs à la fois lors de la visualisation en direct et pendant les clips d'enregistrement. Cette fonction est idéale pour les emplacements équipés d'écrans, les séquences de saisie au clavier (e.x. mots de passe) et pour tous les endroits où vous ne souhaitez pas que vos données soient visibles.

Vous pouvez également choisir de récupérer des zones masquées pendant la lecture. Les zones récupérables seront protégées par des mots de passe.

## Configurer un Masque de Confidentialité

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, puis sélectionnez **Configuration du Masque de Confidentialité [Privacy Mask Setup]**. La boîte de dialogue Configuration du Masque de Confidentialité [Privacy Mask Setup] apparaîtra.
2. Sélectionnez les caméras à configurer puis cliquez sur l'onglet **Configure[Configuration]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 1-74** Configuration du Masque de Confidentialité

3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante puis cochez **Enable[Activer]**.
4. Sélectionnez Irrécupérable [Un-recoverable] et/ou Récupérable [Recoverable].
  - **Irrécupérable [Un-recoverable]**: Les zones masquées se trouvant dans des clips d'enregistrement ne sont pas récupérables.
  - **Récupérable [Recoverable]**: Les zones masquées sont récupérables avec une protection par mot de passe.
5. Faites glisser les zones que vous souhaitez masquer sur l'image. Il vous sera demandé de cliquer sur **Add[Ajouter]** pour enregistrer le paramétrage. La zone irrécupérable est affichée en rouge alors que la zone récupérable est en vert.
6. Cliquez sur **OK** en bas à droite pour enregistrer les paramètres.

## Accorder les Privilèges d'Accès aux Zones Récupérables

L'utilisateur doit obtenir les droits d'accès afin de pouvoir visualiser les zones masquées lorsqu'il lance ViewLog pour la lecture.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, pointez sur **Configuration du Mot de Passe [Password Setup]** puis sélectionnez **Edition du Compte Local [Local Account Edit]**. La boîte de dialogue Configuration du Mot de Passe [Password Setup] apparaîtra.
2. Sélectionnez un compte, cliquez sur l'onglet **Masque de Confidentialité [Privacy Mask]** et cochez **Restaurer la Vidéo Récupérable [Restore Recoverable Video]** pour accorder les privilèges.

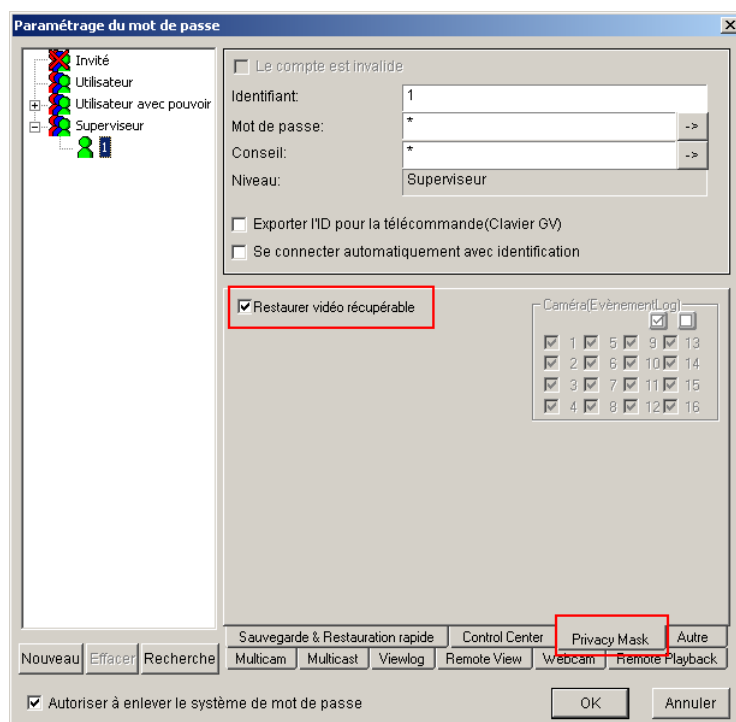


Figure 1-75

**Remarque:** Si vous ouvrez les fichiers d'événements (\*.avi) directement à partir des disques locaux, vous devrez également fournir un identifiant et un mot de passe valides pour pouvoir accéder aux zones masquées. Pour plus d'informations sur la récupération des zones masquées se trouvant dans des fichiers exportés, voir *Exporter le Masque de Confidentialité* dans le Chapitre 4.

## Détection de Changement de Scène

La fonction Détection de Changement de Scène permet de détecter lorsqu'une caméra a été modifiée physiquement. Cette fonction permet de générer une alerte dès que quelqu'un ou quelque chose a couvert l'objectif de la caméra ou lorsque la caméra a été déplacée ou lorsque sa mise au point n'est pas réglée.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, puis sélectionnez **Configuration de la Détection de Changement de Scène [Scene Change Detection Setup]**. La boîte de dialogue Configuration de la Détection de Changement de Scène [Scene Change Detection Setup] apparaîtra.
2. Sélectionnez les caméras à configurer puis cliquez sur l'onglet **Configuration [Configure]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 1-76** Configuration de la Détection de Changement de Scène

- **Caméra [Camera]:** Sélectionnez une caméra pour la configuration.
- **Masquer la zone [Mask region]:** Masque les zones dans lesquelles les mouvements seront ignorés.
- **Changement de mise au point [Focus change]:** Envoie une alerte lorsque la mise au point de la caméra sélectionnée n'est pas correcte.
- **Changement de visualisation [View change]:** Envoie une alerte lorsque la caméra a été déplacée ou lorsque l'objectif de la caméra a été couvert.
- **Sensibilité [Sensitivity]:** Règle la sensibilité de détection. La valeur par défaut est 3.
- **Délai [Delay Time(s)]:** Règle la durée d'enregistrement du Changement de Scène dans les Traces du Système.
- **Déclencher l'Alarme[Invoke Alarm]:** Active l'alarme de l'ordinateur à la détection d'un Changement de Scène. Cliquez sur le bouton [...] à côté pour assigner un fichier son .wav.
- **Module de sortie:** Active le périphérique de sortie à la détection d'un Changement de Scène. Cliquez sur le bouton [...] à côté pour assigner le module de sortie et le numéro de broche.



- **Désactiver l'alarme en direct [Live disable alarm]:** Choisir de déclencher ou pas le message d'avertissement à la détection d'un Changement de Scène. Cliquez sur le bouton [...] à côté pour afficher la fenêtre illustrée sur la Figure 1-77.

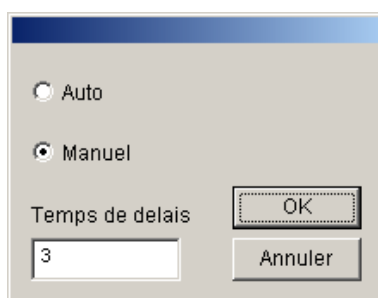


Figure 1-77

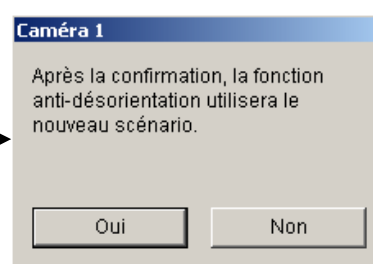


Figure 1-78

Si vous sélectionnez **Auto**, il n'y aura pas de message d'avertissement; si vous sélectionnez **Manuel[Manuel]**, un message d'avertissement illustré sur la Figure 1-78 apparaîtra à la Détection du Changement de Scène. Dans le champ **Delay Time(s)[Délai]**, vous pouvez définir la durée du Changement de Scène pour activer le message. Le délai va de 1 à 99999 secondes.

- **Jamais Recycler [Never Recycle]:** Lorsque cette option est cochée, les événements du changement de scène ne seront pas recyclés par le système.
- **Démo:** Voir les trois exemples concernant le Changement de Mise au Point et le Changement de Visualisation. Cliquez sur le bouton **Lecture [Play]** pour voir la démonstration.

**Remarque:** Si un événement de Changement de Mise au Point ou de Changement de Visualisation est détecté, il sera enregistré comme **Changement de Scène** dans les Traces du Système pour une récupération ultérieure.

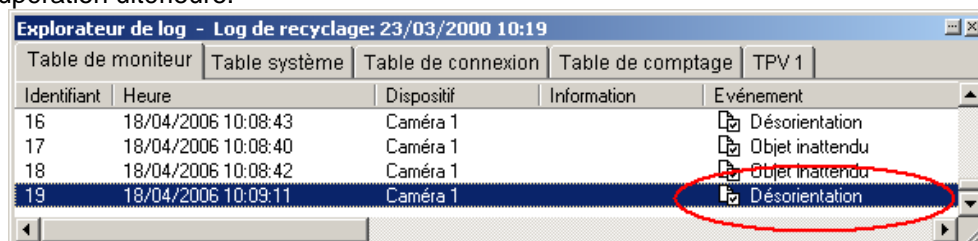
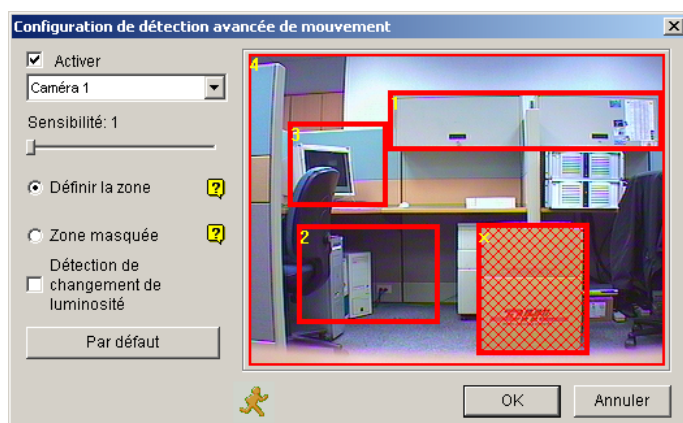


Figure 1-79 Traces du Système

## Détection de Mouvements Avancée

Pour éviter une fausse détection de mouvements, la fonction Détection de Mouvements Avancée propose trois solutions:

- Créer jusqu'à 5 niveaux de sensibilité de la détection de mouvements dans une zone
  - Masquer les zones que vous ne souhaitez surveiller comme les mouvements de nuages et les mouvements d'arbres
  - Ignorer les mouvements lorsque les conditions d'éclairage sont mauvaises
1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, puis sélectionnez **Configuration de la Détection de Mouvements Avancée [Advanced Motion Detection Setup]**. La boîte de dialogue Configuration de la Détection de Mouvements Avancée [Advanced Motion Detection Setup] apparaîtra.
  2. Sélectionnez les caméras à configurer puis cliquez sur l'onglet **Configuration [Configure]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 1-80** Configuration de la Détection de Mouvements Avancée

3. Sélectionnez la caméra désirée dans la liste déroulante puis cochez **Activer [Enable]**.
4. Pour régler la sensibilité de la détection dans une zone définie, sélectionnez un niveau de sensibilité en déplaçant le curseur puis faites glisser une zone sur l'image. Il vous sera demandé de cliquer sur **Ajouter [Add]** pour enregistrer le paramétrage.  
Le niveau de sensibilité va de 1 à 5, 4 est la valeur par défaut.
5. Pour créer plusieurs zones avec différents niveaux de sensibilité, répétez l'étape 4.
6. Si vous souhaitez ignorer les mouvements dans une zone définie, cliquez sur **Masquer la zone [Mask Region]** puis faites glisser une zone sur l'image.
7. Si vous souhaitez ignorer les mouvements lorsque les conditions d'éclairage sont mauvaises, cochez **Détection de Changement de Luminance [Luminance Change Detection]**.
8. Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos paramètres.

#### Remarque :

1. Cette fonction doit être utilisée avec le mode d'enregistrement de la Détection de Mouvements: cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]** puis sur **Configuration du Système [System Configure]**, cliquez sur l'onglet **Caméra**, cochez **Enreg. la Vidéo [Rec Video]** puis sélectionnez **Détection de Mouvements [Motion Detect]** (see Figure 1-8).
2. Si vous avez configuré les options **Sensibilité [Motion Sensitivity]** et **Masque [Mask Filter]** dans la Configuration du Système (Figure 1-8), notez que les configurations de la Détection de Mouvements Avancée ont la priorité sur ces paramètres.

## Calculateur de Disque Dur

Avant de réaliser un enregistrement réel, le Calculateur de Disque Dur vous permet de connaître l'espace de disque dur requis et la taille de l'image pour les différents types de codecs et les différentes qualités.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]**, sélectionnez **Attributs Vidéo [Video Attributes]** puis cliquez sur **Avancé [Advanced]**. La boîte de dialogue Advanced Video Attributes[Attributs Vidéo Avancés] apparaîtra.
2. Cliquez sur l'onglet **Calculateur Disque Dur [HDD Calculator]** en bas à droite. La boîte de dialogue Calculateur Disque Dur [HDD Calculator] apparaîtra.



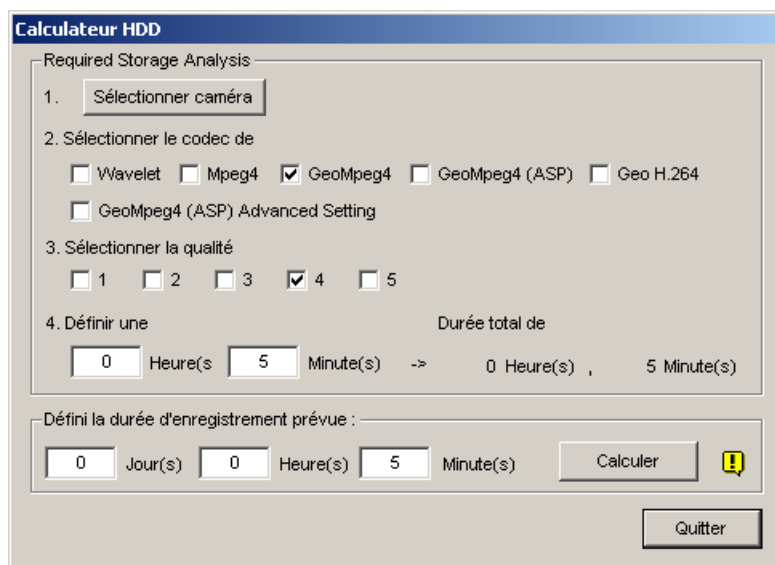


Figure 1-81

- **Sélection de Caméras [Select Camera]:** Sélectionner les caméras à utiliser pour l'enregistrement.
- **Sélection du Codec de Compression Vidéo [Select Video Compression Codec]:** Cocher le(s) codec(s) à utiliser pour l'enregistrement. Vous pouvez choisir un ou plusieurs codecs pour comparer leurs performances.
- **Sélection de la Qualité d'Enreg. [Select Recording Quality]:** Cocher la(s) valeur(s) de qualité désirée(s) pour l'enregistrement. Vous pouvez choisir une ou plusieurs valeurs de qualité pour les comparer.
- **Régler la Durée de Test [Set Test Time]:** Le système effectuera un enregistrement de test en temps réel en fonction de la durée prédéfinie. Par exemple, si vous avez saisi 24 heures dans ce champ, le système fera l'enregistrement de test pendant plus d'un jour. Pour cette raison, évitez de saisir une durée de test importante afin de gagner du temps.
- **Définir la durée d'enregistrement prévue:** Définir la durée d'enregistrement souhaitée.

3. Cliquez sur l'onglet **Calculate[Calculer]** pour voir le résultat.

**Remarque:** Une tolérance de calcul de  $\pm 5 \%$  pour l'utilisation du disque réelle est attendue.

## Contrôleur de Surveillance de Point DSP

Le Contrôleur intègre la Carte GV-DSP avec les applications de surveillance de point (Surveillance TV). Cela permet des divisions d'écran sur la surveillance de point différentes de l'écran principal.

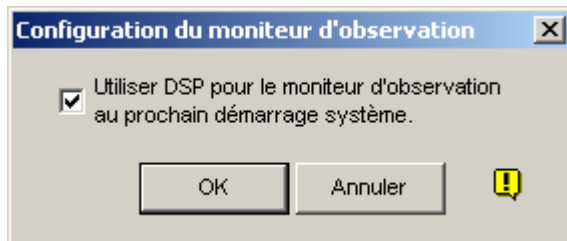
Avec le Contrôleur, vous pouvez également définir la séquence de canal de l'écran d'affichage et régler les images vidéo de la surveillance de point.

**Remarque :** Cette fonction n'est pas disponible sur la Carte GV-DSP-100.

## Contrôleur de Surveillance du Point

Pour ouvrir le Contrôleur de Surveillance du Point, suivez les étapes ci-dessous:

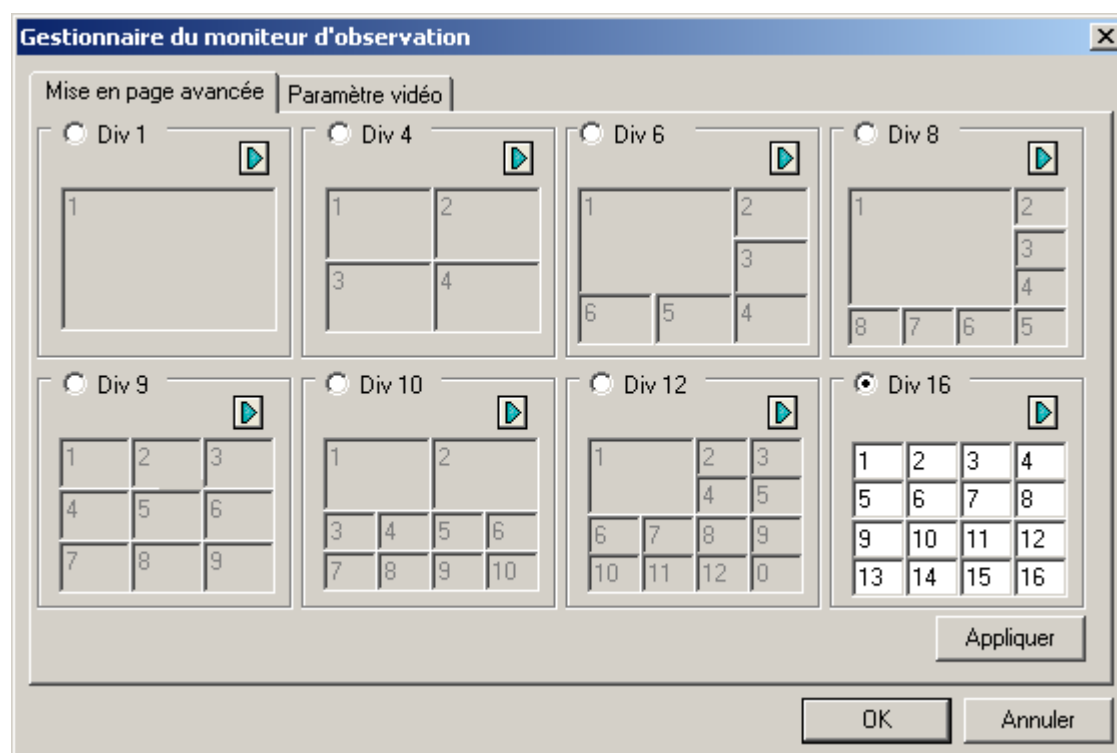
1. Cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]**, sélectionnez **Surveillance du Point DSP [DSP Spot Monitor]** puis **Configuration de Surveillance du Point [Spot Monitor Setup]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



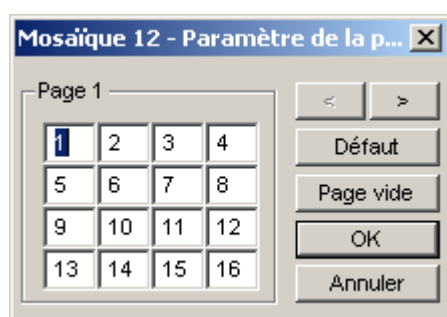
*Figure 1-82*

2. Cochez **Utiliser le DSP comme Surveillance du Point au Prochain Démarrage [Use DSP as Spot Monitor at next Startup]** puis cliquez sur **OK**.
3. Redémarrez le GV-System.
4. Cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]**, sélectionnez **Surveillance du Point DSP [DSP Spot Monitor]** puis **Contrôleur de Surveillance du Point [Spot Monitor Controller]**. La fenêtre Contrôleur de Surveillance du Point apparaîtra.

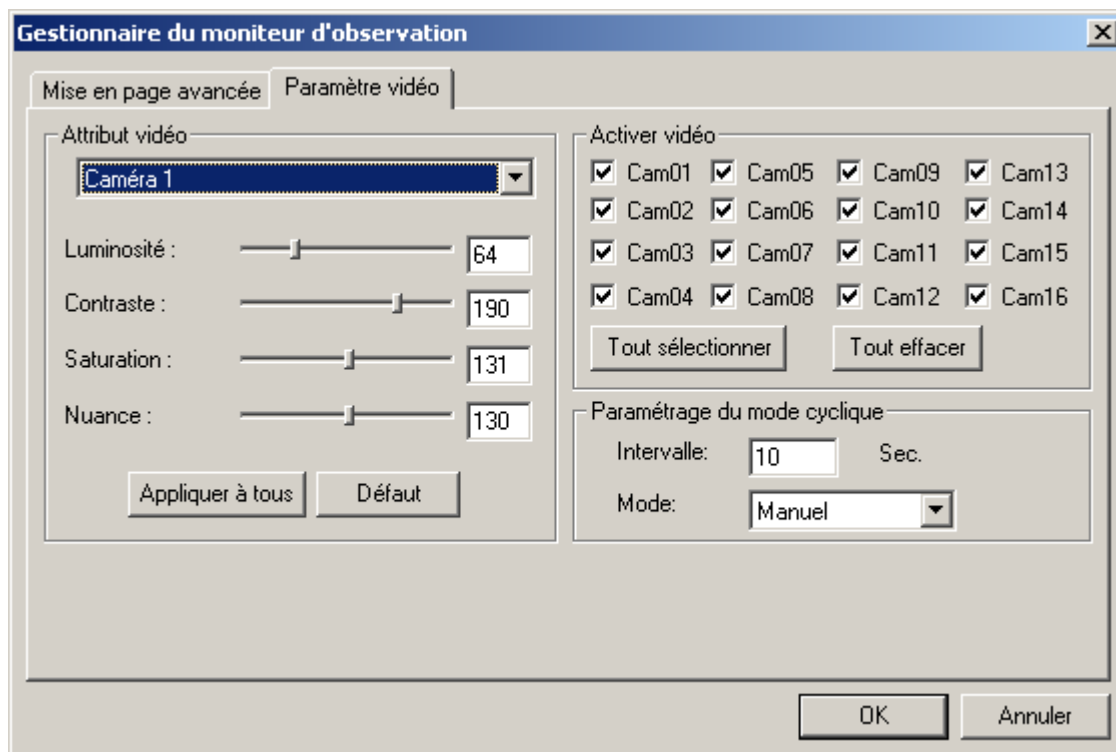
**Remarque:** Une fois la fonction de Contrôleur de Surveillance du Point DSP activée, l'option Overlay DSP [DSP Overlay] sera désactivée dans le Système Principal.

**[Disposition Avancée [Advanced Layout]]****Figure 1-83** Contrôleur de Surveillance du Point

- **DIV 1-16:** Option de division de l'écran. Vous pouvez modifier la séquence de canal en saisissant le numéro directement dans chaque division. Cliquez sur **Appliquer [Apply]** ou **OK** pour appliquer vos paramètres.
- **Bouton Flèche Droite:** Permet de régler la séquence de canal de chaque page numérisée (voir *Paramétrage de Balayage* sur la Figure 1-85). Cliquez sur le bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante.

**Figure 1-84** Configuration de la Page

- ⊙ **Division de l'écran:** Affiche la séquence de canal. Vous pouvez modifier la séquence en saisissant le numéro directement dans chaque division.
- ⊙ **Boutons < > :** Permettent de naviguer dans les pages.
- ⊙ **Vider la page [Empty page]:** Efface la séquence de canal d'une page ouverte.

**[Paramétrage Vidéo [Video Setting]]****Figure 1-85**

**[Attribut Vidéo [Video Attribute]]** Sélectionnez une caméra désirée dans la liste déroulante pour régler les attributs de l'image, tels que la Luminosité, le Contraste, la Teinte et la Saturation.

**[Vidéo Activée [Video Enable]]** Cochez les caméras à afficher désirées pour la surveillance du point.

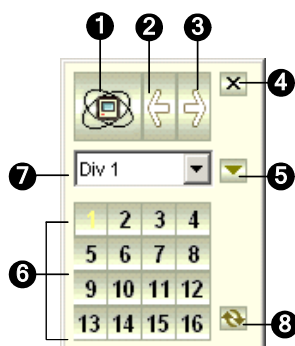
**[Réglage de Balayage [Scan Setting]]** Définissez l'intervalle entre les pages numérisées.

Sélectionnez **Auto** si vous souhaitez que les caméras soient balayées automatiquement ou **Manuel**

**[Manual]** pour les balayer à votre propre vitesse.

## Panneau de Surveillance du Point

Cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]**, sélectionnez **Surveillance du Point DSP [DSP Spot Monitor]** puis **Panneau de Surveillance du Point [Spot Monitor Panel]**. Ce panneau apparaîtra.



**Figure 1-86**

Les contrôles du Panneau de la Surveillance du Point sont les suivants:

No.	Nom	Description
1	Balayer	Balaye les canaux automatiquement ou manuellement et arrête le balayage.
2	Page Précédente	Va sur la page précédente des pages balayées.
3	Page Suivante	Va sur la page suivante des pages balayées.
4	Quitter	Ferme le Panneau de Surveillance du Point DSP
5	Interrupteur	Ouvre ou ferme le menu Canal.
6	Menu Canal	Affiche le canal désiré pour une visualisation unique.
7	Division de l'Ecran	Règle les divisions de l'écran sur 1, 4, 6, 8, 9, 10, 12 et 16.
8	Echap Zoom	Après la visualisation unique, cliquez sur ce bouton pour restaurer la première page balayée, lorsque la division de l'écran est réglée sur 1, on revient sur le dernier canal.

## Protection de Système Inactif

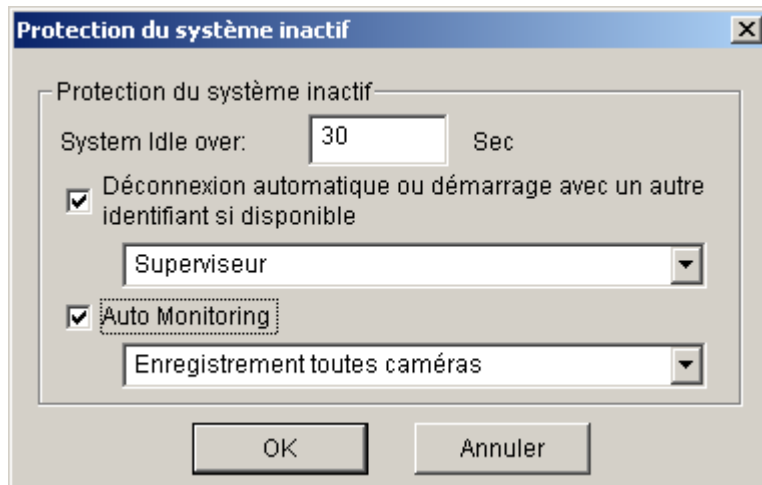
La Protection de Système Inactif permet à l'administrateur de travailler sur le système sans les soucis liés à la déconnexion ou à l'absence d'enregistrement.

Cette fonction permet au système de déconnecter automatiquement l'administrateur, de connecter un utilisateur sans droits d'accès et/ou de démarrer l'enregistrement.

## Déconnexion Automatique d'un Administrateur

Si l'administrateur ne bouge pas la souris ou ne presse aucune touche pendant une période prédéfinie, le système le déconnectera automatiquement.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** puis sélectionnez **Paramétrage de la Protection de Système Inactif [System Idle Protection Setting]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



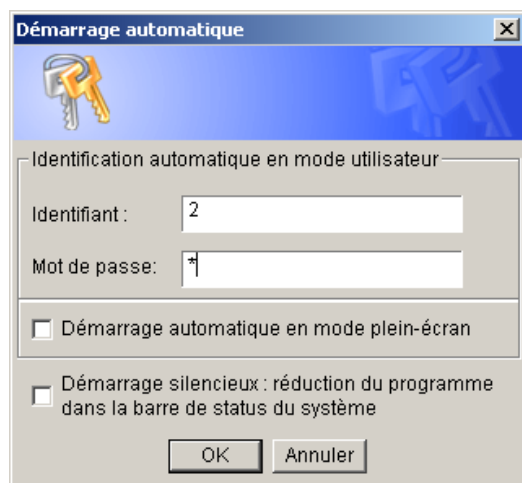
*Figure 1-87*

2. Cochez l'option **Déconnecter Automatiquement ou Passer à la connexion de l'utilisateur au Démarrage si disponible [Auto Logout or Switch to Startup Login User if available]** puis sélectionnez **Administrateur [Supervisor]** ou **Administrateur, Utilisateur [Supervisor, Poweruser]** dans la liste déroulante.
3. Dans le champ **Délai d'Inactivité Système [System Idle Over]**, saisissez le délai d'inactivité de 10 à 300 secondes au bout duquel l'Administrateur ou l'Utilisateur sera déconnecté.

## Connexion Automatique d'un Utilisateur Sans Droits d'Accès

Lorsque le système a démarré après une période d'attente prédéfinie, un utilisateur défini sans droits d'accès se connectera. Cette option permet à l'utilisateur de constater que le système est allumé et fonctionne, mais en même temps il ne peut pas l'utiliser. Cette fonction doit être utilisée avec la fonction **Connexion Automatique au Démarrage [Startup Auto Login]**.

1. Cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration du Système[System Configure]**.
2. Dans la section **Startup[Démarrage]**, activez **Connexion Automatique au Démarrage [Startup Auto Login]** et cliquez sur le bouton **Flèche** à côté (voir la *Figure 1-3*). La boîte de dialogue **Configuration de la Connexion Automatique au Démarrage [Startup Auto Login Setup]** apparaîtra.
3. Remplissez les champs **Identifiant [ID]** et **Mot de passe [Password]** pour configurer un utilisateur pour la connexion automatique puis cliquez sur **OK**.



**Figure 1-88**

4. Dans la boîte de dialogue Protection de Système Inactif [System Idle Protection] (voir la Figure 1-87), cochez l'option **Déconnecter Automatiquement ou Démarrer la Connexion Utilisateur si disponible** [Auto Logout or Switch to Startup Login User if available] puis sélectionnez **Administrateur** [Supervisor] ou **Administrateur, Utilisateur** [Supervisor, Poweruser] dans la liste déroulante.
5. Dans le champ Délai d'Inactivité Système [System Idle Over], saisissez le délai d'inactivité de 10 à 300 secondes au bout duquel l'utilisateur défini sera connecté.

## Démarrer Automatiquement l'Enregistrement

Si l'administrateur ne bouge pas la souris ou ne presse aucune touche pendant une période prédéfinie, le système démarrera automatiquement l'enregistrement.

1. Dans la boîte de dialogue System Idle Protection[Protection de Système Inactif] (voir la Figure 1-87), cochez l'option **Surveillance Automatique** [Auto Monitoring] puis sélectionnez **Surveiller Tout** [Monitoring All], **Surveillance selon planification** [Schedule Monitoring] ou **Surveillance E/S** [I/O Monitoring] dans la liste déroulante.
2. Dans le champ Délai d'Inactivité Système [System Idle Over], saisissez le délai d'inactivité de 10 à 300 secondes au bout duquel le système démarrera l'enregistrement.

**Remarque:** Cette fonction permet de surveiller les frappes sur un clavier ou les clics sur une souris, même à partir du Contrôle Distant IR et du GV-Keyboard.

## Informations concernant la Version

Pour connaître la version du GV-System que vous possédez, cliquez sur le bouton **Configurer** [Configure] puis sélectionnez **Informations concernant la Version** [Version Information].

## Références des Touches de Raccourci

Cette option vous permet de visualiser les fenêtres des touches de raccourci du Système Principal et du Cotrôle PTZ en vous fournissant une référence instantanée. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Kit d'Outils[Tool Kit]** puis sélectionnez **Liste des Touches de Raccourci [Fast Key List]** pour afficher le tableau des touches de raccourci du Système Principal. Cliquez sur **Fermer [Close]** pour afficher le tableau du Contrôle PTZ.

### Système Principal

Esc F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F10 F11 F12													Print Scroll Pause						
~ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ←Back													Insert Home Page Up			Num / * -			
Tab Q W E R T Y U I O P [ ]													Delete End Page Down			7 8 9 +			
Caps A S D F G H J K L ; " Enter																4 5 6			
Shift Z X C V B N M < > ? Shift \													↑			1 2 3			
Ctrl Alt Space Bar Alt Ctrl													← ↓ →			0 . Enter			

Touche	Fonction
Echap	Retour à l'écran par défaut
Num 1-9, 0 et F1-F6 ou Alt+"01"~Alt+"16"	Changer le canal de caméra
F7	Débuter/Arrêter la surveillance
F8	Débuter/Arrêter les planifications de surveillance
F9	Ouvre la boîte de dialogue Paramétrage de la Configuration Système
F10	Ouvre ViewLog.
F11	Débuter/Arrêter la fonction de balayage des caméras
F12	Activer/désactiver toutes les connexions réseau
A, a	Affiche les informations de la version
R, r	Redémarre selon les derniers paramètres
Ctrl+R	Redémarre selon les paramètres de démarrage
M, m	Débuter/Arrêter la connexion modem
T, t	Débuter/Arrêter la connexion TCP/IP
W, w	Débuter/Arrêter la connexion WebCam
I, i	Débuter/Arrêter la connexion IP Multicast
V, v	Débuter/Arrêter la connexion au Center V2
S, s	Débuter/Arrêter le TwinServer
G, g	Débuter/Arrêter la connexion au VSM
C, c	Débuter/Arrêter le Serveur CMS
F, f	Activer/Désactiver la visualisation en plein écran



L, l	Connexion/Changement Utilisateur
O, o	Déconnexion de l'utilisateur en cours
Q, q	Sélectionner les divisions de l'écran
Ctrl+Q,W,E,A,S,D,Z,X	Passe à une division de l'écran spécifique
Z, z	Réduire la fenêtre Système Principal
X, x	Quitte le Système Principal
K, k	Affiche le Tableau de Référence des Touches de Raccourci
Page Haut	Passer à l'écran précédent
Page Bas	Passer à l'écran suivant
Ctrl+Num 1-9, 0 et F1~F6	Capturer une image
+, -	Agrandit/diminue la visualisation unique de la caméra

## Contrôle PTZ

Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Print	Scroll	Pause
~	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	←Back		
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[	]			
Caps	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	"	Enter			
Shift	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	Shift	\			
Ctrl	Alt		Space Bar								Alt		Ctrl		

Insert	Home	Page Up
Delete	End	Page Down

Num	/	*	-
7	8	9	+
4	5	6	
1	2	3	
0	.	Enter	

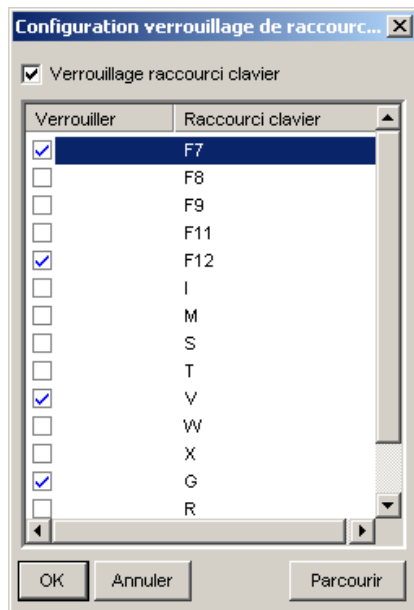
↑		
←	↓	→

Touche	Fonction
←	Panoramique sur la gauche
→	Panoramique sur la droite
↑	Inclinaison vers le haut
↓	Inclinaison vers le bas
Insérer	Mise au point Avant
Supprimer	Mise au Point Arrière
Début	Zoom +
Fin	Zoom -
Num 1~9, 0 et F1~F6	Changer le canal de caméra

## Verrouillage des Touches de Raccourci

Si vous ne souhaitez pas utiliser certaines touches de raccourci et si vous ne voulez pas qu'elles interfèrent avec l'utilisation du clavier, vous pouvez désactiver les fonctions de ces touches de raccourci.

1. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]**, sélectionnez **Kit d'Outils [Tool Kit]** et choisissez **Configuration du Verrouillage des Touches de Raccourci [Fast Key Lock Setup]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 1-88**

2. Cochez **Verrouiller les Touches de Raccourci Sensibles [Lock Sensitive Fast Key]** puis cochez les touches de raccourci à désactiver. Pour restaurer les touches de raccourci, décochez-les.
3. Cliquez sur **OK** pour appliquer vos paramètres.

## Protocoles et Modèles PTZ Supportés

Cette liste vous donne les références des protocoles et des modèles PTZ supportés par votre GV-System. Lorsque vous configurez le contrôle PTZ dans la fenêtre Configuration du Système, cliquez sur la liste déroulante pour sélectionner le périphérique PTZ.

Protocoles et Modèles PTZ Supportés	
Ademco (Jupiter)	Lilin PIH (PIH-7000 / 7600 / 7600PL / 7625)
BOSCH (TC 700 / 8560)	MESSOA (SDS600 Series)
Canon (VC-C3 / VC-C4)	Mintron (54G2AHN/P)
CBC GANZ (ZC-S120 Series)	Minking Dome
Chiper (V9KRP)	Panasonic (WV-CS850 / 854)
Direct Perception (PTU Series)	Pelco Dome
D-Max Dome	Pelco (Spectra 3)
DongYang (DOH-240)	PTZ in I/O
DynaColor (D-7720 / 7722)	SAE (DR-E 588)
Dynacolor Dome	Samsung (SCC-641 / 643)
Elbex (Matrix / 1000)	Samsung (SPD-1600)
GKB (SPD-221)	Sensormatic (Ultra IV)
JEC Dome	Sony (EVI-D100 / D100T)
JVC (TK-S576B / TK-S655)	TOA (CC551)
Kalatel Cyber Dome (with KTD-312)	VIDO Dome
Kampro Technology (K-ZC23)	YAAN Dome
Kenko (DMP23-H1)	

**Remarque:** Le GV-System supporte uniquement les modèles d'usine par défaut. D'autres marques de caméras nécessitant la même compatibilité de protocole peuvent ne pas fonctionner correctement avec le GV-System. GeoVision n'assume aucune responsabilité pour une telle incompatibilité.

## Applications d'E/S

Ce chapitre traite de la manière de configurer et de contrôler les périphériques d'E/S connectés au GV-System. Les applications d'E/S comportent les fonctions suivantes:

- Configurer les périphériques d'E/S
- Déplacer une caméra PTZ vers un emplacement prédéfini sur déclenchement d'une entrée
- Supporter les systèmes de contrôle d'accès en modes Momentané et Constant
- Activer et désactiver les périphériques d'E/S sans interférer avec la surveillance
- Centraliser la gestion des périphériques d'E/S sur une grande zone à l'aide du Panneau d'E/S

Avancé

## Configurer les Périphériques d'E/S

Les périphériques nécessaires pour les applications d'E/S sont : GV-Net, Carte GV-Net, Carte GV-NET/IO, GV-IO, et GV-Relay. Pour les détails, voir le chapitre 2 dans le *Guide d'Installation*.

Pour connecter un périphérique d'E/S au GV-System, vous devez configurer ces paramètres. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Configuration**, sélectionnez **Configuration Système** puis cliquez sur l'onglet **Système E/S**. La fenêtre illustrée ci-dessous apparaîtra.

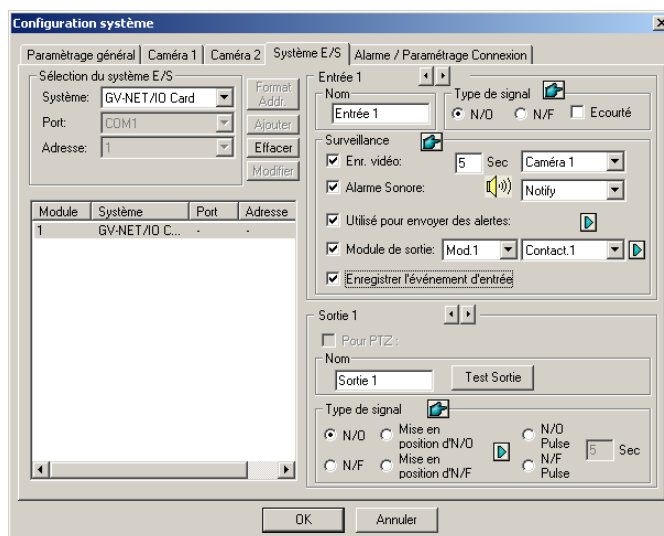


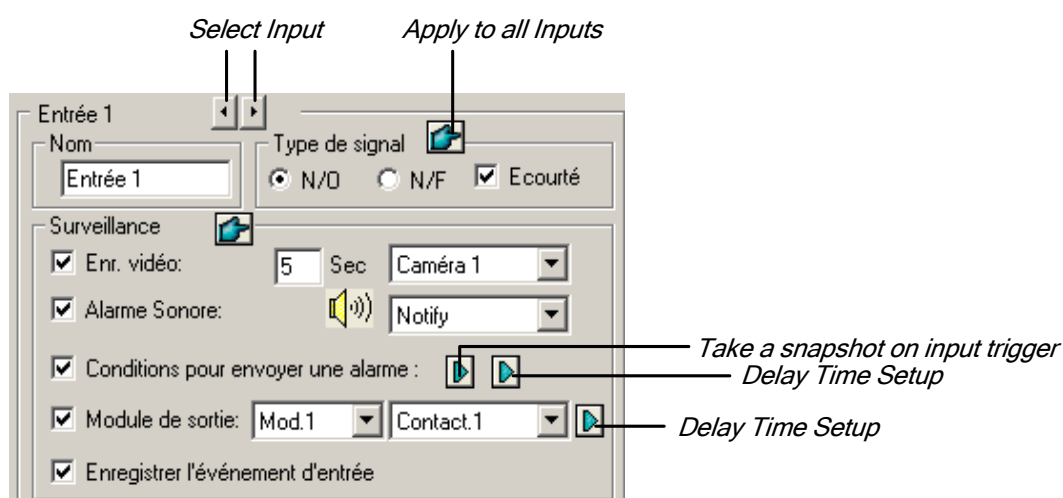
Figure 2-1 Paramétrage d'E/S

**[Sélection du système I/O]** Ajoute un périphérique d'E/S au système:

1. Sélectionnez le périphérique dans la liste déroulante **Système**, dans ce cas, Carte GV-IO.
2. Pressez le bouton **Format Addr.** pour assigner une adresse au périphérique. La boîte de dialogue Format Address apparaît.
3. Pour votre premier périphérique, commencez avec une **Nouvelle Adresse** réglée sur 1, pressez le bouton **Ecrire** pour écrire l'adresse du périphérique. Cliquez sur **OK** pour appliquer le paramétrage.
4. Cliquez sur le bouton **Ajouter**. Vous devez voir le périphérique listé dans la fenêtre d'affichage.

**Remarque:** Répétez les étapes ci-dessus pour ajouter d'autres périphériques les uns après les autres. Chaque périphérique doit posséder sa propre adresse, en d'autres termes, vous devez assigner une adresse différente pour le nouveau périphérique à l'étape 3.

**[Entrée X]** Pressez les boutons flèche pour sélectionner un périphérique d'entrée à configurer. Un module GV-IO fournit jusqu'à 8 entrées.



**Figure 2-2**

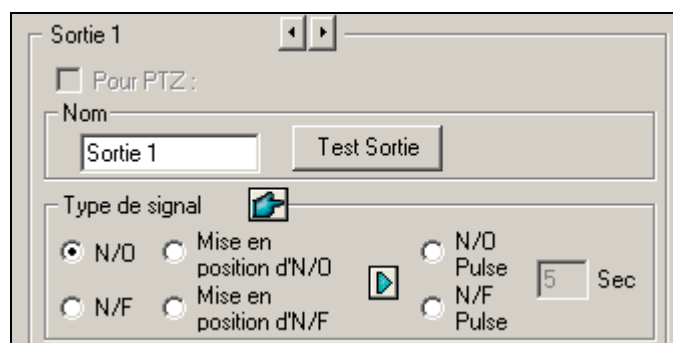
- **Nom:** Spécifie un nom pour chaque périphérique d'entrée dans la zone Nom. (Cliquez sur le bouton **Flèche** pour régler l'entrée suivante).
- **Type de signal:** Sélectionnez le type de signal de votre périphérique d'entrée. Vous pouvez utiliser le bouton **Doigt** pour appliquer votre sélection à tous les périphériques d'entrée.  
Pour les détails concernant les Déclencheurs, consultez *Déclencheur* plus loin dans ce chapitre.

#### **[Surveillance]**

- **Enr. vidéo:** Cochez cette option pour utiliser l'entrée (capteurs ou détecteurs) pour déclencher l'enregistrement. Vous pouvez sélectionner la caméra devant effectuer l'enregistrement dans la liste déroulante de sélection de Caméra et spécifier la durée d'enregistrement.
- **Alarme Sonore:** Cochez cette option pour activer l'alarme de l'ordinateur lorsque l'entrée est déclenchée. Vous pouvez sélectionner le type d'alarme dans le menu déroulant.

- **Provoquer l'Envoi d'Alertes:** Cochez cette option pour envoyer une alerte assignée (E-Mail/Hotline/SMS) lorsque l'entrée est déclenchée.  
**1er Bouton Flèche Droite:** Apparaît lorsque l'alerte assignée est l'E-mail. Cliquez pour sélectionner la(es) caméra(s) devant capturer une image sur déclenchement de l'entrée. La photo sera envoyée par E-Mail.  
**2ème Bouton Flèche Droite:** Cliquez pour définir le délai après lequel activer les alertes assignées (E-Mail/Hotline/SMS).
  - **Module de sortie:** Si le périphérique d'entrée est déclenché, le système envoie automatiquement un signal à une broche de sortie.  
**Bouton Flèche Droite:** Cliquez pour définir le délai après lequel activer le module de sortie assigné.
- Remarque:** La fonction du délai pour **Délai dans Utiliser pour Envoyer Alertes** et **Module de Sortie** vous laisse du temps pour désactiver les paramètres d'alertes et de sorties précédemment configurés. Pour désactiver ces paramètres, vous pouvez arrêter la surveillance ou activer le module d'entrée assigné défini dans la zone "**Désactiver Notification si PIN sélectionnée sur ON**" dans la fenêtre Application d'E/S (voir la figure 2-8)..
- **Enregistrer l'événement d'entrée :** Cette option enregistre les événements d'alarme dans les traces du système. Pour une récupération ultérieure, chaque événement est répertorié avec l'identifiant, l'heure, le nom de périphérique (caméra ou entrée d'E/S), le module correspondant du périphérique et l'événement. Pour les détails concernant les *Traces du Système*, voir le Chapitre 1.

**[Sortie X]** Cliquez sur les boutons **Flèche** pour sélectionner une sortie. Un module GV-IO fournit jusqu'à 16 sorties.



**Figure 2-3**

- **Pour PTZ:** Cette option ouvre le Panneau de Contrôle PTZ pour contrôler les mouvements de votre caméra PTZ.
- **Nom:** Spécifie un nom pour chaque périphérique de sortie dans la zone Nom.
- **Test Sortie:** Cliquez ici pour tester le signal du périphérique sélectionné.

- **Type de signal:** Six types de signal sont disponibles: N/O (Normalement Ouvert), Mise en position d'N/O, N/O Pulse, N/C (Normal Closed), Mise en position d'N/C et N/C Pulse. Choisissez celui qui est le plus adapté au périphérique utilisé. Les types de signal Mise en Position N/O et Mise en Position N/C sont les modes de sortie hauts qui passeront aux modes de sortie bas jusqu'à ce que la surveillance soit arrêtée. Vous pouvez également spécifier la durée d'impulsion pour les signaux de type pulse.
- **Conserver le Dernier Etat de la Bascule:** Voir *Conserver le Dernier Etat de la Bascule* plus loin dans ce chapitre.

**Remarque:** Les caméras PTZ et les périphériques d'E/S ne peuvent pas être assignés au même port en même temps.

## Déclencheur

A la place d'une alarme de sortie constante en N/O et N/C, l'option Déclencheur [Latch Trigger] propose une alarme momentanée et vous permet de définir la durée de l'alarme.

### Configurer le Déclencheur:

Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]**, sélectionnez **Configuration du Système [System Configure]**, cliquez sur l'onglet **Equipements d'E/S [I/O Device]** puis cochez **Déclencheur [Latch Trigger]**. Référez-vous au carré rouge illustré dans la boîte de dialogue ci-jointe.

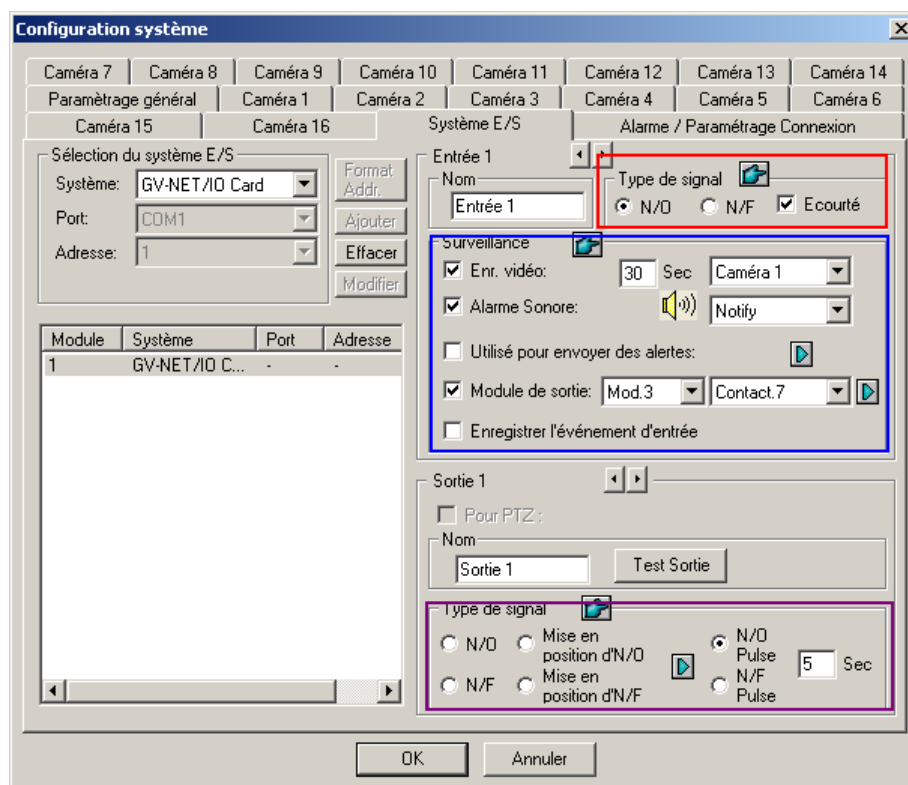


Figure 2-4

### Exemple d'utilisation:

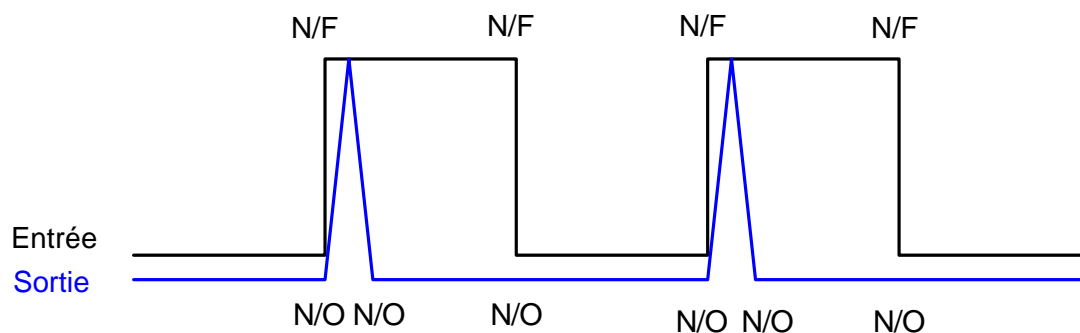
Dans le cas ci-dessus, l'entrée 4 est réglée sur N/O et sur Déclencheur. Lorsque l'Entrée 4 est déclenchée:

- La Caméra 1 débutera l'enregistrement durant 30 secondes et s'arrêtera jusqu'au prochain déclenchement d'entrée (voir l'option **Rec Video[Enreg. la Vidéo]**).
- L'alarme de l'ordinateur sonne une fois (voir l'option **Invoke Alarm[Alarme Sonore]**).
- La sortie (Module 3, broche 7) est déclenchée simultanément en mode Déclencheur [Latch Trigger] (voir les illustrations ci-dessous).

Les illustrations suivantes vous aident à comprendre les différents signaux de sortie (référez-vous au carré violet illustré dans la boîte de dialogue ci-dessus) fonctionnant avec l'option Déclencheur [Latch Trigger].

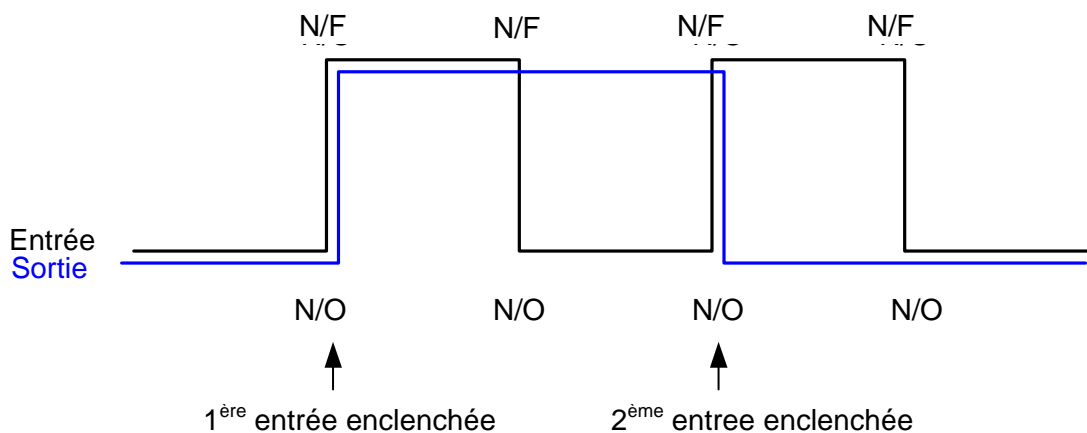
#### 1. N/O (Ouverture Normale [Normal Open]) + Déclencheur [Latch Trigger]

Une fois qu'une entrée déclenche une sortie, la sortie sera déclenchée pendant un court moment puis s'éteindra.



#### 2. Bascule N/O [N/O Toggle] + Déclencheur [Latch Trigger]

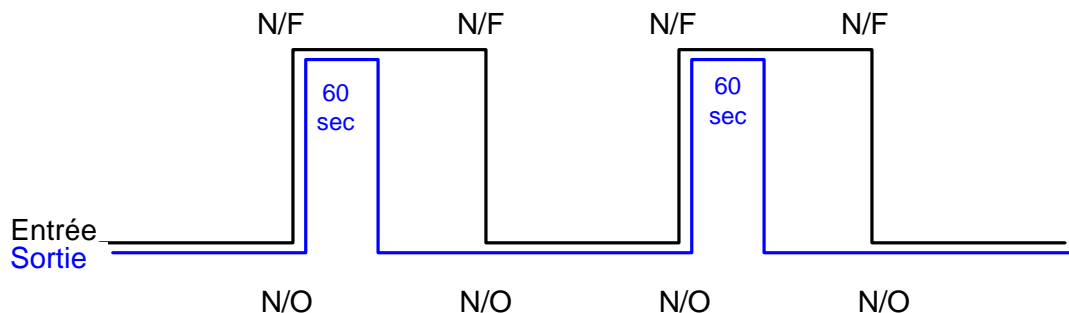
Lorsqu'une entrée déclenche une sortie, la sortie restera activée jusqu'au prochain déclenchement d'entrée.





### 3. Impulsion N/O [N/O Pulse] + Déclencheur [Latch Trigger]

Supposons que vous ayez réglé la durée d'Impulsion sur 60 secondes. Une fois qu'une entrée déclenche la sortie, celle-ci restera allumée pendant 60 secondes avant de s'éteindre.



### Conserver le Dernier Etat de la Bascule

Cette fonction permet de mémoriser l'état courant de la sortie lorsque la surveillance est arrêtée ou lorsque le système redémarre. Par exemple, supposons que la sortie soit des lumières. En restant sur des locaux, vous arrêtez la surveillance mais les lumières déclenchées restent allumées, sans être affectées par l'état du système.

#### Configurer "Conserver le Dernier Etat de la Bascule":

Dans la boîte de dialogue Configuration du Système [System Configure] (voir la Figure 2-3), sélectionnez **Basculer N/O [N/O Toggle]** ou **Basculer N/C [N/C Toggle]**, cliquez sur le bouton flèche à côté pour cocher **Conserver le Dernier Etat de la Bascule [Keep Last Toggle Status]**.



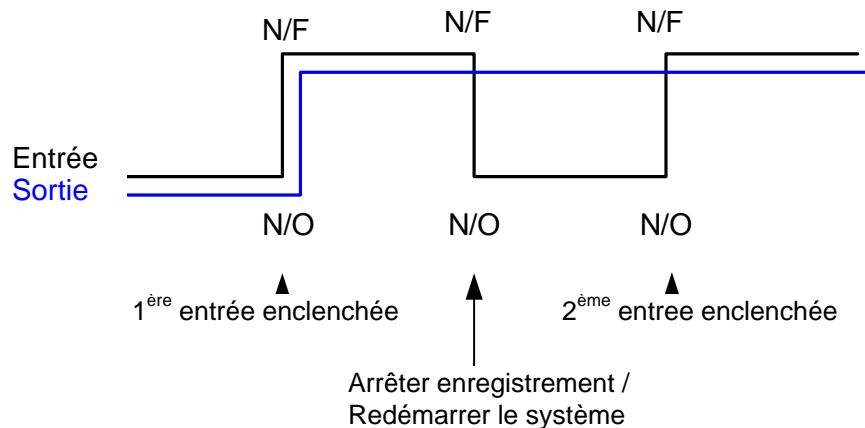
Figure 2-5

### Exemple d'utilisation:

Les deux illustrations ci-dessous vous aident à comprendre comment les entrées fonctionnent avec les sorties réglées sur **Conserver le Dernier Etat de la bascule [Keep Last Toggle Status]**.

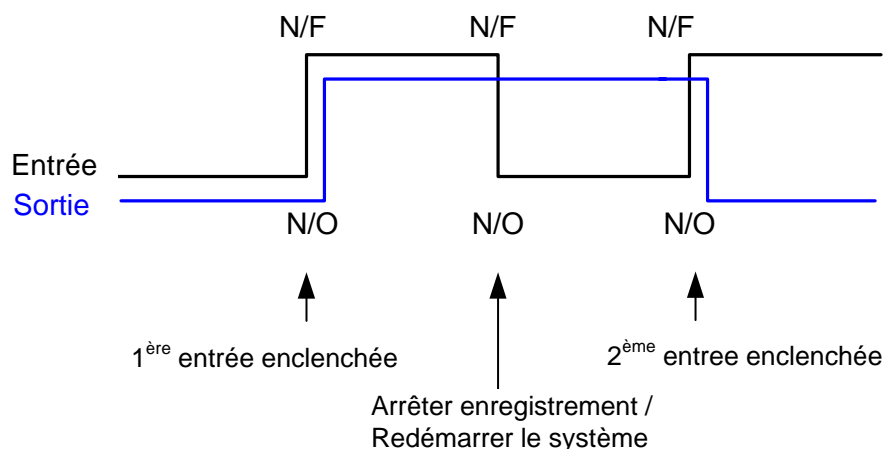
#### 1. Entrée (N/C) + Sortie (Bascule N/O [N/O Toggle] + [Conserver le Dernier Etat de la Bascule [Keep Last Toggle Status]])

La sortie déclenchée reste allumée même lorsque vous arrêtez la surveillance ou lorsque vous redémarrez le système.



#### 2. Entrée (N/C + Déclencheur [Latch Trigger]) + Sortie ([Bascule [N/O] + [Conserver le Dernier Etat de la Bascule [Keep Last Toggle Status]])

Lorsque le “Latch Trigger[Déclencheur]” fonctionne avec l’option “Keep Last Toggle Status[Conserver le Dernier Etat de la Bascule]”, la sortie aura uniquement un déclenchement momentané mais devra également rester allumée même lorsque vous arrêtez la surveillance ou lorsque vous redémarrez le système. Pour cette raison, dans ces deux conditions, la sortie s’éteindra jusqu’au déclenchement d’une nouvelle entrée.

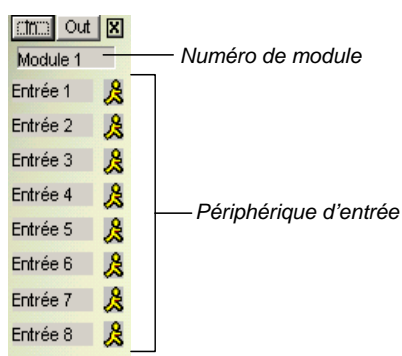


## Panneau de Contrôle d'E/S

Le panneau de contrôle d'E/S est utilisé pour contrôler les périphériques d'E/S ajoutés au système. Ce panneau de contrôle n'apparaîtra pas à moins qu'un périphérique d'E/S au minimum soit connecté au système. Pour ajouter et configurer un périphérique, voir *Régler les Périphériques d'E/S* plus haut dans ce chapitre.

### Panneau de Contrôle de l'Entrée des E/S

Une fois qu'un périphérique est ajouté au système, cliquez sur le bouton E/S sur l'écran principal pour faire apparaître le panneau de contrôle à l'écran pour les entrées et les sorties (voir Figure 2-6 et Figure 2-7). Si seul un périphérique d'E/S est connecté au système, cliquez sur le bouton E/S et sélectionnez Module 1 pour faire apparaître le panneau de contrôle; si plus d'un module d'E/S sont connectés au système, cliquer sur le bouton E/S listera tous les modules d'E/S connectés au système. Sélectionnez-en un pour faire apparaître l'interface de contrôle.

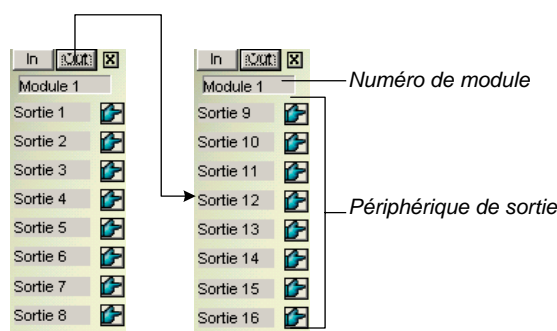


**Figure 2-6** Panneau de Contrôle des Entrées

Le panneau des entrées affiche l'état des capteurs d'entrée courants. Le "bonhomme en train de marcher" indique que le capteur déclenché.

### Panneau de Contrôle de la Sorties des E/S

Cliquez sur le bouton **Sortie** pour basculer vers le panneau de sortie suivant. Presser une icône d'alarme enverra un signal de sortie vers le relais correspondant.



**Figure 2-7** Panneau de Contrôle des Sorties

## Diriger la Caméra PTZ vers l'Emplacement Préréglé en fonction de l'Événement provoquant l'Alarme

Il est possible de diriger une caméra PTZ vers l'emplacement préréglé en fonction de l'événement provoquant l'alarme. Ce réglage permet de déterminer comment la caméra PTZ se dirige en répondant à un événement déclenché par les E/S. Cliquez sur le bouton **Configuration** et sélectionnez **Réglage de l'application d'E/S** dans le menu pour faire apparaître la boîte de dialogue suivante.

**Figure 2-8** Application d'E/S

Les options dans cette boîte vous permettent de spécifier comment la caméra PTZ et le GV system répondront à un événement déclenché par les E/S. Cliquez sur les boutons **flèche** pour rechercher un **module** et l'**entrée** à régler.

- **Aller au préréglage par les E/S:** Cochez cette case et sélectionnez votre caméra PTZ dans la liste déroulante.
- **Adresse:** Spécifie l'adresse de la caméra PTZ.
- **Alarme OK:** Renvoie la caméra PTZ vers un emplacement préréglé lorsque l'entrée est déclenchée.
- **Pas d'alarme:** Renvoie la caméra PTZ vers un emplacement préréglé lorsque l'entrée déclenchée est terminée.
- **Temps demeurant de l'alarme:** Spécifie la durée pendant laquelle la caméra PTZ reste dirigée vers l'emplacement "Alarme OK" préréglé, avant de revenir sur l'emplacement préréglé "Pas d'alarme".

**[Ne Jamais Recycler les Événements Déclenchés par les Entrées]** Lorsque l'item est coché, les fichiers des événements déclenchés par des entrées ne seront pas recyclés par le système lorsque l'espace disque est saturé.

**[Perte de vidéo déclenchée par les E/S]** Active le module de sortie spécifié si l'une des caméras perd son signal vidéo.

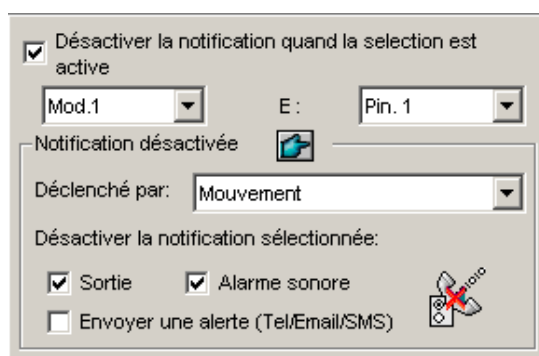
**[Mode Momentané]** Les interrupteurs à bouton à poussoir qui sont généralement ouverts et qui restent fermés tant que le bouton est pressé. Les interrupteurs momentanés permettent d'allumer ou d'éteindre depuis différents emplacements. Par exemple, certains locaux ont une porte d'entrée/sortie désignée. Lorsqu'un personnel entre par la porte d'entrée, le système démarre la surveillance. Lorsque le personnel quitte le local par la porte de sortie, le système arrête la surveillance.

**[Mode Constant]** Les interrupteurs à bouton Marche/Arrêt qui restent ouverts jusqu'à ce qu'ils soient pressés puis qui restent fermés jusqu'à ce qu'ils soient pressés une nouvelle fois. Les interrupteurs constants sont pratiques pour les lieux ne possédant qu'un seul interrupteur.

Par exemple, lorsque la porte est ouverte pendant les heures d'ouverture, le système arrête la surveillance; lorsque la porte est fermée hors des heures d'ouverture, le système démarre la surveillance.

## Désactiver les Paramètres d'Alarme et d'Alerte

L'option vous permet instantanément de désactiver tous les paramétrages d'alarme et d'alerte précédents (Sorties, Alarmes sonores, Envoi d'alarmes), lorsqu'un module d'entrée assigné est déclenché. Affichez la fenêtre Application d'E/S (référez-vous à la Figure 2-8) et trouvez la section suivante.



**Figure 2-9**

**[Désactiver la notification lorsque la broche sélectionnée est Activée]** Lorsqu'un module d'entrée est activé, toutes les alarmes et alertes désignées seront désactivées. Assigne un module d'entrée installé et un numéro de broche à l'application.

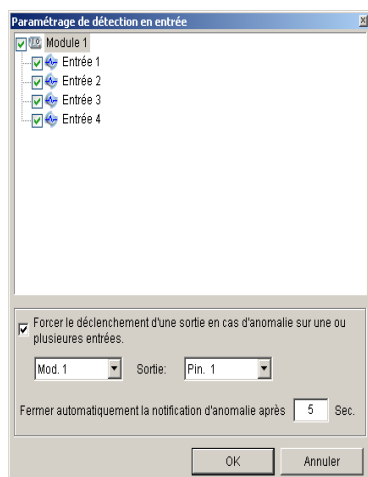
### [Désactiver la Notification]

- **Déclenché par:** Sélectionne une condition d'alerte dans la liste déroulante pour l'application. Par exemple, si vous choisissez Mouvement, toutes les alarmes et alertes désignées sur détection de mouvement seront désactivées lorsqu'un module d'entrée assigné est activé.
- **Désactiver les Notifications Sélectionnées:** Sélectionnez les alarmes et les alertes que vous souhaitez désactiver, par exemple les Sorties, les alarmes sonores et/ou les émissions d'alertes, lorsque le module d'entrée désigné est activé.

## Détecter l'Etat d'Entrée

Cette fonction est conçue pour surveiller le changement d'état de toutes les entrées à chaque fois que vous démarrez la surveillance d'E/S. Un changement depuis un état défini (N/O vers N/C ou N/C vers N/O) peut activer une alarme, par exemple une lumière ou un avertisseur sonore.

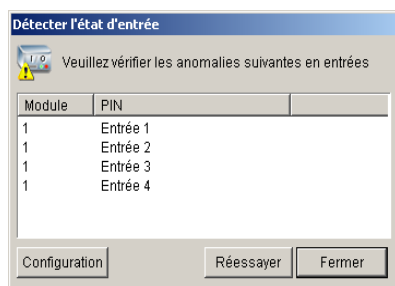
1. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **E/S** puis sélectionnez **Détecter l'état d'entrée [Detect Input Status]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 2-10**

2. Cochez l'(es) Entrée(s) à surveiller.
3. Pour tout changement d'état, vous pouvez déclencher une sortie d'alarme en cochant l'option **Forcer la sortie lorsqu'une ou plusieurs entrées sont anormales [Force Output when one or more inputs are abnormal]** et en assignant le module de sortie et le numéro de broche.
4. Lorsqu'un changement d'état est détecté, un message d'avertissement s'affichera sur l'écran. Dans le champ **Fermer automatiquement la notification après x sec [Auto close abnormal notify after x sec]**, vous pouvez définir le délai au bout duquel le message disparaîtra automatiquement.

Une fois la configuration effectuée, vous pouvez manuellement détecter l'état de toutes les entrées en sélectionnant **Détecter l'état d'entrée [Detect Input Status]**. Vous pouvez également juste démarrer la surveillance d'E/S. Lorsque le système détecte un changement de l'état d'entrée, vous verrez le message d'avertissement suivant:



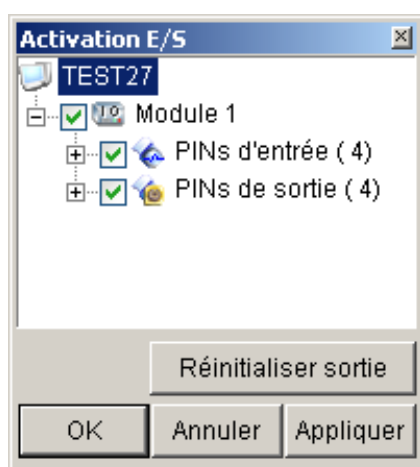
**Figure 2-11**

## Configuration de l'Activation d'E/S

Vous pouvez manuellement activer ou désactiver n'importe quel équipement d'E/S sans interrompre la surveillance. Par exemple, lorsqu'une alarme de sortie est déclenchée à la porte de devant, vous pouvez éteindre la sortie spécifique pendant que le système continue l'enregistrement et la surveillance d'E/S.

### Activer et Désactiver les équipements d'E/S:

1. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **E/S** puis sélectionnez **Configuration de l'Activation E/S [I/O Enable Setting]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 2-12**

2. Cochez l'Entrée/Sortie à activer ou décochez pour désactiver le(s) équipement(s). Cliquez ensuite sur **Appliquer [Apply]** pour vérifier les modifications.

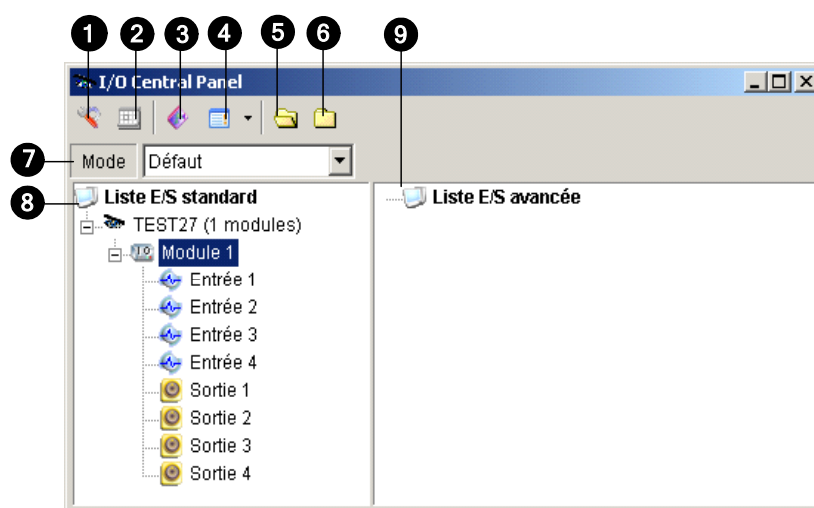
## Panneau d'E/S Avancé

Le Panneau d'E/S Avancé propose une solution de gestion centrale pour les équipements d'E/S installés sur une large zone. Il simplifie le processus de configuration et de gestion des nombreux équipements d'E/S. Ses fonctions principales comprennent:

- Déclencher les équipements d'E/S sans démarrer la surveillance d'E/S
- Grouper les équipements d'E/S pour les déclenchements en cascade
- Surveiller différentes configurations d'E/S en cascade à différents moments de la journée
- Accès rapide aux équipements d'E/S déclenchés par la fenêtre Lien Rapide [Quick Link]

### Le Panneau d'E/S Avancé

Pour ouvrir le panneau, cliquez sur le bouton **E/S** dans l'écran principal puis sélectionnez **Panneau d'E/S Avancé** [Advanced I/O Panel].



**Figure 2-13**

Les contrôles du Panneau d'E/S Avancé sont les suivants:

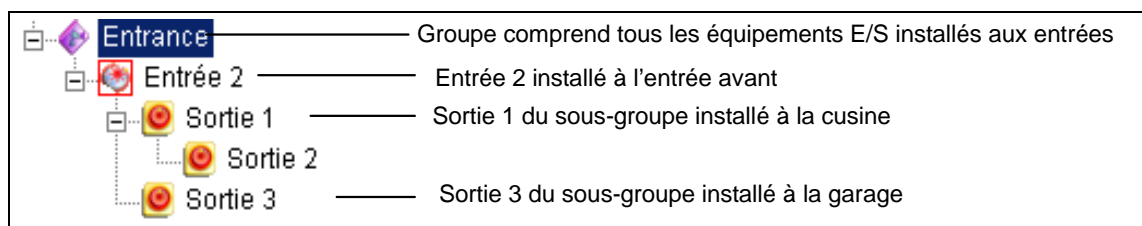
No.	Nom	Description
1	Configurer	Accès aux paramètres du Panneau et du Planning.
2	Planification du Mode	Démarre/arrête la Planification du Mode.
3	Activer le Lien Rapide	Affiche la fenêtre Lien Rapide pour avoir un accès rapide aux équipements d'E/S déclenchés.
4	Style de la Liste d'E/S Avancée	Affiche la Liste d'E/S Avancée avec différents styles: Visualiser/Editer, Icône et Détail.
5	Déployer l'arborescence	Déploie l'arborescence.
6	Replier l'arborescence	Replie l'arborescence.
7	Mode	Configure différents modes de cascade.
8	Liste d'E/S Standard	Affiche les modules d'E/S connectés.
9	Liste d'E/S Avancée	Groupe les équipements d'E/S en mode cascade.



## Créer un Groupe pour des Déclenchements en Cascade

Vous pouvez grouper les équipements d'E/S par fonction ou géographie. De plus, le groupe permet les déclenchements en cascade, cela signifie que les actions de déclenchement d'un déclencheur peuvent activer un autre déclencheur.

Dans cet exemple, vous pouvez avoir un groupe intitulé "Entrée [Entrance]" qui comprend tous les équipements d'E/S installés aux entrées. Le groupe "Entrée [Entrance]" peut comprendre des sous-groupes, chaque sous-groupe comprend juste les équipements d'E/S concernés à différents emplacements géographiques:

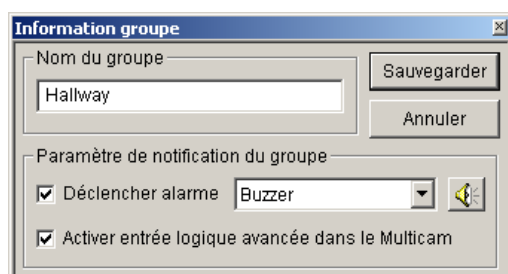


**Figure 2-14**

Lorsque l'Entrée 2 est déclenchée, elle déclenchera les sous-groupes Sortie 1 et Sortie 3 et la Sortie 1 déclenchera la Sortie 2 dans une série en cascade.

### Créer un Groupe:

1. Faites un clic droit sur **Liste d'E/S Avancée [Advanced I/O List]** puis sélectionnez **Ajouter un Groupe [Add A Group]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



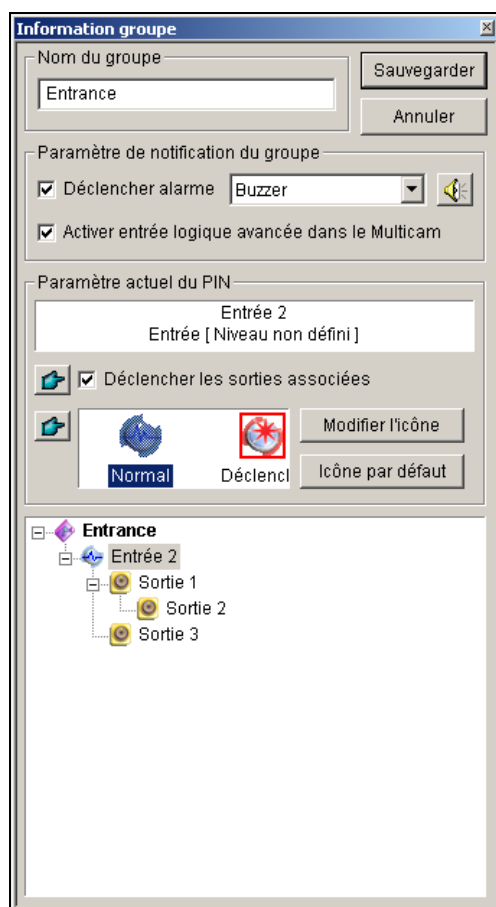
**Figure 2-15**

- **Nom de Groupe [Group Name]:** Nomme le groupe.
  - **Déclencher l'Alarme:** Active l'alarme de l'ordinateur au déclenchement de l'E/S. Sélectionnez un son dans la liste déroulante.
  - **Activer l'entrée logique avancée dans Multicam [Enable advanced logical input in Multicam]:** Référez-vous à l'option *Etat de l'Entrée Logique Avancée*, plus loin dans ce chapitre.
2. Cliquez sur **Enregistrer [Save]** pour appliquer les paramètres et retourner au panneau.
  3. Pour créer une hiérarchie en cascade, faites glisser les entrées/sorties désirées de la **Liste d'E/S Standard** de la gauche vers le groupe.

**Remarque:** Dans la hiérarchie en cascade, chaque entrée ne peut être utilisée qu'une seule fois alors que la même sortie peut être utilisée répétitivement.

## Editer un Groupe:

Pour modifier les paramètres d'un groupe, faites un clic droit sur un groupe puis sélectionnez **Visualiser/Editer [View/Edit]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 2-16**

**[Nom du Groupe]** Comme décrit dans la Figure 2-15.

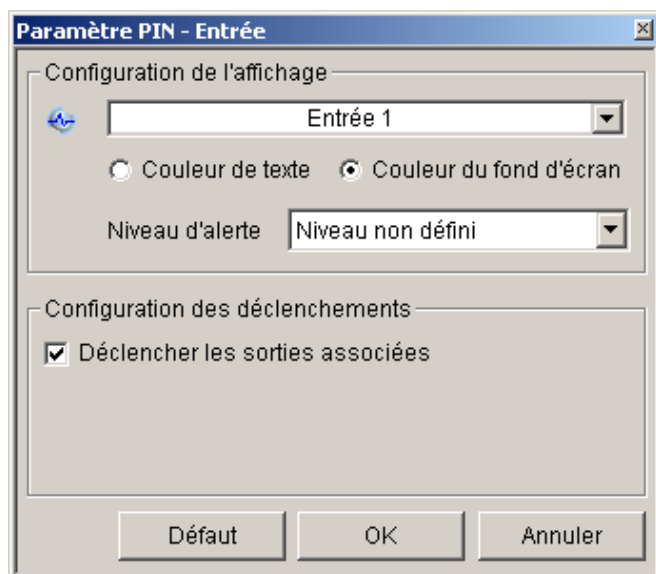
**[Paramètres de Notification du Groupe]** Comme décrit dans la Figure 2-15.

**[Paramétrage Broche Courante [Current Pin Setting]]** Pour activer cette option, sélectionnez un équipement d'E/S dans la liste de groupe en bas.

- **Déclencher les Sorties Associées:** Déclenche les sorties en mode cascade. Cliquez sur le bouton **Doigt** pour appliquer les modifications à tous les équipements d'E/S du même groupe.
- **Modifier l'icône:** Pour activer cette option, sélectionnez l'une des deux icônes affichées: Normal[Normal] ou Déclencheur [Trigger]. Cliquez sur le bouton **Modifier l'icône** pour changer une icône. Cliquez sur le bouton **Doigt** pour appliquer les modifications à tous les équipements d'E/S du même groupe.

## Editer un Equipement d'E/S:

En plus d'éditer les groupes, vous pouvez également éditer les paramètres des équipements d'E/S individuels. Faites un clic sur un équipement d'E/S et sélectionnez **Paramétrage [Setting]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 2-17**

**[Configuration de l’Affichage]** vous pouvez définir la nature des équipements d'E/S par couleur. Remarquez que le paramétrage affectera uniquement le style **Détail [Detail]** de la Liste d'E/S Avancée (No. 4, Figure 2-13).

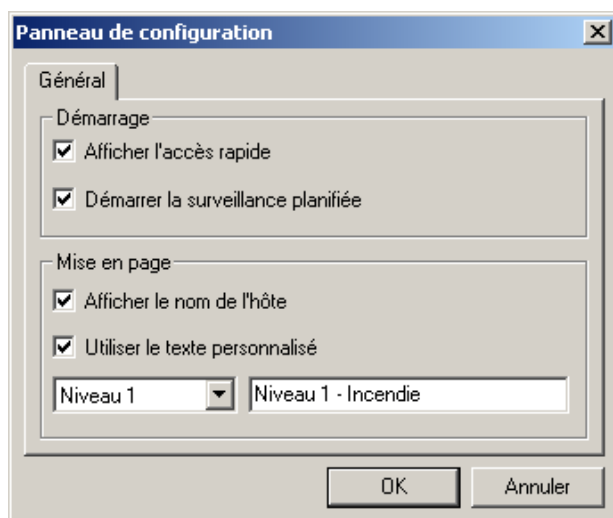
- **Liste déroulante de Niveau d'Alerte:** Cliquez sur la liste déroulante de **Niveau d'Alerte** et sélectionnez l'un des six coloris par défaut: Fire[Incendie], Smog[Fumée], Vibration[Vibration], Intruder[Intrus], Motion[Mouvement] et Emergency[Urgence]. Pour l'option **Niveau non défini**, sélectionnez **Couleur de Texte** ou **Couleur du fond d'écran** puis cliquez sur la liste déroulante Entrée/Sortie pour changer la couleur.

### [Configuration des déclenchements]

- **Déclencher les Sorties Associées:** Déclenche les sorties en mode cascade (voir *Créer un Groupe pour les Déclencheurs en cascade* ci-dessus).

## Configuration du Panneau d'E/S Avancé

Dans la barre d'outils du panneau, cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]** et sélectionnez **Paramétrage du Panneau [Panel Setting]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 2-18**

### [Démarrage]

- **Afficher l'Accès Rapide:** Ouvre la fenêtre Lien Rapide au démarrage du panneau.
- **Démarrer la Surveillance Planifiée:** Début la Planification du Mode au démarrage du panneau.  
Pour les détails, référez-vous à *Configurer la Planification du Mode* ci-dessous.

### [Disposition [Layout]]

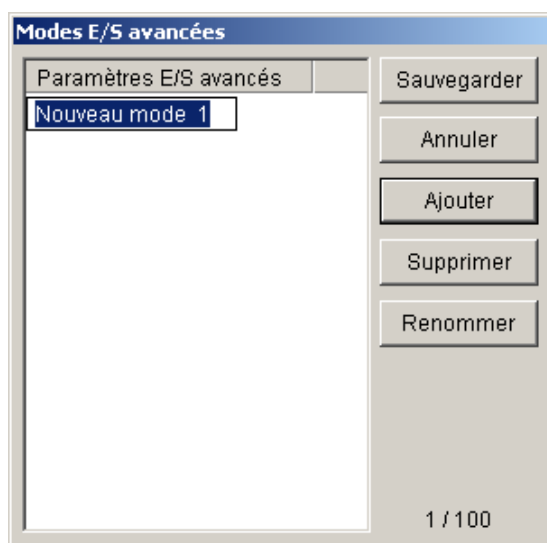
- **Afficher le nom de l'hôte:** Affiche le nom d'hôte de chaque équipement d'E/S sur la Liste d'E/S Avancée.
- **Utiliser le texte personnalisé:** Vous permet de modifier le texte du Niveau d'Alarme (voir la Figure 2-17).

## Configurer la Planification du Mode

La Planification du Mode vous permet de surveiller différentes configurations d'E/S en cascade à différents moments. Par exemple, vous pouvez souhaiter que les déclenchements d'E/S en cascade fonctionnent d'une manière pendant les heures d'ouverture et d'une autre manière pendant les heures de fermeture. Les modes seront activés automatiquement à l'heure planifiée.

### Créer un Mode:

1. Cliquez sur la liste déroulante Mode (No. 7, Figure 2-13) et sélectionnez **Plus d'édition [More Edit]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



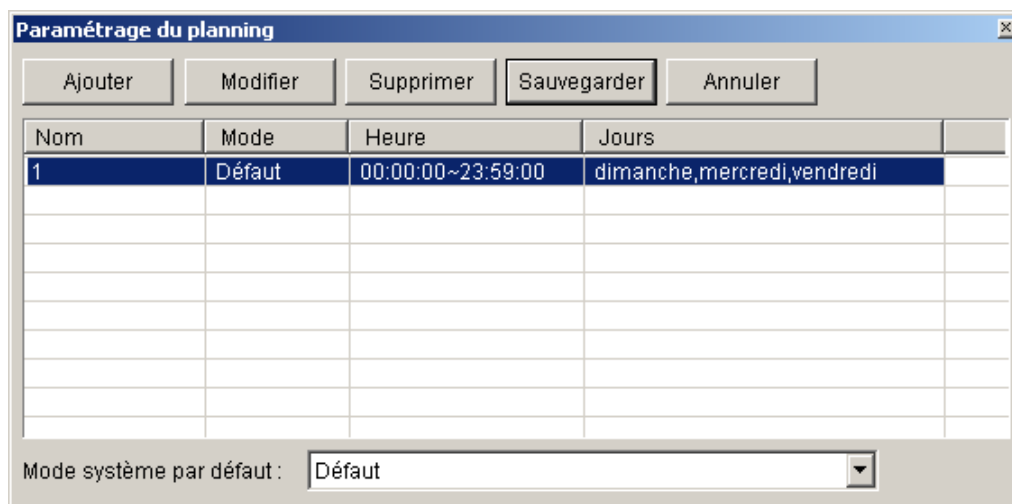
**Figure 2-19**

2. Cliquez sur **Ajouter [Add]** et nommez le mode créé. Vous pouvez créer au maximum 100 modes.
3. Cliquez sur **Enregistrer [Save]** pour retourner au panneau.
4. Sélectionnez le mode créé dans la liste déroulante **Mode** et créez les groupes dans la Liste d'E/S Avancée. Pour les détails, voir *Créer un Groupe pour les Déclenchements en Cascade*

## Créer une Planification du Mode:

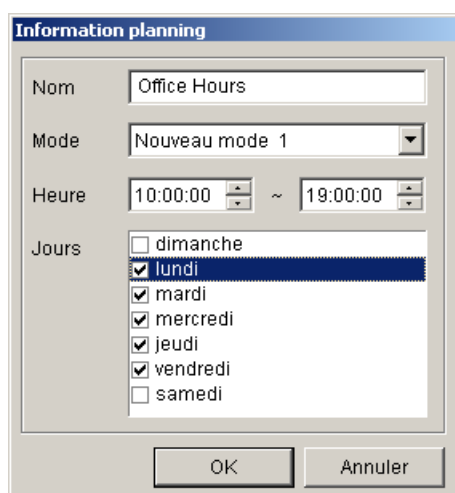
Définissez les heures et les jours auxquels vous voulez que le panneau active les modes.

1. Dans la barre d'outils du panneau, cliquez sur le bouton **Configurer [Configure]** et sélectionnez **Paramétrage Planification [Schedule Setting]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 2-20**

2. Cliquez sur **Ajouter [Add]** pour créer une planification. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 2-21**

- **Nom [Name]:** Saisissez un nom pour la planification.
  - **Mode:** Sélectionnez un mode dans la liste déroulante.
  - **Heure:** Définissez une période pendant laquelle vous voulez exécuter le mode.
  - **Jours:** Cochez la(es) case(s) des jours auxquels vous voulez exécuter le mode.
3. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres et cliquez sur **Enregistrer [Save]** retourner au panneau.
  4. Pour démarrer la planification du mode, cliquez sur le bouton **Planification du Mode [Mode Schedule]** (No. 4, Figure 2-13) puis sélectionnez **Démarrer la Planification du Mode [Mode Schedule Start]**.

## Lien Rapide

Le Lien Rapide fournit un accès rapide aux équipements d'E/S déclenchés. Il s'agit d'une fenêtre indépendante affichant toutes les icônes du groupe. L'icône du groupe clignote lorsqu'un équipement d'E/S est déclenché. Cliquer sur l'icône clignotante vous amènera à l'emplacement d'E/S dans la Liste d'E/S Avancée.

- Pour ouvrir la fenêtre Quick Link[Lien Rapide], cliquez sur le bouton **Activer le Lien Rapide [Toggle Quick Link]**. (No. 3, Figure 2-13).
- Pour ouvrir la fenêtre Lien Rapide au démarrage du panneau, cochez l'option **Afficher le Lien Rapide [Show Quick Link]** dans la Figure 2-18.

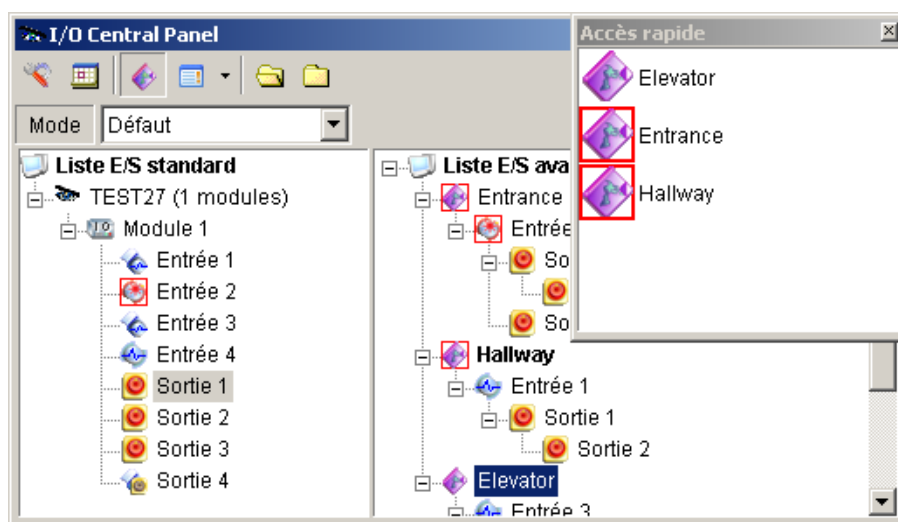


Figure 2-22

## Forcer la Sortie

Pour forcer manuellement une sortie, cliquez sur une sortie et sélectionnez **Forcer la Sortie [Force Output]**.

- Dans la Liste d'E/S Standard, vous pouvez forcer les sorties individuellement.
- Dans la Liste d'E/S Avancée, en raison des déclenchements en cascade, vous pouvez uniquement forcer manuellement les sorties du niveau supérieur, voir la Figure 2-23. Les autres sorties aux sous-niveaux ne peuvent pas être forcées manuellement, par exemple Figure 2-24. Cependant, si une sortie ne se trouve pas dans une hiérarchie en cascade, vous pouvez définitivement la forcer manuellement, voir la Figure 2-25.

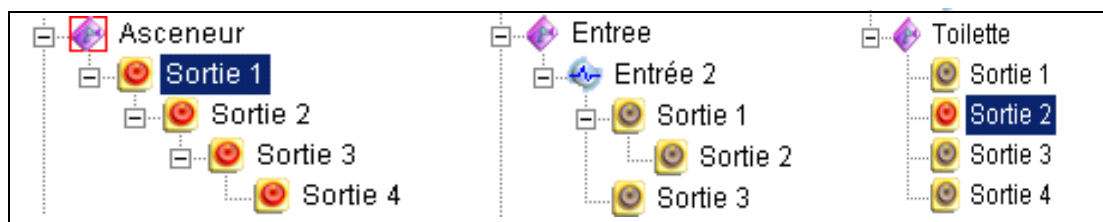


Figure 2-23

Figure 2-24

Figure 2-25

## Editer l'Image du Fond

Grâce à la fonction Image du Fond, vous pouvez importer un plan de l'étage pour disposer les emplacements des équipements d'E/S déclenchés. Cette fonction fonctionne dans le style **Icon[ Icône]** de la Liste d'E/S Avancée.

1. Pour passer au Style Icône, cliquez sur le bouton **Style de la Liste d'E/S Avancée [Advanced I/O List Style]** (No. 4, Figure 2-13) puis sélectionnez **Icon[Icône]**.
2. Sélectionnez un groupe dans la Liste d'E/S Avancée. Les icônes des E/S appartenant à ce groupe seront affichées.
3. Faites un clic droit sur l'écran de droite puis sélectionnez **Image du Fond [Background Image]** pour importer un fichier graphique.
4. Faites un clic droit sur l'écran de droite et décochez **Disposition Auto [Auto Arrange]**. Vous pouvez maintenant faire glisser librement les icônes des E/S aux emplacements désirés sur le plan importé.
5. Pour ajouter des images à un autre groupe, répétez les étapes 2 à 4.

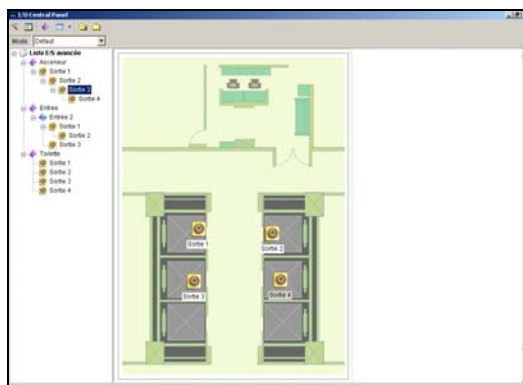


Figure 2-26

**Remarque:** Sélectionner **Liste d'E/S Avancée [Advanced I/O List]** dans la Liste d'E/S Avancée vous permettra d'importer une autre image.

## Déclenchements sur le Système Global

La fonction Système Global [System-Wide] accorde des privilèges aux applications distantes comme Center V2 et VSM, pour forcer les sorties du Système Principal pour les déclenchements en cascade.

Pour cet exemple, la fonction Système Global [System Wide] est activée pour la Sortie 1. Lorsque l'opérateur VSM force manuellement la Sortie 1, les Sorties 2, 3 et 4 seront déclenchées dans une série en cascade. Si la fonction Système Global est désactivée, l'opérateur peut uniquement forcer la Sortie 1 sans déclenchements en cascade.



Figure 2-27

Pour activer cette fonction, faites un clic droit sur une sortie du niveau supérieur puis sélectionnez **Sortie du Système Global [System-Wide Output]**.



## L'Option Activer l'Etat d'Entrée Logique Avancée dans MultiCam

Si vous avez déjà configuré une entrée spécifique pour déclencher une sortie spécifique dans le Système Principal, vous pouvez décider d'appliquer ou pas le paramètre simple entrée-déclencher-sortie dans le Panneau d'E/S Avancé.

Dans cet exemple, vous avez configuré un simple système d'accès dans le Système Principal: l'Entrée 2 (lecteur de cartes) déclenche la Sortie 3 (porte ouverte).

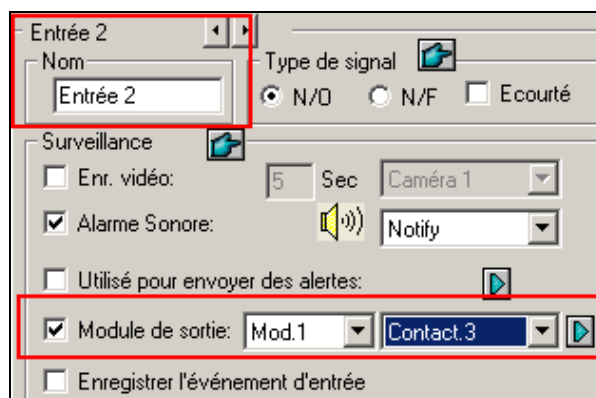


Figure 2-28

Cependant, afin de renforcer la sécurité, vous pouvez configurer un groupe "Garage" dans le Panneau d'E/S Avancé. A la fois l'Entrée 1 (interrupteur d'alimentation) et l'Entrée 2 (lecteur de cartes) doivent être activées ensemble pour déclencher la Sortie 1 (lumière), la Sortie 2 (alarme) et la Sortie 3 (porte ouverte) dans une série en cascade. Activer simplement l'Entrée 2 (lecteur de cartes) ne doit provoquer aucun déclenchement de sortie dans la hiérarchie en cascade.

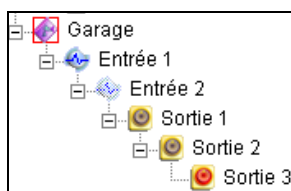


Figure 2-29

Vous avez donc les options suivantes:

- Par défaut, le paramètre simple entrée-déclencher-sortie est appliqué au Panneau d'E/S Avancé lorsque la fonction **Surveillance d'E/S [I/O monitoring]** est activée. Dans cet exemple, l'Entrée 2 déclenchera la Sortie 3.
- Pour appliquer uniquement les déclenchements en cascade définis dans le Panneau d'E/S Avancé et ignorer le paramètre simple entrée-déclencher-sortie, activez **Utiliser Avancés [Use adv.] Résultat d'entrée logique comme état d'entrée** de l'icône E/S sur l'écran principal et **Activer Les Entrées logiques avancées dans Multicam** pour un certain groupe simultanément (voir figure 2-15).
- Pour activer le paramètre simple entrée-déclencher-sortie, désactivez simplement **Activer l'entrée logique avancée dans MultiCam [Enable advanced logical input in Multicam]**.

## Gestion d'un Groupe d'Équipements d'E/S

Avec les groupes d'équipements d'E/S configurés dans le Panneau d'E/S Avancé, vous pouvez activer ou désactiver ces équipements d'E/S par groupe.

### Activer un Groupe

Dans le Panneau d'E/S Avancé, faites un clic droit sur un groupe désiré et sélectionnez **Démarrer la Surveillance [Start Monitoring]**. Tous les équipements d'entrée appartenant à ce groupe sont désormais activés. Lorsque les entrées sont déclenchées, les sorties seront activées en mode cascade.

### Désactiver un Groupe

Dans le Panneau d'E/S Avancé, faites un clic droit sur un groupe désiré et sélectionnez **Arrêter la Surveillance [Stop Monitoring]**. Tous les équipements d'entrée appartenant à ce groupe sont désormais désactivés. Aucun déclenchement en cascade ne se produira.

### Mettre en Pause les Entrées Déclenchées

Cette fonction est conçue pour un groupe de sorties configuré en mode Bascule [Toggle]. Lorsque des entrées activent des sorties selon des déclenchements en cascade, faites un clic droit sur ce groupe et sélectionnez **Mettre en Pause la Surveillance [Pause Monitoring]**. Les entrées du groupe seront réinitialisées mais les sorties continueront d'envoyer l'alarme.

**Remarque:** Avec l'option **Sortie du Système Global [System-Wide Output]** (voir *Déclenchements sur le Système Global* ci-dessous) activée, vous ne pouvez pas utiliser ces trois options pour gérer un groupe d'équipements d'E/S.

# Application Terminaux Points de Vente (TPV)

Un système POS peut être intégré dans un GV-System à l'aide d'un Boîtier de Capture GV-Data. Grâce à cette intégration, vous pouvez examiner une transaction avec les données de transaction en incrustation vidéo soit par la visualisation en direct soit par la lecture.

## Connexion du Système TPV

La forme des systèmes POS est variable, équipé d'une imprimante de reçus interne ou externe (caisse enregistreuse) et en mode texte ou graphique.

Pour les informations concernant la connexion d'un système POS en mode texte sur le GV-System, visitez les liens associés ci-dessous.

Pour accéder à	Visitez
DB9 Interface POS System	<a href="http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB9_POS.pdf">http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB9_POS.pdf</a>
DB25 Interface POS System	<a href="http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB25_POS.pdf">http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB25_POS.pdf</a>
DB9 Interface Cash Register	<a href="http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB9_cash.pdf">http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB9_cash.pdf</a>
DB25 Interface Cash Register	<a href="http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB25_cash.pdf">http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB25_cash.pdf</a>

Pour connecter un système POS en mode graphique sur le GV-System, vérifiez d'abord si votre système POS est conforme aux deux conditions suivantes:

- Système d'exploitation Windows
- Port Série (port COM) pour la sortie

Pour les applications du système POS en mode graphique, vous devez avoir :

- Un dongle USB complémentaire
- Le programme *POS Data Sender*. (Fourni sur le CD des Logiciels du Système de Surveillance)

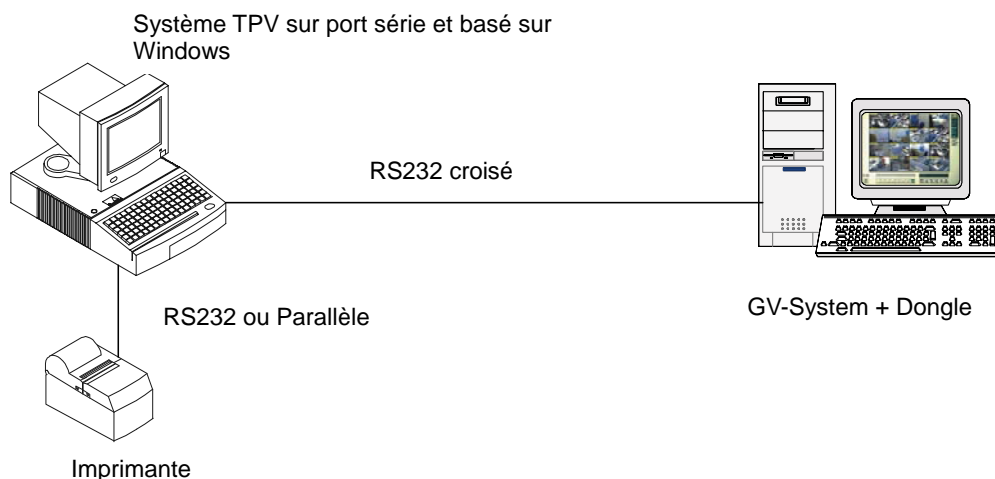
Si vous n'êtes pas sûr du mode d'impression de votre système POS, référez-vous à *Le Mode d'Impression du Système POS/ Caisse Enregistreuse* à l'adresse suivante:

[http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/The\\_printing\\_mode\\_of\\_POS\\_system\\_cash\\_register.pdf](http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/The_printing_mode_of_POS_system_cash_register.pdf)

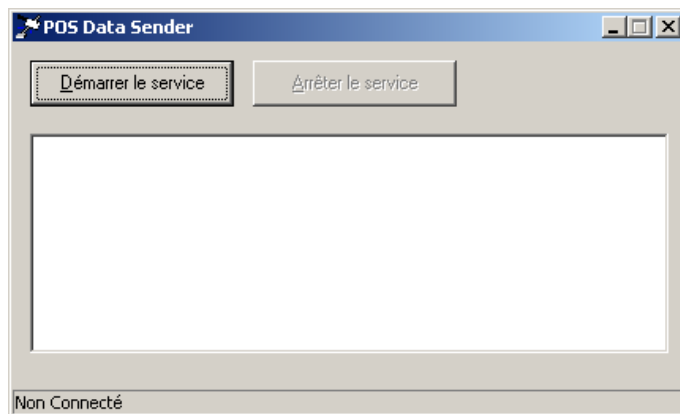
## Programme POS Data Sender

Pour connecter un système POS en mode graphique équipé d'un système d'exploitation Windows et de la sortie série sur le GV-System, suivez les étapes suivantes:

1. Connectez le Système POS comme illustré ci-dessous.



2. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance dans le système POS. Il s'exécutera automatiquement et une fenêtre apparaîtra.
3. Sélectionnez **Installer le Système V 8.0.0.0**.
4. Sélectionnez l'item **Pilote POS (Uniquement pour les Systèmes POS en mode Graphique)**, et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.
5. Allez sur **Windows, Démarrer, Programmes**, sélectionnez **DVR-POS** puis cliquez sur **DVR-POS pour afficher**. La fenêtre suivante apparaîtra.



**Figure 3-1** Programme POS Data Sender

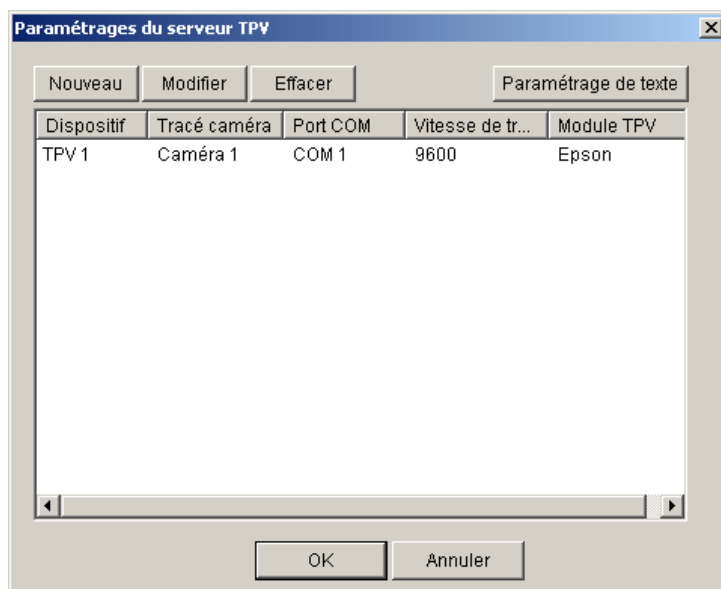
6. Cliquez sur **Démarrer Service**, puis sélectionnez le port COM pour envoyer les données graphiques au GV-System.

**Remarque:** Le GV-System doit être configuré et prêt pour cette application. Pour configurer le GV-System, voir *Configurer un Système POS* ci-dessous.

## Configurer un système TPV

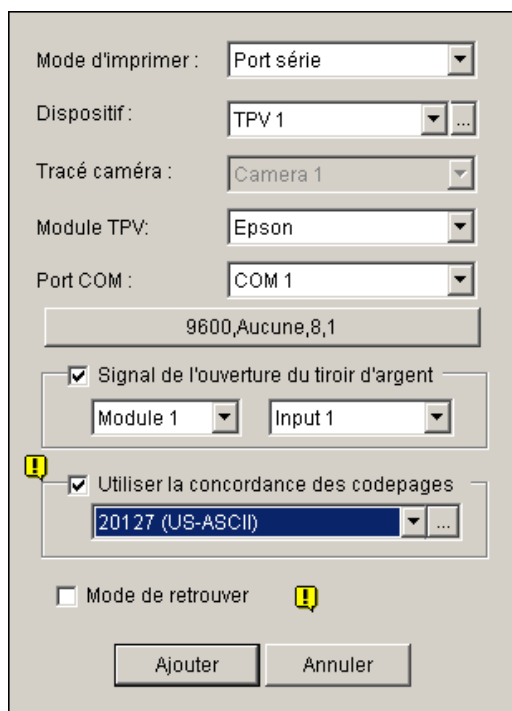
Pour connecter un Système POS sur le GV-System, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Paramétrage Application TPV** puis **Configuration Appareil TPV**. La fenêtre Paramétrages du serveur TPV apparaîtra.



**Figure 3-2** Configuration du Serveur POS

2. Cliquez sur le bouton **Nouveau** dans la partie supérieure de la fenêtre. La boîte de dialogue suivante apparaîtra.



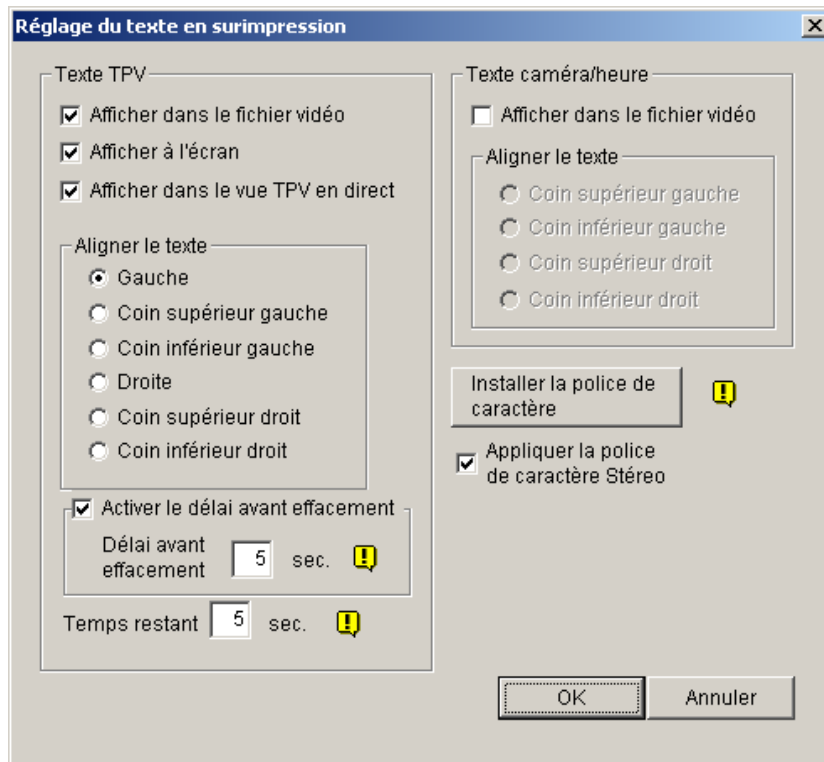
**Figure 3-3** Paramétrage du système POS

- **Mode d'imprimante:** Sélectionnez le Port Série [Serial Port], le Port Parallèle [Parallel Port] ou le Port TCP/IP [TCP/IP Port] auquel appartient le système POS.  
Pour les applications avec Port TCP/IP, voir *Manuel Utilisateur GV-Data Capture V2E*.
  - **Dispositif:** Assigner le système POS à un écran de caméra. Le POS 1 affiche les images et les données sur l'écran de la Caméra 1; le POS 2 sur l'écran de la Caméra 2 et ainsi suite. Cliquez sur le bouton [...] à côté de l'élément pour renommer l'équipement.
  - **Module TPV:** Sélectionnez l'imprimante connectée au système POS. Si ce n'est pas une Epson, sélectionnez Général pour les autres marques. Si l'impression est en mode graphique, choisissez Mode Graphique [GraphMode].  
Pour les applications avec mode Graphique, référez-vous à la section *Connexion du Système POS* ci-dessus.
  - **Port COM :** Sélectionnez le port COM auquel le système POS est connecté.
  - **Bouton Paramètre:** Cliquez sur le bouton pour configurer les paramètres comme le Taux de Transmission, le Taux de Donnés, la Parité et / ou le Bit d'Arrêt pour correspondre à ceux du système POS ou conservez leur valeur par défaut.
  - **Signal de l'ouverture du tiroir d'argent:** Cette option n'est disponible que si un module d'entrée est configuré dans le Système Principal. Assignez le module d'entrée connecté au tiroir-caisse. Chaque fois que le tiroir-caisse sera ouvert, un signal sera envoyé au Système Principal et sera enregistré dans les Traces du Système pour une récupération ultérieure.
  - **Use Codepage Mapping(Utiliser la Correspondance des Pages de Codes:** Cette caractéristique permet de supporter l'affichage des caractères spéciaux et des symboles. Pour les détails, voir *Correspondance des Pages de Codes*.
  - **Mode de retrouver:** Cochez cette option uniquement lorsque c'est recommandé par notre personnel de support technique.
3. Une fois que vous aurez terminé les réglages ci-dessus, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter le système POS au Système Principal.

## Superposer des Données TPV sur l'Ecran de la Caméra

Suivez les étapes ci-dessous pour régler les écrans avec les données TPV:

1. Affichez la fenêtre Configuration Appareil TPV. Référez-vous à la Figure 3-2.
2. Cliquez sur l'onglet **Paramétrage de Texte** pour régler la police de caractère et la position des données.



**Figure 3-4** Paramétrage des Textes Superposés

#### [Texte TPV]

- **Imprimer dans le fichier vidéo:** Activez cette option pour afficher les données POS dans le fichier vidéo enregistré.
- **Imprimer à l'écran:** Activez cette option pour afficher les données POS sur l'écran de transaction.
- **Imprimer dans la Visualisation POS en Direct [Print on POS Live View]:** Activez cette option pour afficher les données POS dans la fenêtre de la Visualisation POS en Direct.
- **Aligner le texte:** Sélectionnez la façon d'aligner les données POS sur un écran de visualisation.
- **Activer le délai avant effacement:** Lorsque cette option est activée, si le GV-System n'a pas reçu de données de transaction depuis votre système POS après le délai (en secondes) défini, les données déjà affichées disparaîtront de l'écran de la caméra, i.e. le caissier s'arrête de saisir les données de transaction.
- **Temps restant:** Spécifie la durée (en secondes) pendant laquelle les données POS resteront sur un écran de visualisation avant la prochaine transaction.

#### [Caméra/Heure du Texte]

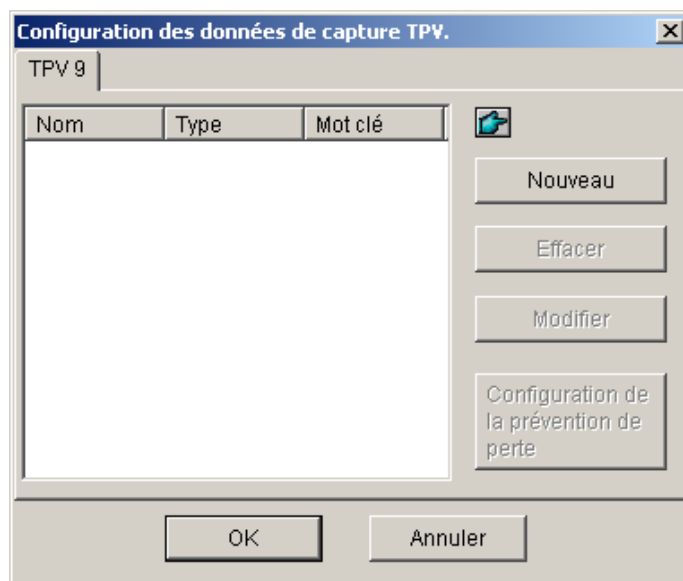
- **Imprimer dans le fichier vidéo:** Activez cette option pour afficher l'identifiant de la caméra et le nom du lieu dans le fichier vidéo enregistré.
- **Aligner le texte:** Sélectionnez la façon d'aligner les informations de la caméra sur un écran de visualisation.

**[Installer la police de caractère]** Cliquez sur le bouton **Installer la Police de Caractère** pour régler la police de caractère pour les textes TPV et Caméra/Heure. L'option **Appliquer la Police de Caractère Stéreo** signifie faire ressortir les textes par rapport à l'arrière-plan en les entourant d'un bord blanc.

## Filtre du Champ TPV

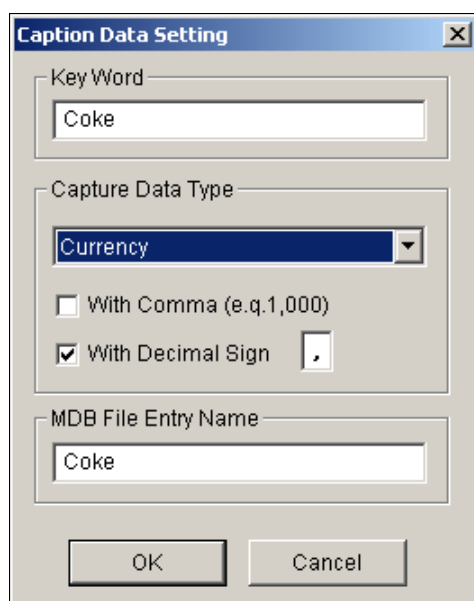
Le Filtre du Champ POS vous permet de créer une colonne d'item de transaction dans les Traces du Système. Il filtre davantage les conditions de transaction en fonction de vos critères et affiche les résultats sous la colonne créée. Pour configurer cette fonction, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Paramétrage Application TPV** puis **Filtre du Champ TPV**. La fenêtre suivante apparaîtra.



**Figure 3-5** Configuration des Données de Capture POS

2. Cliquer sur le bouton **Nouveau**. La boîte de dialogue suivante apparaîtra.



**Figure 3-6** Définir les critères de recherche



**[Mot clé]** Saisissez un mot clé significatif qui correspond exactement à l'un des éléments/textes de transaction sur le reçu. Ce champ est sensible à la casse. Supposons que nous saisissons Coke. Tous les textes correspondant à Coke seront affichés.

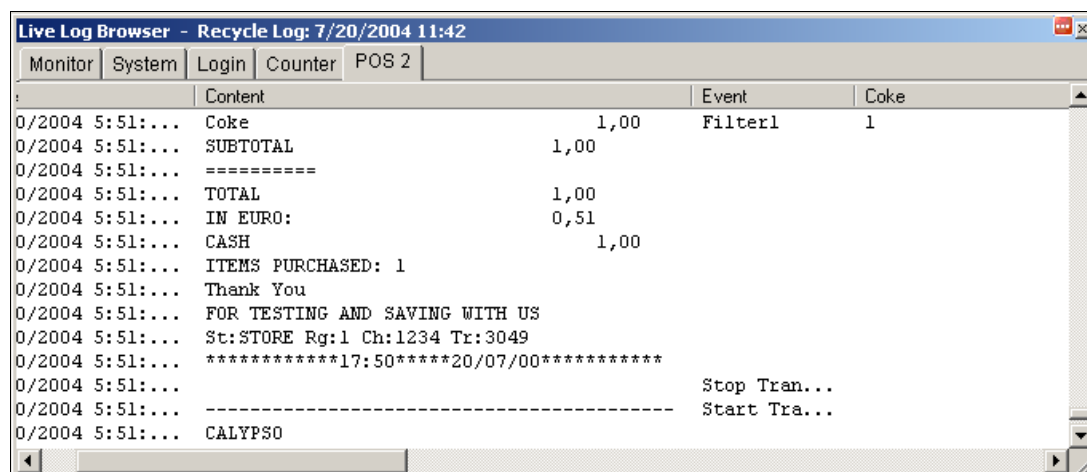
**[Type des données capturées]** Sélectionnez le type de données suivies d'un élément/texte de transaction spécifié: **Numérique, Monnaie ou Alphabétique**. Si l'élément/texte de transaction spécifié est suivi par un prix, choisissez Numérique ou Monnaie. S'il est suivi par alphabets, choisissez Alphabétique.

- **Avec virgule:** Si le prix contient des virgules, cochez cette option.
- **Avec le symbole décimal:** Si le prix contient une partie décimale, cochez cette option.
- **Avec Espace:** Cette option n'est disponible que lorsque vous choisissez Alphabétique. Si la série des caractères contient des espaces, cochez cette option.

**[Nom du fichier MDB]** Saisissez un nom de fichier pour enregistrer les données.

3. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.
4. Ouvrez les Traces du Système.

Dans les Traces du Système, vous verrez pour cet exemple la dernière colonne créée pour l'élément de transaction Coke. Les transactions correspondant aux critères de recherche seront affichées sous la colonne créée.



The screenshot shows a window titled "Live Log Browser - Recycle Log: 7/20/2004 11:42". It has tabs for Monitor, System, Login, Counter, and POS 2. The main area displays a log of transactions. A custom column named "Coke" has been added, showing the value "1" for the first transaction. The log entries include timestamps, content, prices, and event names.

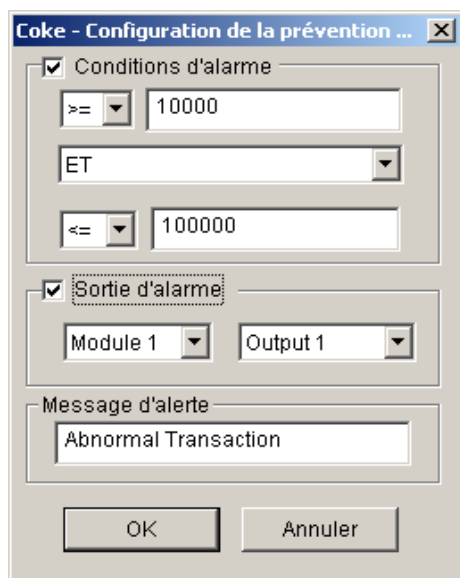
	Content		Event	Coke
0/2004 5:51:...	Coke	1,00	Filter1	1
0/2004 5:51:...	SUBTOTAL	1,00		
0/2004 5:51:...	=====			
0/2004 5:51:...	TOTAL	1,00		
0/2004 5:51:...	IN EURO:	0,51		
0/2004 5:51:...	CASH	1,00		
0/2004 5:51:...	ITEMS PURCHASED: 1			
0/2004 5:51:...	Thank You			
0/2004 5:51:...	FOR TESTING AND SAVING WITH US			
0/2004 5:51:...	St:STORE Rg:1 Ch:1234 Tr:3049			
0/2004 5:51:...	*****17:50*****20/07/00*****			
0/2004 5:51:...			Stop Tran...	
0/2004 5:51:...	-----		Start Tra...	
0/2004 5:51:...	CALYPSO			

**Figure 3-7** Une colonne créée dans les Traces du Système

## Alertes de Transaction Anormale

Lorsqu'une transaction anormale pour les éléments de transaction spécifiés se produit, cette fonction permet d'activer automatiquement le périphérique de sortie et d'envoyer les alertes par E-Mail/SMS/Pager. Pour configurer cette fonction, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, sélectionnez **Paramétrage Application TPV** puis **Filtre du Champ TPV** pour afficher la fenêtre Configuration des données de capture TPV. Voir Figure 3-5.
2. Cliquez sur le bouton **Configuration de la Prévention de Perte** pour afficher la boîte de dialogue ci-dessous.



**Figure 3-8** Paramétrage des Préventions de Perte

**[Conditions d'Alarme]** Cochez cette option et définissez la portée du prix pour une condition d'alerte. Pour cet exemple, lorsque le prix d'une transaction est *supérieur ou égal* à ( $\geq$ ) 10000 et *inférieur ou égal* à ( $\leq$ ) 100000, l'alerte assignée sera activée.

**[Sortie d'alarme]** Assignez un module de sortie installé pour l'application.

**[Message d'alerte]** Saisissez un message d'alerte désiré. Pour configurer un type de notification (E-Mail/Téléphone/SMS), référez-vous à *Envoyer l'Approche des Alertes* dans le Chapitre 1.

## Correspondance des Pages de Codes

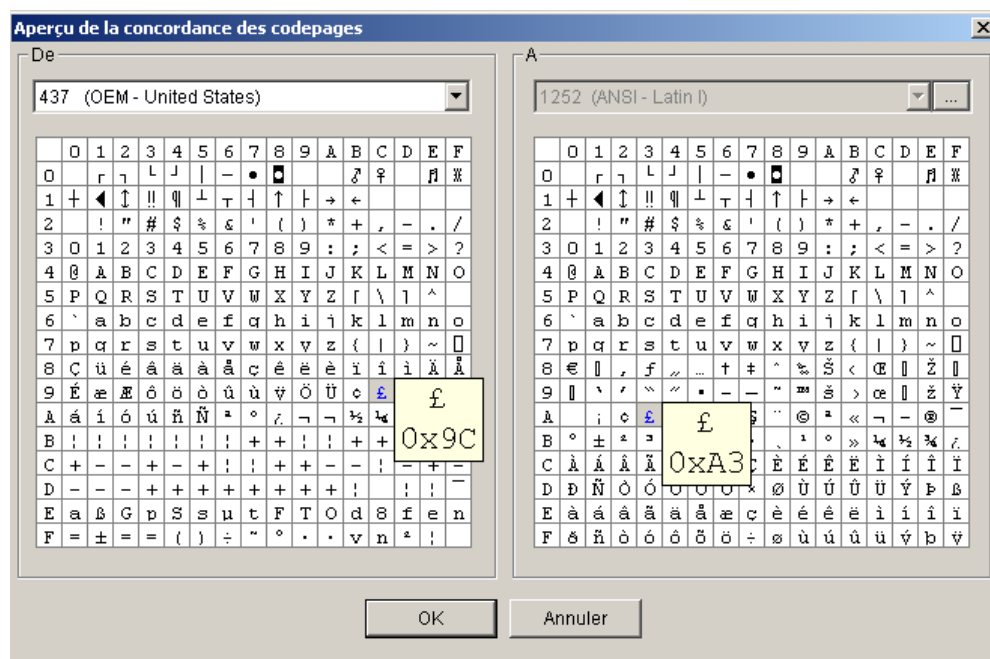
Cette caractéristique permet de supporter l'affichage des caractères spéciaux et des symboles.

Lorsque le texte de votre transaction est mal affiché sur votre écran, votre système POS peut utiliser un codage des caractères différent de celui de votre GV-System. Pour modifier un code de caractère, suivez ces étapes:

1. Dans la Figure 3-3, activez **Utiliser la Correspondance des Pages de Codes** puis sélectionnez un codage de caractères dans la liste déroulante.

**Remarque:** La page de codes est associée au **paramétrage de la Police de surimpression** (voir la Figure 3-4). Lorsque cette option est désactivée, cela signifie qu'il n'y a aucune page de codes correspondant à la configuration de votre écriture.

2. Pour vérifier le codage de caractères sélectionné, cliquez sur le bouton [...] pour avoir un aperçu de la page de codes.



**Figure 3-9** Aperçu des Correspondances des Pages de Codes

3. Du côté From[Source], choisissez et cliquez sur l'un des symboles ou caractères qui ne peut pas s'afficher correctement. Pour cet exemple, vous verrez que le code du caractère précédent (côté Source: 0x9C) a été transféré vers le code du caractère équivalent par défaut (côté Destination : 0xA3)

## Rechercher Données POS

Vous pouvez rechercher n'importe quelle donnée et vidéo POS pendant une transaction. Dans le Système Principal, cliquez sur le bouton **ViewLog** puis sélectionnez **Rechercher Données POS** pour afficher la fenêtre du programme Quick Search. Lorsque le programme Quick Search démarre, les vidéos et données de la dernière transaction seront toujours affichées. Pour connaître les fonctions du programme Quick Search, voir la Figure 4-16 du Chapitre 4.

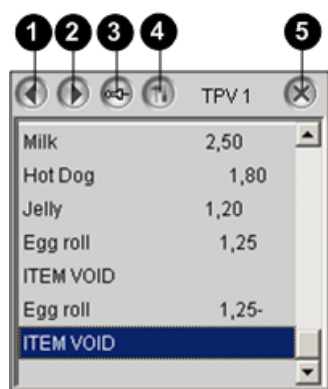
## Visualisation POS en Direct

La Visualisation POS (point de vente) en Direct permet d'afficher les données de transaction dans une fenêtre indépendante au lieu de les superposer sur les données de l'écran principal. Ses fonctions comprennent :

- Accès rapide aux données de transaction sans avoir à ouvrir les Traces du Système.
- La Visualisation est conçue pour une résolution d'écran élevée de 1280 x 1024. Si votre moniteur supporte 1280 x 1024 et si l'écran principal est réglé sur 1024 x 768, vous pouvez juxtaposer l'écran principal et la Visualisation POS en Direct.

### La Fenêtre de Visualisation POS en Direct

Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **ViewLog[ViewLog]** puis sélectionnez **Visualisation POS en Direct [POS Live View]**.



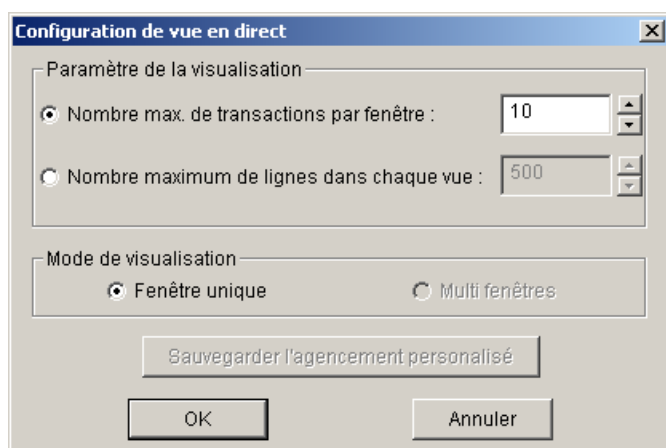
**Figure 3-10**

Les contrôles dans la fenêtre Visualisation POS en Direct:

No.	Nom	Description
1	Transaction Précédente	Accède aux données de la transaction précédente.
2	Transaction Suivante	Accède aux données de la transaction suivante.
3	Figer	Suspend l'affichage des données de la transaction courante. Cliquer sur ce bouton une nouvelle fois restaurera l'affichage en direct.
4	Menu Visualisation en Direct	Accède aux paramètres de la Visualisation POS en Direct.
5	Quitter	Ferme la fenêtre Visualisation POS en Direct.

## Configurer la Visualisation en Direct

Pour modifier l'état d'affichage dans la fenêtre Visualisation POS En Direct, cliquez sur le bouton **Menu Visualisation En Direct [Live View Menu]** (No.4, Figure 3-10) et sélectionnez **Configuration de la Visualisation En Direct [Live View Setup]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 3-11**

### [Paramétrage de la Visualisation (View Setting)]

- **Transactions Max dans Chaque Visualisation [Max Transactions in Each View]:** Définissez le nombre de transactions que vous souhaitez conserver dans la fenêtre Visualisation POS En Direct. Par exemple, si vous saisissez 99, il y aura toujours 99 transactions conservées dans la fenêtre. Lorsque la 100ème transaction est saisie, les données de la transaction la plus ancienne seront supprimées pour que le nombre de transactions maximum reste à 99.
- **Lignes Max dans Chaque Visualisation [Max Rows in Each View]:** Définissez le nombre de lignes de transaction que vous souhaitez conserver dans la fenêtre Visualisation POS En Direct, cela comprend tous les éléments imprimés par le Système POS, par exemple la date et l'heure.

### [Paramétrage du Mode (Mode Setting)]

Sélectionnez une seule ou plusieurs fenêtres de Visualisation POS En Direct à afficher sur l'écran.

- **Enreg. la Disposition Définie par l'Utilisateur [Save User Define Arrange Position]:** Cette option vous permet de placer librement les différentes fenêtres sur l'écran. Pour utiliser cette fonction:
  - (1) Faites glisser les fenêtres aux emplacements désirés sur l'écran.
  - (2) Ouvrez la boîte de dialogue Configuration de la Visualisation En Direct [Live View Setup] et cliquez sur cette option. A l'apparition du message d'avertissement : *Etes-vous sûr de vouloir enregistrer la Disposition Définie par l'Utilisateur [Are you sure to save User Define Arrange Position]?*, cliquez sur **Yes[Oui]** pour enregistrer votre disposition.A chaque fois que vous voulez placer les fenêtres de la Visualisation POS En Direct en fonction de votre disposition précédente, cliquez sur le bouton **Menu Visualisation En Direct [Live View Menu]**, sélectionnez **Organiser les Affichages [Arrange Views]** puis sélectionnez **Affichage Personnalisé [Custom View]**.

## Lecture de Fichiers Vidéo

Les fichiers enregistrés peuvent être lus en utilisant cinq applications logicielles différentes offertes par le système – ViewLog, Quick Search, Remote Playback System, Remote Playback System WebCam version et Q-View. Voici ci-dessous le tableau comparatif de ces applications. Il ne s'agit pas d'un tableau comparatif complet, car le détail de la plupart des caractéristiques est présenté tout au long du manuel. Cependant, ce tableau peut vous aider à choisir l'application la plus adaptée à votre situation présente.

Application	Description
ViewLog	Lit des fichiers vidéo sur les serveurs et ordinateurs du LAN et supporte la fonction de sauvegarde.
Quick Search	Un outil plus pratique qui vous permet de rechercher les fichiers vidéo enregistrés par mouvements, alarmes ou événements POS(Point de Vente).
Remote Playback System	Lit les fichiers par l'intermédiaire d'une connexion réseau. Offre les fonctions de lecture les plus complètes des cinq applications. Cette application est elle-même un système de gestion. Elle peut télécharger et lire des fichiers vidéo à partir de plusieurs serveurs par l'intermédiaire d'Internet. Voir <i>Lecture par Internet en Utilisant Remote Playback</i> plus loin dans ce chapitre.
Remote Playback System WebCam version	Pas d'installation logicielle supplémentaire nécessaire. Effectue la lecture simplement par votre navigateur web. Voir <i>Lecture à Distance sur WebCam</i> dans le Chapitre 6.
Q-View	Lit les fichiers enregistrés sur un site distant. Elle est livrée avec l'installation de n'importe quelle application distante GV (Remote View, IP Multicast, et Center V2) pour la lecture instantanée. Cette caractéristique sera présentée au Chapitre 8.

Ce chapitre va présenter en détails ViewLog, Quick Search et Remote Playback System.

### Lecture sur le ViewLog

Le ViewLog lit les fichiers vidéo sans affecter l'enregistrement. Il y a deux façons de lancer ViewLog :

- Démarrer Traces Vidéo [Video Log] dans le dossier GV (Menu Démarrer Windows/Programmes)
- Dans le Système Principal, cliquez sur le bouton **ViewLog[ViewLog]** puis sélectionnez **Traces Vidéo/Audio [Video/Audio Log]**. Vous pouvez également presser **[F10]** sur le clavier.



Figure 4-1 La Fenêtre ViewLog

Par défaut lorsque vous ouvrez ViewLog, le dernier événement de la caméra numéro 1 sera lu. Sans autres paramètres, vous pouvez déjà consulter l'événement en cliquant sur le bouton **Lecture** (No. 12, Figure 4-1) sur le Panneau de Lecture. Cliquez sur le bouton **Mode Affichage** (No. 5, Figure 4-1) pour passer le mode d'affichage courant à un mode d'affichage multicanaux. Utilisez les contrôles sur le Panneau de Lecture pour visualiser l'événement de la manière dont vous le voulez. Déplacez le Curseur de Lecture (No.10, Figure 4-1) vers l'avant ou l'arrière pour naviguer parmi les images de la vidéo.

Pour lire des événements multiples, gardez la touche **[CTRL]** du clavier enfoncée et mettez en surbrillance les événements dans la Liste des Événements Vidéo (No. 4, Figure 4-1). Ensuite cliquez sur le bouton **Lecture** pour lire ces événements. Pour sélectionner des événements à des dates différentes, cliquez sur la date dans l'Arborescence des Dates (No.3, Figure 4-1). Les événements de cette date seront listés dans la Liste des Événements Vidéo.



Les contrôles dans la fenêtre ViewLog:

No	Nom	Description
1	Nom de Caméra	Indique le nom de caméra assigné.
2	Champ de vision de la caméra	Affiche la vidéo.
3	Arborescence des Dates	Affiche les dossiers des dates.
4	Liste des Evénements Vidéo	Affiche les événements vidéo compris dans le dossier d'une date précise.
5	Mode de Visualisation	Définit les divisions de l'écran: Visualisation Unique, en Miniatures, en Carré ou Multiple.
6	Sélection de Caméra	Configure une caméra désirée pour l'affichage.
7	Avancé	Accède à la recherche de base ou à la recherche avancée; voir <i>Rechercher un Evénement Vidéo</i> , plus loin dans ce chapitre. Et recharge la liste d'événements vidéo.
8	Liste d'Evénements	Affiche l'arborescence de date et la liste d'événements vidéo.
9	Panneau des Fonctions	Met à disposition différents réglages de ViewLog.
10	Barre de défilement	Avance ou recule dans la lecture de la vidéo.
11	Son	Active la lecture audio.
12	Panneau de Lecture	Composé les boutons classiques du contrôle de la lecture.
13	Icônes de Fonction	Une icône mise en évidence indique l'activation de la fonction associée. De gauche à droite les icônes représentent le Mode A à B, la lecture automatique des événements suivants, la fonction contraste et luminosité, la fonction améliorations et balance de la lumière, la fonction netteté et douceur, la fonction échelle de gris et la reconnexion au ViewLog Distant.
14	Vitesse de Lecture	Indique la vitesse de lecture. x1 représente la vitesse de lecture normale.
15	Affichage de l'Heure	Indique l'heure de la vidéo lue.
16	Affichage de la Date	Indique la date de la vidéo lue.
17	Quitter	Ferme ou réduit la fenêtre ViewLog.

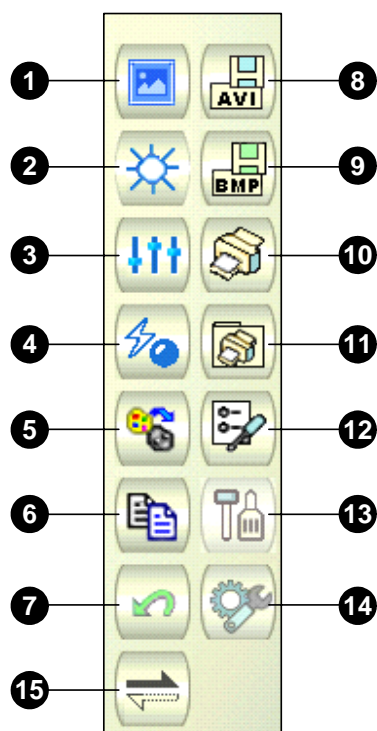


Figure 4-2 Panneau de Fonctions

Les contrôles dans le Panneau des Fonctions:

No	Nom	Description
1	Echantillon	Fournit des exemples d'effets "Avant" et "Après" du contraste, de la luminosité, de l'améliorations de lumière, de l'égalisation, de la netteté, de l'échelle de gris.
2	Contraste/Luminosité	Modifie le contraste et la luminosité des couleurs de l'image vidéo.
3	Améliorations/Egalisation de la lumière	Modifie les améliorations et la balance de la lumière de l'image vidéo. Pour supprimer l'effet appliqué, cliquez sur le bouton <b>Annuler</b> .
4	Netteté/Douceur	Modifie la douceur et la netteté de l'image vidéo. Pour supprimer l'effet appliqué, cliquez sur le bouton Annuler.
5	Echelle de gris	Passe d'une image couleur à une image noir/blanc.
6	Copier	Copie l'image vidéo.
7	Annuler	Annule les effets appliqués sur l'image vidéo.
8	Enregistrer en Fichier AVI	Enregistre un fichier vidéo au format avi ou exe; voir <i>Exporter la Vidéo</i> plus loin dans ce chapitre.
9	Enregistrer comme image	Exporte les fichiers image au format bmp, jpg, gif, png ou tif.
10	Imprimer	Imprime l'image.
11	Paramétrage d'impression	Configure différents paramètres d'impression.
12	Paramétrage de la Page	Règle la mise en page.
13	Paramétrage	Configure les fonctions avancées du ViewLog; voir <i>Configuration Avancée</i> , plus loin dans ce chapitre.
14	Outils	Affiche les options suivantes: Recherche d'Objets, Navigateur des Traces Avancé, Sauvegarde, Suppression, Connexion au Service ViewLog Distant, Carnet d'Adresses, Plein Ecran et Touches de Raccourci. Elles seront toutes présentées plus loin dans ce chapitre.
15	Mode A à B	Lit répétitivement le passage défini par les points A et B.

## Disposition de l'Ecran de Lecture

Cliquez sur le bouton **Mode de Visualisation** pour choisir l'une des dispositions de l'écran ci-dessous:

- **Visualisation Simple:** Affiche un seul canal de lecture.
- **Visualisation Miniatures:** Visualise les images image par image sous forme de miniatures. Une seule caméra à la fois peut être sélectionnée pour cette fonction.
- **Visualisation en Carré:** Lecture avec une disposition carrée.
- **Multi-Visualisations:** Lecture de toutes les caméras.

Cliquez sur le bouton **Mode de Visualisation** (No. 5, Figure 4-1) à tout moment quand vous voulez changer le mode de visualisation en cours. L'option Visualisation en Miniatures sera désactivée lorsqu'un fichier vidéo est en cours de lecture. Attendez jusqu'à la fin de la lecture de la vidéo ou cliquez sur le bouton **Pause** pour rendre l'option disponible.

Dans une visualisation sous forme de miniatures, un fichier vidéo est divisé en plusieurs images. Ces images sont affichées dans 25 fenêtres de lecture, comme illustré ci-dessous.

L'image clé se trouve au centre, entourée par 12 images vidéo se produisant avant et après l'image clé. Ceci vous aide à repérer des images nécessaires que vous pourriez éventuellement manquer en utilisant d'autres méthodes de visualisation.

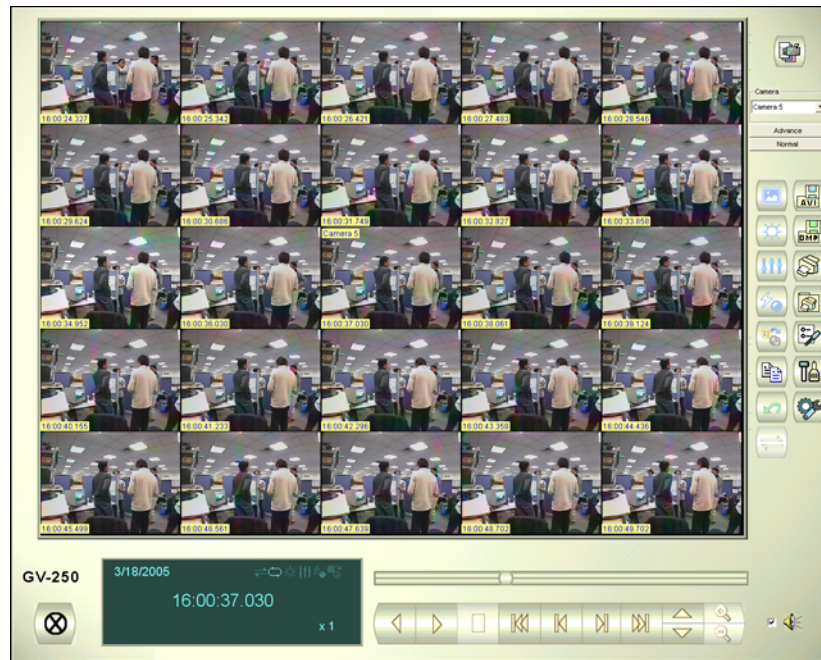


Figure 4-3

## Boutons de Contrôle de Lecture

Les fichiers vidéo peuvent être lus avec ou sans son. Pour effectuer une lecture avec du son, cochez **Son**, comme illustré ci-dessous. (Veuillez faire attention que les cartes GV ne supportent pas toutes la fonction audio.)

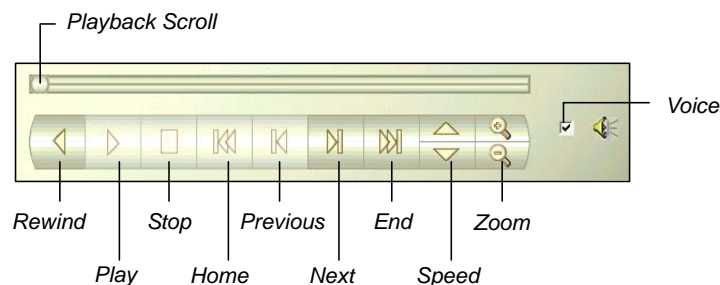


Figure 4-4

## Mode Lecture A à B

Pour une lecture des événements vidéo, vous pouvez définir un point de début et un point de fin pour la lecture automatique:

1. Pour définir le point de début A, cliquez sur le bouton **Mode A à B** (No. 15, Figure 4-2). Le message *Mode A à B (Définir A)* apparaît sur l'écran.
2. Pour définir le point de fin B, cliquez sur le bouton **Mode A à B**. Le message *Mode A à B (Définir B)* apparaît sur l'écran.

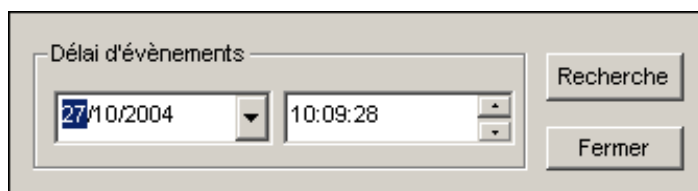
Le ViewLog lira répétitivement le passage défini par les points A et B. Pour arrêter la lecture, cliquez sur le bouton **Mode A à B**; le message *Mode A à B (Annulé)* apparaîtra.

## Rechercher un Événement Vidéo

Le ViewLog propose deux méthodes de recherche: Basique et Avancée, en vous permettant de localiser un événement vidéo à une date, une heure ou sur une caméra prédéfinies.

### Recherche de Base

1. Cliquez sur le bouton **Avancé** (No. 7, Figure 4-1) et sélectionnez **Recherche Standard** pour afficher la boîte de dialogue illustrée ci-dessous. Alternativement, pressez **[CTRL] + [F8]** sur le clavier pour afficher cette fenêtre.

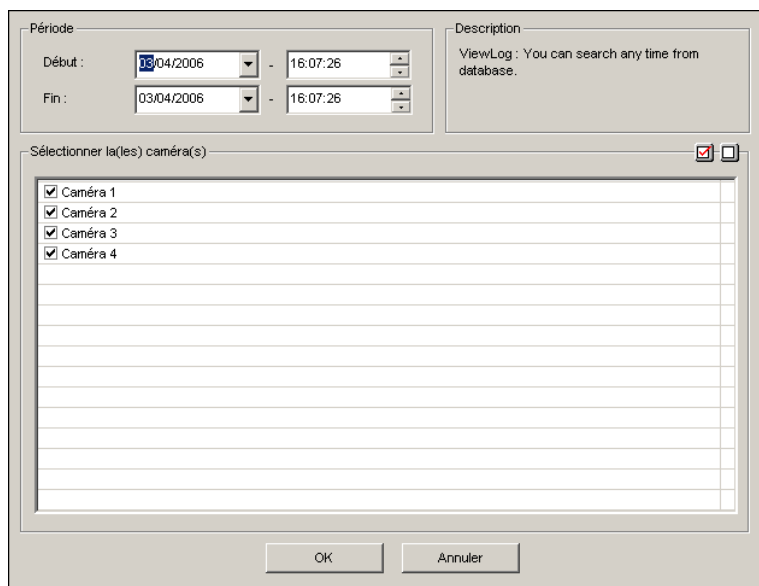


**Figure 4-5**

2. Spécifiez une date et une heure désirées.
3. Cliquez sur le bouton **Rechercher** pour lancer la recherche. S'il est impossible de localiser l'heure définie, il vous sera demandé de sélectionner un événement vidéo précédent ou suivant disponible.

### Recherche Avancée

1. Cliquez sur le bouton **Avancé** (No. 7, Figure 4-1) et sélectionnez **Recherche Avancée** pour afficher la boîte de dialogue illustrée ci-dessous. Alternativement, pressez **[F8]** sur le clavier pour afficher cette fenêtre.



**Figure 4-6**

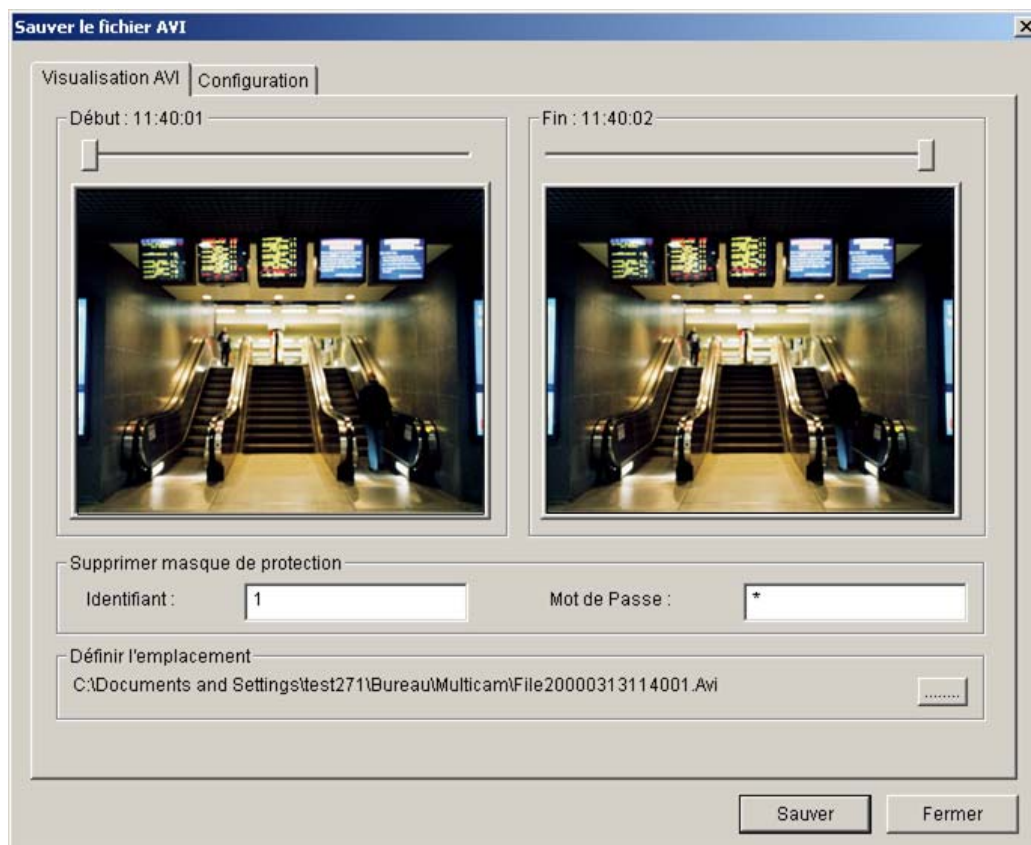
2. Spécifiez une date, une période et les caméras pour la recherche.
3. Cliquez sur **OK** pour effectuer la recherche.
4. Dans la Liste des Événements Vidéo, les événements correspondant aux critères de recherche seront mis en évidence en couleur grise. Cliquez sur le bouton **Lecture** pour lire des événements mis en évidence.

## Exporter les Vidéos

Vous pouvez exporter une période définie d'un événement vidéo et la lire aux endroits où le ViewLog n'est pas disponible. La longueur maximum du fichier exporté est de 1 heure.

1. Choisissez un fichier désiré dans l'arborescence des dates et la liste des événements vidéo (No. 3 & 4, Figure 4-1).
2. Sélectionnez la division de l'écran à l'aide du bouton **Mode de Visualisation** (No. 5, Figure 4-1).
3. Cliquez sur le bouton **Sauver le fichier AVI** (No. 8, Figure 4-2). La fenêtre illustrée ci-dessous apparaîtra.

Alternativement, pressez **[S]** sur le clavier pour afficher cette fenêtre.



**Figure 4-7** Enregistrer un Fichier AVI

4. Déplacez les horaires pour définir une heure de début et une heure de fin du fichier.
5. Si l'événement vidéo est configuré avec un Masque de Confidentialité et si vous souhaitez récupérer les zones masquées récupérables dans le fichier exporté, saisissez l'identifiant et le mot de passe valides dans le champ Protection du Décodage Vidéo [Decode Video Protection]. Si vous souhaitez conserver les zones masquées récupérables dans le fichier exporté, laissez le champ vide.

Pour les détails concernant le Masque de Confidentialité, voir la section *Protection avec Masque de Confidentialité* dans le Chapitre 1.

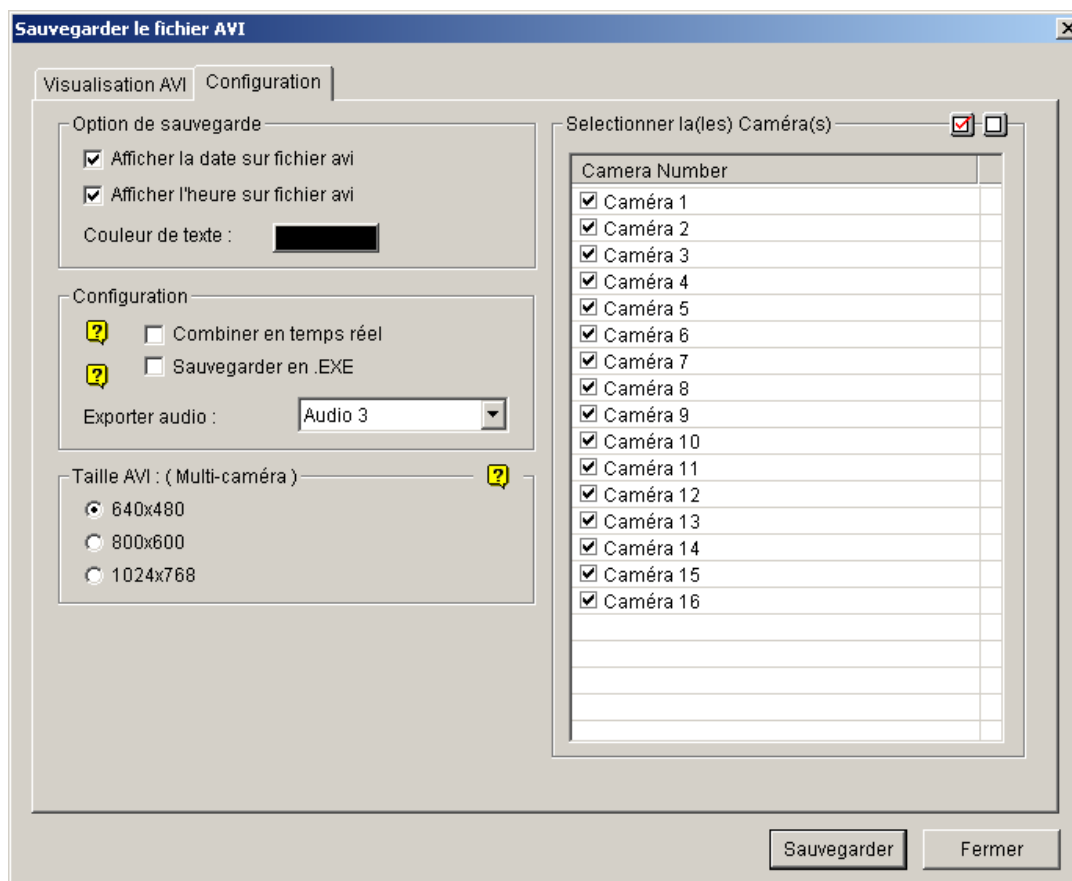
6. Cliquez sur le bouton [...] dans la section Choisir l'emplacement [Set Location] pour assigner un chemin d'accès pour l'enregistrement.
7. Cliquez sur le l'onglet **Configuration [Setting]** pour configurer la vidéo exportée. Voir *Paramétrage des Fichiers AVI* ci-dessous.
8. Cliquez sur **OK** pour exporter et enregistrer le fichier.

## Paramétrage du Fichier AVI

Pour configurer le format de la vidéo exportée, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le l'onglet **Configuration** dans la fenêtre Enregistrer un Fichier AVI. La fenêtre illustrée ci-dessous apparaîtra.

Notez que lorsque vous enregistrez le fichier AVI dans le mode vue unique, la fenêtre paraîtra légèrement différente.



**Figure 4-8**

**[Date/Heure]** Choisir d'inclure ou pas l'impression de la date et/ou de l'heure. Sélectionner également la couleur d'impression.

**[Normal]**

- **Exporter Audio:** Cette option n'est disponible que si vos canaux audio sont configurés.
- **Fusionner les Périodes [Time Merge]:** Cliquez pour enregistrer une vidéo de durée totale avec des périodes enregistrées et non enregistrées. La période non enregistrée affichera un écran bleu vide. Cette option est conçue pour refléter précisément l'état de votre enregistrement.
- **Sauvegarder en .EXE:** Cliquer pour enregistrer les fichiers au format EXE. Activez cette fonction si vous voulez lire la vidéo sur l'ordinateur sans installer le GV-System. Ce format vous permet de lancer une lecture automatique des fichiers avec n'importe quel lecteur tiers.

**[Taille AVI]:** Sélectionner la taille de l'écran du fichier enregistré.

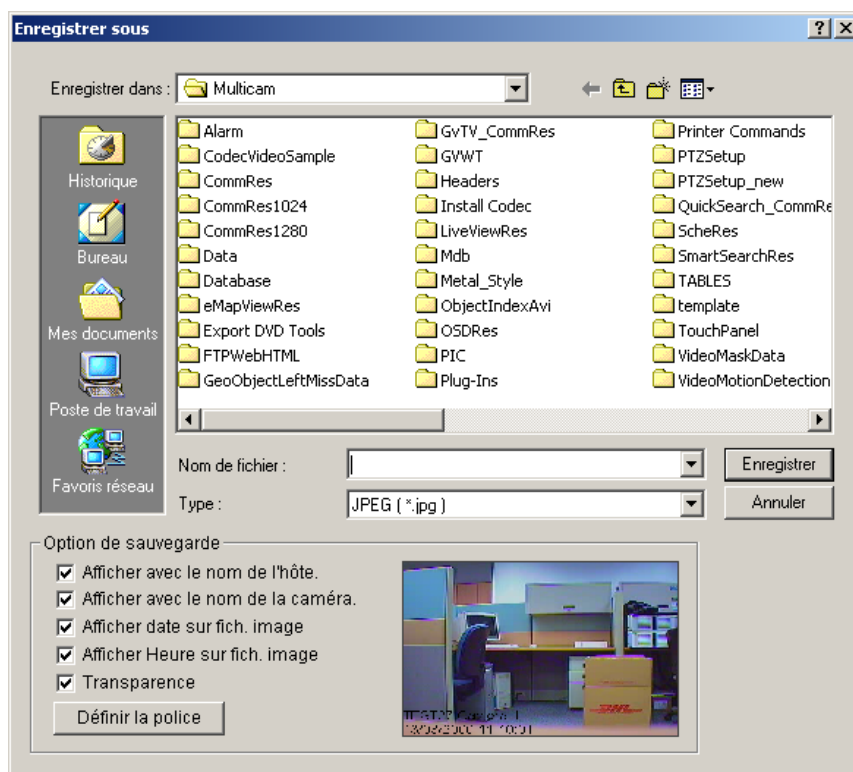
**[Caméra(s)]** Sélectionner quel fichier caméra exporter.

2. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.

## Enregistrer les Images

Vous pouvez enregistrer la visualisation courante de la caméra comme fichier image.

1. Cliquez sur le bouton **Enregistrer Comme Image** (No. 9, Figure 4-2). La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 4-9**

### [Impression du Texte sur l'Image (Stamp Text on the Image)]

Choisir d'inclure ou pas l'impression du nom d'hôte, du nom de la caméra, de la date et/ou de l'heure sur l'image.

Sélectionner **Transparent** créera l'impression sur un arrière-plan transparent.

Cliquez sur l'onglet **Définir la Police de Caractère [Set Font]** pour régler la police du texte pour l'impression.

**[L'image]** Cliquez sur l'image en bas pour prévisualiser le texte d'impression. Cliquez sur l'image une nouvelle fois pour fermer la fenêtre de prévisualisation.

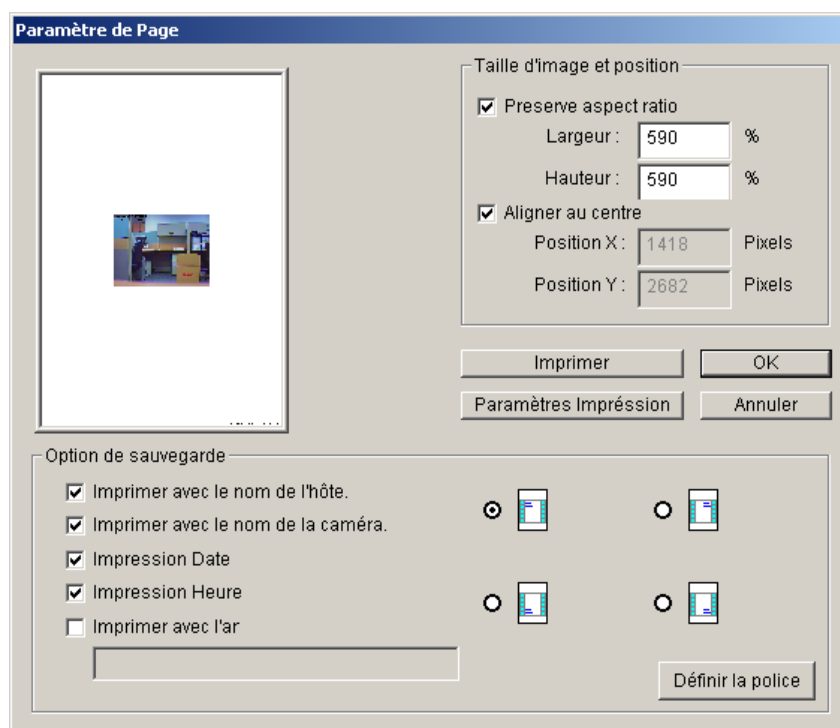
2. Nommez le fichier, sélectionnez un format de fichier puis assignez un chemin d'accès pour enregistrer le fichier image.



## Imprimer des Images

Vous pouvez imprimer les images dans trois dispositions possibles: Visualisation Unique, Visualisation en Carré ou Multi-Visualisations.

1. Cliquez sur le bouton **Mode de Visualisation**(No. 5, Figure 4-1) pour choisir la disposition de l'écran.  
Remarquez que la Visualisation en Miniatures n'est pas disponible pour l'impression.
2. Sélectionnez un événement dans la Liste d'Événements Vidéo (No. 4, Figure 4-1) puis cliquez sur le bouton **Imprimer [Print]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 4-10**

**[Rapport et Position de l'Image (Image Ratio and Position)]** Modifie la taille de l'image ainsi que sa position sur la page. Cette option n'est disponible que dans le mode Visualisation Unique.

- **Conserver le rapport d'aspect [Preserve aspect ratio]:** Cochez pour conserver le rapport d'aspect lorsque vous redimensionnez une image.
- **Aligner au Centre [Align to center]:** Cochez pour modifier la position de l'image sur la page.

### **[Impression et Position du Texte (Text Stamp and Position)]**

Choisir d'inclure ou pas l'impression du nom d'hôte, du nom de la caméra, de la date et/ou de l'heure sur l'image affichée.

Sélectionnez **Imprimer la note [Print note]** pour inclure une note en bas de l'image. Sous le champ Imprimer la note, saisissez le texte composé de moins de 64 caractères.

- **Icônes de la position d'impression:** Définit la position de l'impression.
- **Onglet Définir la police de caractère [Set Font tab]:** Cliquez pour sélectionner la police de caractère pour l'impression.

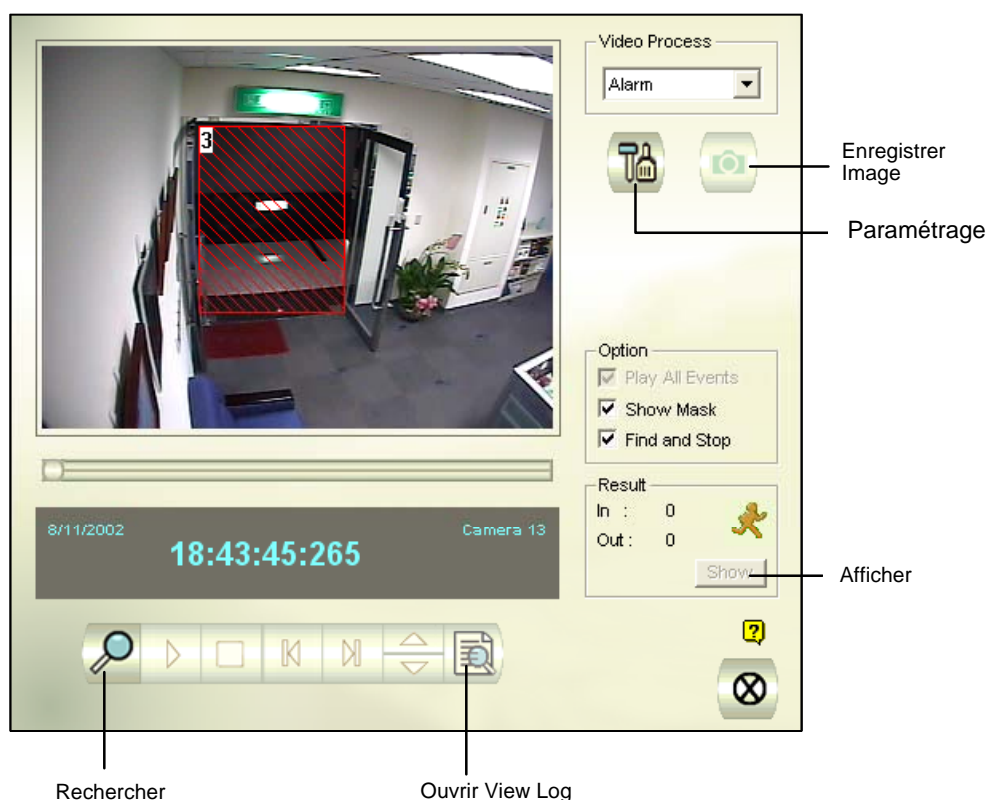
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos réglages ou **Imprimer [Print]** pour imprimer la page.



## Recherche d'Objets

Cette fonction vous permet d'utiliser les deux options suivantes: 1. Détecter les mouvements, les objets manquants ou les objets inattendus dans une zone définie d'un fichier enregistré. 2. Effectuer la fonction de comptage dans les zones définies d'un fichier enregistré. Voici un exemple de détection de mouvements. Pour les détails concernant les objets manquants, les objets inattendus et le comptage, référez-vous à *Configurer le Comptage d'Objets* et *Détecter les Objets Inattendus et les Objets Manquants* au Chapitre 1.

1. Choisissez un fichier vidéo désiré dans la liste d'Événements Vidéo pour la recherche. Vous pouvez également sélectionner plusieurs fichiers en cliquant sur chaque fichier en maintenant appuyée la touche **[CTRL]** sur le clavier.
2. Cliquez sur le bouton **Outils** (No.14, Figure 4-2) dans le panneau des fonctions puis sélectionnez **Recherche Objet** pour afficher la fenêtre ci-dessous.



**Figure 4-11** Recherche d'Objets

3. Dans la liste déroulante Processus Vidéo [Video Process], sélectionnez **Alarme**.
4. Cliquez sur le bouton **Paramétrage** pour les paramètres complémentaires. La fenêtre suivante apparaîtra.

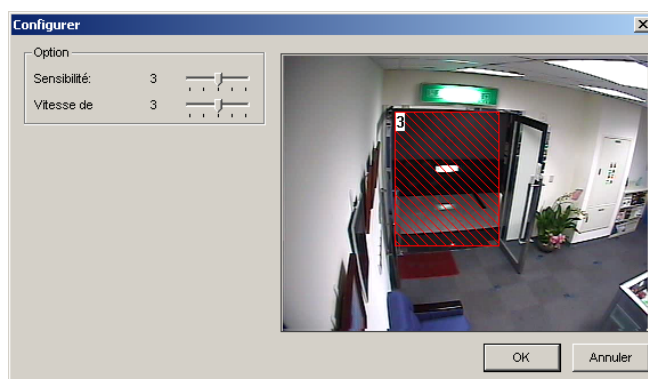


Figure 4-12

5. Utilisez la souris pour tracer une zone pour la détection de mouvements. Il vous sera demandé de cliquer sur le bouton **Zone d'Alerte [Alarm Region]**.
6. Utilisez les valeurs par défaut pour la Sensibilité de détection et la Vitesse de Recherche ou réglez-les si nécessaire.
7. Cliquez sur le bouton **OK** pour terminer vos réglages et fermer la fenêtre.
8. Dans la section Option, plusieurs options sont à votre disposition:
  - **Lecture de tous les événements:** Lit les segments vidéo recherchés en une série d'images continue.
  - **Voir masque:** Affiche les masques sur les zones de détection.
  - **Chercher et arrêter(recommandé):** Fait une pause sur le processus de recherche lorsqu'un mouvement est détecté.
9. Dans le panneau de contrôle, cliquez sur le bouton **Rechercher** pour lancer la recherche.
10. Lorsqu'un segment vidéo correspond aux critères de recherche pour la détection de mouvements, le bouton **Afficher** sera disponible. Cliquez sur **Afficher** pour afficher la fenêtre Liste d'Événements.

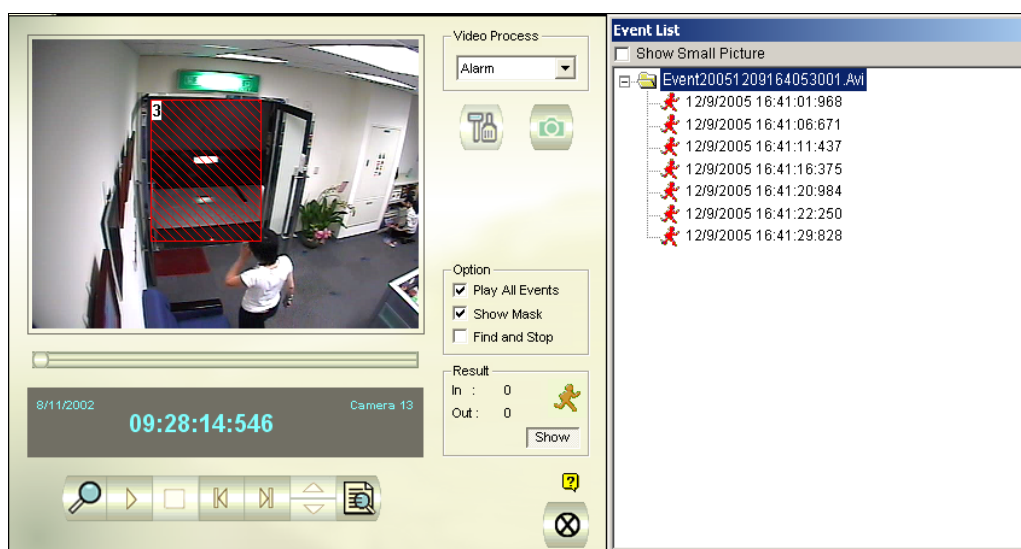
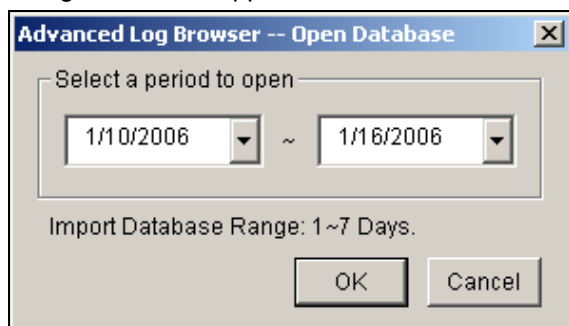


Figure 4-13

11. Développez les dossiers d'événements pour voir les segments vidéo concernés. Vous pouvez également cocher **Afficher Petites Images** en haut de la fenêtre pour accéder à l'affichage en miniatures.
12. Sélectionnez un segment vidéo puis cliquez sur le bouton **Lecture** dans la fenêtre Recherche d'Objets pour le lire. Vous pouvez également cliquer sur le bouton **Ouvrir ViewLog** pour le lire avec le ViewLog.

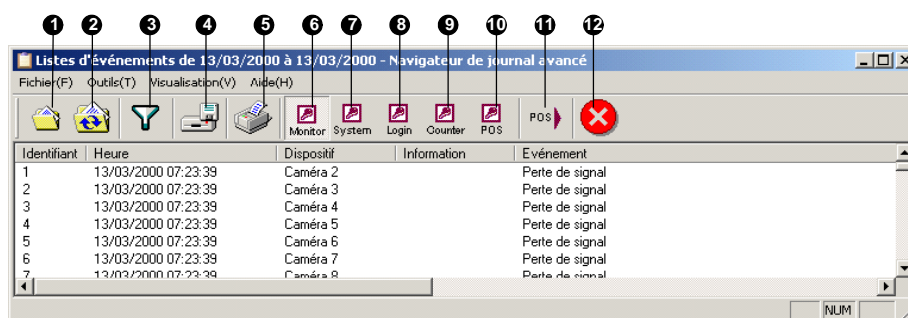
## Recherche et Lecture des événements de type Mouvement, Alarme et POS

1. Cliquez sur le bouton **Outils**, sélectionnez **Navigateur Log Avancé** dans le menu et la boîte de dialogue suivante apparaîtra.



**Figure 4-14**

2. Spécifiez une période, cliquez sur le bouton **OK** et tous les événements inclus dans la période définie seront affichés dans cette fenêtre du Navigateur Log Avancé.



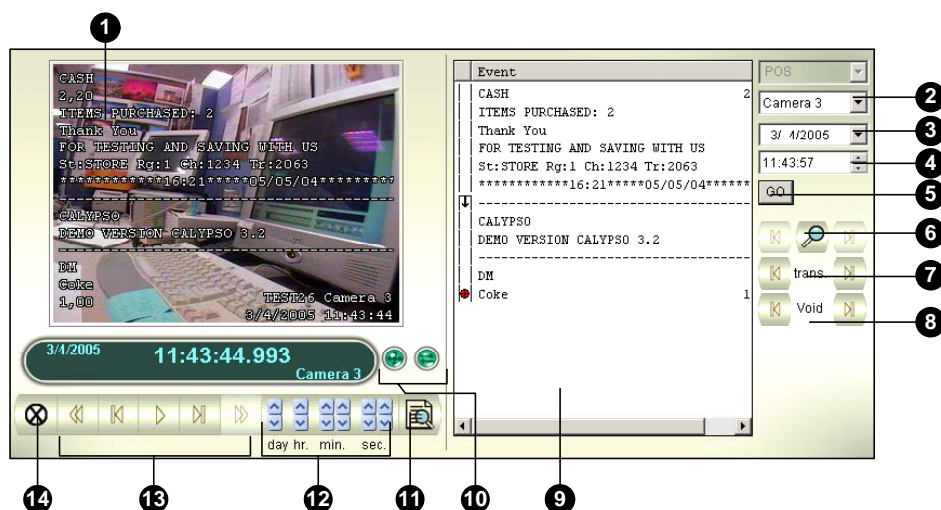
**Figure 4-15** Navigateur Log Avancé

Les boutons dans la fenêtre Navigateur Log Avancé:

No.	Nom	Description
1	Ouvrir	Ouvre une trace d'événements.
2	Recharger	Sélectionner <b>Recharger toutes les tables [Reload All Table]</b> ou <b>Recharger la table courante [Reload Current Table]</b> pour actualiser les données chargées.
3	Filtrer	Définit les critères de recherche.
4	Sauvegarder	Sélectionner <b>Toutes les tables [All Tables]</b> pour sauvegarder toutes les données des traces ou sélectionner <b>Table courante [Current Table]</b> pour sauvegarder la table des traces courante.
5	Imprimer	Imprime la table des traces courante.
6	Table de Surveillance	Affiche les traces de surveillance.
7	Table Système	Affiche les traces du système.
8	Table de Connexion	Affiche les traces de connexion/déconnexion utilisateur.
9	Table de Comptage	Affiche les traces du comptage.
10	Table POS	Affiche les traces POS.
11	Liste POS	Accède à un canal POS pour les données de traces.
12	Quitter	Quitte le navigateur.

Dans la fenêtre du Navigateur Log Avancé, double-cliquer sur la liste des Traces de Surveillance ou la liste des Traces POS vous permettra de visualiser les vidéos en rapport dans l'écran Quick Search illustré sur la figure 4-16.

Quick Search est un outil très pratique permettant de rechercher et de lire des fichiers vidéo en se basant sur la détection de mouvements, d'alarmes ou d'événements POS (Point de Vente). La figure et le tableau suivants fournissent un aperçu des caractéristiques de Quick Search et des fonctions de ses boutons.



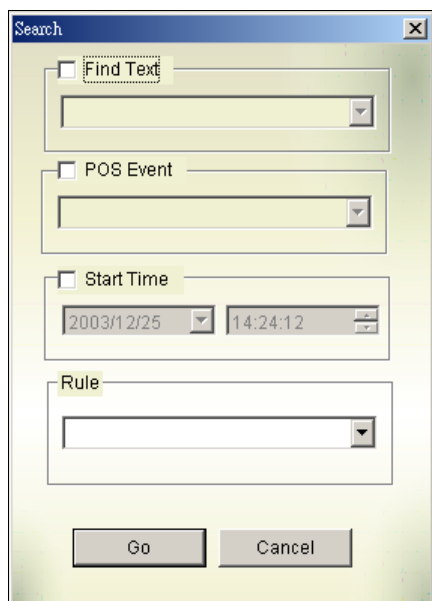
**Figure 4-16** Quick Search

Les contrôles dans la fenêtre Quick Search:

No.	Nom	Description
1	Fenêtre de Surveillance	Affiche la vidéo associée à l'événement
2	Sélection de Caméra	Utilisez la liste déroulante pour sélectionner une caméra
3	Sélection de la date	Utilisez la liste déroulante pour sélectionner une date
4	Sélection de l'heure	Utilisez la liste déroulante pour sélectionner l'heure
5	Bouton Exécuter	Cliquer pour rechercher les fichiers qui correspondent aux critères définis ci-dessus.
6	Interrogation d'Evénements	Cliquer pour définir l'interrogation d'événements
7	Transaction	Utilisez les boutons Flèche pour sélectionner l'événement de transaction précédent ou suivant.
8	Annulation	Utilisez ces boutons Flèche pour sélectionner l'événement invalide précédent ou suivant.
9	Fenêtre de Transaction	Affiche la transaction TPV(TERMINAUX POINTS DE VENTE)
10	Changement de Mode	Cliquez sur ces boutons pour activer ou désactiver la Fenêtre de Transaction et changer l'affichage en 640x480 ou 320x240.
11	ViewLog	Cliquez pour lancer l'application ViewLog.
12	Période	Utilisez ces boutons pour programmer la recherche d'événements dans une période donnée.
13	Panneau de Lecture	Comprend les boutons Lecture, Pause, 10 Images Précédentes, Début, 10 Images Suivantes et Fin.
14	Quitter	Cliquez ici pour fermer l'écran Quick Search

Cliquez sur le bouton **Interrogation d'Evénements** (No. 6, No. 3-16) dans la fenêtre Quick Search et la boîte de dialogue suivante apparaîtra.

Utilisez cette fonction pour rechercher des événements TPV(TERMINAUX POINTS DE VENTE) par item, transaction ou date spécifiques.



**Figure 4-17**

**[Trouver Texte]** Activez cette option pour rechercher les événements vidéo qui correspondent à un mot clé.

**[Événement TPV]** Activez cette option pour rechercher les événements vidéo qui correspondent au type de transaction spécifié.

**[Heure de démarrage]** Activez cette fonction et utilisez la liste déroulante pour spécifier la date et l'heure.

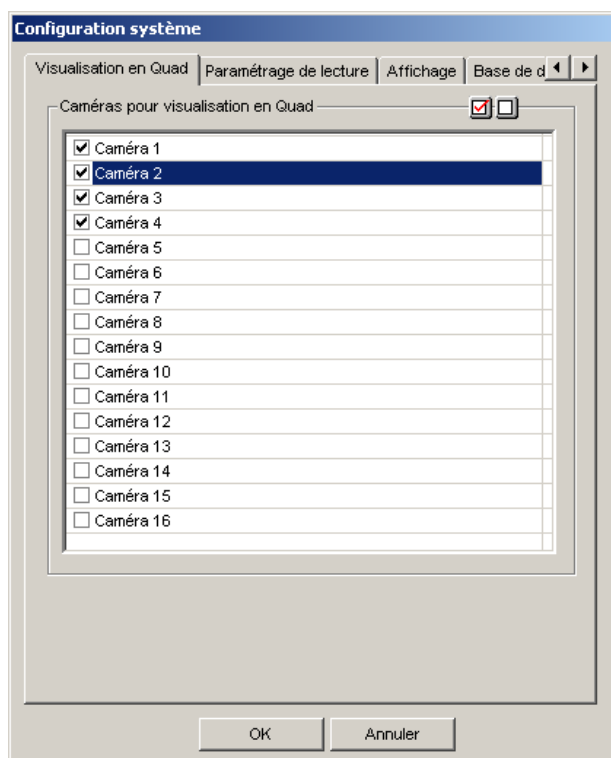
**[Règle]** Spécifiez si vous souhaitez effectuer une recherche vers l'avant ou l'arrière à partir de la date définie ci-dessus.

## Paramétrage Avancé

Le bouton **Configuration** se trouvant dans le Panneau de Fonctions vous permet de configurer (1) Visualisation en Carré, (2) Paramétrage de Lecture, (3) Affichage et (4) Cache. Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Configuration Système.

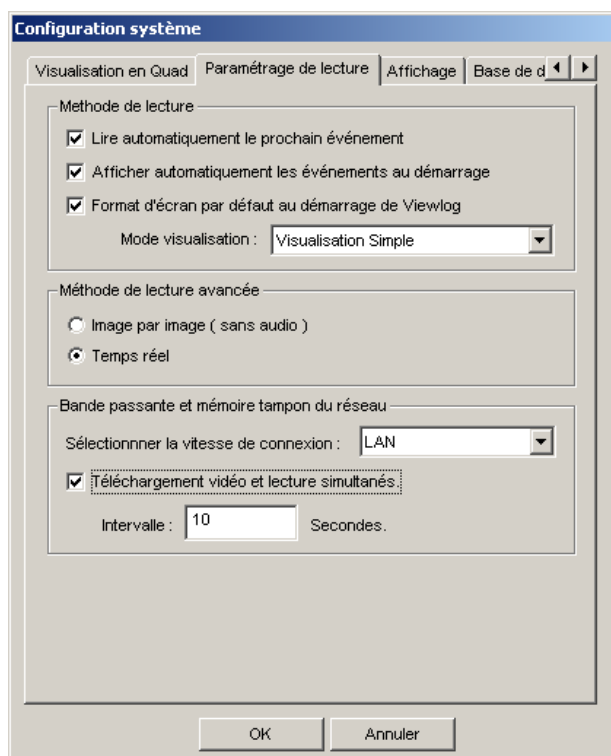
## [Visualisation en Quad]

Sélectionnez quatre caméras à afficher en mode Visualisation en Quad.



**Figure 4-18**

## [Paramétrage de Lecture]



**Figure 4-19**

**[Méthode de Lecture Générale(General Play Method)]**

- **Afficher automatiquement les événements au démarrage:** Les événements suivants peuvent être placés dans la séquence pour une lecture automatique.
- **Lecture Auto du Dernier Événement au Démarrage ViewLog:** La lecture du dernier événement démarre au démarrage de ViewLog.
- **Mode de visualisation par défaut au démarrage de ViewLog [Default view mode when viewlog starts]:** Sélectionner le mode de visualisation désiré au démarrage.

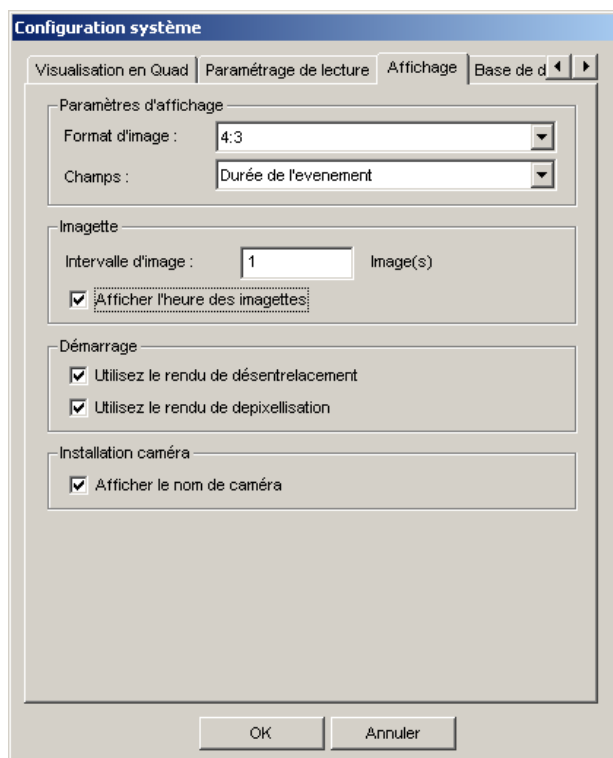
**[Méthode de Lecture Avancée (Advanced Play Method)]**

- **Image par Image (sans audio):** Lit la vidéo image par image. Cette méthode peut retarder la lecture en fonction de la bande passante et des performances de votre ordinateur, mais toutes les images de la vidéo seront lues complètement.
- **Temps Réel:** Lit la vidéo en temps réel. Cette méthode permet de gagner du temps d'attente pour le rendu, mais ignore certaines images pour donner l'apparence d'une lecture en temps réel.

**[Vitesse et Mise en mémoire-tampon Réseau (Network Speed and Buffering)]** Cette fonction fournit les options de mise en mémoire-tampon réseau pour répondre aux besoins de votre bande passante. Cette section est uniquement disponible lorsque la fonction Connexion au Service ViewLog Distant [Connect to Remote ViewLog Service] est activée. Pour le Service ViewLog Distant, voir *Lecture par Internet en Utilisant Control Center Server*, plus loin dans ce chapitre.

- **Choisir la Vitesse de Connexion [Choose Connect Speed]:** Sélectionnez la vitesse de votre connexion Réseau LAN [LAN], Bande Large [Broadband] ou Bande Etroite [Narrowband]. Votre sélection affichera les paramètres par défaut dans les options Méthode de Lecture Avancée [Advanced Play Method] et Mise en mémoire-tampon Réseau [Network Buffering].
- **Téléchargement et lecture vidéo simultanés [Video download and playback simultaneously]:** Cette méthode est recommandée pour une large bande passante et un réseau occupé. Elle permet de télécharger partiellement et d'enregistrer un fichier dans un tampon avant de débiter la lecture. Définissez l'intervalle entre les fichiers téléchargés.

## [Affichage]



**Figure 4-20**

### [Interface Utilisateur (User Interface)]

- **Format d'image:** Sélectionne le rapport entre la largeur de l'image et la hauteur de l'image.
- **Champs:** Cliquez sur la liste déroulante pour sélectionner la disposition d'affichage de la Liste d'Événements Vidéo. Vous pouvez choisir d'afficher Heure d'Événement uniquement, Heure d'Événement plus Images Totales, Heure d'Événement plus Durée Totale ou Heure d'Événement plus Taille de Fichier.

### [Imagette]

- **Intervalle d'image:** Définit le nombre d'images entre chaque vidéo miniature .
- **Afficher l'heure des Images:** Affiche l'impression de l'heure sur chaque miniature.

### [Image (Image)]

- **Utilisez le rendu de désentrelacement:** Activez la fonction Désentrelacement puis redémarrez ViewLog pour l'appliquer.

**Remarque:** Cette fonction nécessite DirectX 9.0C. Le Désentrelacement ne fonctionne que dans le mode vue unique avec les résolutions 640 x 480 et 720 x 480.

- **Utilisez le rendu de depixellisation:** Sélectionnez cette option pour régulariser les carrés mosaïques lors d'un agrandissement de la vidéo. Redémarrez ViewLog pour appliquer la fonction à la première d'utilisation.

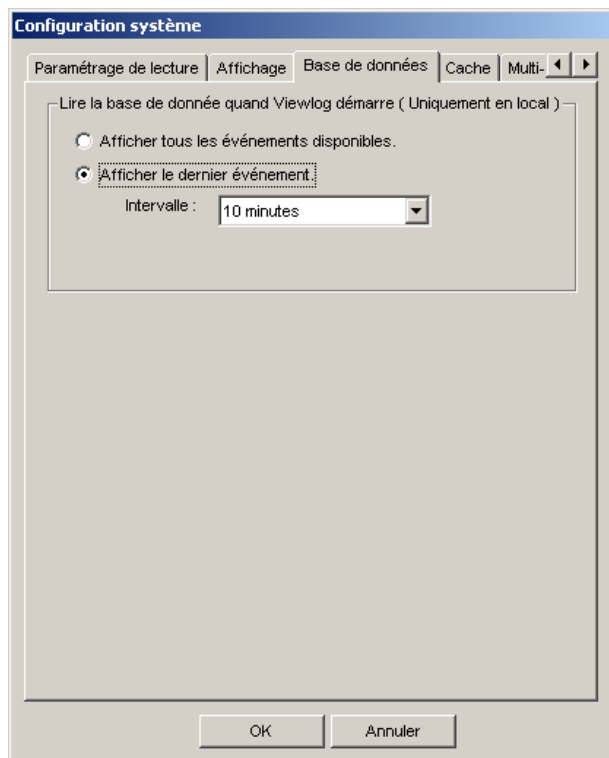


**Remarque:** Cette fonction nécessite DirectX 9 et une carte VGA supportant la mise à l'échelle vidéo. De plus la mise à l'échelle ne fonctionne que en mode visualisation unique.

**[Installation caméra]** Afficher le numéro et le nom de la caméra sur l'écran.

## **[Base de Données (Database)]**

Définit la durée des fichiers d'événements à charger au démarrage ViewLog.



**Figure 4-21**

- **Afficher tous les événements disponibles:** Charge tous les fichiers d'événements enregistrés.
- **Afficher le dernier événement:** Cochez cette option et sélectionnez la durée des fichiers d'événement à charger.

**Remarque:** Si vous cochez l'option **Afficher les dernières Date et Heure [Display latest Date and Time]**, la Liste des Evénements ne sera pas actualisée lors de l'enregistrement des derniers événements. Pour actualiser la Liste, cliquez sur le bouton **Avancé [Advance]** et sélectionnez **Recharger la Base de Données [Reload Database]**.

## **[Cache]**

Un cache correspond à un emplacement mémoire utilisé pour stocker temporairement des données lorsque vous utilisez la fonction Enregistrer en AVI ou Exporter au Exporter DVD ou Mise en mémoire-tampon Réseau [Network Buffering]. Si le chemin d'accès par défaut ne possède pas un espace suffisant pour ce stockage temporaire, assignez un autre chemin en cliquant sur le bouton [...].

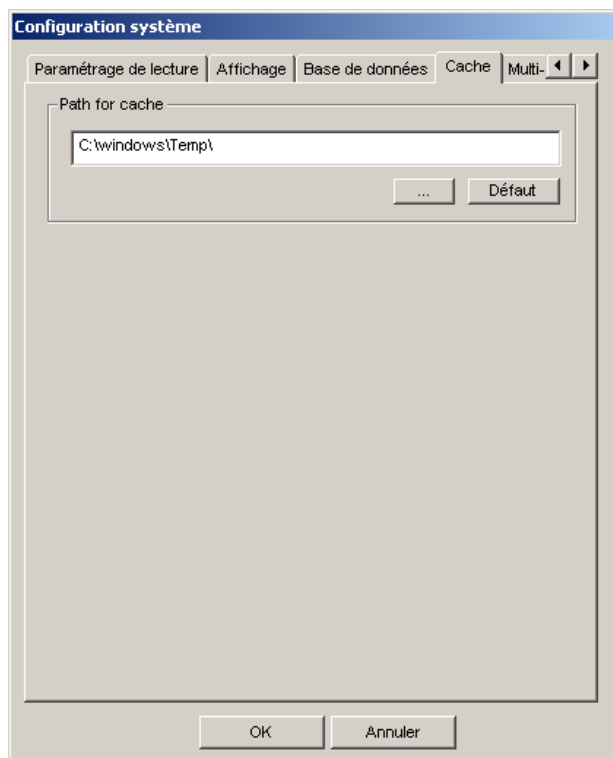


Figure 4-22

## Option Recyclage pour les Fichiers Vidéo

Vous pouvez choisir de recycler ou pas vos fichiers vidéo. Pour utiliser cette fonction, suivez les étapes ci-dessous.

1. Sélectionnez un événement vidéo dans la liste d'Événements Vidéo puis faites un clic droit sur celui-ci pour afficher un menu comme illustré ci-dessous.

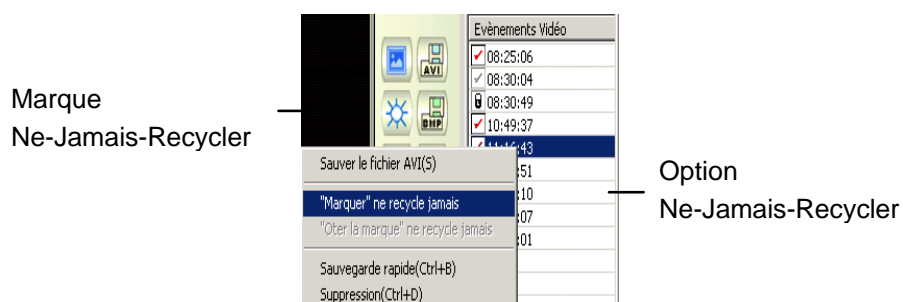


Figure 4-23

2. Sélectionnez l'option **"Marquer" en Recycle Jamais**. Un drapeau signifiant ne-jamais-recycler apparaîtra à côté de l'événement vidéo.
3. Pour désactiver la fonction ne-jamais-recycler, faites à nouveau un clic droit sur l'événement vidéo et sélectionnez **Suppression Marque Ne Jamais Recycler**.

## Décocher Tous les Drapeaux Ne-Jamais-Recycler

L'étape 3 ci-dessus a démontré comment décocher les drapeaux ne-jamais-recycler les uns après les autres. Si vous voulez décocher tous les drapeaux ne-jamais-recycler pour certaines caméras, suivez les étapes ci-dessous.

1. Arrêtez le ViewLog et le Système Principal en cours d'exécution.
2. Allez sur le menu **Démarrer** dans **Windows**, sélectionnez **Programmes**, Dossier GV, puis cliquez sur l'**utilitaire Réparation de la Base de Données**. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.
3. Lorsque la boîte de dialogue Sélection des Caméras pour la Réparation de la Base de Données apparaît, sélectionnez les caméras associées aux fichiers vidéo pour lesquelles vous voulez décocher le drapeau "ne-jamais-recycler".
4. Cliquez sur **OK** pour afficher la fenêtre Réparation de la Base de Données. Voir la Figure 5-14 du Chapitre 5.
5. Cliquez sur le bouton **Utiliser Chemin Par Défaut** pour décocher tous les drapeaux "ne-jamais-recycler".

## Conserver les Drapeaux Ne-Jamais-Recycler

Si vous souhaitez conserver tous les drapeaux ne-jamais-recycler que vous avez marqués sur les événements vidéo même après avoir réparé la base de données, cochez **Conserver les Marques Ne Jamais Recycler** dans la fenêtre Réparation de la Base de Données avant d'effectuer une réparation. Voir la Figure 5-14 du Chapitre 5.

## Lecture par l'intermédiaire du Réseau Local (LAN)

En utilisant LAN ViewLog, il est possible de lire les fichiers vidéo par l'intermédiaire du réseau local (LAN). Cette application fournit un accès aux emplacements des fichiers et permet la lecture sur n'importe quel ordinateur local. La même tâche peut être effectuée en utilisant Mes Emplacements Réseau Windows mais avec un processus beaucoup plus complexe.

Avant de débiter, assurez-vous que votre dossier système et les fichiers à lire sont tous disponibles pour les utilisateurs du réseau, cette mise à disposition est effectuée par des paramètres corrects des **partages et de la sécurité Windows**.

Une fois que les dossiers et les fichiers sont rendus disponibles, vous devez préalablement télécharger **LAN ViewLog** et installer le **Codec GV** sur votre ordinateur local:

1. Sur votre ordinateur local, allez sur **Mes Emplacements Réseau Windows**. Repérez le serveur hébergeant le GV-System.
2. Pour télécharger LAN ViewLog, localisez le **LANViewLogCtrl.exe** dans le dossier système (Figure 4-24-1) et copiez et collez ce programme sur votre ordinateur local.
3. Pour installer le Codec GV, localisez le dossier Installation du Codec [Install Codec] dans le dossier système puis exécutez le **InstallCodec.exe**.

Pour visualiser les fichiers vidéo:

1. Sur votre ordinateur local, exécutez le **LANViewLogCtrl.exe** pour afficher la fenêtre Contrôleur LAN ViewLog [LAN ViewLog Controller]. Voir la Figure 4-24-2.

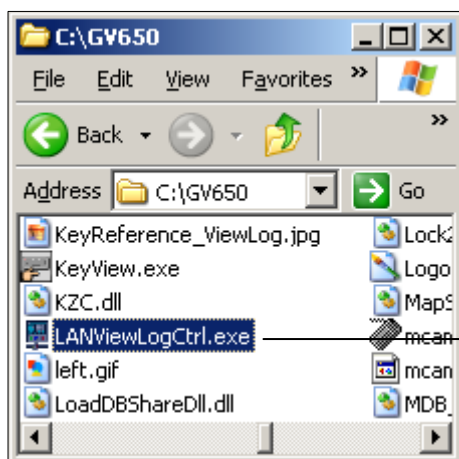


Figure 4-24-1

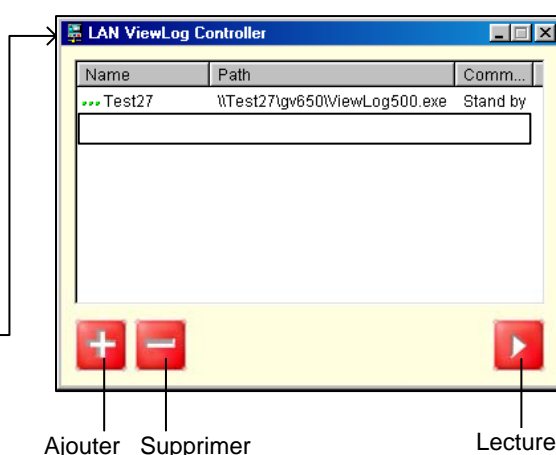


Figure 4-24-2

2. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour faire apparaître la boîte de dialogue Ajouter ViewLog [Add ViewLog].



Figure 4-25

3. Cliquez sur le bouton Parcourir [...] et localisez le **ViewLog500.exe** sur l'ordinateur serveur.

4. Cliquez sur le bouton **Détecter[Detect]** pour charger les fichiers vidéo depuis l'ordinateur serveur. Si vous voyez une croix rouge au lieu d'une coche verte (Figure 4-26), allez sur Partage et Sécurité Windows sur le PC serveur et vérifiez si vous avez rendu disponible le partage de ces dossiers pour les PC prévus.
5. Cliquez sur le bouton **Ajouter[Add]**. Un chemin d'accès au serveur est maintenant créé.

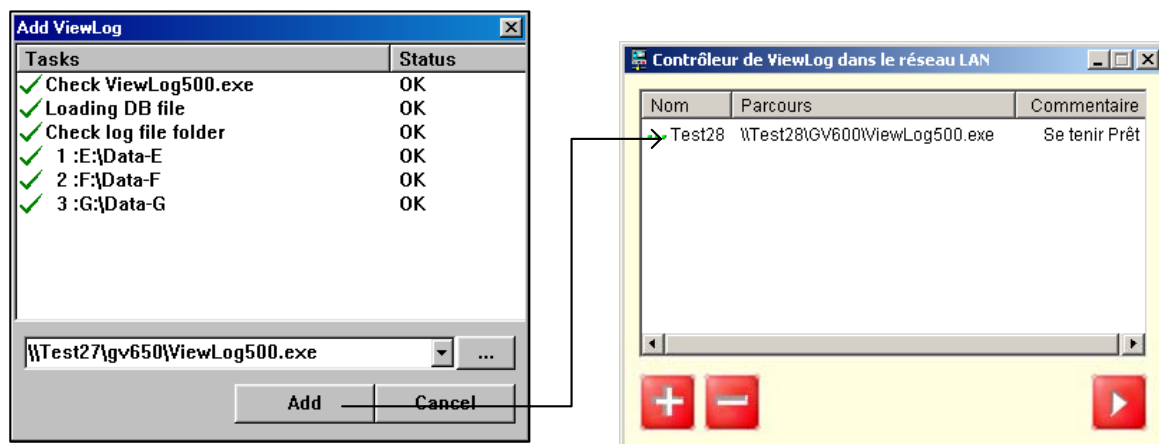


Figure 4-26

6. Sélectionnez le chemin d'accès et cliquez sur le bouton **Lecture** pour ouvrir ViewLog qui est chargé avec les fichiers vidéo.
- Il est possible d'ajouter d'autres chemins d'accès pour créer des accès rapides via l'application.

## Lecture par Internet en Utilisant Control Center Server

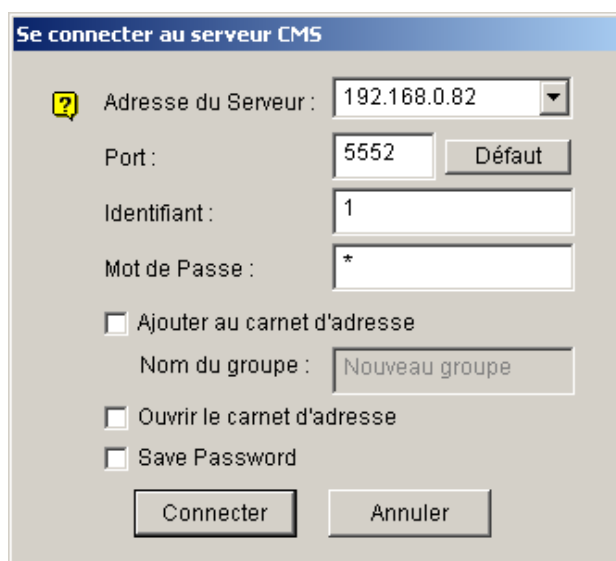
A l'aide d'une connexion réseau, le Serveur du Centre de Contrôle peut activer l'accès à un ViewLog distant pour la lecture. Ses fonctions comprennent :

- Toutes les fonctions fournies par ViewLog sont disponibles, à savoir la Sauvegarde, Enregistrer en AVI, la Recherche d'Objets etc.
- Capacité de désactiver certaines connexions de caméra dans des conditions de charge réseau importantes
- Reprendre les transferts de fichiers pour la sauvegarde

### Accéder au ViewLog Distant

Avant de commencer, assurez-vous que la fonction Serveur du Centre de Contrôle est activée dans le GV-System distant. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Réseau [Network]** sélectionnez **Serveur du Centre de Contrôle [Control Center Server]** puis choisissez **Service du ViewLog Disant [Remote ViewLog Service]** pour démarrer la connexion. Sur le site local:

1. Dans le panneau des fonctions, cliquez sur le bouton **Outils** (No.14, Figure 4-2) et sélectionnez **Connexion au Service ViewLog Distant [Connect to Remote ViewLog Service]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



Se connecter au serveur CMS

Adresse du Serveur : 192.168.0.82

Port : 5552 Défaut

Identifiant : 1

Mot de Passe : \*

☐ Ajouter au carnet d'adresse

Nom du groupe : Nouveau groupe

☐ Ouvrir le carnet d'adresse

☐ Save Password

Connecter Annuler

**Figure 4-27**

2. Saisissez l'adresse IP, l'identifiant et le mot de passe du GV-System Distant.
3. Cliquez sur le bouton **Connecter**.

Une fois la connexion établie, vous verrez le ViewLog distant apparaître sur votre écran. Vous pouvez ensuite utiliser toutes les fonctions ViewLog pour la lecture.

## Visualiser l'Etat de Connexion

Vous pouvez visualiser l'état de connexion de chaque caméra et désactiver quelques connexions lorsque Internet est surchargé.

Dans le panneau des fonctions, cliquez sur le bouton **Paramétrage** (No.13, Figure 4-2) puis cliquez sur l'onglet **Multi-Visualisations [Multi View]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.

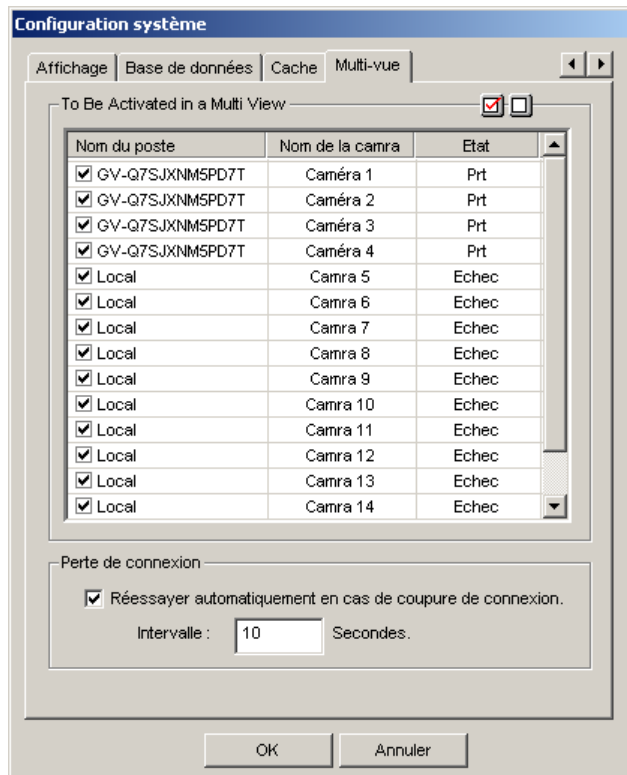


Figure 4-28

**[colonne Nom de l'Hôte (Host Name Column)]** Indique le nom d'hôte d'une caméra distante.

Décochez pour se déconnecter d'une caméra.

**[colonne Etat]** Le message **Prêt [Ready]** indique une connexion établie alors que **Echec[Fail]** signifie un échec de connexion.

**[Réessayer automatiquement en cas de coupure de connexion]** Lorsque la connexion est coupée pendant une durée prédéfinie, le système se reconnectera automatiquement au ViewLog distant.

## Reprendre la Sauvegarde

Sauvegarder des fichiers à partir d'un ViewLog distant est réalisable via le Serveur du Centre de Contrôle. Lorsque le transfert du fichier est interrompu à cause d'une erreur réseau, vous pouvez même reprendre la sauvegarde.

1. Lorsque la sauvegarde est interrompue, le message suivant apparaîtra: *x fichier(s) n'ont pas pu être sauvegardés. Voulez-vous conserver un fichier log et les sauvegarder ultérieurement?*
2. Cliquez sur **Oui [Yes]**. Il vous sera demandé d'enregistrer le fichier de sauvegarde partielle au format \*.lv.
3. Pour reprendre la sauvegarde, cliquez sur le bouton **Reprendre [Resume]** dans la boîte de dialogue Backup[Sauvegarde] puis repérez le fichier de sauvegarde partielle pour continuer.

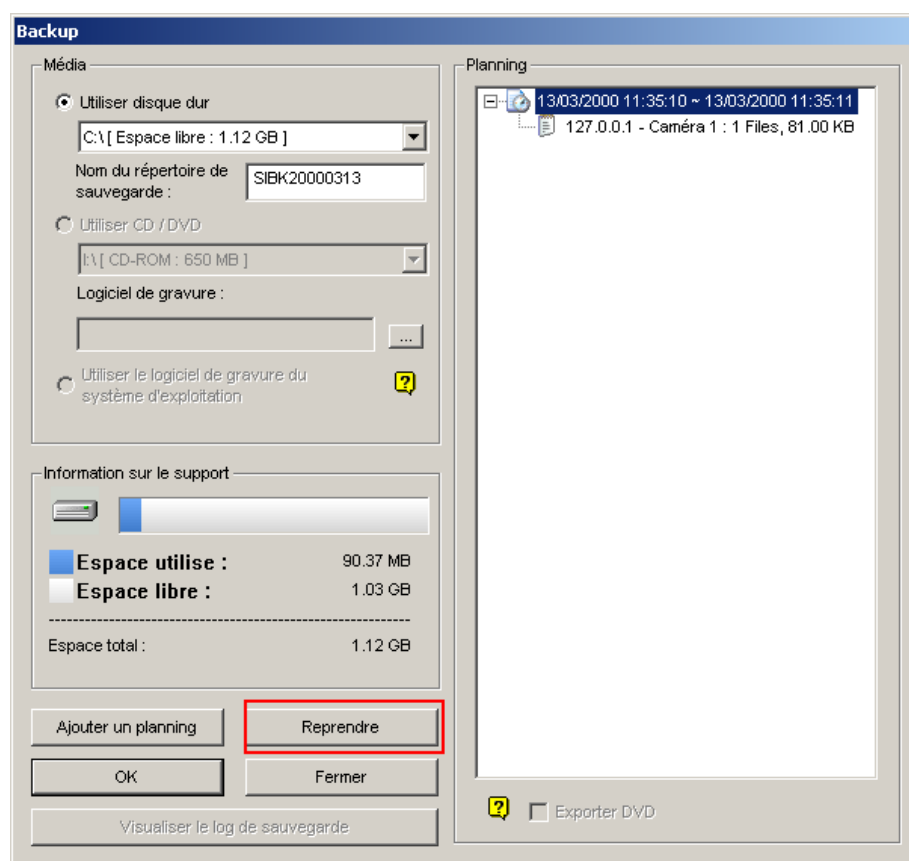


Figure 4-29

## Lecture par Internet en Utilisant Remote Playback

Le Remote Playback Client (RPB Client) permet aux PC clients de télécharger des fichiers vidéo historisés depuis des PC serveur par l'intermédiaire du Serveur RPB (Remote Playback). Avant de débiter, assurez-vous que votre système répond aux prérequis minimums suivants :

Système d'Exploitation	Windows 2000, XP, 2003 Serveur
Microprocesseur	Pentium 500 (minimum)
Mémoire	128Mo de RAM
Disque Dur	20Go (minimum)
VGA	NVIDIA GeForce II 32Mo, Résolution d'écran 800x600 (minimum)
Réseau	TCP/IP



## Utiliser Remote Playback Server sur un PC Serveur

Pour établir une connexion, activez d'abord le logiciel RPB Server sur un PC serveur. Le logiciel RPB Server est fourni avec l'installation du Système Principal. Suivez ces étapes pour l'activer.

1. Allez sur le menu **Démarrer** dans **Windows**, sélectionnez **Programmes**, Dossier GV, puis **Remote Playback Server**. Cette fenêtre RPB apparaîtra.

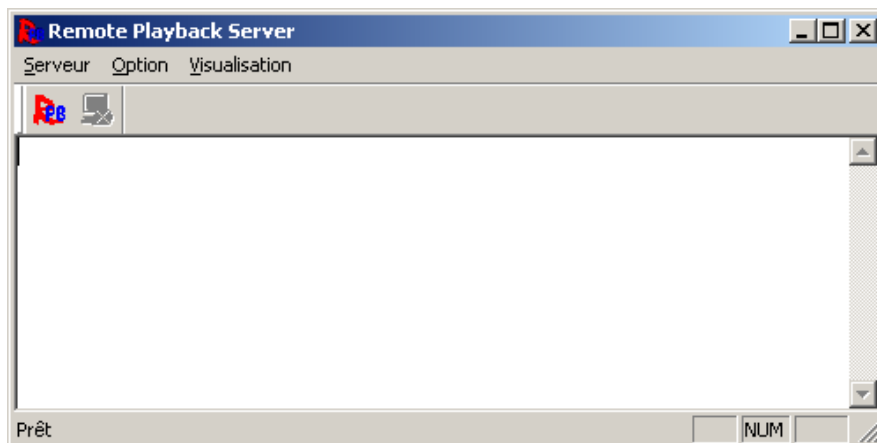




Figure 4-30

2. Cliquez sur le bouton **Démarrer le Service** . Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.

Dans la fenêtre RPB, vous pouvez, par exemple, voir le message “1/4/2005 6:14:36PM Démarrer le Serveur [1/4/2005 6:14:36PM Start Server]”, indiquant l'activation du serveur.

Pour arrêter une connexion, cliquez sur le bouton **Terminer le Serveur** . Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.

Pour réduire la fenêtre RPB dans la barre des tâches Windows, sélectionnez **Option** dans la barre de menu puis sélectionnez **Masquer si réduit**.

## Configuration du RPB Server

Pour effectuer la configuration du RPB Server, sélectionnez **Option** dans la barre de menu puis sélectionnez **Paramétrage**. Cela fera apparaître la boîte de dialogue ci-dessous.

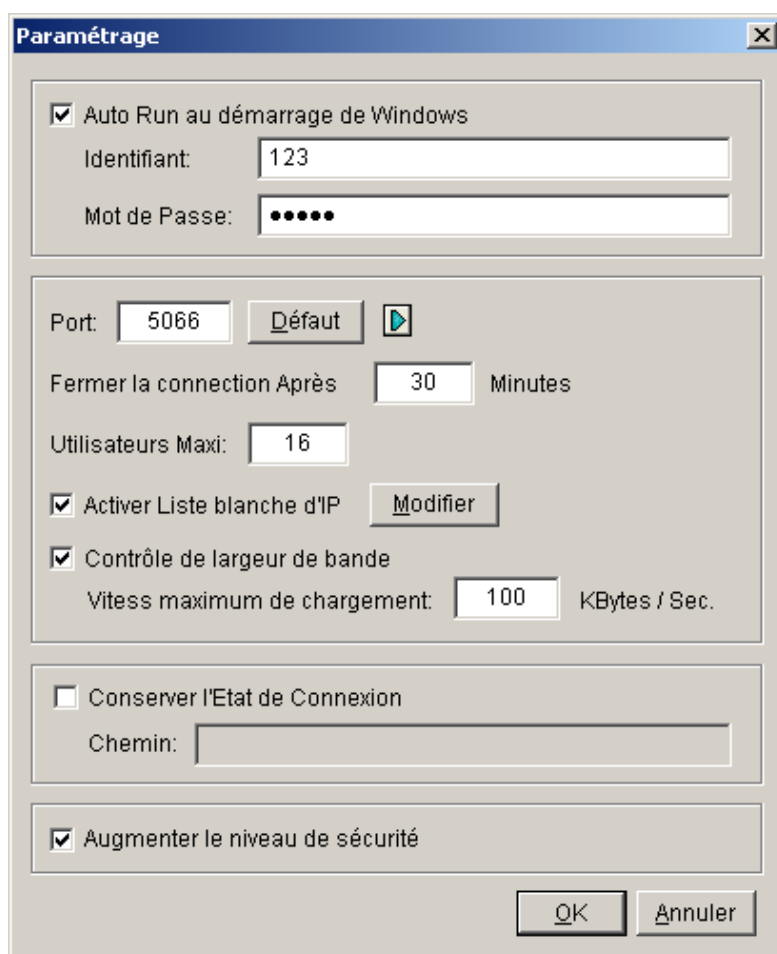


Figure 4-31

**[Auto Run au démarrage de Windows]** Démarre automatiquement RPB Server lorsque Windows démarre. Saisissez un identifiant et un mot de passe autorisés à utiliser le serveur.

**[Conserver l'Etat de Connexion]** Cochez cette case pour créer une trace des états de connexion et déconnexion du serveur. Indiquez un chemin d'enregistrement dans le champ Chemin d'accès.

**[Port]** Le port par défaut est 5066. Pour configurer automatiquement le port sur votre routeur avec la technologie UPnP, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour les détails, voir *Paramétrage UPnP*, Chapitre 6 du *Manuel Utilisateur*.

**[Fermer la connexion Après X Minutes]** Termine la connexion après la durée d'inactivité (en minutes) prédéfinie.

**[Utilisateurs Maxi]** Un RPB Server autorise 16 connexions au maximum. Vous pouvez déterminer le nombre maximum de PC clients autorisés à se connecter à votre RPB Server.

**[Activer Liste blanche d'IP]:** Cochez cette case et cliquez sur **Editer** pour créer une liste des adresses IP qui sont les seules autorisées à avoir accès au serveur RPB. Pour les détails de configuration, voir *Paramétrage de la Liste Blanche IP* au Chapitre 6.

**[Contrôle de largeur de bande]** Cochez ceci pour éviter une surcharge sur un réseau lent. Vous pouvez régler le taux de transfert de données de 0 à 100,000 Kbytes par seconde.

**[Augmenter le niveau de sécurité]** Cochez cette case pour augmenter la Sécurité Internet. Veuillez remarquer qu'une fois cette fonction activée, les souscripteurs utilisant une version plus ancienne que 7.0 ne pourront plus accéder au RPB.

## Utiliser Remote Playback Client sur un PC Client

Le logiciel RPB Client doit être installé sur un PC client et il est fourni sur le CD des Logiciels du Système de Surveillance. Installez et exécutez **Remote Playback Client Site**.

Des visualisations de caméras provenant de différents serveurs peuvent être affichées avec une visualisation d'écran simple 16-canaux. Cliquer sur le bouton **Sélection de Page** basculera la visualisation de l'écran à la page suivante. Deux pages au maximum (un total de 32 canaux) peuvent être affichées dans un RPB Client.



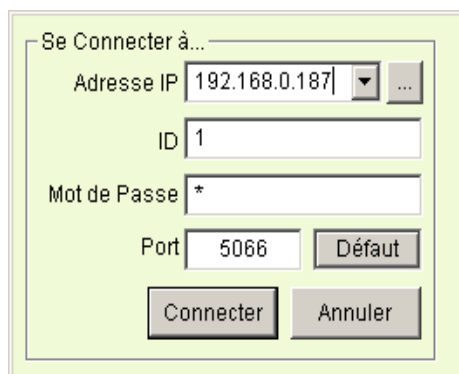
Figure 4-32

Les contrôles dans la fenêtre RPB Client:

No	Nom	Description
1	Nom de Caméra	Indique le nom de caméra assigné.
2	Champ de vision de la caméra	Affiche la lecture de la vidéo.
3	Connexion	Etablit la connexion au RPB server.
4	Déconnexion	Coupe toutes ou une sélection de connexions au RPB server.
5	Télécharger (Lire) Vidéo Distante	Télécharge et lit la vidéo distante.
6	Lecture Vidéo Locale	Lit les fichiers vidéo sur l'ordinateur client.
7	Visualisation de la Liste	Conserve l'enregistrement des activités de connexion.
8	Enregistrement de connexion	Conserve les traces des connexions.
9	Carnet d'Adresses	Etablit une connexion rapide au RPB Server.
10	Réglage des Préférences	Règle l'état de téléchargement, l'affichage du texte et la résolution du panneau.
11	Enregistrer en AVI	Enregistre un fichier vidéo sous format avi ou exe. Référez-vous à la <i>Exporter la Vidéo [Exporting Video]</i> en page 122.
12	Enregistrer en BMP	Enregistre une image vidéo sous format bmp.
13	Quitter	Ferme ou minimise la fenêtre RPB Client.
14	Barre de défilement	Avance et recule dans la lecture de la vidéo.
15	Panneau de Lecture	Composé des boutons de lecture classiques.
16	Sélection de Page	Bascule entre les canaux 1~16 et 17~32.
17	Division de l'Ecran	Définit les divisions de l'écran.

## Connexion au RPB Server

Cliquez sur le bouton **Connexion** dans le Panneau des Fonctions RPB (No.3, Figure 4-32). Cela fera apparaître la boîte de dialogue **Se Connecter à...** ci-dessous.



**Figure 4-33**

Saisissez les informations de connexion. Vous pouvez entrer l'adresse IP ou le nom de domaine du Serveur RPB. Alternativement, vous pouvez cliquer sur la liste déroulante pour trouver les derniers serveurs utilisés, ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour sélectionner un RPB Server dans le dossier.

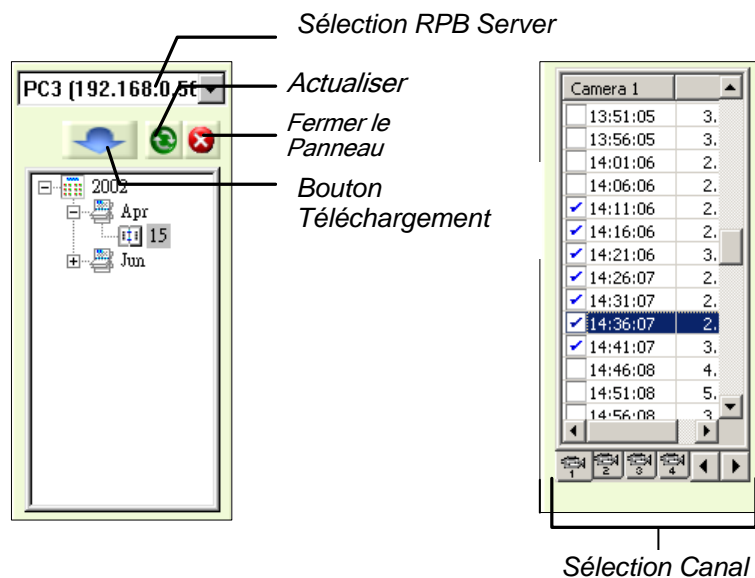
## Déconnexion du RPB Server

Cliquez sur le bouton **Déconnexion** (No.4, Figure 4-32) et choisissez de couper toutes les connexions en choisissant **Toutes Connexions** ou coupez uniquement les connexions sélectionnées en choisissant **Déconnexion Suivant Sélection**.

## Télécharger et lire la Vidéo Distante

Il existe deux options pour télécharger et lire de la vidéo à distance : Normal et Advanced[Avancé].

**[Normal]** Sélectionnez **Normal** à l'aide du bouton **Télécharger (Lire) Vidéo Distante** (No.5, Figure 4-32). Cela fera afficher les panneaux de Recherche & Téléchargement suivants.



**Figure 4-34**

Suivez les étapes pour rechercher les fichiers désirés:

1. Sélectionnez le RPB Server désiré dans la liste déroulante.
2. Choisissez la date requise dans l'arborescence.
3. Sélectionnez la caméra requise dans l'onglet Sélection Canal et sélectionnez les fichiers vidéo dans la Fenêtre de la Liste des Evénements.
4. Cliquez sur le bouton **Télécharger** pour télécharger en utilisant l'une des options disponibles:
  - **Télécharger & Lecture:** Lit les fichiers sélectionnés lors du téléchargement vers le RPB Client.
  - **Téléchargement Seul:** Télécharge uniquement les fichiers.
  - **Lecture Seule:** Lit les fichiers sans les télécharger vers le RPB Client.
  - **Télécharger & Lecture (selon Période):** Télécharge les fichiers par image. Sélectionnez un seul fichier à la fois pour utiliser cette fonction.

**[Avancé]** Sélectionnez **Avancé [Advanced]** à l'aide du bouton **Télécharger (Lire) Vidéo Distante** (No.5, Figure 4-32). Cela fera apparaître la boîte de dialogue suivante.

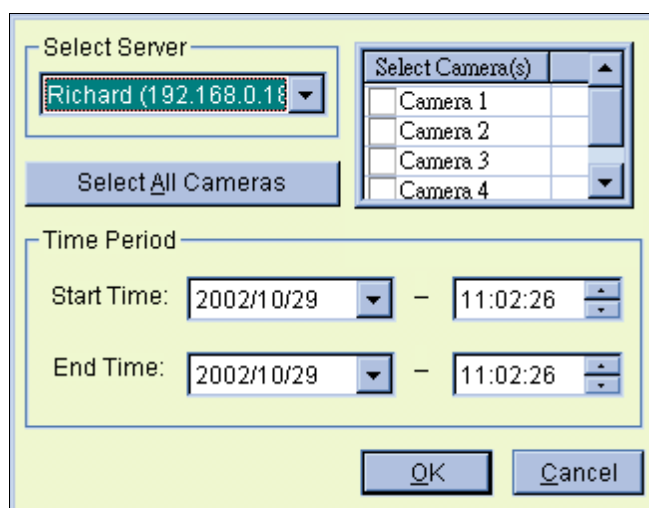


Figure 4-35

Les fichiers peuvent être recherchés par heure et date et par caméra. Suivez ces étapes pour sélectionner les caméras à charger aux horaires spécifiés:

1. Sélectionnez le RPB Server désiré dans la liste déroulante.
2. Sélectionnez la caméra voulue dans la fenêtre Sélectionner Caméra(s), ou cliquez sur le bouton **Sélect.Toutes les Caméras** pour sélectionner toutes les caméras.
3. Spécifiez la période. Cliquez sur **OK** pour effectuer la recherche.

**Remarque:** Un message d'avertissement peut apparaître si la taille du fichier téléchargé est supérieure à l'espace de stockage désigné.

## Lecture Vidéo Locale

Après avoir chargé les fichiers vidéo depuis le PC serveur vers les PC clients, cliquez sur le bouton **Lecture Vidéo Locale** (No.6, Figure 4-32) pour lire les fichiers sur les PC clients par l'intermédiaire du RPB Client.

## Visualisation de la Liste

Cette liste garde l'enregistrement de l'activité des connexions, et peut être affichée de 4 façons différentes :

**[Liste de canaux]** Liste tous les Serveurs RPB et leurs caméras associées. Cliquez sur les boutons **Haut et Bas** pour faire défiler la liste vers le haut ou le bas. Le bouton **Déconnecter [Disconnect]** termine la connexion de la caméra sélectionnée. Le bouton Quitter [Exit] ferme la liste sans couper les connexions.

**[Liste de Connexions]** Indique le nombre de fichiers actuellement liés à l'activité de connexion. Le nombre affiché dans le champ Tâches Totales[Total Works] diminue au fur et à mesure de la fin des connexions. Cliquez sur **Liste des Travaux[Work List]** pour afficher le type des activités de connexion engagées, listé dans le champ Type. Cliquez sur le bouton **Retour** pour revenir à la liste; cliquez sur le bouton **Déconnecter** pour terminer la connexion; cliquez sur le bouton **Quitter** pour fermer la liste.

**[Liste de Téléchargements]** Affiche une liste des fichiers qui sont en cours de téléchargement vers le RPB Client. Le champ Rapport[Ratio] vous indique la progression du téléchargement de chaque fichier alors que le champ Chemin d'Accès[Save Path] vous indique l'emplacement vers lequel les fichiers sont téléchargés.

**[Historique des Téléchargements]** Affiche l'historique des fichiers téléchargés dans le RPB Client. Double-cliquer sur la liste effectuera la lecture des fichiers en rapport dans la fenêtre de surveillance RPB.

## Enregistrement de connexion

Enregistrement de Connexion conserve les traces des connexions, ce qui facilite votre prochaine connexion.

**[Sauvegarder l'état de Connexion]** Enregistre les connexions en cours dans un chemin d'accès. La prochaine fois que vous lancerez le RPB Client, cliquez sur le bouton **Enregistrement de Connexion** puis sélectionnez **Charger Traces de Connexion**(voir la description ci-dessous) pour retrouver ce chemin d'accès rapide vers les connexions actuelles.

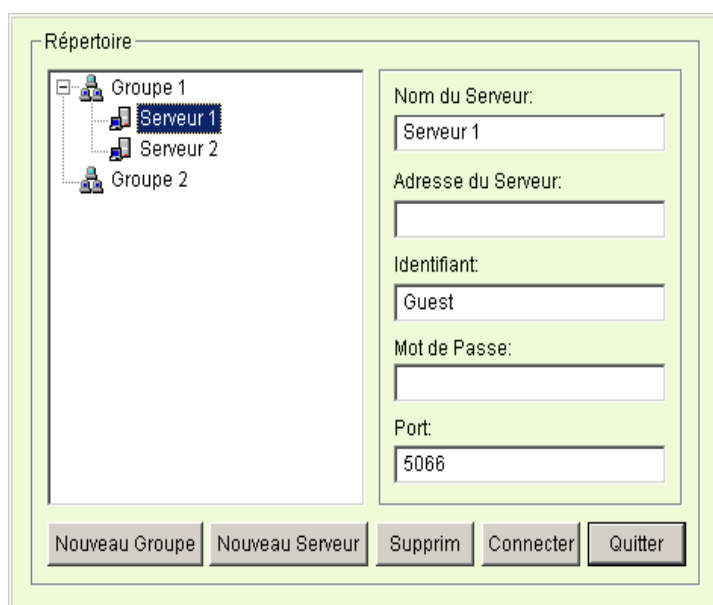
**[Charger l'état de Connexion]** Charge, à l'aide de l'option Enregistrer Traces de Connexion décrite ci-dessus, les traces de connexion précédemment enregistrées dans un fichier vers le RPB Client.

**[Charger Fichier de Reprise]** Si les connexions sont coupées, sélectionnez cette option pour poursuivre le processus de téléchargement.

## Carnet d'Adresses

Le Répertoire ne conserve pas seulement les informations de connexion relatives au RPB Sever, mais permet également une connexion rapide et la connexion automatique vers le RPB Server. Suivez ces étapes pour créer une entrée dans le Carnet d'Adresses :

Cliquez sur le bouton **Carnet d'Adresses** (No.9, Figure 4-32) pour afficher la boîte de dialogue suivante.



**Figure 4-36**



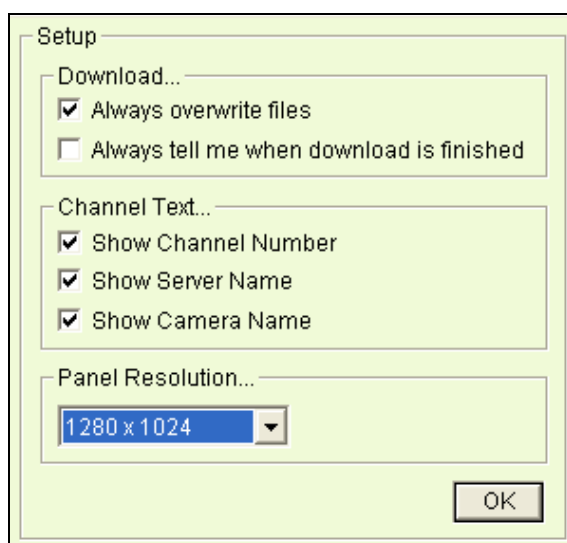
Cliquez sur le bouton **Nouveau Serveur** et remplissez les informations dans les champs:

- **Nom du Serveur:** Saisissez un nom descriptif pour le serveur.
- **Adresse du Serveur:** Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine du serveur.
- **Identifiant:** Saisissez un identifiant déjà créé, dans le serveur.
- **Mot de Passe:** Saisissez le mot de passe associé à l'identifiant.
- **Port:** Utilisez le port 5066 par défaut ou un autre en cas de nécessité.

Vous pouvez créer un groupe (cliquez sur le bouton **Nouveau Groupe**) avant d'ajouter un utilisateur. Cliquez sur n'importe quel groupe puis cliquez sur le bouton **Nouveau Serveur** pour ajouter les utilisateurs à ce groupe.

Cliquez sur le bouton **Quitter** pour terminer le paramétrage, le bouton **Supprimer** pour supprimer une entrée du Carnet d'Adresses, le bouton **Connecter** pour connecter immédiatement le RPB Client au RPB Server .

## Réglage des Préférences



**Figure 4-37**

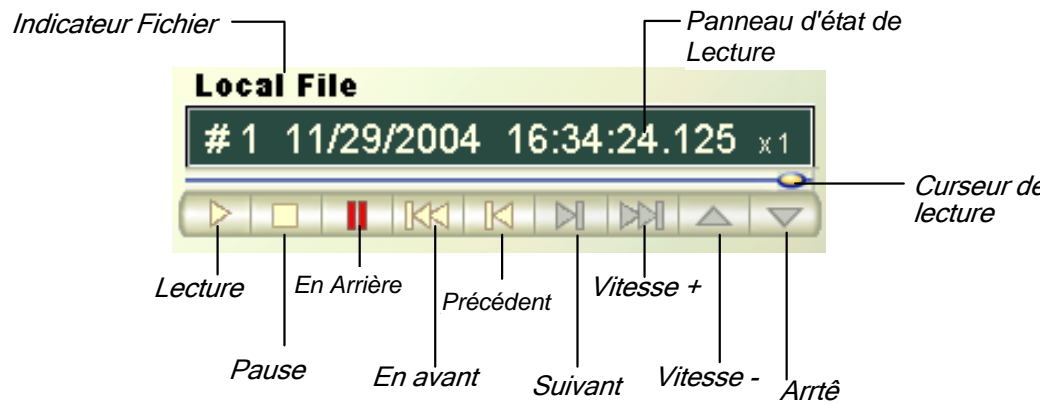
**[Téléchargement]** Les options vous permettent de spécifier comment vos fichiers seront enregistrés lorsque votre espace disque sera plein.

**[Channel Text]** Les sélections déterminent les éléments que vous souhaitez voir apparaître sur votre caméra.

**[Résolution Panneau]** Sélectionne la résolution de la fenêtre du Client RPB.



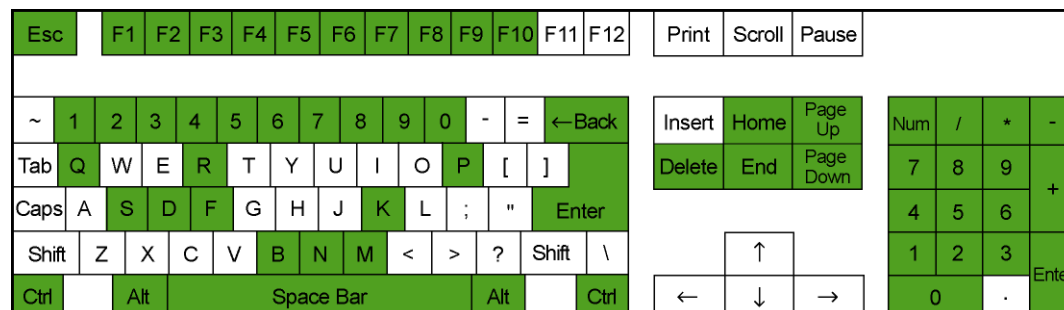
## Panneau de Contrôle de Lecture du RPB Client



**Figure 4-38**

## Références des Touches de Raccourci

Cette option vous permet de visualiser la fenêtre des touches de raccourci du ViewLog en vous fournissant une référence instantanée. Cliquez sur le bouton **Outils** dans l'écran principal puis sélectionnez **Touche de Raccourci [Fast Key]** pour afficher la fenêtre.



Touche	Fonction
Echap	Quitter
Entrée	Lecture / Pause
Précédent	Retour / Pause
Espace	Arrêter
Num 1-9, 0 et F1~F6	Changer le canal de caméra
Ctrl+Num 1-9, 0 et F1~F6	Changer le canal audio
Ctrl+F8	Afficher / Masquer la boîte de dialogue Recherche de Base
Ctrl+B	Afficher / Masquer la boîte de dialogue Sauvegarde (sélectionner un événement dans la Liste d'Événements)
Ctrl+D	Afficher / Masquer la boîte de dialogue Suppression (sélectionner un événement dans la Liste d'Événements)
F7	Bascule entre le mode visualisation unique et le mode multi-visualisations
F8	Afficher / Masquer la boîte de dialogue Recherche Avancée
F9	Afficher / Masquer la fenêtre Liste d'Événements
F10	Connexion au Service ViewLog Distant
Alt+"M"	Couper et rétablir le son
Alt+"N"	Passer à l'événement suivant
Alt+"P"	Passer à l'événement précédent
B, b	Afficher / Masquer la boîte de dialogue Sauvegarde
D, d	Afficher / Masquer la boîte de dialogue Suppression
F, f	Activer/Désactiver la visualisation en plein écran
K, k	Afficher / Masquer le Tableau de Référence des Touches de Raccourci
P, p	Imprime l'image
Q, q	Sélectionner les divisions de l'écran

---

R, r	Recharger la liste d'événements vidéo
S, s	Afficher / Masquer la boîte de dialogue Enregistrer comme Fichier AVI
Page Haut	Passer à l'image précédente
Page Bas	Passer à l'image suivante
Début	Passer à la première image
Fin	Passer à la dernière image
+	Zoom +
-	Zoom -
*	Augmenter la vitesse de lecture
/	Diminuer la vitesse de lecture
Supprimer	Supprimer les événements

---

## Sauvegarder et Supprimer des Fichiers

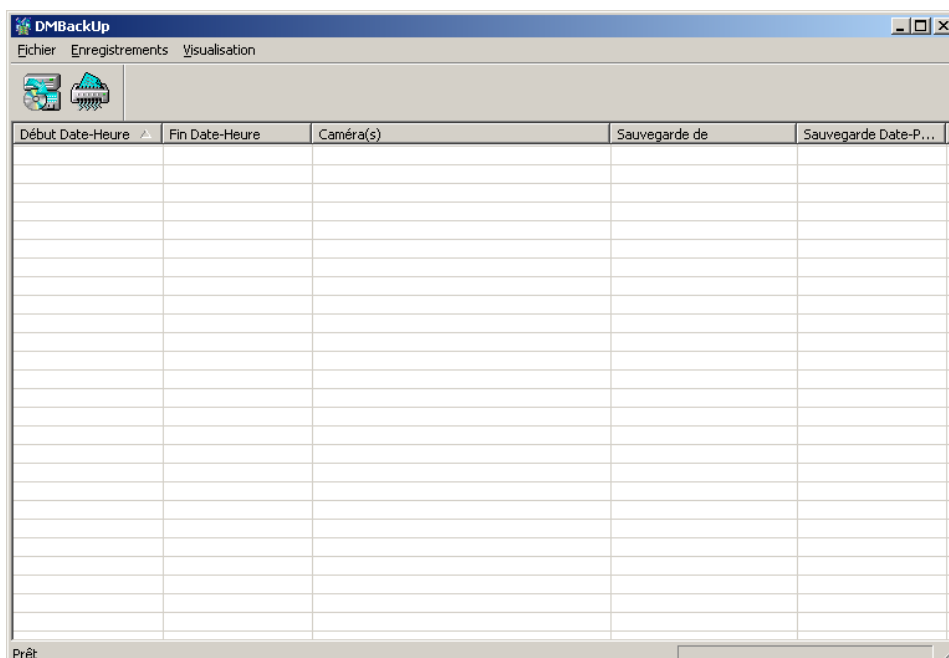
Les fichiers vidéo peuvent être copiés à partir d'un disque dur vers des supports de stockage externes, tels les disques CD-R, DVD, MO ou ZIP. Les fichiers vidéo enregistrés sur le disque dur peuvent également être supprimés facilement. Ce chapitre explique comment sauvegarder et supprimer des fichiers vidéo/audio en utilisant le Système de Sauvegarde et le ViewLog.

### Sauvegarder des Fichiers en Utilisant le Système de Sauvegarde

Les fichiers vidéo et audio peuvent être sauvegardés sur les CD-R à l'aide d'une application tierce, comme Nero ou EasyCD, du moment qu'elle dispose de la fonction "coller". Nous utilisons Nero dans l'exemple suivant.

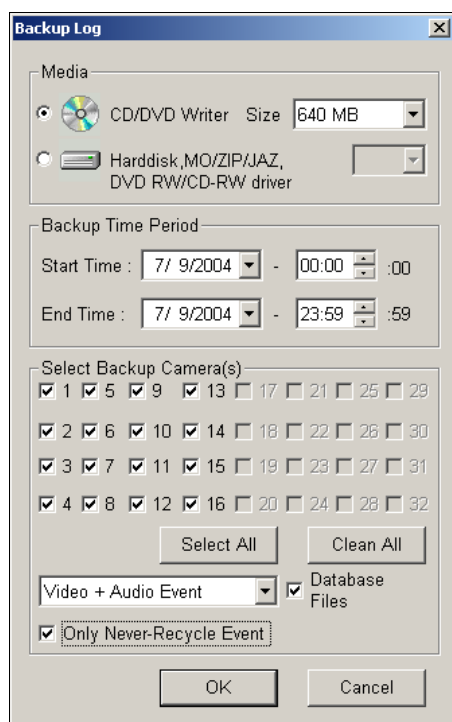
1. Allez sur **Démarrer** dans **Windows**, puis sélectionnez **Backup Système** dans le dossier système.

La fenêtre DMBackUp apparaîtra.



**Figure 5-1** La fenêtre DMBackUp

2. Cliquez sur le bouton **Sauvegarder** dans la barre d'outils pour afficher la boîte de dialogue Traces de Sauvegarde ci-dessous. Alternativement vous pouvez sélectionner **Traces, Sauvegarde** dans la barre du menu.



**Figure 5-2** Traces de Sauvegarde

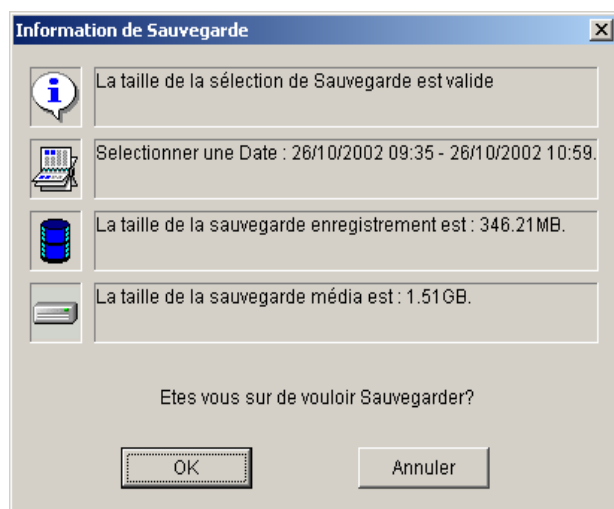
**[Média]:** Sélectionnez un média sur lequel sauvegarder les fichiers.

**[Période de sauvegarde]:** Définissez la période pour la sauvegarde. La durée minimum de la sauvegarde est de 1 minute.

**[Sélectionnez la(les) caméra(s)]:** Sélectionnez les caméras désirées pour la sauvegarde.

- **La liste déroulante:** Sélectionnez le type d'événements vidéo pour la sauvegarde. Sauvegarder les événements vidéo et audio ensemble, uniquement les événements vidéo ou uniquement les événements audio.
- **Fichiers de la Base de Données:** Cochez cet item pour sauvegarder les fichiers provenant des Traces du Système[System Log].
- **Uniquement les événements Ne-Jamais-Recycler:** Cochez cet item uniquement pour sauvegarder les événements Ne-Jamais-Recycler.

3. Une fois configuré, cliquez sur **OK** pour afficher la fenêtre suivante. Elle contient les informations relatives aux fichiers de sauvegarde.



**Figure 5-3** Informations sur la Sauvegarde

4. Cliquez sur **OK** si toutes les informations indiquées sont correctes. Cela collera tous les fichiers copiés sur le graveur CD.
5. A l'apparition du message suivant, cliquez sur **OK**.



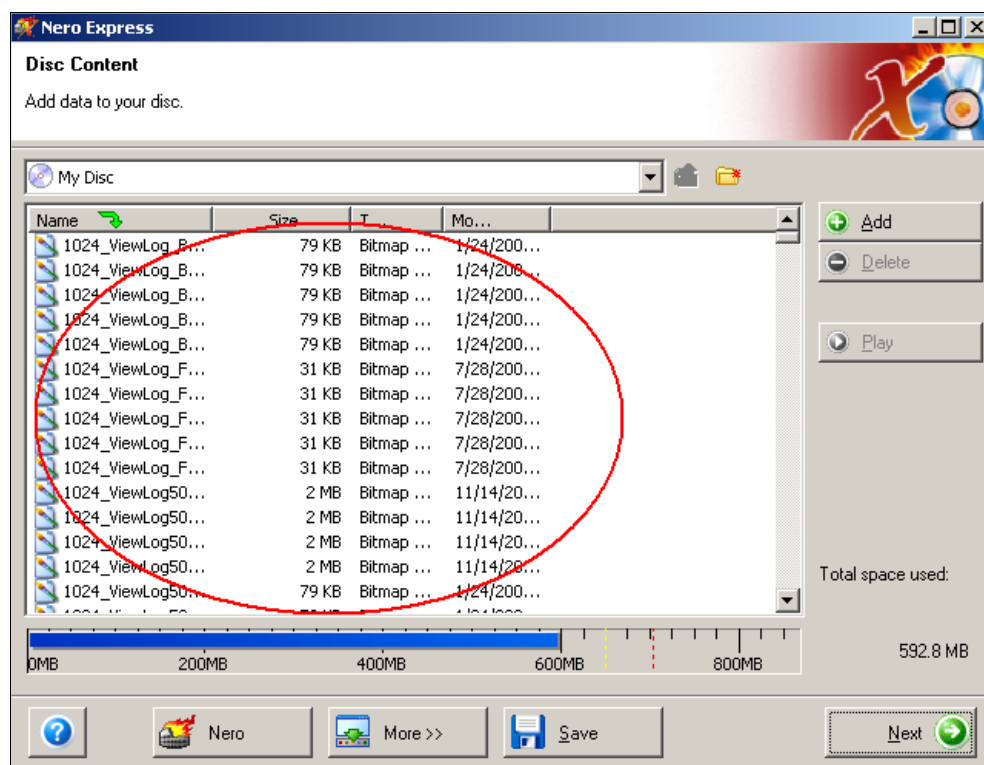
**Figure 5-4**

6. Lancez le programme de votre graveur de CD. Faites un clic droit n'importe où sur l'interface du programme pour afficher un menu puis sélectionnez **Coller**.



**Figure 5-5** Coller des fichiers

- Après l'opération de collage, vous verrez les fichiers de sauvegarde collés dans le programme de votre graveur CD.



**Figure 5-6** Les fichiers collés dans le programme de gravure de CD

- Vous pouvez maintenant lancer la copie des fichiers sur votre CD-R.

## Sauvegarder les Données de Traces en Utilisant les Traces du Système

Grâce aux Traces du Système, vous pouvez sauvegarder toutes les données de traces ou les données filtrées en fonction de critères.

- Pour ouvrir les Traces du Système, cliquez sur le bouton **ViewLog** dans l'écran principal puis sélectionnez **Traces du Système [System Log]**.
- Pour ouvrir le Navigateur Log Avancé [Advanced Log Browser], cliquez sur le bouton [...] dans le coin supérieur droit de la fenêtre Traces du Système.
- Cliquez sur le bouton **Sauvegarder [Backup]** dans la barre d'outils. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 5-7**

**[Option Table]**

- **Toutes les Tables:** Sauvegarde toutes les données de traces.
- **Table Actuelle:** Sauvegarde uniquement le tableau de traces en cours.

**[Exporter avec les données Vidéo/Audio (Export with Video/Audio data)]** Sauvegarde les pièces jointes vidéo/audio avec les données de traces.

4. Cliquez sur **OK**. La boîte de dialogue Sauvegarde [Backup] apparaîtra (Figure 5-8).
5. Dans la section Média, sélectionnez la destination pour sauvegarder les fichiers des traces puis cliquez sur **OK** pour sauvegarder.

**Remarque:**

1. Pour sauvegarder les données filtrées, utilisez la fonction **Filtrer [Filter]** pour définir préalablement les critères de recherche.
2. Pour accéder aux données de sauvegarde, exécutez **EZSysLog.exe** du fichier de sauvegarde.

## Sauvegarder des Fichiers en Utilisant le ViewLog

L'application ViewLog met trois options de sauvegarde à disposition:

- Sauvegarde sur le disque dur
- Création d'un CD/DVD en utilisant un logiciel tiers, par exemple Nero, Roxio, etc.
- Création d'un CD en utilisant le logiciel de gravure intégré de Windows XP/Server 2003

Pour sauvegarder des fichiers :

1. Dans le panneau des fonctions, cliquez sur le bouton **Outils [Tools]**(No.14, Figure 4-2) et sélectionnez **Sauvegarde [Backup]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



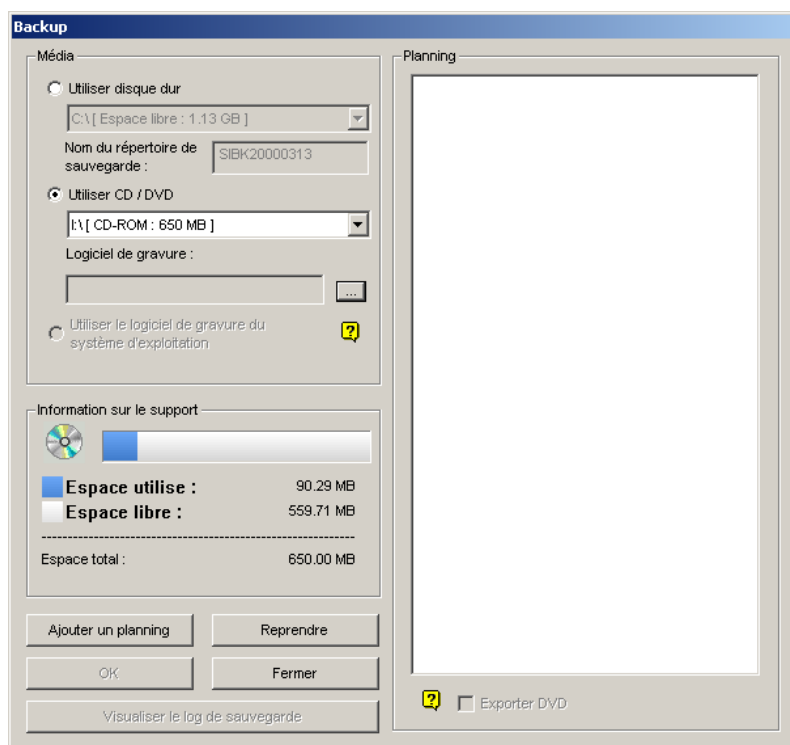


Figure 5-8

2. Sélectionnez un média destination pour sauvegarder les fichiers.

#### [Média]

- **Utiliser Disque Dur:** Cliquez pour sauvegarder des fichiers sur le disque dur sélectionné.  
**Nom du Dossier de Sauvegarde [Backup Folder Name]:** Saisissez un nom désiré pour le dossier de sauvegarde.
- **Utiliser CD/DVD:** Cliquez pour sauvegarder des fichiers sur un CD ou un DVD en utilisant un logiciel tiers.

Cliquez sur le bouton [...] pour sélectionner le logiciel de gravure désiré (fichier .exe).

Lorsque vous cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue Sauvegarde (Figure 5-8), le système vous demandera de coller les fichiers de sauvegarde dans le programme de gravure de CDR(Figure 5-4) puis lancera le logiciel de gravure assigné pour coller et sauvegarder.

- **Utiliser le logiciel de gravure du système d'exploitation:** Cette option n'est disponible que si vous utilisez Windows XP Ou Server 2003. Il grave des fichiers en utilisant le logiciel intégré du système d'exploitation. Remarquez que votre disque dur doit posséder un espace libre de 1 Go minimum.

**[Information sur le support]** Cette section indique l'espace disponible et l'espace utilisé sur un CD/DVD ou un disque local.

3. Cliquez sur le bouton **Ajouter Planification [Add Schedule]** pour définir une période de sauvegarde.

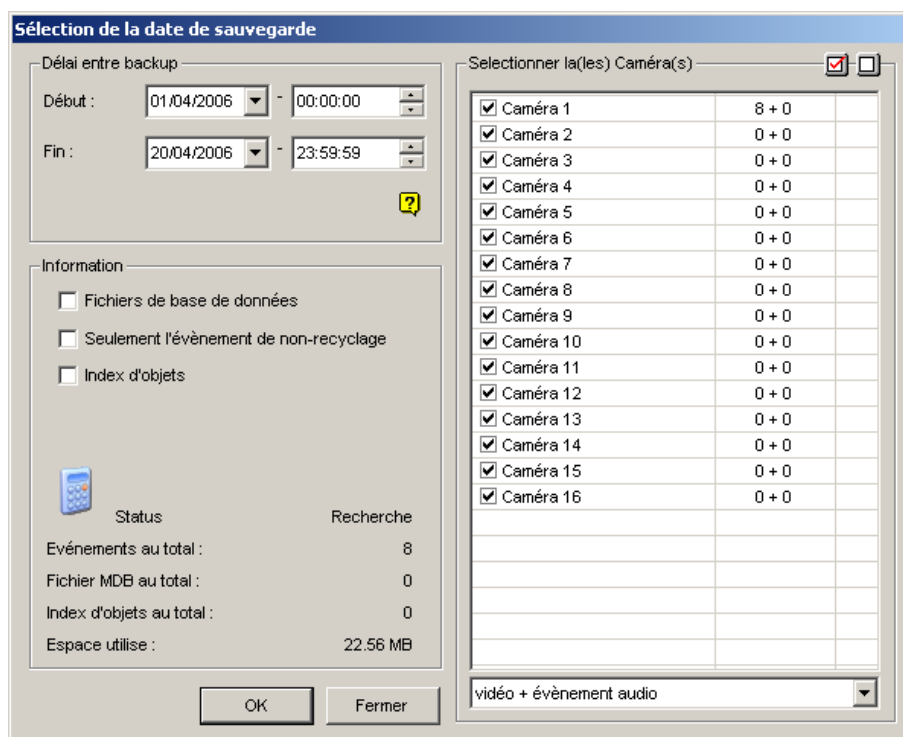


Figure 5-9

**[Période (Time Period)]** Définissez les périodes pour la sauvegarde.

**[Sélectionner la(es) Caméra(s) (Select Camera(s))]:** Cochez les caméras désirées pour la sauvegarde. Le nombre de fichiers vidéo et audio de chaque caméra est indiqué respectivement, par exemple "Caméra 1 1 + 0" signifie que la Caméra 1 possède 1 fichier vidéo et aucun fichier audio.

■ **Liste déroulante Evénements Vidéo + Audio [Video + Audio drop-down list]:**

Sélectionnez le type d'événements vidéo pour la sauvegarde.

**[Information]**

■ **Fichiers de la Base de Données [Database Files] :** Cochez pour sauvegarder les fichiers des Traces du Système.

■ **Uniquement les événements Ne-Jamais-Recycler [Only Never-Recycle Event] :** Cochez pour sauvegarder uniquement les événements Ne-Jamais-Recycler.

■ **Index d'Objets:** Cochez pour sauvegarder des fichiers de l'Index d'Objets.

■ **Sections Etat[Status] et Fin de la Recherche[Search End]:** Cette section indique le nombre de fichiers de sauvegarde et leur taille totale. (Total MDB[MDB Total] fait référence aux fichiers des Traces du Système.)

4. Cliquez sur **OK** pour ajouter une planification. Vous pouvez répéter l'étape 3 pour créer jusqu'à 10 périodes.
5. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue Sauvegarde [Backup] pour la sauvegarde.

**Astuce:** Si vous voulez simplement sauvegarder un ou plusieurs événements spécifiques d'une journée, sélectionnez-le(s) dans la Liste des Evénements Vidéo et faites un clic droit pour sélectionner **Sauvegarder [Backup]**. La boîte de dialogue Sélection de la Date de Sauvegarde apparaîtra et vous pourrez suivre les étapes décrites ci-dessus pour sauvegarder les fichiers sans configurer la période.

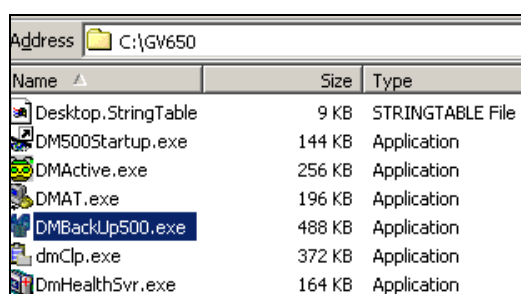
**Remarque:**

1. Si vous n'arrivez pas à enregistrer un CD, assurez-vous que la fonction d'enregistrement CD est activée sur votre graveur CD: lancez le **Poste de Travail**, faites un clic droit sur l'icône du lecteur CD, cliquez sur **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Enregistrement** puis cochez **Activer l'enregistrement CD sur le lecteur**.
2. L'option **Exporter au Format DVD [Export to DVD Format]** se trouvant en bas à droite de la fenêtre Sauvegarde [Backup] (Figure 5-8), permet d'envoyer vos fichiers en format cinéma DVD, cela signifie qu'il est possible de les lire dans n'importe quel lecteur DVD supportant les disques DVD inscriptibles. Pour activer cette option, les fichiers enregistrés par une carte DVD GV-Hybrid doivent être sélectionnés préalablement (voir l'option Sélectionner la(les) Caméra(s)) et un disque DVD±RW est également nécessaire.

## Effectuer le Sauvegarde sur le PC Client

Le programme **DMBackUp500.exe**, situé dans le dossier système, rend possible la sauvegarde des fichiers vidéo sur un PC client. Avant de commencer, assurez-vous que votre dossier système (dossier GV-650, par exemple) et les fichiers vidéo à sauvegarder sont tous disponibles pour les utilisateurs réseau en effectuant les paramétrages corrects dans Partage et Sécurité de Windows. Une fois le dossier et les fichiers rendus disponibles, suivez les étapes ci-dessous:

1. Sur n'importe quel ordinateur client, allez dans **Mes Emplacements Réseau** Windows.
2. Trouvez l'ordinateur serveur hébergeant le GV-System, puis trouvez **DMBackUp500.exe** dans le dossier système, comme illustré ci-dessous (en supposant que le système utilise GV-650 sur lecteur C:).



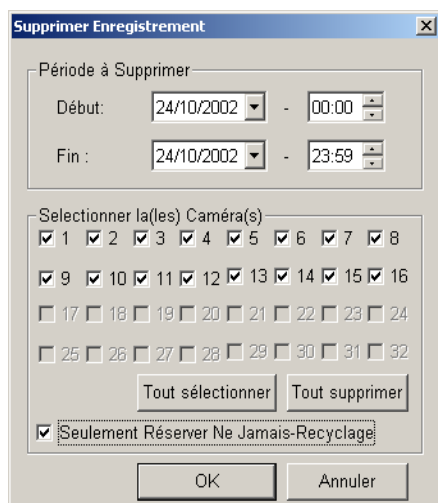
**Figure 5-10** Exécuter DMBackUp 500.exe

3. Double-cliquez pour exécuter le programme.
4. La boîte de dialogue DMBackUp apparaîtra, comme illustré sur la Figure 5-1. Suivez les mêmes étapes décrites dans la section *Sauvegarder des Fichiers en Utilisant le Système de Sauvegarde*. Cela sauvegardera les fichiers sur le PC client.

## Supprimer des Fichiers en Utilisant le Système de Sauvegarde

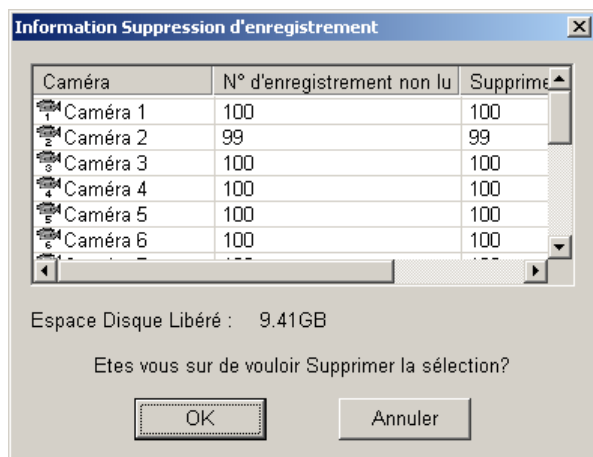
Pour supprimer des fichiers en utilisant le Système de Sauvegarde, suivez les étapes ci-dessous:

1. Dans la boîte de dialogue DMBackUp, cliquez sur le bouton **Supprimer**. Alternativement vous pouvez cliquer sur **Enregistrements** dans la barre de menu et sélectionnez **Supprimer** pour faire apparaître la boîte de dialogue Suppression des Enregistrements, comme illustré ci-dessous.



**Figure 5-11** Supprimer les Traces

2. Définissez une période pour la suppression de fichiers. La durée minimum de la suppression est de 1 minute.
3. Sélectionnez les canaux de caméra désirés pour la suppression de fichiers.
4. Si vous souhaitez conserver les événements ne-jamais-recycler après la suppression, cochez l'option **Seulement Réserver Ne Jamais-Recyclage**.
5. Cliquez sur **OK**. Cela affichera la boîte de dialogue Information Suppression d'enregistrement indiquant le nombre de fichiers à supprimer et la quantité d'espace de stockage qui sera libérée.



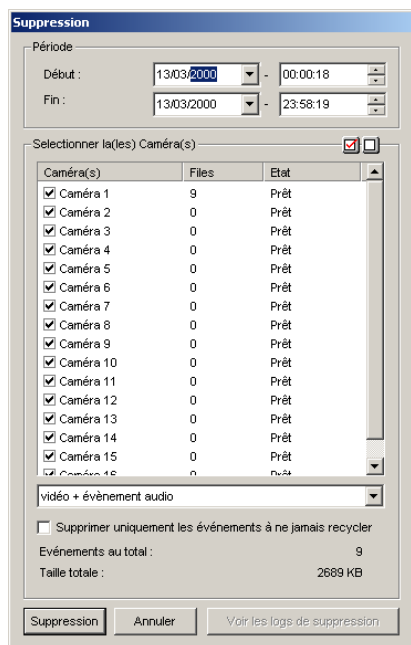
**Figure 5-12** Informations de Suppression

6. Cliquez sur **OK** pour effectuer la suppression.

## Supprimer des Fichiers en Utilisant le ViewLog

Pour supprimer des fichiers en utilisant le ViewLog, suivez les étapes ci-dessous:

1. Dans le panneau des fonctions, cliquez sur le bouton **Outils [Tools]**(No.14, Figure 4-2) et sélectionnez **Supprimer [Delete]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 5-13**

2. Définissez la période pour la suppression de fichiers.
3. Décochez les caméras pour lesquelles vous ne voulez pas supprimer les fichiers concernés.
4. Utilisez la liste déroulante pour choisir le type d'événements à supprimer, par exemple vidéo, audio ou les deux.
5. Si vous souhaitez juste supprimer les événements ne-jamais-recycler, cochez l'option **Uniquement les événements ne-jamais-recycler [Only Never-Recycle Event]**.
6. Cliquez sur le bouton **Supprimer [Delete]**.

**Astuce:** Si vous voulez juste supprimer un ou plusieurs événements spécifiques dans une journée, sélectionnez-le(s) dans la Liste des Événements Vidéo et faites un clic droit pour sélectionner **Supprimer [Delete]**. La boîte de dialogue Suppression [Delete] apparaîtra et vous pourrez suivre les étapes décrites ci-dessus pour supprimer les fichiers sans configurer la période.

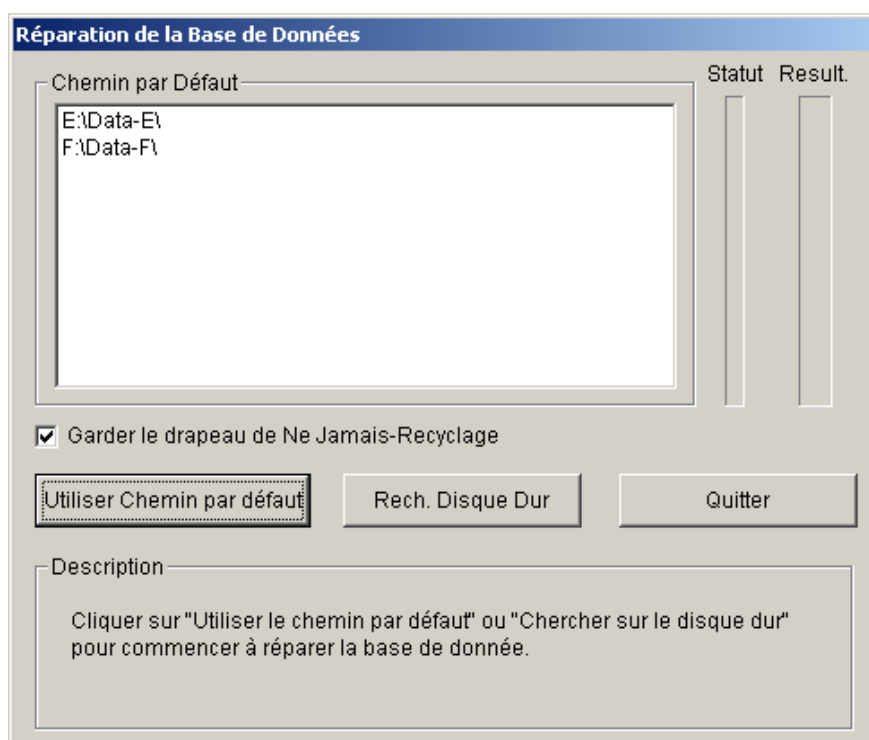
### Remarque:

1. Si vous voulez visualiser l'historique de la suppression des fichiers, cliquez sur le bouton **Visualiser le Journal de Suppression [View Delete Log]**.
2. Pour visualiser les informations des fichiers d'une caméra désirée, faites un clic droit sur la caméra et sélectionnez **Visualiser les Événements [Event View]**.

## Réparer les Chemins d'Accès aux Fichiers Endommagés

Le seul moyen qui vous permet de supprimer correctement les fichiers vidéo et audio est celui décrit dans la section précédente. Si vous déplacez ou supprimez un fichier vidéo en utilisant l'Explorateur Windows ou le Gestionnaire de Fichiers Windows, GV-System ne saura pas ce que vous avez fait, sauf si vous avez exécuté l'**Utilitaire de Réparation de la Base de Données (Repair Database Utility)**. Cet utilitaire est fourni avec l'installation du Système Principal. Suivez les étapes ci-dessous pour réparer les chemins d'accès:

1. Allez sur le menu **Démarrer** dans **Windows**, sélectionnez **Programmes, Dossier GV**, puis **Utilitaire de Réparation de la Base de Données [Repair DataBase Utility]**. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.
2. Lorsque la boîte de dialogue Sélection des Caméras pour la Réparation de la Base de Données apparaît, sélectionnez les caméras désirées pour fixer les chemins d'accès de fichier.
3. Cliquez sur **OK** pour afficher la boîte de dialogue Réparation de la Base de Données.



**Figure 5-14** La boîte de dialogue Réparation de la Base de Données

4. Cliquez sur le bouton **Utiliser Chemin par Défaut** pour débiter la reconstruction des chemins sur les emplacements que vous avez précédemment spécifiés pour sauvegarder les fichiers dans le Système Principal. Pour les détails, voir *Stockage des Traces*, dans le Chapitre 1.
5. Cliquez sur le bouton **Recherche Disque Dur** pour lancer la recherche sur le PC entier et reconstruire les chemins pour les fichiers enregistrés par GV-System.

### Remarque:

1. La fonction de réparation et la fonction de recherche ne fonctionneront pas avec les fichiers renommés manuellement.
2. Utilisez cet utilitaire si vous rencontrez l'une des situations suivantes dans le ViewLog:

- (1) Un point d'interrogation apparaît devant un fichier vidéo dans la liste Evénements Vidéo.
- (2) Lorsque vous cliquez sur le bouton **Lecture**, aucune vidéo n'est affichée même quand un fichier est sélectionné.

## Visualiser les Vidéos en Direct avec WebCam

Avec Microsoft Internet Explorer sur le PC Distant, il est possible d'afficher des vidéos en direct, de télécharger et de lire des fichiers vidéo, de gérer des systèmes sur un réseau sécurisé, de contrôler des caméras PTZ et des périphériques d'E/S en utilisant le serveur WebCam.

Avant de commencer à utiliser WebCam, assurez-vous que votre système est conforme aux prérequis minimums suivants:

Système d'Exploitation	Windows 2000, Windows XP, 2003 Serveur
Microprocesseur	Pentium 4, 2.0G
Mémoire	256Mo de RAM
Disque Dur	60Go
VGA	NVIDIA GeForce II 32Mo, avec résolution d'écran de 1024x768
Réseau	TCP/IP
Navigateur Web	IE6.0, Netscape Navigator (avec la fonctionnalité limitée)
DirectX	Version 9,0 ou plus

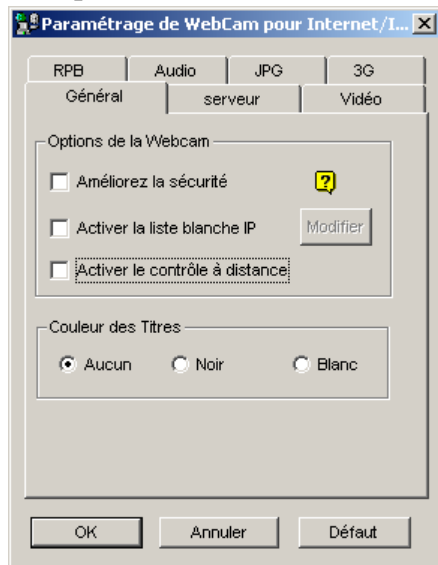
### Configurer le Serveur WebCam

Le GV system possède un serveur web intégré. Cliquez sur le bouton **Réseau** puis sélectionnez **Serveur WebCam** pour afficher la boîte de dialogue **Paramétrage de WebCam** suivante.

### Paramètres du Serveur WebCam

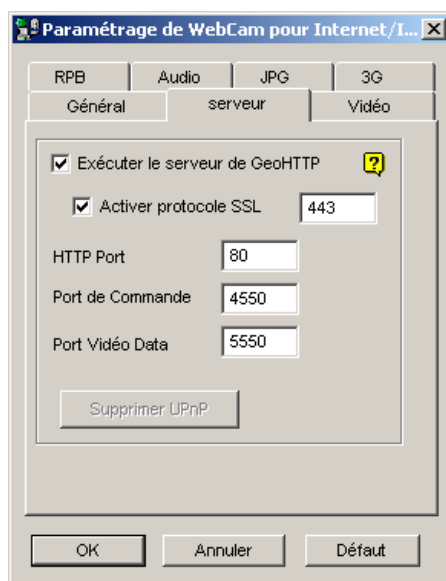
La boîte de dialogue de Paramétrage de WebCam contient les onglets suivants : (1) Général [General], (2) Serveur [Server], (3) Vidéo [Video], (4) RPB, (5) Audio , (6) JPG et (7)3G.



**[Général]****Figure 6-1** Paramétrage de WebCam – Général**[Options de la WebCam]**

- **Améliorer la sécurité:** Cochez cet item pour améliorer la sécurité réseau sur la WebCam. Veuillez noter qu'une fois cette fonction activée, les utilisateurs employant une version plus ancienne que la 8.0 ne pourront plus accéder aux applications WebCam.
- **Activer la liste blanche IP:** Crée une liste d'adresses IP autorisées à se connecter à la WebCam. Pour les détails, voir *Paramètres de la Liste Blanche IP* plus loin dans ce chapitre.
- **Activer le Contrôle Distant :** Cochez cet item pour utiliser **Configuration Distante** et les fonctions **Activer/Désactiver E/S** sur la WebCam.

**[Couleur des Titres]** Définit la couleur des inscriptions pour la date, l'heure et la caméra sur l'image.

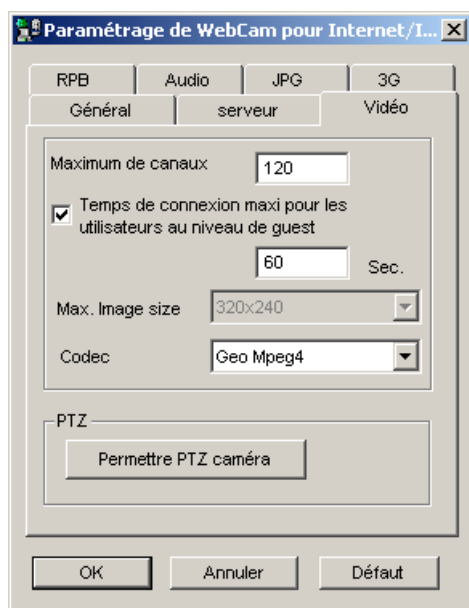
**[Serveur]****Figure 6-2** Paramétrage de WebCam - serveur

**[Exécuter le serveur de GeoHTTP]** Active le Serveur web http développé par Geo ou utilise votre propre page HTTP. Le Port de Commande est le port utilisé pour accéder à la WebCam et le Port Vidéo Data est le port utilisé pour transférer les données par l'intermédiaire d'Internet.

**[Activer protocole SSL]** Active le protocole SSL pour assurer la sécurité et la confidentialité des connexions Internet.

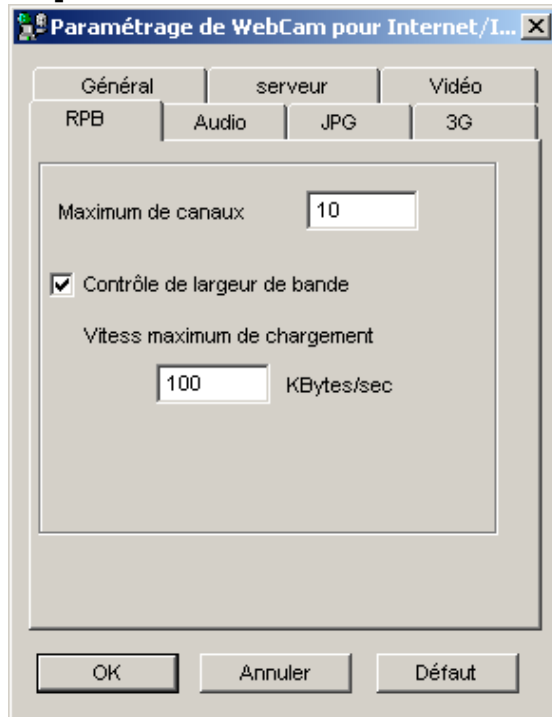
**[Détecter UPnP]** Pour les détails, voir *Paramètres UPnP* plus loin dans ce chapitre.

## [Vidéo]



**Figure 6-3** Paramétrage de WebCam – Vidéo

- **Maximum de canaux:** Spécifie le nombre de canaux autorisés à accéder à la WebCam, avec une limite supérieure de 200 canaux.
- **Temps de connexion maxi pour les utilisateurs du niveau guest:** Spécifie la durée maximum allouée à un utilisateur pour se connecter à WebCam. La durée va de 10 à 3600 secondes
- **Max. Image size:** Sélectionnez une résolution. La résolution par défaut sur la WebCam est 320x240. Si vous voulez utiliser les résolutions 640 x 480 (Désentrelacé) ou 720 x 480 (Désentrelacé), vous devrez également configurer la Source Vidéo. Cliquez sur le bouton **Configurer** sur l'écran principal, puis sélectionnez **Source Vidéo**. Dans le champ Taille Vidéo, sélectionnez 640x240 ou des résolutions supérieures puis cliquez sur **OK** pour les utiliser.
- **Codec:** WebCam propose deux codecs : Geo Mpeg4 et Geo H.264.
- **Permettre PTZ caméra:** Cette option permet de contrôler les caméras PTZ sélectionnées sur un ordinateur distant. Cliquez sur le bouton et sélectionnez les caméras PTZ que vous souhaitez utiliser avec WebCam.

**[RPB]**

**Figure 6-4** Paramétrage de WebCam - RPB

Cette fonction est utilisée pour prévenir les surcharges sur des réseaux plus lents.

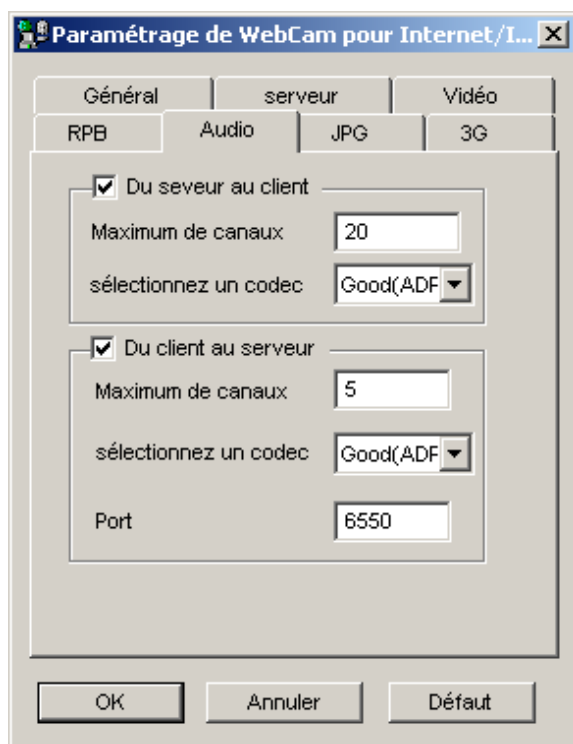
- **Maximum de canaux:** Spécifie le nombre de canaux autorisés à se connecter à un PC Client.
- **Contrôle de largeur de bande:** Active et spécifie le taux de données à transférer sur un réseau. L'option contrôle effectivement la bande passante utilisée par le Serveur WebCam.

**[Audio]****Connecter les Périphériques Audio**

Via WebCam, vous pouvez accéder au son en direct sur un site distant et discuter avec un interlocuteur sur le site serveur. Cette fonction est pratique lorsque le site distant a besoin de parler à un personnel du site serveur en cas d'urgence. Avant d'utiliser cette fonction, assurez-vous que tous les matériels nécessaires sont mis en place:

1. Si vous avez acheté un connecteur BNC GV-System, connectez la carte d'extension audio sur le système (voir au Chapitre 2 dans le *Guide d'Installation*). Si vous avez acheté un GV-System avec connecteur de Type D, les câbles d'extension audio doivent être livrés avec les câbles d'extension de Type D. Pour le GV-1000, la carte audio doit être achetée séparément.
2. Assurez-vous d'avoir préalablement inséré votre carte son sur le PC. Connectez des haut-parleurs multimédia à la sortie audio de votre carte son PC.
3. Connectez un microphone de bureau à l'entrée de la carte d'extension audio (ou entrée ligne).

## Paramètres Audio



**Figure 6-5** Paramétrage de WebCam - Audio

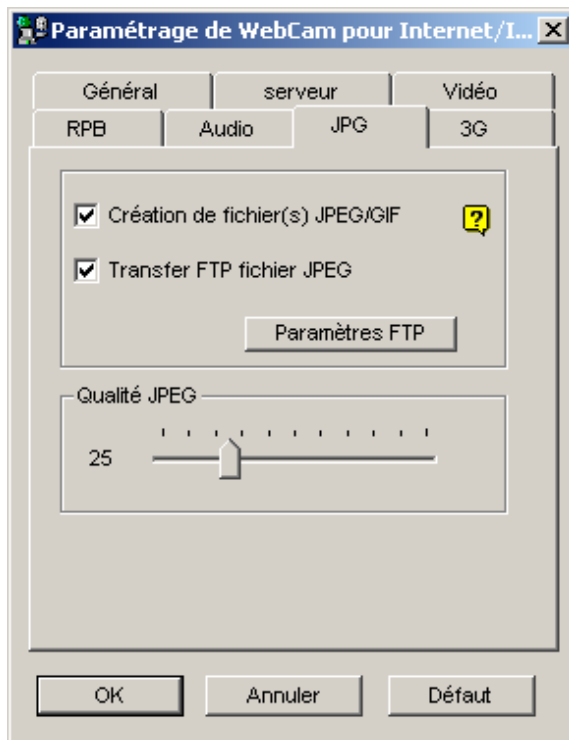
**[Du serveur au client]** Permet à un PC client d'écouter en direct de l'audio provenant du site serveur.

- **Maximum de canaux:** Entrez le nombre de PC clients autorisés à accéder à l'audio en direct, avec une limite supérieure de 40 PC.
- **sélectionnez un codec:** Sélectionner le codec audio. L'ADPCM nécessite une bande passante de 4KByte, alors que le G.723 nécessite seulement une bande passante de 0.66KByte. Cependant l'ADPCM offre une bien meilleure qualité audio que le G.723.

**[Du client au serveur]** Permet à un PC client de parler au site serveur.

- **Maximum de canaux:** Entrez le nombre de PC clients autorisés à parler vers le site Serveur, avec une limite supérieure de 20 PC.
- **électionnez un codec:** Identique à la sélection Codec ci-dessus.
- **Port:** Le port audio par défaut est 6550.

**Remarque:** Si votre site serveur possède un Firewall, configurez le paramétrage des ports sur 4550, 5550, 6550 et 80.

**[JPG]**

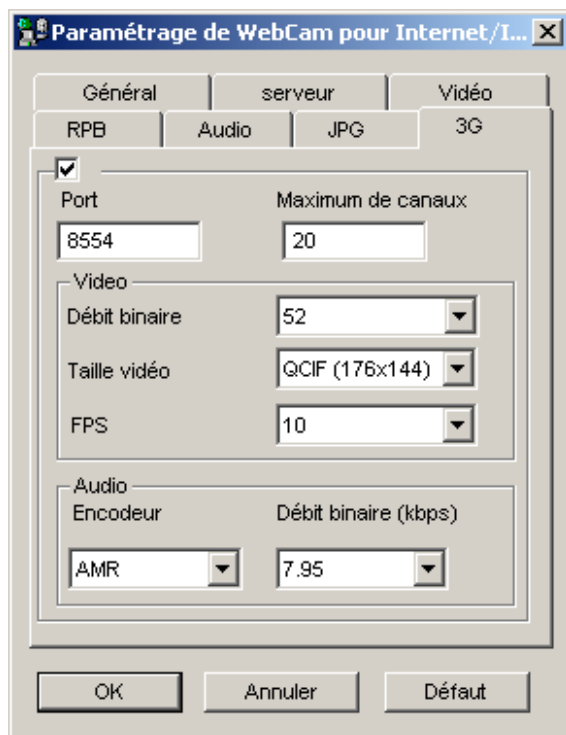
**Figure 6-6** Paramétrage de WebCam - JPG

- **Création de fichier(s) JPEG/GIF:** Autorise la connexion à G-View (voir *Connecter G-View à GV-Server*, plus loin dans ce chapitre), i-Mode (voir *Téléphone I-Mode*, plus loin dans ce chapitre) et Visionneuse d'images JPEG (voir *Visionneuse d'Images JPEG*, plus loin dans ce chapitre). Si cette option est activée, utilisez le curseur de réglage pour définir la qualité d'image JPG. Plus le nombre est élevé (en faisant glisser le curseur vers la droite), plus la qualité de l'image est bonne et par conséquent, le fichier image est plus important.
- **Transfer FTP fichiers JPEG:** Permet la visualisation des fichiers enregistrés dans une arborescence de fichiers. Pour les détails, voir *Paramètres Serveur FTP* plus loin dans ce chapitre.

**Remarque:** L'item Création de fichier(s) JPEG/GIF ne sera pas disponible lorsque vous activez Améliorer la sécurité sur la Figure 6-1.

### [3G]

Ces paramètres vous permettent de diffuser de la vidéo et de l'audio en streaming sur votre téléphone portable compatible 3G. Pour plus d'informations relatives à la connexion d'un téléphone portable 3G, veuillez vous rendre sur notre site web.



**Figure 6-7**

- **Port:** Le port de communication par défaut est 8554.
- **Connexions Max. [Max. Connections]:** Définissez le nombre d'utilisateurs pouvant se connecter à ce serveur. Réglez le nombre entre 1 et 20.

### [Vidéo [Video]]

- **Débit binaire(Kbps) [Bit rate (kbps)]:** Sélectionnez un débit binaire approprié pour la transmission de fichiers vidéo. Un débit binaire important représente une meilleure qualité mais nécessite en conséquence une bande passante plus importante.
- **Taille Vidéo [Video Size]:** Sélectionnez **QCIF (176x144)** ou **sub-QCIF (128x96)** pour la transmission. Une taille vidéo importante représente une meilleure qualité mais nécessite en conséquence une bande passante plus importante.
- **FPS:** Spécifie le nombre d'images à transférer par seconde.

### [Audio]

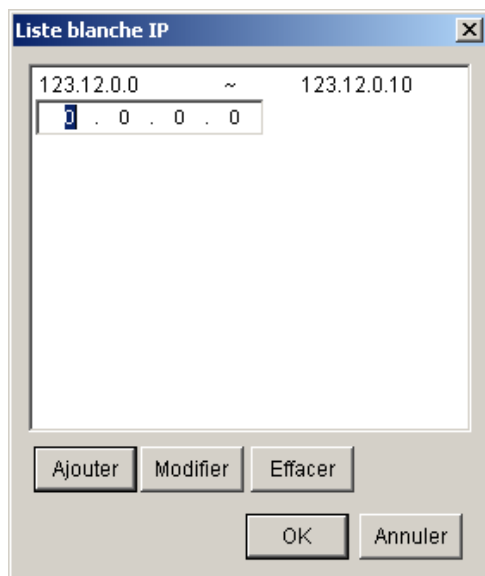
- **Encodeur [Encoder]:** Pour les utilisateurs fonctionnant avec une bande étroite, ils doivent sélectionner **AMR**; alors que pour les utilisateurs fonctionnant avec une bande large, peuvent sélectionner **AMR WB**.
- **Débit binaire(Kbps) [Bit rate (kbps)]:** Sélectionnez un débit binaire approprié pour la transmission de fichiers audio.

**Remarque:** Pour activer les services 3G sur votre téléphone portable, consultez votre opérateur réseau.

## Paramètres de la Liste Blanche IP

Cette fonction vous permet de créer une liste d'adresses IP qui sont les seules à pouvoir se connecter au serveur WebCam. Pour activer la fonction, suivez les étapes ci-dessous.

1. Sur l'écran principal, cliquez sur le bouton **Réseau** puis sélectionnez **Serveur WebCam** pour afficher la boîte de dialogue de configuration du serveur (voir la Figure 6-1).
2. Sur l'onglet Général, cochez l'option **Activer liste blanche IP** puis cliquez sur le bouton **Editer**. La fenêtre de la Liste blanche IP apparaît.



**Figure 6-8** Liste blanche IP

3. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter une Adresse IP ou une plage d'adresses IP. Dans cet exemple, seule la plage d'adresses de 123.12.0.0 à 132.12.0.10 est autorisée à se connecter à WebCam.
4. Cliquez sur **Modifier** pour changer une adresse IP créée. Cliquez sur **Effacer** pour supprimer une adresse IP créée. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.

## Paramètres UPnP

Le Serveur WebCam supporte désormais la technologie UPnP (Universal Plug and Play) pour autoriser la configuration de ports automatique sur votre routeur.

Afin que le UPnP puisse être activé, les prérequis ci-dessous doivent être satisfaits:

- Windows XP Service Pack 2 est obligatoire.
- Windows XP doit être configuré pour utiliser le UPnP (voir ci-dessous)
- L'UPnP doit être activé sur votre routeur (référez-vous au manuel de votre routeur)

## Activer l'UPnP sous Windows XP

1. Cliquez le bouton **Démarrer [Start]**, sélectionnez **Paramètres [Settings]** puis choisissez **Connexions réseau**. La fenêtre illustrée ci-dessous apparaîtra.

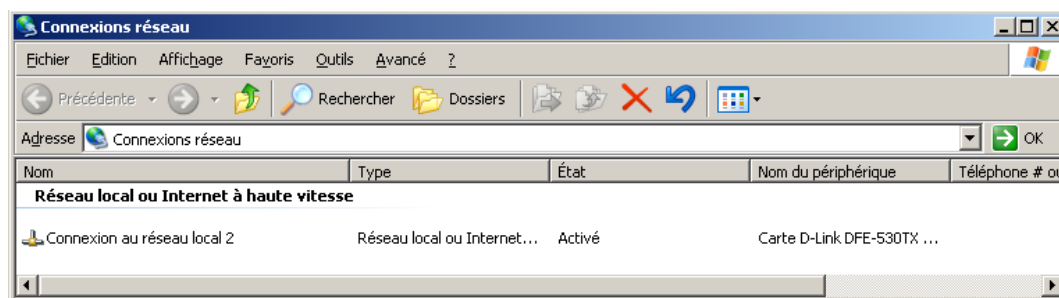


Figure 6-9

2. Faites un clic droit sur une **Connexion au réseau local**, sélectionnez **Propriétés** et cliquez sur l'onglet **Avancé**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.

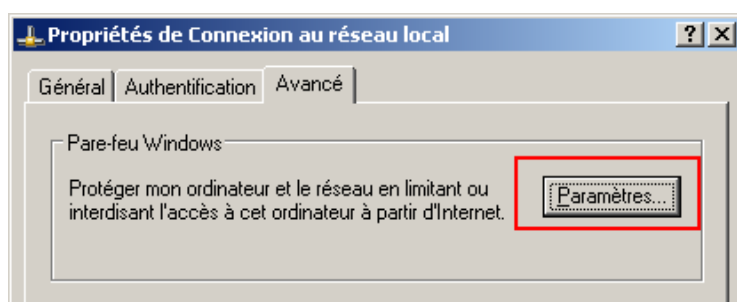


Figure 6-10

3. Cliquez sur l'onglet **Paramètres...** puis sur l'onglet **Exceptions**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.

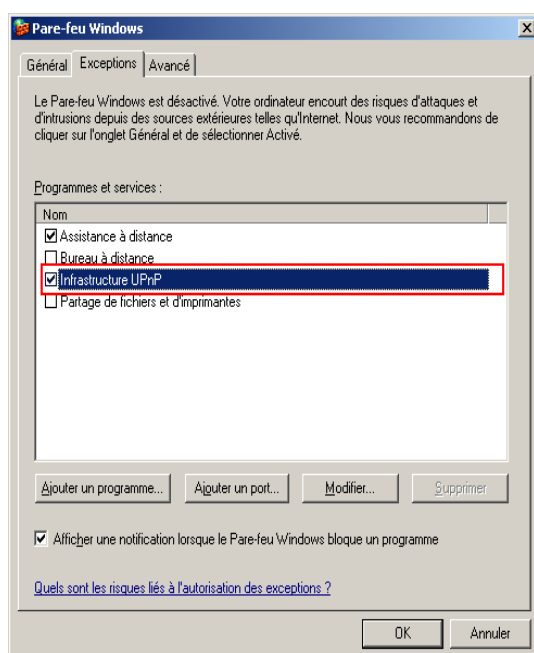


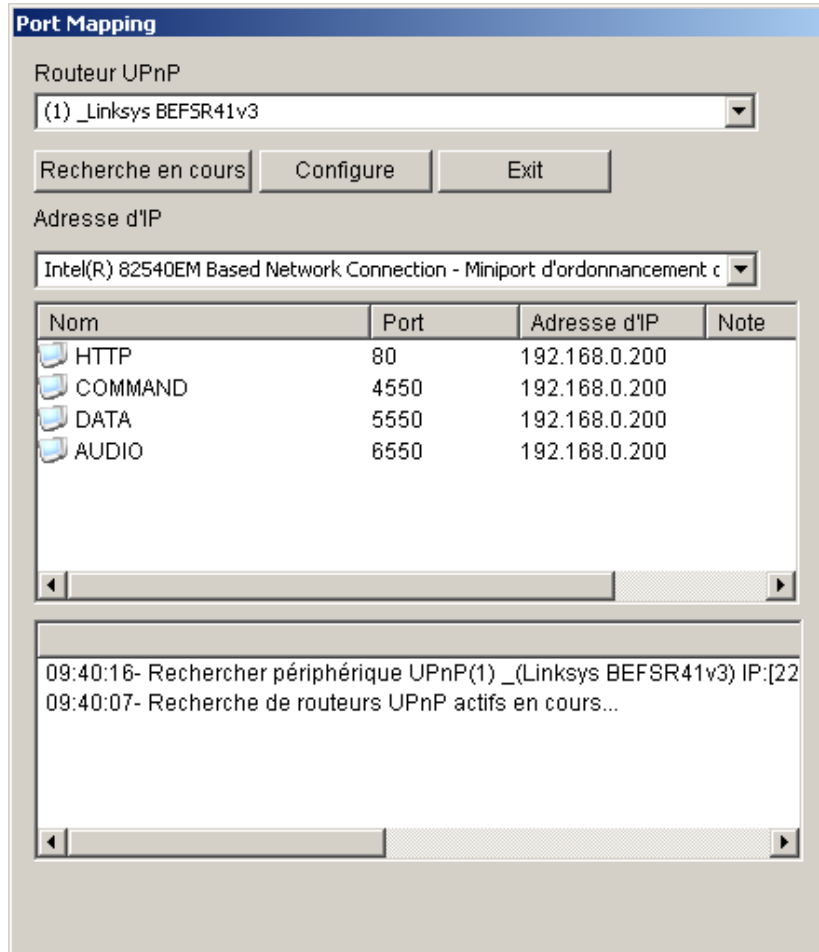
Figure 6-11

4. Cochez **Infrastructure UPnP** et cliquez sur **OK**.



## Activer l'UPnP dans WebCam

1. Dans l'écran principal, cliquez sur le bouton **Réseau**, sélectionnez **Serveur WebCam** puis cliquez sur l'onglet **Serveur**. La boîte de dialogue Configuration [Setup] apparaîtra (voir la Figure 6-2).
2. Cliquez sur **Détecter UPnP [Detect UPnP]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 6-12**

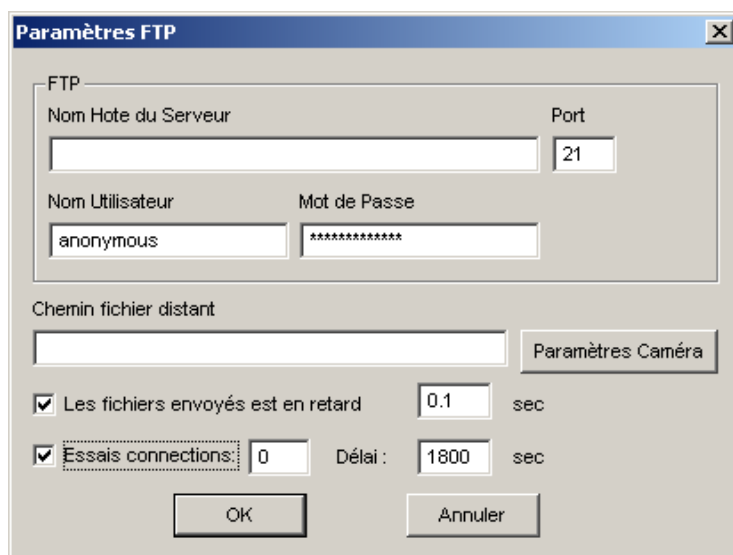
3. Cliquez sur **Rechercher [Searching]** pour rechercher les routeurs compatibles UPnP.
4. Si votre serveur est installé avec plusieurs routeurs, sélectionnez-en un dans la liste déroulante Routeur UPnP.
5. Si votre serveur est installé avec plusieurs cartes réseau, sélectionnez-en une dans la liste déroulante Adresse d'IP.
6. Cliquez sur **Configurer** pour configurer automatiquement les ports de communication sur le routeur.

**Astuce:** Si vous n'utilisez pas les ports par défaut, modifiez les ports concernés dans la boîte de dialogue Configuration du Serveur [Server Setup] (voir la Figure 6-2) puis cliquez sur **OK**. Réouvrez la boîte de dialogue et suivez les étapes ci-dessus pour configurer votre routeur.

**Remarque:** La technologie UPnP est maintenant disponible également dans d'autres applications distantes: Control Center, Center V2, Remote Playback, Authentication Server, VSM et TwinDVR.

## Paramétrage Serveur FTP

L'option de transfert FTP du fichier JPEG vous permet d'accéder aux fichiers enregistrés dans une arborescence de dossiers sur un PC Client installé avec le serveur FTP. Sur la Figure 6-6, sélectionnez l'option **Transfert FTP fichiers JPEG** puis cliquez sur le bouton **Paramètres FTP** pour faire apparaître la boîte de dialogue suivante.



**Figure 6-13** Paramètres FTP

1. Dans le champ Nom Hôte du Serveur, entrez l'adresse IP ou le nom de domaine du Serveur FTP. Conservez la configuration de port sur la valeur par défaut 21.
2. Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe valides pour accéder au Serveur FTP.
3. Spécifiez un chemin d'accès pour enregistrer les fichiers de sauvegarde sur le serveur FTP.
4. Cliquez sur le bouton **Paramètres Caméras** et déterminez quels fichiers de caméras doivent être transférés vers le serveur FTP.
5. Dans le champ Les fichiers envoyés est en retard, spécifiez la durée de mise à jour des fichiers JPEG du GV-system vers le Serveur FTP. La durée va de 0.1 à 10 sec.
6. Dans le champ Essais connexions, spécifiez le nombre de tentatives lorsque la connexion FTP échoue (Max: 999). Dans le champ Délai spécifiez l'intervalle entre chaque tentative (Max:9999 secondes).
7. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.

## Démarrer la WebCam sur un PC Client

Une fois le Serveur WebCam du GV-System activé, il est alors possible de visualiser les images en utilisant un navigateur web sur un PC Client ou depuis un site distant. Internet Explorer Microsoft sera utilisé comme navigateur de démonstration tout au long du chapitre.

1. Pour commencer la connexion, lancez un navigateur IE.

2. Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine du GV-System pour afficher la fenêtre suivante.



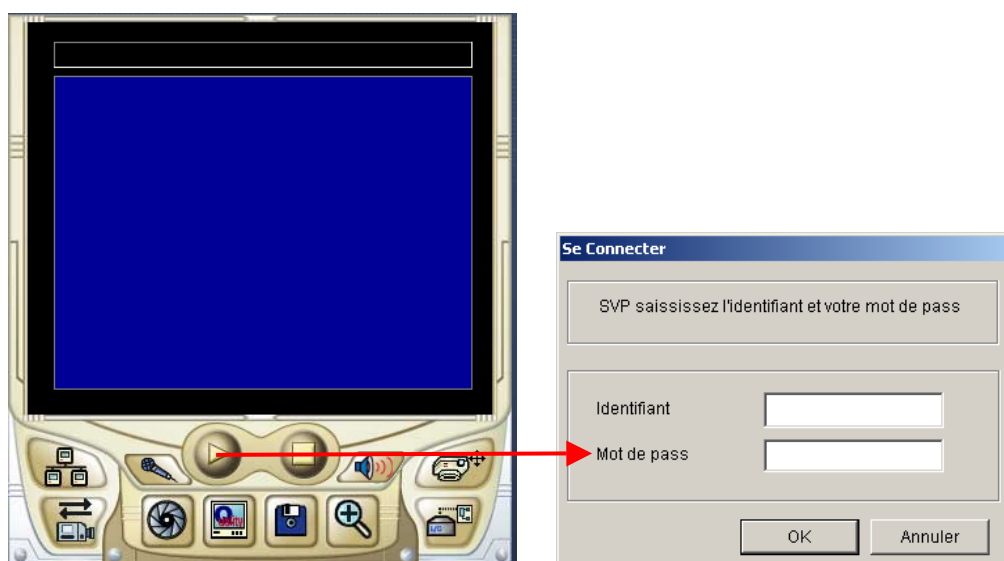
**Figure 6-14** Choix de compression WebCam

- **Visionneuse de Mpeg4 Encodeur:** Fournit les fonctionnalités les plus complètes de l'application WebCam, vous permettant de visualiser jusqu'à seize (16) caméras à partir de différents GV-Systems.
  - **Visionneuse de JPEG Encodeur:** Fournit moins de fonctions mais adapté aux utilisateurs équipés d'une largeur de bande limitée, aux utilisateurs utilisant les Mac d'Apple et aux systèmes d'exploitation fonctionnant avec Netscape Navigator.
  - **Relecture à Distance:** Télécharge les fichiers d'historique du GV-System vers le PC Client.
  - **Emap:** Accède aux fichiers Emap.
  - **Contrôle de Bureau à Distance:** Accède aux paramètres du GV-System.
3. Pour cette démonstration, sélectionnez MPEG 4 Encoder puis cliquez sur le bouton **Soumettre** pour afficher la fenêtre suivante.



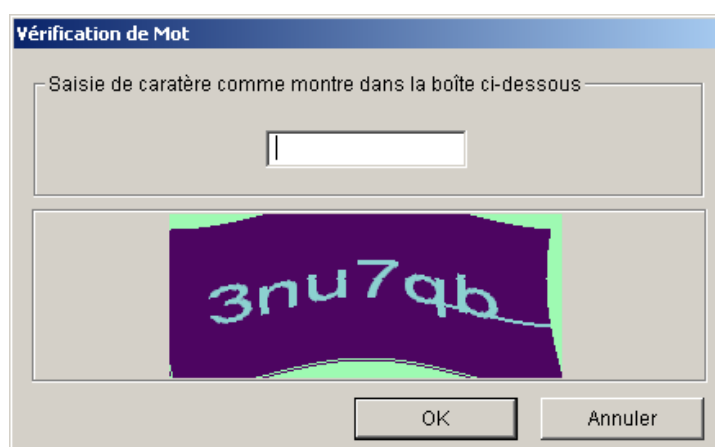
**Figure 6-15** Sélectionner le type de connexion d'internet

1. Sélectionnez le type de Connexion Internet que vous utilisez. Les utilisateurs travaillant avec un modem sont limités à une seule fenêtre alors que les utilisateurs travaillant avec une bande passante importante auront la possibilité de choisir 2 ou plusieurs fenêtres. Pour cette démonstration, sélectionnez **1 fenêtre** puis cliquez sur le bouton **Soumettre**.
2. Votre navigateur IE commencera à charger l'interface MPEG4 Encoder. Lorsque le chargement est terminé, cliquez sur le bouton **Lecture** et indiquez un ID utilisateur et un mot de passe valides.



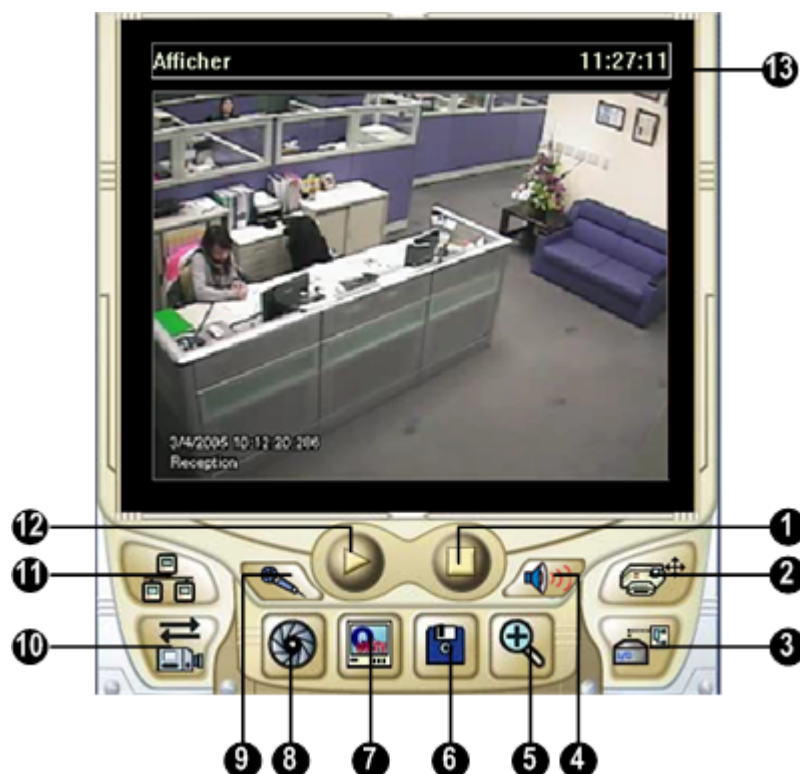
**Figure 6-16** Entrer un ID et un mot de passe valides

3. Si l'option **Améliorer la sécurité** a été sélectionnée dans la zone Options de la WebCam (voir la Figure 6-1), il vous sera demandé de saisir un code de sécurité. Dans cet exemple, saisissez **3nu7qb** puis cliquez sur **OK**.
4. Si la connexion est établie avec succès, vous verrez le flux vidéo dans MPEG4 Encoder Viewer.



**Figure 6-17** Saisir un code de sécurité

## MPEG 4 Encoder Viewer Single View



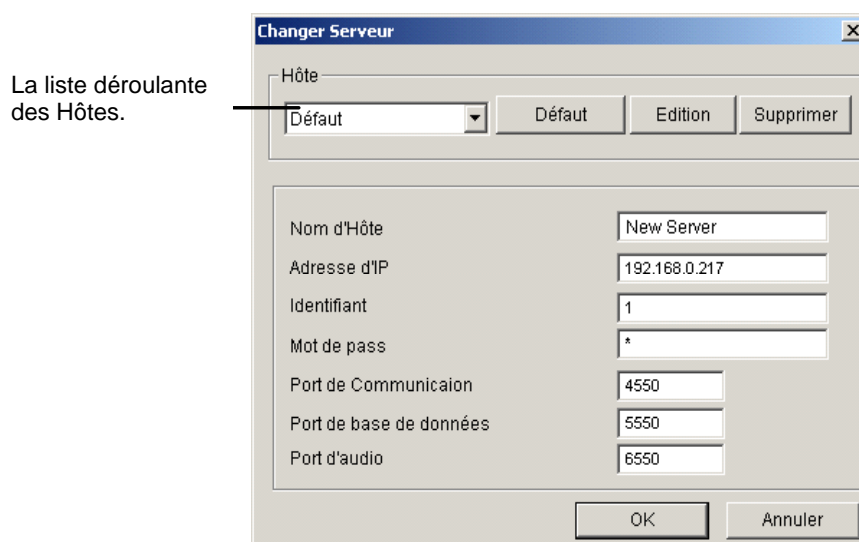
**Figure 6-18** MPEG4 Encoder Viewer Single View

Les contrôles dans la fenêtre Viewer Single View:

No	Nom	Description
1	Changer de Serveur	Affiche les options suivantes: Notification d'Alarme, Configuration du Taux de Données, Configuration Distant, Changer de Serveur, Afficher le Nom de la Caméra et Activer DirectDraw.
2	Modifier Caméra	Sélectionne une caméra désirée pour l'affichage.
3	Contrôleur de PTZ	Affiche le panneau de contrôle PTZ.
4	Contrôle d'E/S	Affiche le panneau de contrôle d'E/S.
5	Plein Ecran	Active une visualisation en plein écran.
6	Sauvegarder le Fichier	Enregistre la vidéo en direct sur l'ordinateur local.
7	Modifier la Qualité	Règle la qualité de la vidéo sur 4 niveaux.
8	Photo	Effectue une prise de vue de la vidéo en direct.
9	Haut-parleur	Active l'audio en direct du GV-System distant.
10	Microphone	Active la conversation avec le GV-System distant.
11	Arrêter	Termine la connexion au GV-System distant.
12	Lecture	Se connecte au GV-System distant.
13	Compte à rebours	Indique le temps restant lorsque vous vous connectez en tant que Invité. Une fois la durée écoulée, vous serez automatiquement déconnecté.

## Gérer le Serveur Hôte

Cette option vous permet d'ajouter, d'éditer et de supprimer un GV-Server de la liste déroulante des Hôtes. La liste déroulante est utilisée pour basculer la connexion vers un GV-Server différent listé dedans. Cliquez sur le bouton **Changer de Serveur** (No.1, Figure 6-18) pour afficher la boîte de dialogue suivante.



**Figure 6-19** Changer Serveur

**[Ajouter Serveur Hôte]** Pour ajouter un serveur hôte dans la liste déroulante, cliquez sur le bouton **Edition**. Dans le champ Nom d'Hôte, saisissez un nom pour identifier le GV Server désigné. Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine de GV-Server. Saisissez un nom utilisateur et un mot de passe ayant les droits d'utiliser cette fonction. Laissez la configuration par défaut de tous les ports sur 4550 5550 et 6550 respectivement sauf en cas de nécessité. Cliquez sur le bouton **OK**. Ensuite le GV Serveur créé apparaîtra dans la liste déroulante.

**[Editer Serveur Hôte]** Sélectionnez le GV Server que vous voulez éditer dans la liste déroulante Hôte. Toutes les informations relatives au serveur sélectionné seront affichées. Modifiez les informations dans les champs nécessaires et cliquez sur le bouton **OK**. Les informations sont maintenant mises à jour et la connexion est passée sur le GV Server édité.

**[Supprimer Serveur Hôte]** Sélectionnez le GV Server que vous voulez supprimer dans la liste déroulante Hôte puis cliquez sur le bouton **Supprimer** pour le retirer.

## Prendre une Photo sur une Vidéo en Direct

Cliquez sur le bouton **Photo** (No. 8, Figure 6-18) pour afficher la fenêtre de capture suivante. Cliquez sur le bouton **Imprimer** pour imprimer l'image affichée. Ou cliquez sur le bouton **Sauvegarder** pour enregistrer cette image sur un PC Client.

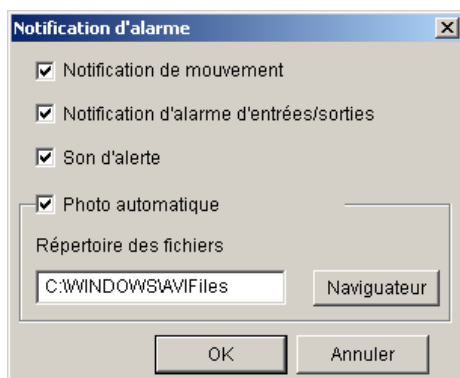


**Figure 6-20** Capturer une image

## Configuration Pop-up

MPEG4 Encoder Viewer Single View peut être configuré pour être appelé dès qu'un mouvement est détecté ou que des équipements E/S sont déclenchés. Pour activer la fonction, suivez les étapes ci-dessous.

1. Cliquez sur le bouton **Changer Serveur** (No. 1, Figure 6-18) puis sélectionnez **Notification d'alarme** pour afficher la boîte de dialogue suivante.



**Figure 6-21** Notification d'alarme

- **Notification de mouvement:** Viewer apparaîtra dès qu'un mouvement est détecté.
- **Notification d'alarme d'entrées/sorties:** Viewer apparaîtra dès que des périphériques d'E/S sont déclenchés.
- **Son d'alerte:** Active l'alarme sonore de l'ordinateur sur détection de mouvement et activation d'alarme.
- **Photo automatique:** Le programme prendra une photo toutes les 5 secondes sur détection de mouvement et activation d'alarme.
- **Répertoire des fichiers:** Définit un chemin d'accès pour enregistrer les prises de vue.

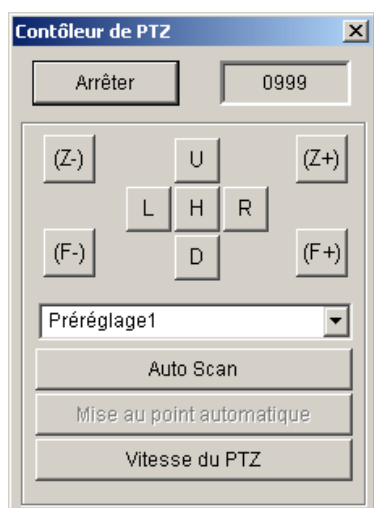
2. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.
3. Minimiser votre Navigateur IE pour tester la fonction pop-up.

## Exporter la Vidéo

Cliquez sur le bouton **Sauvegarder le Fichier** (No.6, Figure 6-18) pour enregistrer la vidéo vers un PC Client. Les fichiers enregistrés au format AVI sont utilisables avec des lecteurs tiers.

## Contrôle PTZ

Cliquez sur le bouton **Sélection Caméra** pour choisir une caméra PTZ puis cliquez sur le bouton **Contrôleur de PTZ** (No.3, Figure 6-18) pour faire apparaître le Panneau de Contrôleur de PTZ.



**Figure 6-22** Panneau de Contrôleur de PTZ

Une caméra PTZ ne peut être contrôlée que par un seul utilisateur à la fois. Si plusieurs utilisateurs sont en train d'essayer de contrôler la même caméra PTZ simultanément, Viewer Single View donnera la priorité au premier utilisateur connecté puis au suivant dans l'ordre reçu. Chaque utilisateur aura 60 secondes pour contrôler la caméra PTZ. Le compteur dans le coin supérieur droit informe l'utilisateur de la durée de contrôle restante ou de la durée d'attente totale.

L'administrateur dispose de la plus haute priorité pour contrôler la caméra PTZ et n'est pas concerné par la limite de durée de 60-secondes. Lorsque L'administrateur se connecte sur WebCam, le compteur affiche 999.

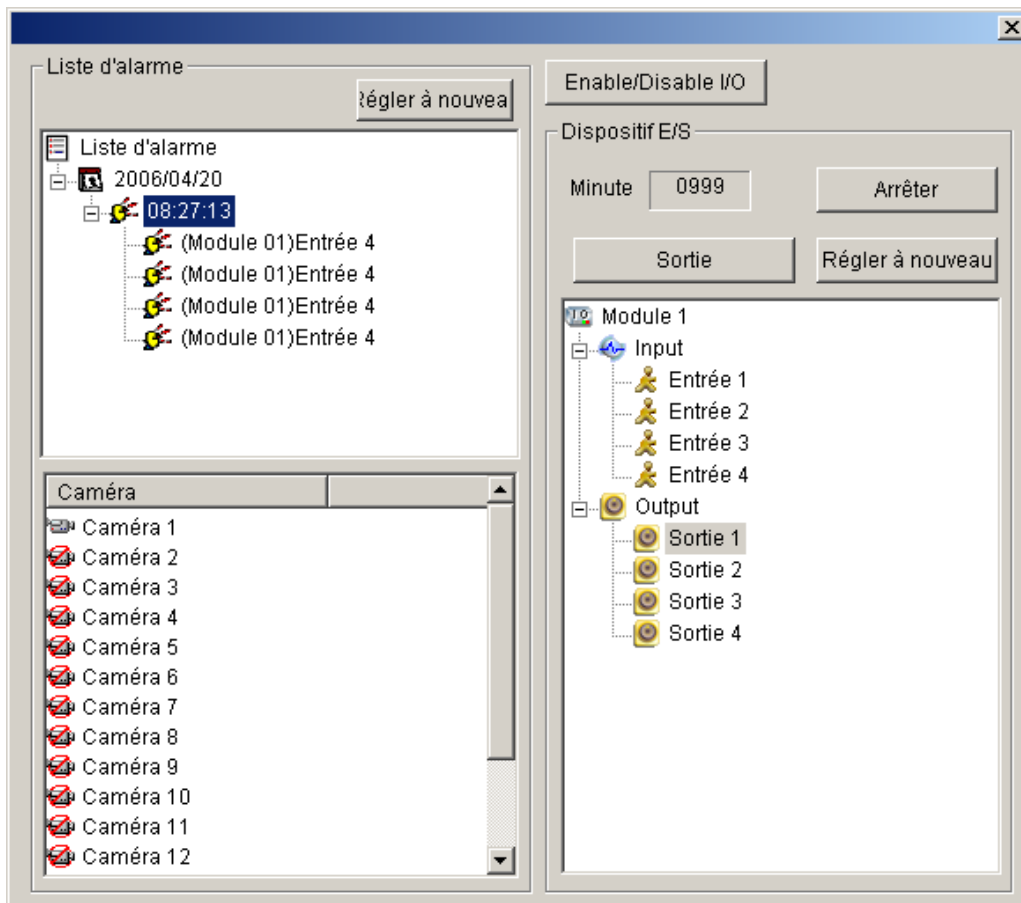
Le bouton **Vitesse du PTZ** dans la partie inférieure vous permet de configurer la vitesse d'une caméra PTZ sur 5 niveaux.

## Contrôle d'E/S

La nouvelle interface fournit les affichages graphiques en temps réel pour les caméras et l'état des E/S ainsi que pour les événements provoquant l'alarme. De plus, vous pouvez forcer les sorties et aussi activer et désactiver les équipements E/S sur le GV-System distant.

Cliquez sur le bouton **Contrôle d'E/S** (No.4, Figure 6-18) pour faire afficher le panneau de contrôle E/S.





**Figure 6-23** Contrôle d'E/S

L'état de l'alarme est affiché sur trois niveaux. Le premier niveau indique la date, le second indique l'heure et le troisième indique l'identifiant d'alarme. Cliquer sur le bouton **Régler à nouveau** effacera la liste d'alarmes.

Pour initialiser un périphérique de sortie, cliquez sur le bouton **Activer**, sélectionnez une sortie puis cliquez sur le bouton **Sortie**. Le Minuteur offre la même fonction que dans le panneau de contrôle PTZ. Chaque utilisateur se verra accordé 60 secondes de durée de contrôle alors que l'administrateur dispose de 999 secondes. Cliquer sur le bouton **Régler à nouveau** arrêtera l'opération et passera la priorité de contrôle à l'utilisateur suivant connecté en attente.

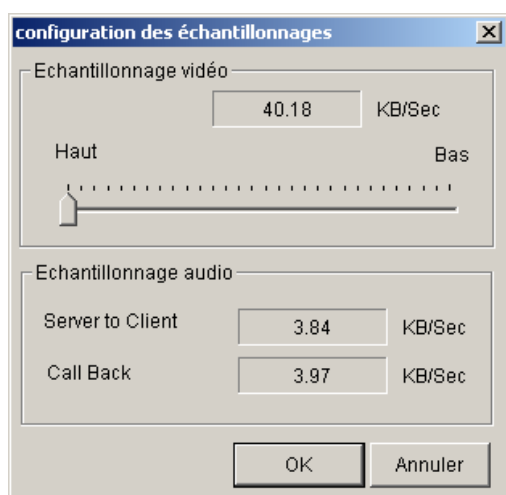
Si vous activez ou désactivez les périphériques d'E/S sur le GV-System distant, cliquez sur le bouton **Enable/Disable I/O**. Pour cela, le GV-System distant doit préalablement accorder les privilèges. Activez l'option **Activer le Contrôle Distant** sur la Figure 6-1.

## Audio à Double Sens

Pour activer la fonction Audio à double-sens, à la fois les matériels et les logiciels doivent être installés et configurés correctement. Pour les instructions concernant la configuration et l'installation, veuillez vous référer aux *Paramètres Audio* dans ce chapitre. Cliquez sur le bouton **Haut-Parleur** (No.9, Figure 6-18) pour accéder à l'audio en direct depuis le site serveur, et cliquez sur le bouton **Microphone** (No.10, Figure 6-18) pour parler au site serveur. Lorsque les deux boutons sont activés, vous pouvez réaliser une communication à double sens entre l'ordinateur client et le site serveur.

## Configuration des échantillonnages

Lorsque les sons semblent s'arrêter ou se couper, vous pouvez configurer les Taux de Données pour améliorer la situation. Cliquez sur le bouton **Changer Serveur**(No. 1, Figure 6-18) puis sélectionnez **configuration des échantillonnages** pour afficher la boîte de dialogue suivante. Déplacer le curseur en direction de Faible diminuera le taux d'images mais améliorera les performances sonores; déplacer le curseur dans la direction de Elevé augmentera le taux d'images mais diminuera les performances audio.



**Figure 6-24** configuration des échantillonnages

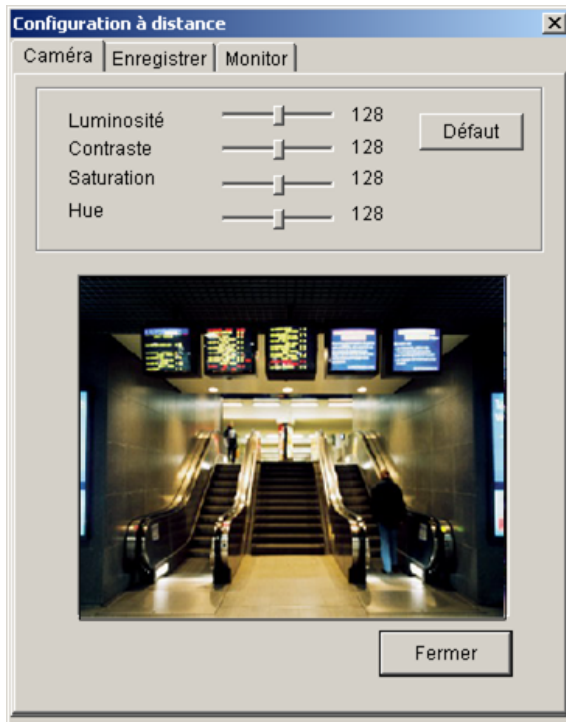
## Configuration DirectDraw

Le paramètre DirectDraw est activé par défaut. Certaines cartes VGA peuvent ne pas supporter DirectDraw et produire des images déformées. Dans ce cas, désactivez la fonction en utilisant le bouton **Changer Serveur** (No.1, Figure 6-18).

## Configuration Distant

La configuration distante vous permet de régler des images vidéo, de démarrer/arrêter l'enregistrement, d'activer/désactiver la surveillance d'E/S et d'activer/désactiver les planifications sur le GV-System distant. Pour cela, le GV-System distant doit préalablement accorder les privilèges. Voir l'option **Activer le Contrôle Distant** sur la Figure 6-1.

Cliquez sur le bouton **Changer Serveur**(No. 1, Figure 6-18) puis sélectionnez **Configuration à Distant** pour afficher la boîte de dialogue suivante.



**Figure 6-25** Boîte de dialogue Configuration à distante

**[Caméra]** Déplace les curseurs de réglage (Luminosité, Contraste, Saturation et Nuance) pour régler les attributs vidéo. Cliquez sur le bouton **Envoyer [Send]** pour appliquer les modifications sur le GV-System distant.

**[Enregistrer]** Cochez les caméras choisies pour débuter ou arrêter l'enregistrement sur le GV-System.

**[Monitor]** Active la surveillance planifiée et les E/S sur le GV-System distant. Cliquez sur le bouton **Envoyer [Send]** pour appliquer vos réglages.

## MPEG 4 Encoder Viewer Multi View

Multi View est une Visionneuse Encodeur MPEG4 Multicanaux qui permet aux utilisateurs de visualiser 4, 8, ou 16 caméras en direct simultanément. Comme de nombreux canaux nécessitent une grande quantité de données à transférer par Internet, cette fonction est limitée aux utilisateurs disposant d'une large bande passante.

Pour lancer la visualisation multiple, suivez ces étapes :

1. Suivez les instructions pour *Démarrer la WebCam sur le PC Client* de ce chapitre jusqu'à ce que la fenêtre de sélection de la Connexion Internet apparaisse.
2. Sélectionnez **DSL/CABLE/T-1**, puis sélectionnez **Multi View**, ensuite cliquez sur le bouton **Soumettre**. Lors de la première utilisation, il vous sera demandé d'installer l'application Multi

View. Sélectionnez **Oui** puis suivez les instructions pour terminer l'installation.

3. Lorsque la boîte de dialogue apparaît, saisissez un ID utilisateur valide puis cliquez **OK**. Cela affichera l'écran Multi View suivant.



Figure 6-26 La fenêtre Multi View

Les contrôles dans la fenêtre Multi View :

No	Nom	Description
1	Fenêtre de Surveillance	Affiche la vidéo en direct.
2	Serveur Hôte	Affiche les GV-Systems connectés et leurs caméras disponibles.
3	Périphérique UPnP	Affiche tous les hôtes sur le même réseau LAN.
4	Contrôle PTZ	Affiche le panneau de contrôle PTZ.
5	Contrôle d'E/S	Affiche le panneau de contrôle d'E/S.
6	Etat du canal	Indique les informations générales du canal sélectionné
7	Configurer	Accède aux paramètres système de Multi View.
8	Editer Hôte	Ajoute, supprime ou modifie les GV-Systems.
9	Etat de Caméra	Affiche l'état de la caméra des GV-Systems connectés.
10	Informations de serveur	Affiche les informations générales des GV-Systems connectés.

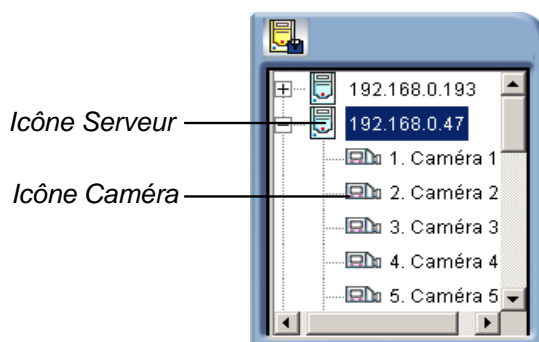
11	Zoom avant et zoom arrière	Agrandit ou diminue le canal sélectionné.
12	Ajouter/Supprimer Canal	Ajoute ou supprime les canaux pour la scrutation vidéo. Cliquez sur le bouton <b>Ajouter ou Supprimer Canal</b> puis cliquez sur le canal désiré pour l'ajouter ou le supprimer de la scrutation vidéo.
13	Plein Ecran	Active une visualisation en plein écran.
14	Scrutation Vidéo	Passe d'un canal sélectionné à l'autre.
15	Divisions de l'Ecran	Règle les divisions de l'écran sur 4, 8 ou 16.
16	Quitter/Réduire	Ferme ou réduit la fenêtre Multi View.
17	Haut-parleur	Active la conversation avec le GV-System distant.
18	Microphone	Active l'audio en direct du GV-System distant.
19	Arrêter	Termine la connexion à un GV-System.
20	Lecture	Etablit la connexion à un GV-System.
21	Enregistrer	Enregistre la vidéo en direct.
22	Qualité	Change la résolution vidéo.
23	Photo	Effectue une prise de vue du canal sélectionné.
24	Enregistrer Caméra dans Hôtes Multiples	Enregistre les caméras sélectionnées pour créer un Groupe d'Hôtes.

## Utiliser la Fenêtre du Serveur Hôte

La Fenêtre du Serveur Hôte affiche une liste des GV Server disponibles. Les icônes du serveur indiquent les serveurs disponibles et les icônes des caméras indiquent toutes les caméras présentes sur le serveur sélectionné. Pour se connecter à un site serveur:

1. Cliquez sur une fenêtre de surveillance, elle sera mise en évidence par un cadre rouge.
2. Double-cliquez sur une icône de caméra et la vidéo associée sera chargée vers la fenêtre de surveillance sélectionnée.

L'utilisateur verra uniquement une seule icône serveur à la première utilisation puisque aucun autre serveur n'est encore créé. Pour les détails de l'ajout de nouveaux serveurs sur la fenêtre Serveur Hôte, référez-vous à *Créer une Connexion Rapide sur un Serveur Hôte*, plus loin dans ce chapitre.



**Figure 6-27** La fenêtre Serveur Hôte

## Utiliser les Hôtes sur le Même LAN

Grâce à la technologie UPnP, le MultiView peut détecter la présence de tous les hôtes sur le même réseau LAN sans avoir besoin d'une configuration de l'utilisateur.

1. Dans la fenêtre Hôte [Host], cliquez sur l'onglet **Equipement UPnP [UPnP Device]** pour la détection. L'icône bleue indique que le Serveur WebCam est activé sur l'hôte alors que l'icône blanche indique que le Serveur WebCam n'est pas activé.
2. Double-cliquez sur un hôte pour la connexion. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.

**Remarque:** Pour la détection UPnP, l'hôte doit ouvrir le port TCP 5201 et le site MultiView doit ouvrir le port UDP 5200.

## Exporter la Vidéo

Vous pouvez sauvegarder les vidéos en direct sur un ordinateur client. Les fichiers au format AVI sont utilisables avec des lecteurs tiers. Cliquez sur le bouton Enregistrer puis sélectionnez toutes ou plusieurs caméras pour débiter l'enregistrement. Pour le chemin d'accès du dossier, voir la Figure 6-31.

## Prendre une Photo sur une Vidéo en Direct

Cliquez sur le canal désiré puis cliquez sur le bouton **Photo** pour capturer une photo de la vidéo en direct.

## Contrôle PTZ

1. Sélectionnez une caméra compatible PTZ dans la fenêtre de surveillance ou double-cliquez dessus dans la fenêtre Serveur Hôte [Host Server].
2. Cliquez sur le bouton **Contrôle PTZ** (No. 4, Figure 6-26).
3. Placez l'interrupteur en position **On**.
4. Utilisez les boutons de direction, zoom-avant, zoom-arrière, mise au point pour contrôler la caméra PTZ.

Le compteur possède les mêmes fonctions que MPEG4 Encoder Viewer Single View.

L'administrateur dispose de la plus haute priorité pour contrôler la caméra PTZ et n'est pas concerné par la limite de durée de 60-secondes. Lorsque l'administrateur se connecte sur Mult View, le compteur affiche 999.

Le bouton **Option** vous permet de diriger la Caméra PTZ vers une position prédéfinie et de configurer la vitesse de la caméra PTZ sur 5 niveaux.



**Figure 6-28** Panneau de Contrôle PTZ



## Contrôle de Sortie

1. Cliquez sur le bouton **Contrôle E/S** (No. 5, Figure 6-26).
2. Placez l'interrupteur en position On.
3. Sélectionne un module dans la liste déroulante. Chaque module fournit 4~16 périphériques de sortie de relais connectés.
4. Cliquez sur le bouton **Sortie (x)** pour initialiser les périphériques de sortie.

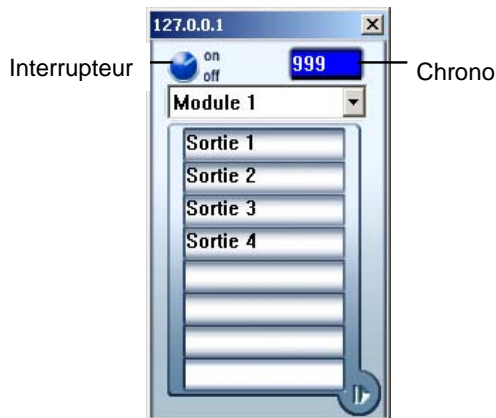


Figure 6-29 Panneau de Contrôle E/S

## Informations sur les Etats de Canal

Lorsque vous choisissez une caméra dans la Fenêtre de Serveur Hôte ou la Fenêtre de Surveillance, les informations générales de la caméra sélectionnée seront affichées dans la Fenêtre Etats Canal comme illustré ci-dessous.

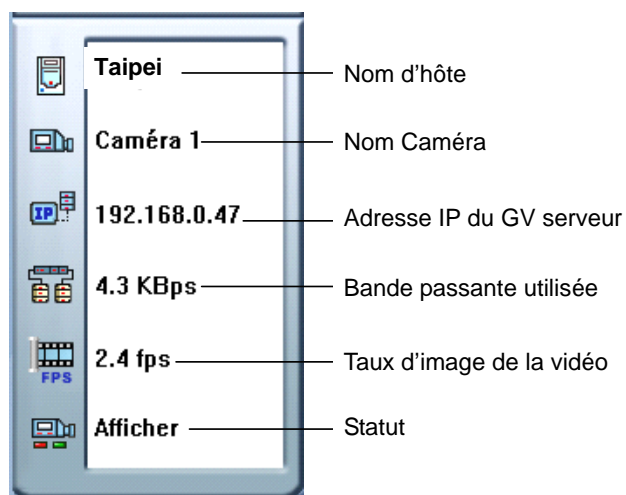


Figure 6-30 La fenêtre d'Etat du Canal

## Fonction de Scrutation Caméra

Pour ajouter des caméras au groupe de scrutation :

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter Canal** puis cliquez sur la fenêtre de surveillance. Les fenêtres sélectionnées seront encadrées en rouge.
2. Cliquez sur le bouton **Scrutation Vidéo**. L'application fera tourner les caméras sélectionnées à la durée spécifiée. Pour configurer la durée de scrutation, voir la Figure 6-31.

Pour supprimer une caméra du groupe de scrutation, cliquez sur le bouton **Retirer Canal** puis cliquez sur la fenêtre de surveillance.

## Audio à Double Sens

L'audio Double-sens dans Multi View fonctionne de manière similaire à celle de MPEG4 Encoder Viewer Single View. Voir *Audio à Double Sens* plus haut dans ce chapitre pour les détails complémentaires.

## Configuration Multi View

Cliquez sur le bouton **Configurer** (No. 7, Figure 6-26) pour afficher la fenêtre suivante.

**Figure 6-31** La fenêtre Configuration

- **Choix de format d'écran au démarrage:** Sélectionner les divisions de l'écran au démarrage.
- **La durée cyclique:** Spécifie la durée de scrutation de la caméra de 1 à 60 secondes.
- **La durée d'actualisation du Statut de serveur:** Spécifie la durée d'actualisation pour mettre à jour les informations de l'hôte.
- **La durée d'actualisation du Statut de caméra:** Spécifie la durée d'actualisation pour mettre à jour les informations de la caméra.
- **Chemin du répertoire:** Spécifie un chemin d'accès pour enregistrer les fichiers sauvegardés.
- **Clip Vidéo Max. [Max video Clip]:** Spécifie la durée maximum de chaque fichier enregistré à 30 ou 60 minutes. La longueur par défaut est de 30 minutes.
- **Sous titres:** Sélectionner le type de titre à afficher sur la fenêtre de surveillance.  
**ID:** Identifiant de la caméra; **Name:** Nom de la caméra; **No:** Pas d'affichage.
- **Activer DirectDraw:** Le paramètre DirectDraw est activé par défaut. Certaines cartes VGA peuvent ne pas supporter DirectDraw et produire des images déformées. Dans ce cas, désactivez cette fonction.
- **Touche de raccourci:** Cliquez sur le bouton Afficher [View] pour afficher la table des touches de raccourci de MultiView. Référez-vous à *Référence des touches de Raccourci* plus loin dans ce chapitre.



## Créer une Connexion Rapide à un Serveur Hôte

Pour créer une connexion rapide à un nouveau serveur hôte, cliquez sur le bouton **Editer Hôte** (No.8, Figure 6-26). Cela affichera l'écran suivant.

**Figure 6-32** La fenêtre Editer Hôte

**[Liste de serveurs]** Lorsqu'un serveur hôte est créé, il apparaîtra dans la section à gauche Liste de Serveurs. Chaque serveur peut être identifié par son nom hôte donné. Cliquez sur le nom hôte et les informations en rapport seront affichées dans la zone Informations de Serveur.

**[Ajouter Serveur Hôte]** Cliquez sur le bouton **Nouveau** et les données de tous les champs dans la boîte de dialogue seront effacées. Dans le champ Nom d'Hôte, saisissez un nom pour identifier le GV Server désigné. Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine de GV-Server. Saisissez un nom utilisateur et un mot de passe ayant les droits d'utiliser cette fonction. Laissez les configurations par défaut de tous les ports sur 4550, 5550, 6550 et 80 respectivement ou autrement sauf si un autre réglage est nécessaire. Cliquez sur le bouton **Sauvegarder** et le GV Server créé apparaîtra dans la section Liste de Serveurs avec le nom d'identification désigné.

**[Editer Serveur Hôte]** Sélectionnez le GV Server que vous voulez éditer dans la section Liste des Hôtes. Toutes les informations du serveur sélectionné seront affichés dans la section Informations Hôte. Modifiez les informations nécessaires et cliquez sur le bouton **Sauvegarder**.

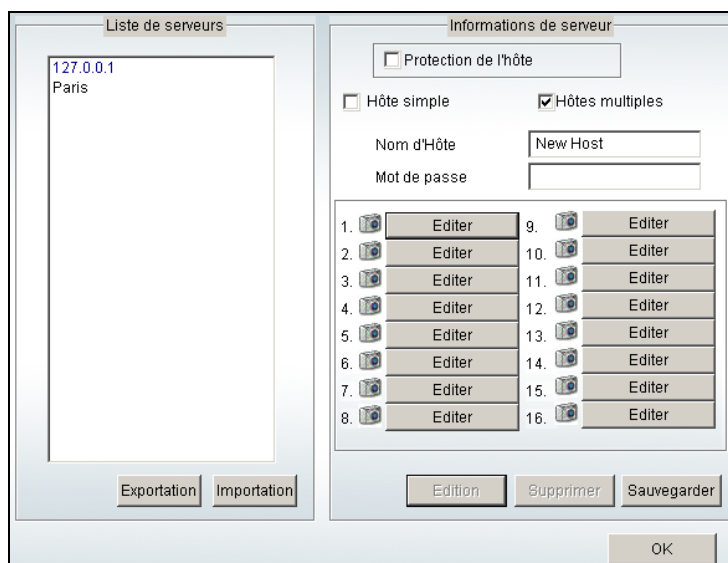
**[Supprimer Serveur Hôte]** Sélectionnez le GV Server que vous voulez supprimer à partir de la section Liste des Hôtes puis cliquez sur le bouton **Supprimer**.

## Créer un Hôte Multiple

Vous pouvez créer un Hôte Multiple comprenant les canaux des caméras à partir de différentes adresses IP. Il existe deux méthodes pour créer un hôte multiple: La création manuelle d'un hôte multiple; la création rapide d'un hôte multiple.

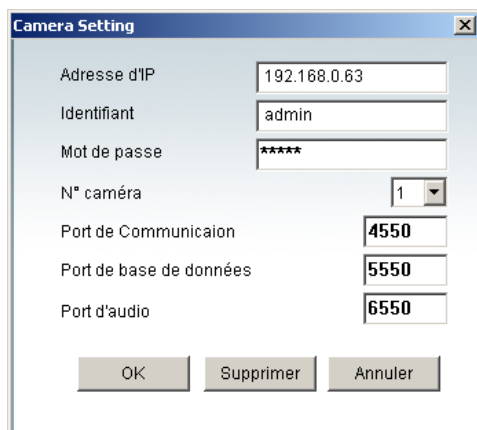
### Création Manuelle d'un Hôte Multiple

1. Cliquez sur le bouton **Editer Hôte** (No.8, Figure 6-26) pour afficher la fenêtre d'édition de l'hôte (Figure 6-32) puis cliquez sur le bouton **Nouveau** pour créer un nouvel hôte.
2. Cochez **Hôtes multiples** pour afficher la fenêtre suivante.



**Figure 6-33** Créer d'un hôte multiple

3. Dans le champ Nom d'Hôte, saisissez le nom voulu pour identifier l'hôte multiple.
4. Pour configurer chaque canal de caméra de l'hôte multiple, cliquez sur les boutons **Editer** les uns après les autres.
5. Vous pouvez également cliquer et faire glisser le canal de la caméra créée depuis la fenêtre du Serveur Hôte (Figure 6-27) vers chaque bouton Editer.
6. Lorsque vous cliquez sur le bouton **Editer**, vous verrez la fenêtre suivante.



**Figure 6-34** Camera Setting

7. Saisissez l'adresse IP, le nom d'utilisateur et le mot de passe d'un hôte distant.
8. Dans la liste déroulante Numéro de Caméra, sélectionnez un canal de caméra sur l'hôte distant.
9. Faites correspondre les paramètres de port à ceux de l'hôte distant ou conservez les valeurs par défaut.
10. Cliquez sur **OK**.

L'icône de l'hôte multiple créé dans la fenêtre Serveur Hôte est jaune alors que les autres sont bleues.

### **Création Rapide d'un Hôte Multiple**

1. Cliquez sur une fenêtre de surveillance, elle sera mise en évidence par un cadre rouge.
2. Cliquez et faites glisser une caméra depuis la fenêtre Serveur Hôte. La caméra sélectionnée affichera alors la fenêtre de surveillance sélectionnée.
3. Répétez les étapes 1 et 2 pour configurer d'autres fenêtres de surveillance pour des caméras différentes.
4. Cliquez sur le bouton **Enregistrer Caméra dans Hôtes Multiples** (No.24, Figure 6-26) pour créer un hôte multiple. .

## Statut de caméra

Pour afficher l'état de la caméra du GV Serveur sélectionné, cliquez sur le bouton **Statut de caméra** pour afficher la fenêtre suivante. "Caméra en marche" indique que la caméra est active. "Pas de Privilège" signifie que vous n'êtes pas autorisé à visualiser cette caméra. Presser le bouton **Visualisation** fera apparaître une petite fenêtre affichant la vidéo de la caméra sélectionnée. Cliquer sur le bouton **Actualiser** permet d'actualiser les informations contenues dans cet écran.

The screenshot shows a software window titled "Statut de caméra". At the top, there is a section "Informations de serveur" with three input fields: "Nom d'Hôte" (192.168.0.47), "Adresse d'IP" (192.168.0.47), and "Identifiant" (1). Below this is a table listing 16 cameras. Each row contains a camera icon, the camera name (e.g., "Caméra 1"), its status ("Caméra en marche"), and a "Visualisation" button. An "Actualiser" button is located at the top right of the table area, and an "OK" button is at the bottom right of the window.

Informations de serveur		
Nom d'Hôte	192.168.0.47	
Adresse d'IP	192.168.0.47	
Identifiant	1	

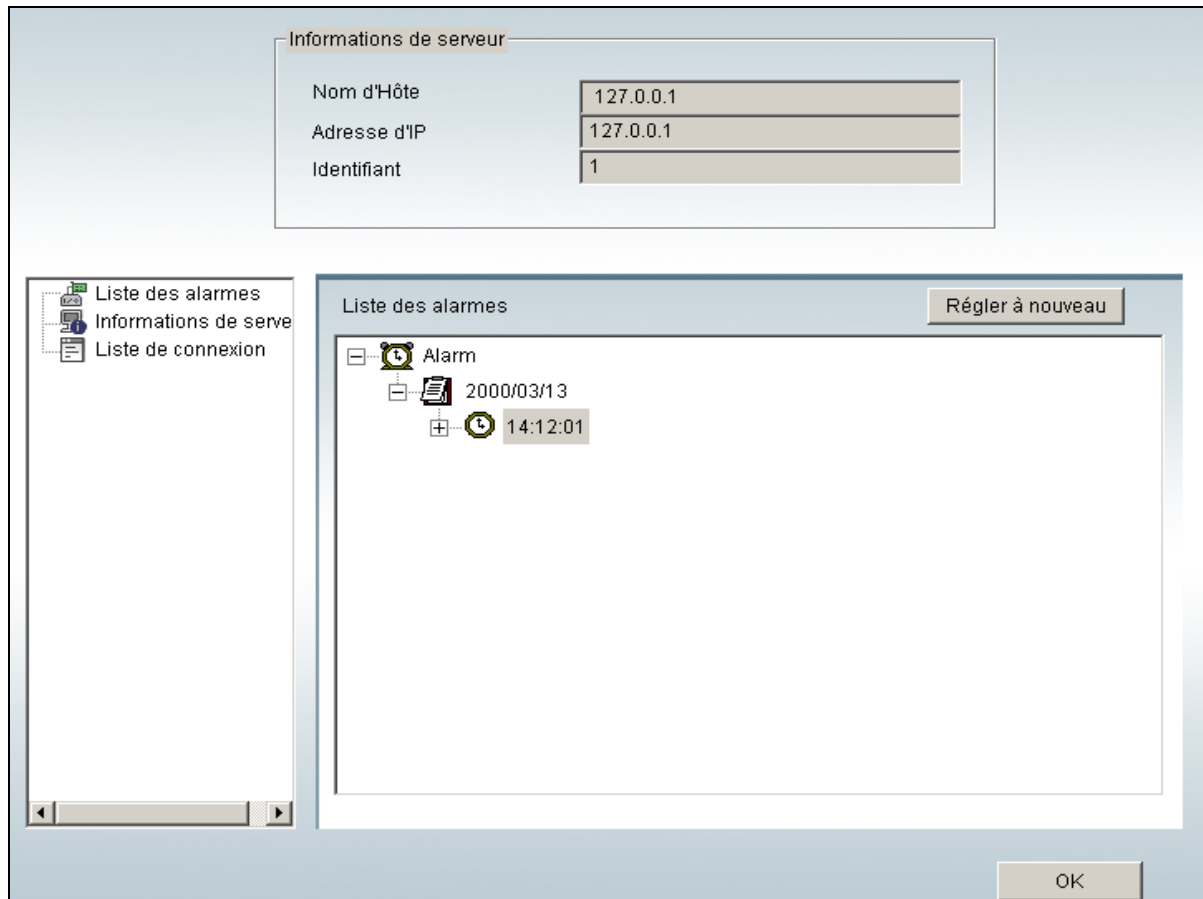
  

Statut de caméra			Statut de caméra		
	Caméra 1	Caméra en marche		Camera 9	Caméra en marche
	Caméra 2	Caméra en marche		Caméra 10	Caméra en marche
	Caméra 3	Caméra en marche		Caméra 11	Caméra en marche
	Caméra 4	Caméra en marche		Caméra 12	Caméra en marche
	Caméra 5	Caméra en marche		Caméra 13	Caméra en marche
	Caméra 6	Caméra en marche		Caméra 14	Caméra en marche
	Caméra 7	Caméra en marche		Caméra 15	Caméra en marche
	Caméra 8	Caméra en marche		Caméra 16	Caméra en marche

**Figure 6-35** La fenêtre Etat Caméra

## Informations Hôte

Cliquez sur le bouton **Informations de serveur** (No. 10, Figure 6-26) pour afficher la fenêtre suivante. La fenêtre Informations de serveur contient les trois catégories suivantes. Utilisez les contrôles pour basculer entre elles.



**Figure 6-36** La fenêtre Informations de serveur

**[Liste des alarmes]** Affiche une liste des événements d'alarme produits dans le **GV Server** sélectionné. Le bouton **Réinitialiser** permet d'effacer les événements listés. Les nouveaux événements seront générés lors de l'invocation des alarmes du site local.

**[Informations de serveur]** La section supérieure indique les informations générales du GV Server connecté. La section inférieure indique le nombre de canaux MPEG4, RPB et audio actuellement desservis par Internet.

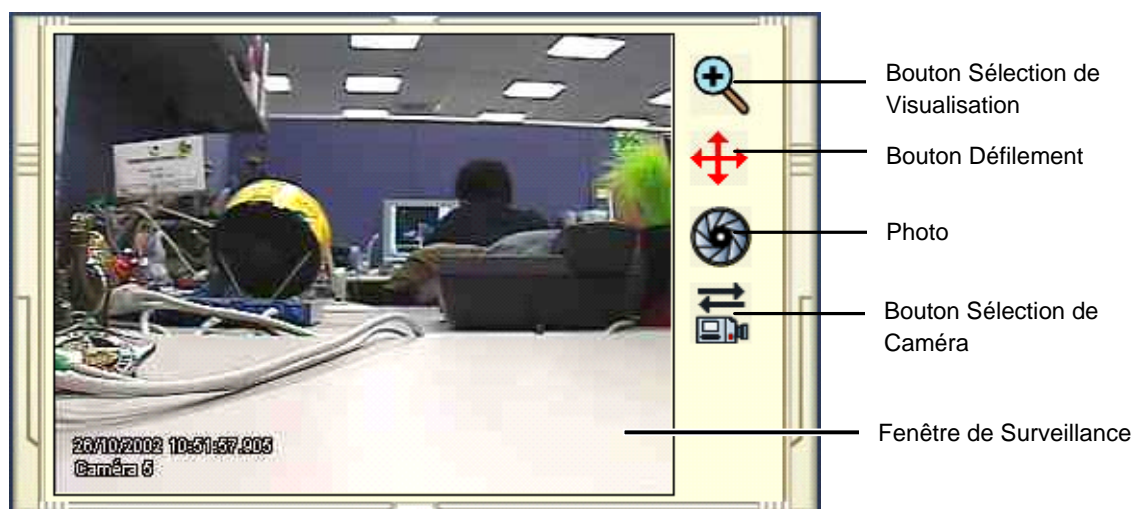
**[Liste de Connexion]** Affiche l'historique des informations de connexion et de déconnexion.

## JPEG Image Viewer

JPEG Image Viewer est un lecteur multi-systèmes qui fonctionne avec les navigateurs Mac, Netscape et IE Microsoft. En recevant continuellement des images JPEG du GV-system et en se limitant à l'affichage d'une seule caméra, ce lecteur constitue l'outil idéal pour les utilisateurs disposant d'une largeur de bande Internet limitée. Pour cette application, l'option **Création de fichier(s) JPEG/GIF** doit être activée (Figure 6-6), alors que l'option **Améliorer la sécurité** doit être désactivée (Figure 6-1).

Pour lancer JPEG Image Viewer, suivez ces étapes :

1. Ouvrez un navigateur Internet sur un PC Client.
2. Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine du GV-System pour afficher la fenêtre de Sélection de la Compression WebCam (voir la Figure 6-14).
3. Sélectionnez **Visionneuse de JPEG** puis cliquez sur **Soumettre**. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.
4. La fenêtre **Visionneuse de JPEG** apparaîtra.



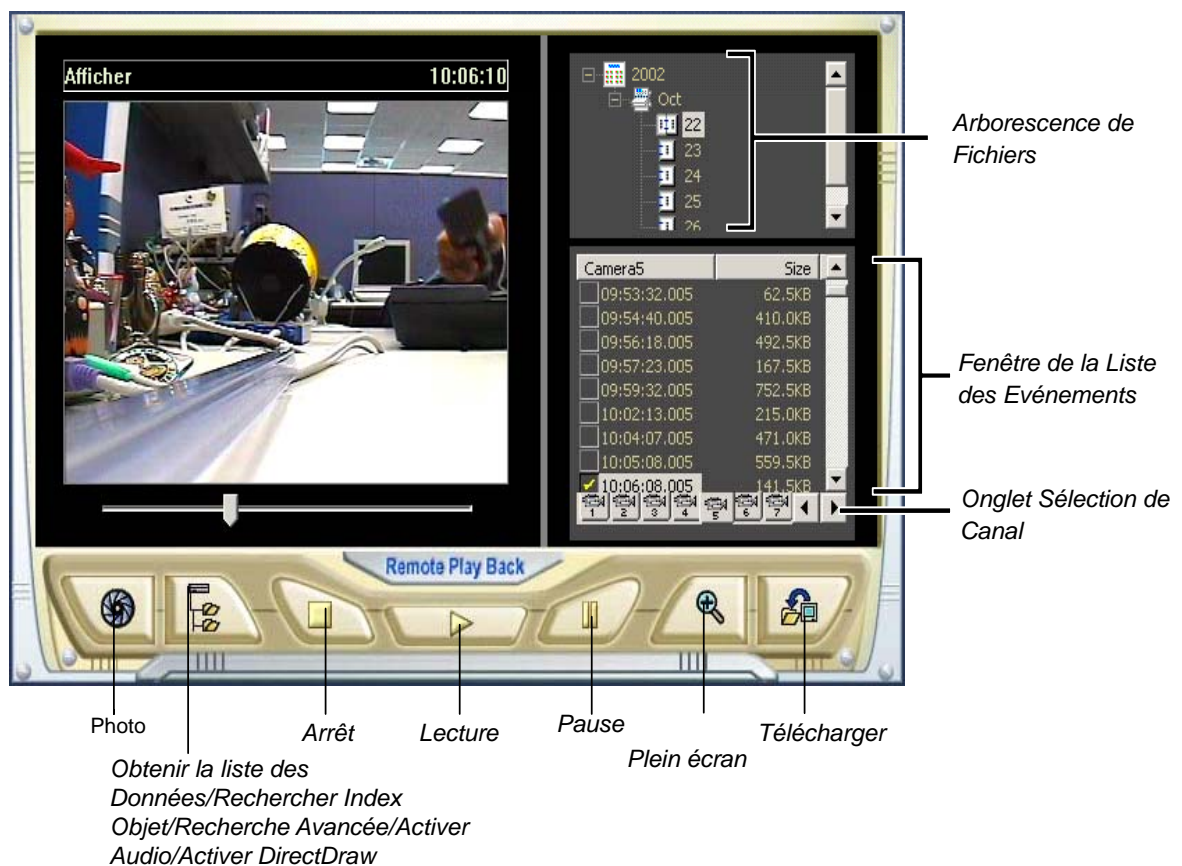
**Figure 6-37** Visionneuse de JPEG

## Lecture à Distance sur la WebCam

La Remote Playback WebCam (RPB) est une application avec une interface Web qui vous permet de lire les fichiers vidéo ou audio enregistrés, provenant du GV-System connecté.

Pour démarrer WebCam RPB:

1. Suivez les étapes de *Démarrer la WebCam sur un PC client* plus haut dans ce chapitre jusqu'à ce que la fenêtre de Sélection de la Compression WebCam apparaisse (voir la Figure 6-14).
2. Sélectionnez **Relecture à Distance** puis cliquez sur le bouton **Soumettre** pour afficher la fenêtre RPB suivante.
3. Cliquez sur le bouton **Lecture** pour vous connecter à l'application. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.



**Figure 6-38** La fenêtre Lecture à Distance

## Recherche et Lecture des Fichiers Enregistrés

Le système RPB WebCam vous permet de lire les fichiers vidéo et audio. Les fichiers audio sont disponibles uniquement si votre système est équipé d'une fonction d'enregistrement audio optionnelle.

1. Cliquez sur le bouton **Obtenir la Liste des Données** puis sélectionnez **Obtenir Liste des Dates [Get Date List]**. Cela permet de charger les données depuis le GV-System.
2. Sélectionnez une date dans l'arborescence de fichiers.
3. Tous les fichiers vidéo enregistrés à la date sélectionnée seront listés dans la fenêtre Liste des Evénements.



**Figure 6-39** Liste des Evénements

4. Sélectionnez une caméra ou un canal audio dans les onglets **Sélection de Canal**.
5. Sélectionnez une vidéo dans la liste des événements puis cliquez sur le bouton **Lecture** pour la visionner.

## Synchroniser l'Audio et la Lecture Vidéo

Pour synchroniser l'audio avec la lecture vidéo, cliquez sur le bouton **Obtenir Liste des Données** puis sélectionnez Activer Audio.

## Configuration DirectDraw

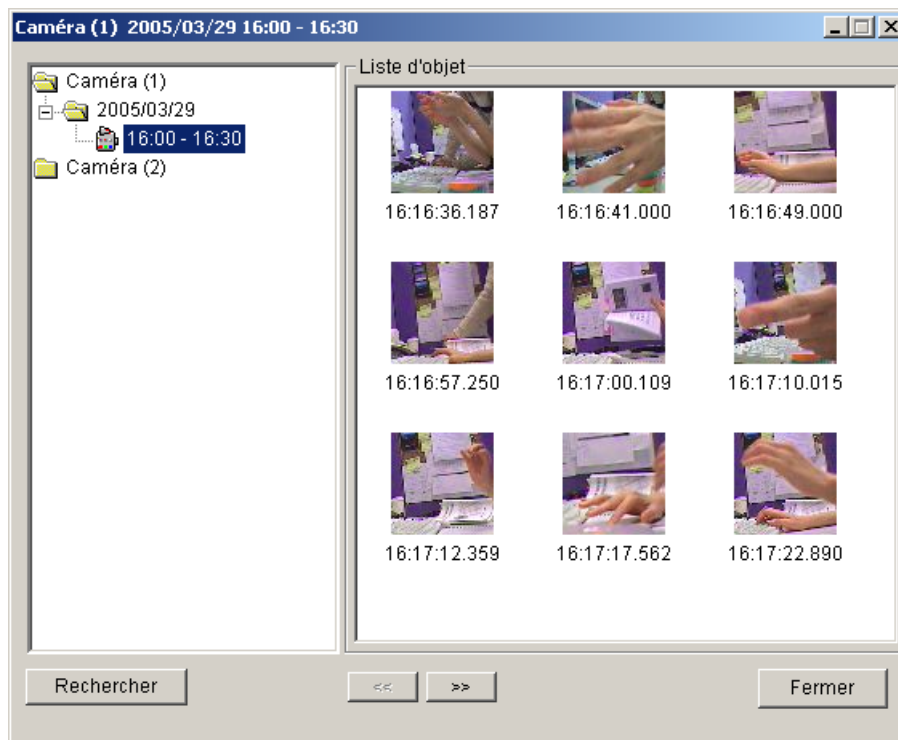
Le paramètre DirectDraw est activé par défaut. Certaines cartes VGA peuvent ne pas supporter DirectDraw et produire des images déformées. Dans ce cas, désactivez la fonction en utilisant le bouton Obtenir Liste des Données.



## Rechercher l'Index d'Objets

Vous pouvez localiser et lire les fichiers Index d'Objets à l'aide de WebCam RPB. Pour les détails concernant l'index d'objets, voir *Récupérer les Images en Utilisant l'Index d'Objets* au chapitre 1.

1. Cliquez sur le bouton **Obtenir Liste des Données** puis sélectionnez **Rechercher Index Objets**. La fenêtre illustrée ci-dessous apparaîtra.

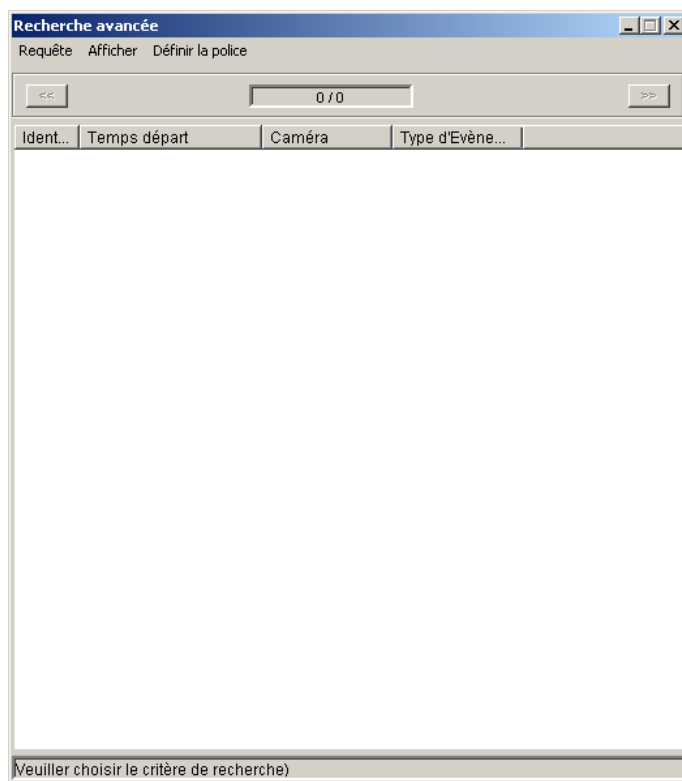


**Figure 6-40** La fenêtre Recherche Index Objet

2. Cliquez sur le bouton **Rechercher**. La fenêtre de Recherche apparaîtra.
3. Sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Rechercher**. Les fichiers trouvés seront affichés sur le côté gauche de la fenêtre Recherche Index Objet.
4. Développez les fichiers pour accéder à l'affichage des miniatures.
5. Double-cliquez sur une image affichée. La vidéo correspondante sera lue sur le RPB.

## Recherche Avancée

La fonction de recherche avancée dans WebCam RPB vous permet de facilement localiser des événements grâce à des critères de recherche. Les résultats de la recherche peuvent être affichés dans un formulaire texte et/ou des diagrammes de statistique. Cliquez sur le bouton **Obtenir liste données** et sélectionnez **Recherche Avancée** pour ouvrir la fenêtre de recherche avancée suivante.



**Figure 6-41** Recherche Avancée

**[Affichage]** Cette option dans la barre de menu vous permet de choisir comment afficher les résultats de recherche: un formulaire de texte ou un diagramme de statistiques.

**[Recherche Données]** Pour localiser un événement, cliquez sur **Recherche Données [Data Query]** dans la barre de Menu. Les options disponibles sont les suivantes: (1) Surveillance, (2) Système, (3) Connexion, (4) Compteurs et (5) POS. Les cinq catégories sont basées sur celles des traces systèmes dans le Système Principal (voir *Traces du Système* au Chapitre 1), de façon à pouvoir localiser n'importe quel type d'événement enregistré dans les traces du système.

- **Surveillance/Système/Connexion/Compteur:** Les quatre sélections vous permettent de localiser un événement relatif à la surveillance, les connexions/déconnexions et l'état des compteurs. Les boîtes de dialogue des quatre sections sont similaires, nous prendrons donc Surveillance comme exemple ci-dessous:

Cliquez sur **Requête** dans la barre de menu et sélectionnez **Surveillance** pour afficher la fenêtre suivante. Définissez vos conditions de recherche dans chaque champ et cliquez sur **OK** pour lancer la recherche.

**Figure 6-42** Trouver un événement système

- **POS:** La sélection vous permet de localiser un événement de transaction POS choisi. Cliquez sur **Requête** dans la barre de menu et sélectionnez POS pour afficher la fenêtre suivante.

**Figure 6-43** Trouver un événement POS

Limitez votre recherche à une date, une heure, un type d'évènement, un système POS, un élément de transaction (contenu) et/ou un prix (valeur). Ensuite cliquez sur **OK** pour effectuer la recherche. Pour cet exemple, nous souhaitons rechercher tous les types de transaction concernant le Coke, enregistrés sur le POS 4, entre 00:00:00 et 13:43:19 le 13/07/2004. Le prix doit être *Supérieur ou égal à (>=) 1* et *inférieur ou égal à (<=) 99*.

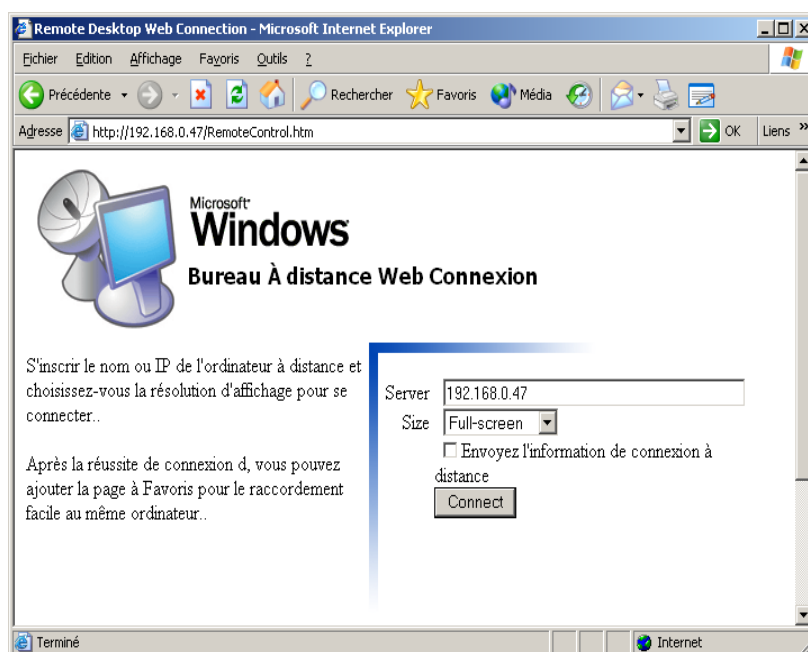
Si nous sélectionnons l'option **Statistiques** et si nous cliquons ici sur **OK**, nous obtiendrons la somme ou le prix moyen des événements de transaction retrouvés, pas la liste de ces événements.

## Contrôle à Distance en Utilisant Remote Desktop

La fonction de Contrôle Distant WebCam se base sur la plate-forme Remote Desktop de Microsoft. Pour pouvoir utiliser cette fonction, votre GV-System doit être utilisé sous Windows XP Professionnel avec une bonne configuration de Remote Desktop Microsoft. Le PC client peut être sous Windows XP, Windows 2000, ou Windows 2003 Serveur.

Pour utiliser le Contrôle Distant :

1. Suivez les étapes de *Démarrer la WebCam sur un PC client* plus haut dans ce chapitre jusqu'à ce que la fenêtre de Sélection de la Compression WebCam apparaisse. Voir la Figure 6-14.
2. Sélectionnez **Contrôle de Bureau à distance** puis cliquez sur le bouton **Soumettre**. Cet écran apparaîtra.



**Figure 6-44** Contrôle Bureau à Distance

3. Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine du GV-System que vous voulez contrôler puis pressez le bouton Connect. Un nom d'utilisateur et un Mot de Passe sont obligatoires.

Si la connexion est établie avec succès, vous verrez le bureau du GV-System que vous voulez contrôler.

### Remarque:

1. L'option Activer DirectDraw Overlay dans le Système Principal doit être désactivée.
2. Les cartes DSP ne supportent pas cette fonction.

## Visualisation à Distance via PDA

G-View est une application de visualisation à distance pour les ordinateurs de poche. Elle peut fonctionner sur un PDA utilisant Windows CE ou le système d'exploitation Pocket PC Microsoft.

### Installation G-View

Le logiciel G-View est fourni sur le CD des Logiciels du Système de Surveillance. Cette application doit être installée sur un PDA avec système d'exploitation Pocket PC Microsoft.

1. Branchez votre PDA via un port COM ou USB sur un ordinateur équipé de **Microsoft ActiveSync** (le programme Microsoft ActiveSync doit être livré avec le CD de logiciels de votre PDA. Consultez le manuel utilisateur de votre PDA).
2. Exécutez **Microsoft ActiveSync** sur l'ordinateur connecté. Assurez-vous que le PDA et l'ordinateur sont bien synchronisés.
3. Insérez le CD des Logiciels de Système de Surveillance dans votre ordinateur. Il s'exécutera automatiquement et fera apparaître une fenêtre.
4. Sélectionnez l'item **Installer Système en Version 8.0.0.0 [Install Version 8.0.0.0 system]** puis cliquez sur **Lecteur PDA pour WinCE**.
5. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

### Connecter G-View à GV-Server

Une fois G-View installé sur votre PDA, vous pouvez l'utiliser pour surveiller votre GV-Server.

Assurez-vous que votre PDA possède un adaptateur LAN sans fil installé correctement avec un accès à Internet.

1. Exécutez **G-View** sur votre PDA.
2. Cliquez sur le bouton **Connecter** situé dans l'angle inférieur gauche. Cela affichera l'écran de connexion.
3. Saisissez l'adresse IP du GV-Server auquel vous voulez vous connecter; saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe valides puis cliquez sur le bouton **OK**.

Si la connexion est établie avec succès, vous verrez les flux vidéo sur votre PDA. Le bouton **Stop** permet de quitter l'application G-View.

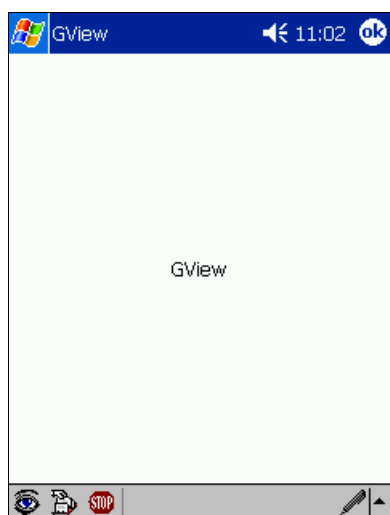


Figure 6-45 Démarrer G-View

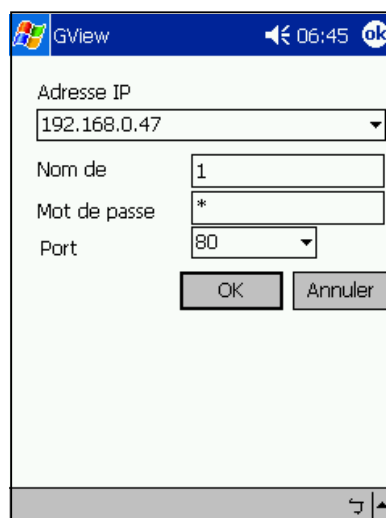


Figure 6-46 Accéder aux Infos GV-server

## Fonctions Complémentaires

Les fonctions principales de G-View comprennent la surveillance vidéo en direct, le contrôle PTZ, le contrôle de zoom et la prise de photos.

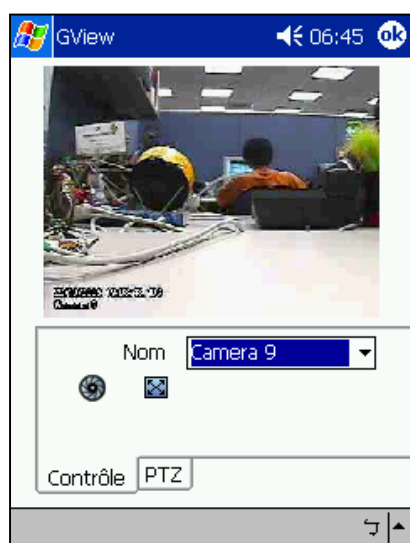


Figure 6-47 Ecran Visualisation

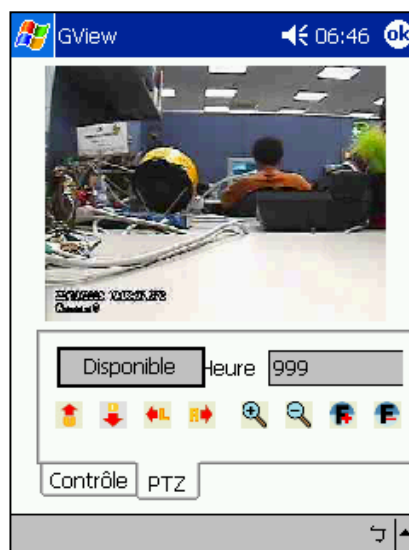


Figure 6-48 Ecran PTZ

Boutons	Description
	Cliquez ici pour effectuer une photo à partir de la vidéo en direct.
	Utilisez cette liste déroulante pour choisir les caméras.
	Utilisez ces deux boutons pour effectuer le contrôle de mise au point avant ou mise au point arrière.
	Utilisez ces deux boutons pour zoomer avant ou arrière.
	Utilisez ces boutons pour contrôler la gauche, le haut, le bas et la droite de la caméra PTZ.
	Cliquez ici pour passer au mode de visualisation en plein écran.

## Afficher les Informations GV-Server

Cliquez sur le bouton **Informations Serveur** pour faire afficher l'écran des informations du serveur qui contiennent les quatre catégories d'information suivantes. Utilisez les cotrôles pour basculer entre elles.

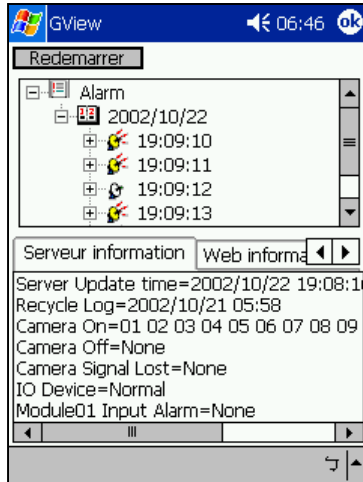


Figure 6-49 Informations Serveur

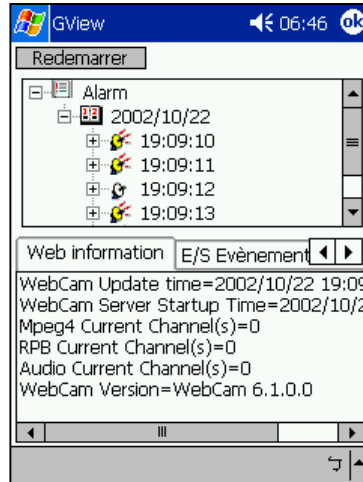


Figure 6-50 Web information

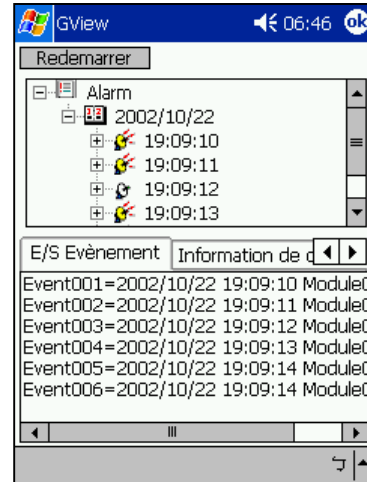


Figure 6-51 E/S Evènements

**[Serveur Information]** Affiche les informations générales relatives au serveur connecté. Les informations contenues dans cette section comprennent : L'heure de la dernière mise à jour du serveur, l'heure et la date du dernier recyclage de données, quelles sont les caméras connectées, quelles sont les caméras déconnectées, quelle est la caméra qui perd les signaux vidéo, les états des périphériques E/S connectés, et les états d'alarme des modules E/S connectés.

**[Web Information]** Affiche les informations sur le WebCam server connecté. Les informations contenues dans cette section comprennent : L'heure de la dernière mise à jour WebCam, l'heure de démarrage de WebCam, combien de MPEG4, RPB, et canaux de flux audio sont actuellement connectés par Internet, et la version logicielle de WebCam.

**[E/S Evènement]** Affiche une liste des événements de type d'alarme produits dans le GV server sélectionné. Les états d'alarme sont affichés dans une arborescence à 3 niveaux située dans la section supérieure de l'écran. Cliquer sur **Redémarrer** effacera la liste.

**[Information de Connexion]** Affiche l'historique des informations de connexion et déconnexion.

## Visualisation Distante avec Téléphone Portable

Avec un téléphone portable compatible GPRS, vous pouvez recevoir des images en direct depuis votre GV-Server. Il existe trois types de téléphones portables supportant cette application: (1) Les téléphones I-Mode, (2) les téléphones sur base Windows et (3) les téléphone sur base Symbian.

## Téléphones I-Mode

Vous pouvez surveiller votre GV-Server à distance avec

- un téléphone I-Mode, ou
- un téléphone portable supportant xhtml, chtml ou html et compatible GPRS

Lorsque vous utilisez les services i-Mode, vous ne payez pas la durée de connexion, mais vous serez facturés uniquement en fonction du volume de données transmises ou reçues. Pour cette raison, le i-Mode ne recevra pas les flux vidéo en direct, au contraire, il recevra uniquement une seule image à la fois et n'en recevra pas d'autre sauf si c'est demandé. Pour demander de recevoir une autre image, pressez simplement la touche Entrée[Enter] de votre téléphone i-Mode. Les images sont au format GIF ou JPEG avec une résolution de 96x72 pixels.

### Activer la Fonction i-Mode

Dans le Système Principal, cliquez sur le bouton **Réseau**, sélectionnez **Serveur WebCam**, cliquez sur l'onglet **JPG** et cochez la case **Créer Fichier(s) JPEG/GIF** comme indiqué sur la Figure 6-6. Votre GV-System doit utiliser une adresse IP globale et être accessible depuis Internet.

### Connexion au GV-Server

Après avoir activé la fonction i-Mode, vous pouvez maintenant recevoir les images en direct à partir de GV-System via un téléphone portable compatible i-Mode. L'interface et le fonctionnement de votre téléphone i-Mode peuvent être différents de l'exemple suivant car les interfaces peuvent varier d'un modèle à l'autre.

1. Ouvrez le menu i-Mode et sélectionnez **Input Web Address**.
2. Entrez l'adresse IP de votre GV-System dans la colonne Adresse puis pressez **OK**.



**Figure 6-52** Ouvrir le menu



**Figure 6-53** Saisir l'adresse IP du GV-server

3. Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe valides puis pressez **Soumettre**.



4. Sélectionnez le canal de la caméra désirée puis pressez **Entrée**.



**Figure 6-54** Entrer le nom d'utilisateur et le mot de passe



**Figure 6-55** Choisir une caméra pour la visualisation en direct

Si la connexion est établie avec succès, le téléphone compatible i-Mode commencera à recevoir les images en direct à partir du GV Server.

## Smartphone Windows

Avec l'application MSView, vous pouvez surveiller votre GV Server à distance en utilisant des Smartphones utilisant Windows pour Smartphone édition 2002 et 2003. Vous profiterez d'une visualisation en direct en recevant continuellement des images au format JPEG avec une résolution de 160x120.

### Installer MSView

1. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance. Il s'exécutera automatiquement et fera apparaître une fenêtre.
2. Sélectionnez l'item **Installer le Système V8.0.0.0 [Install V8.0.0.0 System]**.
3. Sélectionnez **MS Smart Phone Viewer** puis suivez les instructions à l'écran.
4. Localisez **MSView.exe** dans le dossier Smart Phone Viewer créé sur votre ordinateur. Le répertoire par défaut est C:\ Smart Phone Viewer.
5. Installez **MSView.exe** sur votre smartphone (Consultez le Manuel Utilisateur pour savoir comment installer un programme sur le smartphone)

### Activer la Fonction MSView

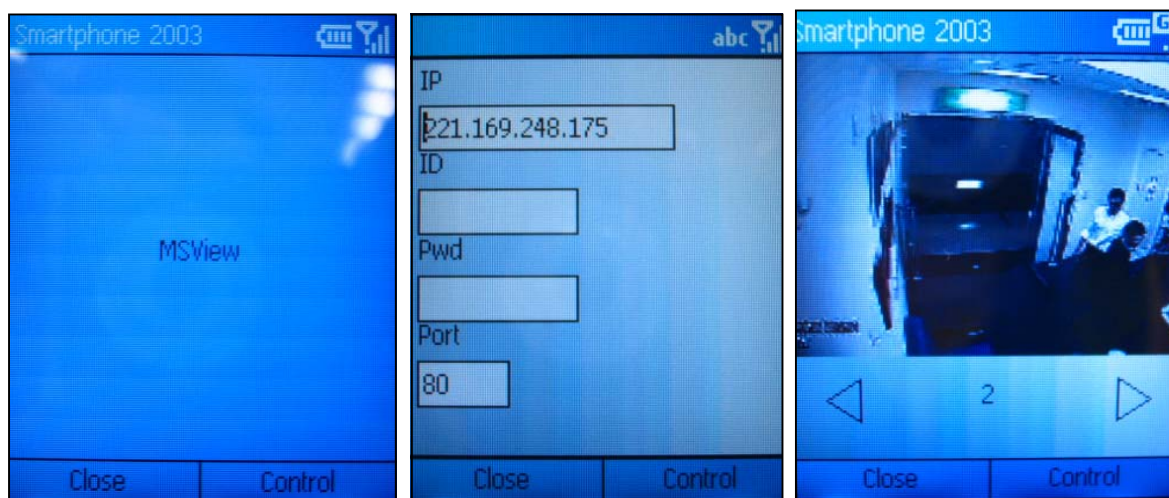
Vous devez activer la fonction MSView dans le système principal pour autoriser l'application smartphone. L'activation est identique à celle de la fonction i-Mode plus haut dans ce chapitre.

## Connexion au GV Server

Les opérations suivantes peuvent légèrement varier pour des modules différents.

1. Exécutez **MSView.exe** sur votre Smartphone. La Figure 6-56 apparaît.
2. Sélectionnez **Contrôler** puis **Connecter**. La Figure 6-57 apparaît.
3. Saisissez l'adresse IP et le numéro de port de votre GV-server, un identifiant et un mot de passe. Sélectionnez **Contrôler** puis **Connecter**.

Une fois la connexion établie, l'image en direct apparaîtra. Vous pouvez utiliser la touche de défilement sur votre smartphone pour vous déplacer entre les canaux des caméras. Voir la Figure 6-58.



**Figure 6-56** Ecran Principal MSView **Figure 6-57** Accéder aux Infos GV-server **Figure 6-58** Visualisation Caméra en direct

## Fonctions Complémentaires

En plus de la visualisation en direct, MSView offre des fonctions comme le zoom avant et arrière et la rotation des images.

Sélectionnez l'option **MSView** pour profiter de ces fonctions.

## Smartphone Symbian

Avec l'application SSVIEW, il est également possible de surveiller votre GV Server à distance avec un smartphone Symbian édition 7.0. Vous profiterez d'une visualisation en direct en recevant continuellement des images au format JPEG dans une résolution de 160x120.

### Installer SSVIEW

1. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance. Il s'exécutera automatiquement et fera apparaître une fenêtre.
2. Sélectionnez l'item **Install V8.0.0.0 System[Installer le Système V8.0.0.0]**.
3. Sélectionnez **Symbian Smart Phone Viewer** puis suivez les instructions à l'écran.

4. Localisez **SSView.jar** dans le dossier Symbian Phone Viewer créé sur votre ordinateur. Le répertoire par défaut est C:\Symbian Phone Viewer.
5. Installez **SSView.jar** sur votre smartphone (Consultez le Manuel Utilisateur pour savoir comment installer un programme sur le smartphone)

### Activer la Fonction SSView

Vous devez activer la fonction SSView dans le système principal pour autoriser l'application smartphone. L'activation est identique à celle de la *Fonction i-Mode* en page plus haut dans ce chapitre.

### Connexion au GV-Server

Les opérations suivantes et les captures d'écran peuvent légèrement varier pour des modules différents.

1. Exécutez **SSView** sur votre Smartphone.
2. Lorsque le message *V8.0.0.0* apparaît, sélectionnez **Connecter** L'écran de connexion apparaîtra.
3. Saisissez l'adresse IP et le numéro de port de votre GV-server, un identifiant et un mot de passe.
4. Sélectionnez **Connecter**. Lorsque le message *Hôte Connecté [Host Connected]* apparaît, cela signifie que vous êtes connecté avec succès au GV-server.
5. Sélectionnez **Image View**. L'écran de Liste des Caméras apparaîtra.
6. Mettez en surbrillance une caméra puis sélectionnez **Ouvrir Caméra** pour une visualisation en direct.

### Mon Serveur

Vous pouvez créer, éditer et supprimer une liste de serveurs pour une connexion rapide. Sélectionnez l'option **Mon Serveur** puis sélectionnez **SSViews** pour profiter de ces fonctionnalités.

### Fonctions Complémentaires

En plus de la visualisation en direct, SSView propose d'autres fonctions très utiles, comme modifier les canaux de la caméra, zoomer sur une zone de la caméra, pivoter les images, consulter les informations Serveur et WebCam. Sélectionnez l'option **SSView** pour profiter de ces fonctions.

## Références des Touches de Raccourci

### La Fenêtre Multi View [Multi-affichages]

Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Print	Scroll	Pause					
~	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	←Back	Insert	Home	Page Up	Num	/	*	-
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[	]		Delete	End	Page Down	7	8	9	+
Caps	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	"		Enter				4	5	6	
Shift	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?		Shift	\		↑		1	2	3	
Ctrl		Alt	Space Bar								Alt		Ctrl	←	↓	→		0	.	Enter

Touche	Fonction
Ctrl+Z	Réduire la fenêtre MultiView
Ctrl+I	Ouvrir la fenêtre Informations Hôte
Ctrl+E	Ouvrir la fenêtre Editer Hôte
Ctrl+C	Ouvrir la fenêtre Configuration
Ctrl+H	Ouvrir la fenêtre Etat Caméra
Ctrl+X	Fermer MultiView
Ctrl+Q	Sélectionner la division de l'écran
Ctrl+F	Sélectionner l'affichage plein écran
Ctrl+S	Capturer une image
Ctrl+M	Couper puis rétablir le microphone
Ctrl+L	Couper puis rétablir le haut-parleur
F7	Démarrer l'enregistrement
+	Zoom avant sur la fenêtre de surveillance sélectionnée
-	Zoom arrière sur la fenêtre de surveillance sélectionnée

## Contrôle PTZ dans Multi View

Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Print	Scroll	Pause					
~	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	←Back	Insert	Home	Page Up	Num	/	*	-
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[	]		Delete	End	Page Down	7	8	9	+
Caps	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	"		Enter				4	5	6	
Shift	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	Shift	\					1	2	3	Enter
Ctrl		Alt	Space Bar							Alt		Ctrl	←	↑	↓	→	0	.		

Touche	Fonction
Début	Zoom +
Fin	Zoom -
Insérer	Mise au point Avant
Supprimer	Mise au Point Arrière
→	Droite
←	Gauche
↑	Dossier Parent
↓	Bas

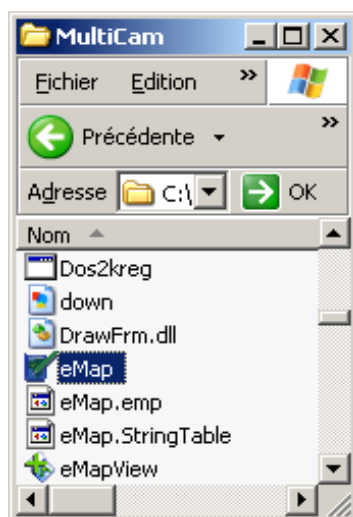
## Application E-Map

E-Map affiche la zone de surveillance sur un plan électronique grâce auquel l'opérateur peut facilement localiser les caméras, capteurs et les alarmes déclenchés par des mouvements ou des périphériques d'E/S. Les sujets qui seront présentés dans ce chapitre comprennent: Créer un fichier E-Map avec E-Map Editor, Utiliser E-Map dans le Système Principal et Utiliser E-Map sur le Serveur WebCam.

### E-Map Editor

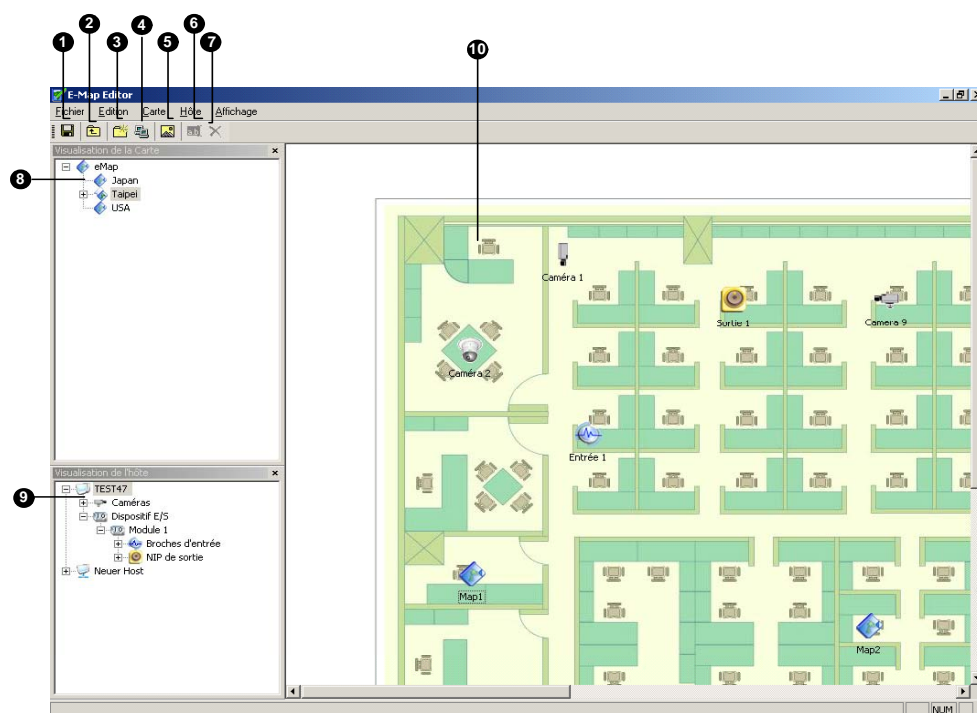
Le programme E-Map Editor vous permet d'importer un plan de l'étage aux formats BMP, GIF et JPG et d'utiliser les icônes de caméras et de périphériques d'E/S pour éditer un plan selon vos besoins.

Le programme E-Map Editor est fourni avec l'installation du Système principal. Allez dans le dossier système et exécutez eMap.exe



**Figure 7-1** eMap.exe

La fenêtre E-Map Editor ci-dessous apparaîtra.



**Figure 7-2** La Fenêtre E-Map Editor

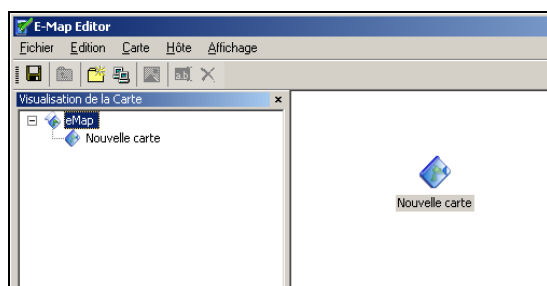
Les contrôles dans la fenêtre E-Map Editor:

No.	Nom	Description
1	Enregistrer	Enregistre un fichier.
2	Dossier Parent	Retourne au fichier E-Map précédent.
3	Ajouter Carte	Ajoute un fichier E-Map.
4	Ajouter Hôte	Ajoute un dossier hôte.
5	Charger Plan	Importe un plan de l'étage.
6	Renommer	Renomme un fichier et/ou un dossier E-Map.
7	Supprimer	Supprime un fichier et/ou un dossier E-Map.
8	Visu Carte	Visualisation en arborescence des fichiers et/ou dossiers E-Map.
9	Visu Hôte	Visualisation en arborescence des dossiers d'hôte.
10	Plan de l'étage	La fenêtre affiche le fichier graphique importé.

## Créer un Fichier E-Map

Pour créer et éditer un fichier E-Map, suivez les étapes ci-dessous.

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter Carte** (No.3, Figure 7-1) dans la barre d'outils. Un fichier de Nouveau Plan sera créé séparément dans la Visu Carte et dans la fenêtre Plan de l'Etage comme illustré ci-dessous.



**Figure 7-3** Créer un nouveau plan

2. Cliquez sur le fichier **Nouvelle Carte** dans la **Visu Carte**, puis cliquez sur le bouton Charger le Plan (No. 5, Figure 7-1) pour importer un fichier graphique. Le fichier sera ouvert dans la fenêtre Plan de l'Etage. Voir la Figure 7-1.
3. Double-cliquez sur le dossier du serveur local dans la Visu Hôte. Le programme détectera automatiquement le nombre des caméras et des périphériques d'E/S déjà installés sur le serveur et affichera leur icône individuelle.
4. Faites glisser et déposer ces icônes depuis la Visualisation d'Hôte sur le plan se trouvant dans la fenêtre Plan de l'Etage.
5. E-Map Editor vous permet de régler l'orientation des icônes de caméra et de modifier les icônes. Faites un clic droit sur n'importe quelle icône de caméra pour afficher un menu puis sélectionnez la direction dans laquelle vous souhaitez orienter la caméra choisie. Vous pouvez également changer l'icône de la caméra en icône dôme.
6. Cliquez sur **Enregistrer** (No. 1, Figure 7-1) pour enregistrer le fichier E-Map créé.

## Créer un Fichier E-Map pour un Hôte Distant

Avec E-Map Editor, vous pouvez créer les plans électroniques pour votre hôte local ainsi que pour d'autres hôtes à distance. Les fichiers E-Map créés pour les hôtes distants sont enregistrés et visualisables uniquement sur le serveur sur lequel ils ont été créés. De plus ils ne seront utilisables qu'avec une connexion au Serveur WebCam.

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter Hôte** (No.4, Figure 7-1) dans la barre d'outils. Un dossier nouvel hôte sera ajouté dans la Visualisation d'Hôte.
2. Faites un clic droit sur **Hôte** dans la Visualisation d'Hôte puis sélectionnez **Réglages de l'hôte** pour afficher la boîte de dialogue suivante.



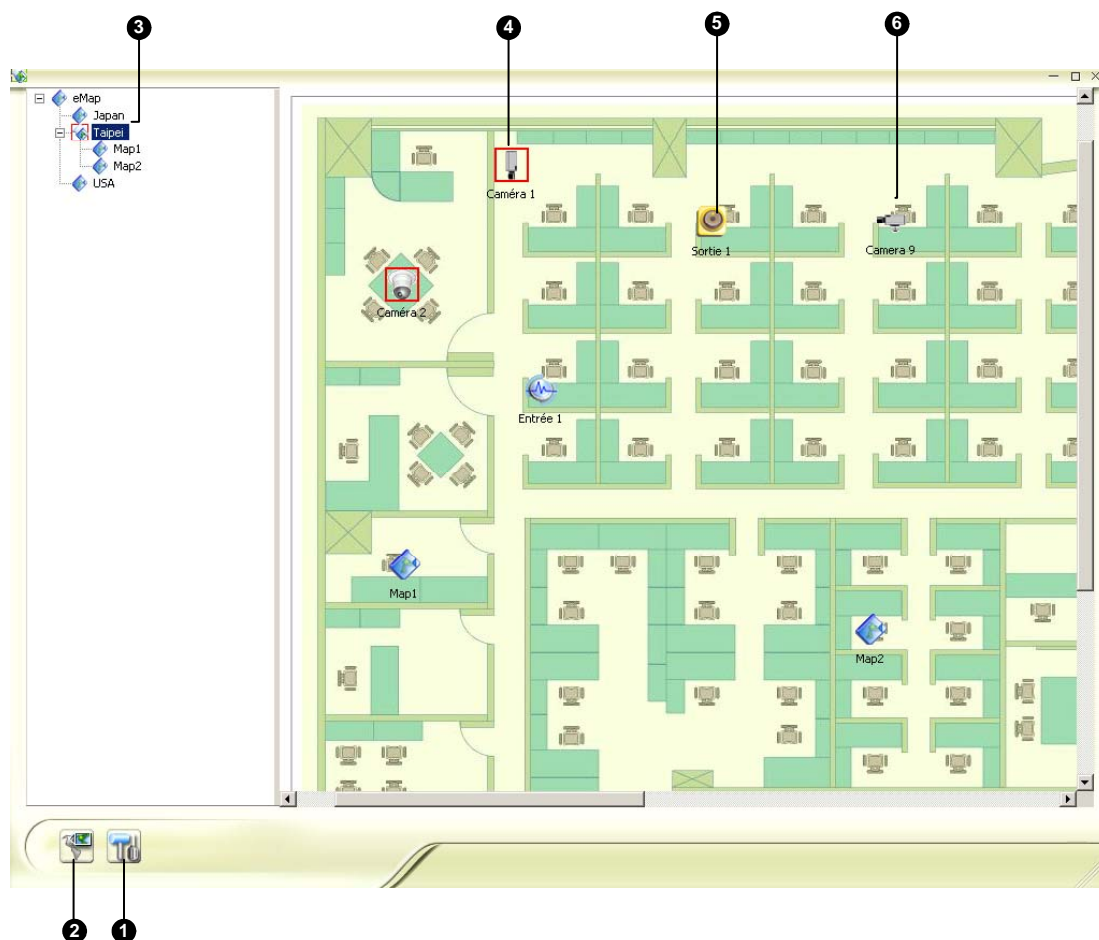
**Figure 7-4** Réglages de l'hôte

3. Saisissez le nom de l'hôte distant, l'adresse IP, la quantité des caméras, des modules d'E/S, des entrées et des sorties qui sont installés sur l'hôte ainsi que les informations du port. Ensuite cliquez sur **OK**.
4. Suivez les étapes décrites à la section *Créer un Fichier E-Map* pour créer un fichier pour l'hôte distant.

## Lancer l'E-Map

Après avoir créé un fichier E-Map, allez dans le Système Principal. Cliquez sur le bouton **ViewLog** puis sélectionnez **E-Map** pour afficher la fenêtre E-Map Viewer ci-dessous. Double-cliquez sur n'importe quel fichier E-Map de l'hôte local pour l'ouvrir.

**Remarque:** Si vous avez créé des fichiers E-Map pour les hôtes distants, ces fichiers seront également affichés dans la fenêtre E-Map Viewer mais ils ne fonctionneront pas ici. Ils fonctionnent uniquement sur le serveur WebCam qui sera présenté plus loin.



**Figure 7-5** La Fenêtre E-Map Viewer

Les contrôles dans la fenêtre E-Map Viewer:

No.	Nom	Description
1	Paramètres Popup	Sélectionne les caméras et les périphériques d'E/S désirés pour la fonction du plan pop-up.
2	Bascule Popup	Bascule entre les fonctions popup et non-popup.
3	Visualisation de l'arborescence	La visualisation en arborescence des fichiers et des dossiers E-Map.
4	Icône clignotante	L'icône clignotante indique une caméra ou un périphérique d'E/S déclenché.
5	Icône de sortie	Force manuellement un périphérique de sortie.
6	Icône Caméra/Dôme	Affiche la vidéo en direct associée à la caméra/dôme.

## Paramétrer la Fonction Pop-up Map

La fenêtre E-Map Viewer peut être configurée pour surgir avec une icône clignotante indiquant qu'une caméra ou un périphérique d'entrée a été déclenché. Pour paramétrer cette fonction, suivez les étapes ci-dessous.

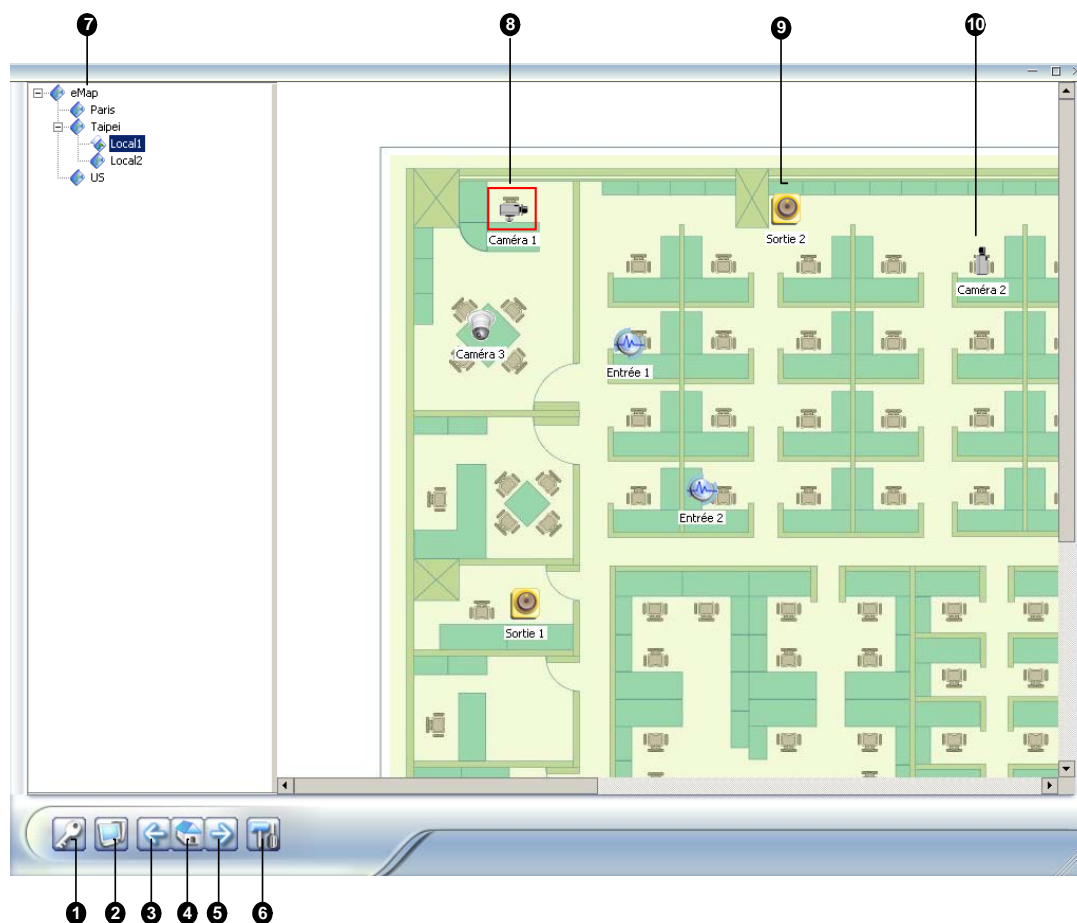
1. Cliquez sur le bouton **Paramètres Popup** (No.1, Figure 7-5). Sélectionnez les caméras et les périphériques d'entrées désirés pour l'application et spécifiez le **Durée d’Affichage** pour l'intervalle entre l'affichage de deux plans.
2. Cliquez sur le bouton **Bascule Popup** (No.2, Figure 7-5) pour activer la fonction.
3. Réduisez la fenêtre E-Map Viewer. Lorsqu'une caméra ou un périphérique d'entrée est déclenché, le plan s'affichera sur votre écran immédiatement.

## Lancer E-Map depuis un Site Distant

Il est possible d'activer et de configurer E-Map sur un navigateur web par le serveur WebCam développé par GV. Pour effectuer cette opération, suivez les étapes ci-dessous.

1. Sur le serveur local équipé du GV-System, cliquez sur le bouton **Réseau** puis sélectionnez **Serveur WebCam** pour afficher la boîte de dialogue Configuration du Serveur [Server Setup]. Cliquez sur **OK** pour démarrer le serveur WebCam.
2. Sur le PC client, lancez le navigateur web et saisissez l'adresse du serveur local. Une fois la connexion établie, la fenêtre **Sélection de la Compression WebCam** apparaîtra. Référez-vous à la Figure 6-14 du Chapitre 6.
3. Sélectionnez **EMap** puis cliquez sur **Soumettre** pour afficher la fenêtre E-Map sur le PC client.

## La Fenêtre E-Map Distant



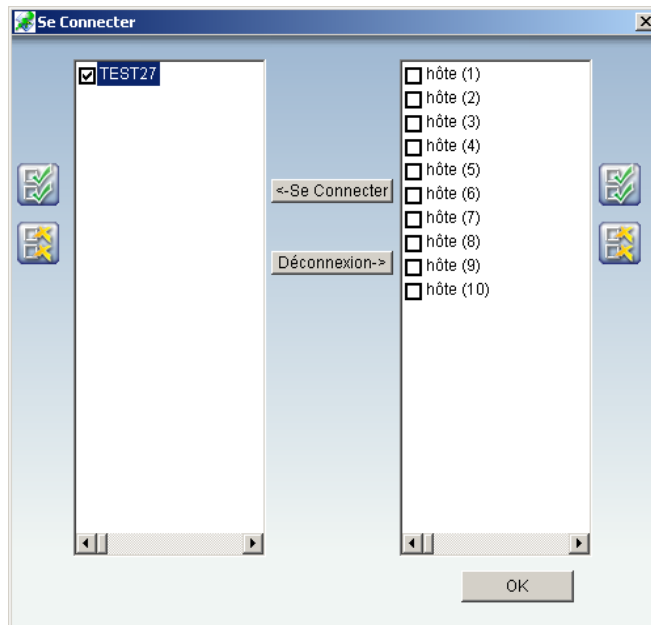
**Figure 7-6** La Fenêtre E-Map Distant

Les contrôles dans la fenêtre E-Map Distant:

No.	Nom	Description
1	Connexion	Cliquer pour connecter jusqu'à 500 serveurs d'hôte.
2	Informations Hôte	Cliquer pour visualiser les informations concernant les événements entrants à la détection de mouvements et au déclenchement de périphériques d'E/S.
3	Précédent	Cliquer pour passer au fichier E-Map précédent.
4	Début	Cliquer pour retourner au niveau supérieur de la visualisation en arborescence.
5	Suivant	Cliquer pour passer au fichier E-Map suivant.
6	Configurer	Cliquer pour configurer la fenêtre E-Map Distant.
7	Liste d'Arborescence	La liste affiche tous les dossiers et fichiers E-Map créés.
8	Icône clignotante	L'icône clignotante indique une caméra ou un périphérique d'E/S déclenché.
9	Icône de sortie	Cliquer pour forcer manuellement un périphérique de sortie.
10	Icône Caméra/Dôme	Cliquer pour visualiser la vidéo en direct associée avec la caméra/dôme.

## Connexion sur Plusieurs Hôtes

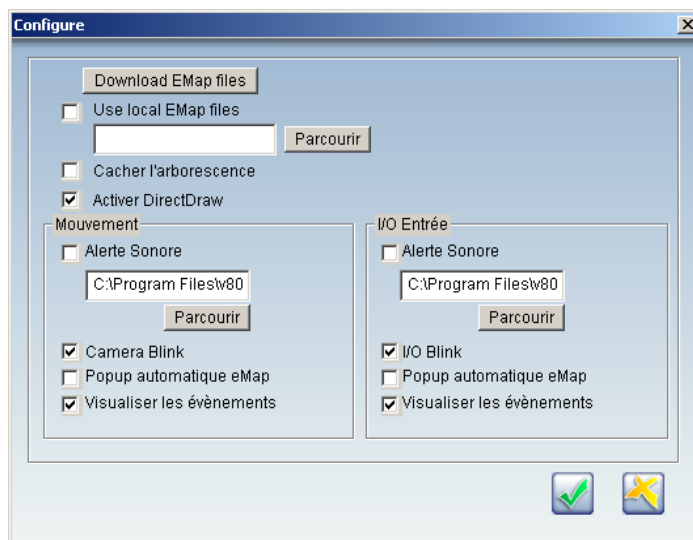
Lorsque le PC client se connecte au serveur WebCam, tous les E-Maps enregistrés sur le serveur local seront téléchargés vers le PC client, avec les fichiers E-Map de 500 hôtes au maximum. Les E-Maps créés pour les hôtes distants ne peuvent fonctionner avec WebCam qu'une fois que vous vous connectez à ces hôtes. Vous pouvez vous connecter à 500 hôtes à la fois. Cliquez sur le bouton **Connexion** (No. 1, Figure 7-6) pour afficher la fenêtre Se Connecter ci-dessous.



*Figure 7-7 Connexion sur plusieurs hôtes*

## Configurer la Fenêtre E-Map Distant

Cliquez sur le bouton **Configurer** (No. 6, Figure 7-6) pour afficher la boîte de dialogue ci-dessous:



*Figure 7-8 La fenêtre Configurer*

**[Download EMap files]** Cliquez pour télécharger les fichiers E-Map depuis le serveur local vers le PC client. Cette option permet de réduire la charge réseau lorsque vous voulez visualiser les E-Maps de plusieurs hôtes.

- **Use local EMap files:** Une fois les fichiers E-Map téléchargés vers le PC client, vous pourrez les utiliser pour la connexion.
- **Cacher l'aborescence:** Cochez pour masquer la liste d'arborescence.
- **Activer DirectDraw:** Le paramètre DirectDraw est activé par défaut. Certaines cartes VGA peuvent ne pas supporter DirectDraw et produire des images déformées. Dans ce cas, désactivez cette fonction.

#### [Mouvement] / [E/S Entrée]

- **Alerte Sonore:** Cochez cette option et assignez un fichier .wav pour avertir l'opérateur lorsqu'un mouvement est détecté ou lorsque les périphériques d'E/S sont déclenchés.
- **Camera Blink, I/O Blink:** Lorsque les caméras ou les périphériques d'E/S sont déclenchés, leur icône sur l'E-Map clignote. Décochez cette option si vous ne voulez pas voir ces icônes clignotantes.
- **Popup automatique eMap:** Lorsque les caméras ou les périphériques d'E/S sont déclenchés, leur plan associé s'affichera instantanément sur l'écran. Cochez cette option et réduisez la fenêtre E-Map Distant pour l'application.
- **Visualiser les évènements:** Cochez pour afficher les événements déclenchés par des mouvements ou des E/S dans la fenêtre Informations Hôte.

## Afficher les Informations Hôte

La fenêtre des Informations Hôte liste les informations relatives aux caméras et périphériques E/S.

Cliquez sur le bouton **Informations de serveur** (No.2, Figure 7-6) pour afficher la fenêtre ci-dessous.

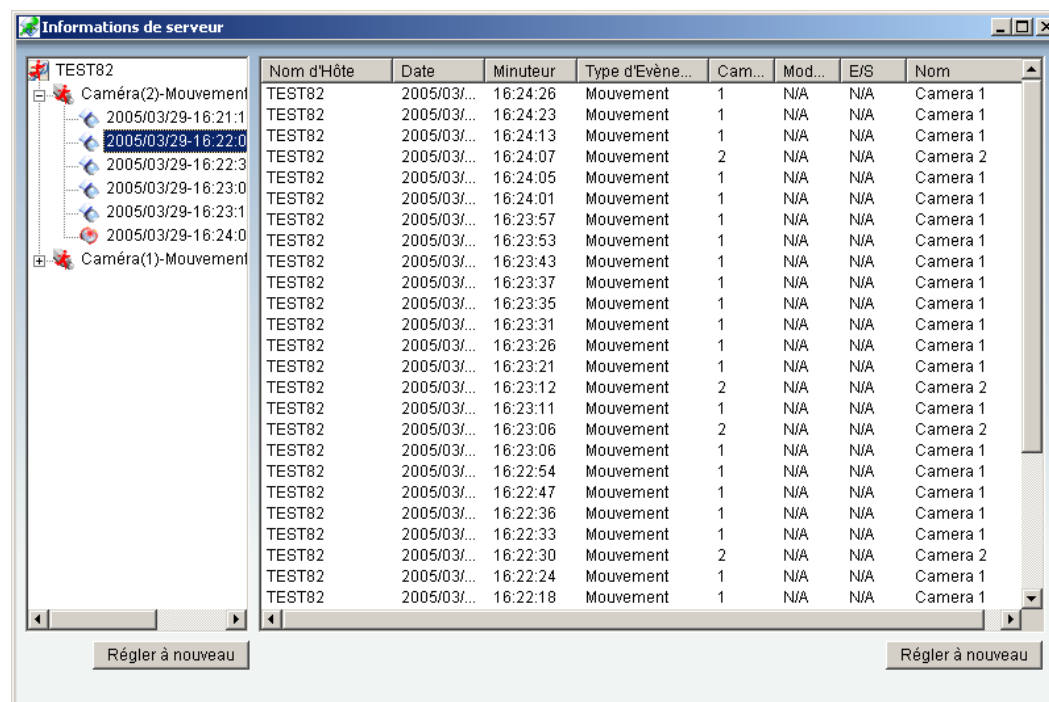
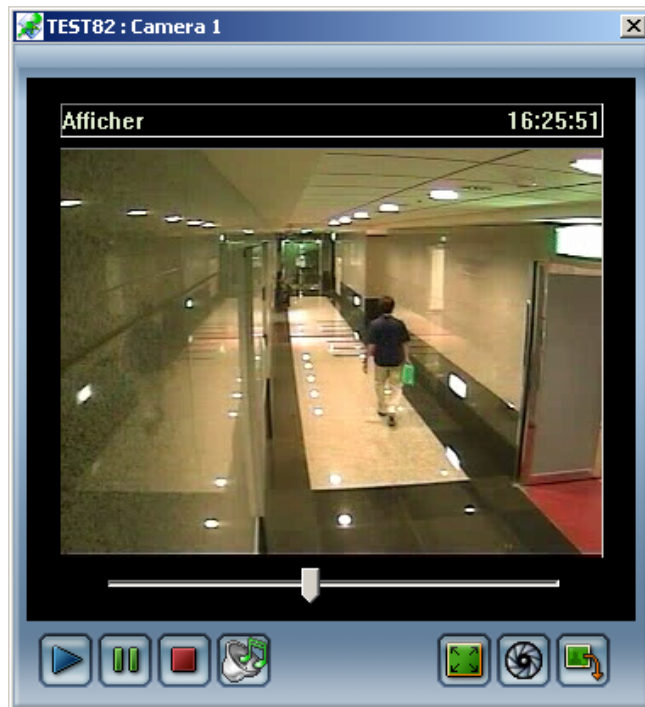


Figure 7-9 Informations de serveur

La fenêtre des Informations Hôte vous permet de consulter les événements qui se sont produits sur les sites hôtes. Double-cliquez sur l'un des événements de caméra dans la liste de gauche pour afficher la fenêtre de lecture à distance. Avec cette fenêtre, vous pouvez consulter un événement, parler avec le site hôte et capturer des images, vous pouvez également télécharger les événements du PC client.



**Figure 7-10** La fenêtre de Lecture Distante

# Visualisation en Direct en Utilisant les Applications Distantes

Le système est livré avec deux applications distantes.

Système Remote View

Système IP Multicast

## Remote View

Le système Remote View est utilisé pour surveiller à distance des vidéos en direct provenant du Système Principal, par l'intermédiaire d'une connexion distante modem ou d'une connexion TCP/IP. Chaque Remote View est limité à une seule connexion à un instant donné. Cependant, vous pouvez ouvrir de multiples Remote View sur un seul Poste de Travail et effectuer chaque connexion sur un système principal différent.

## Configurer le Système Remote View

Le logiciel Remote View est fourni sur le CD des Logiciels du Système de Surveillance. L'application doit être installée sur le PC Client équipé d'une connexion distante par modem ou d'un accès réseau TCP/IP. Voici les spécifications de la configuration PC minimum pour cette application:

Système d'Exploitation	Windows 2000, XP, 2003 Server
Microprocesseur	Pentium 500 (minimum)
Mémoire	128Mo de RAM
Disque Dur	20Go (minimum)
VGA	NVIDIA GeForce II 32Mo, Résolution d'écran 800x600 (minimum)
Réseau	TCP/IP, Modem Accès Distant

## Configurer la Connexion

Remote View autorise deux méthodes de connexion et chacune d'elles est réglée de la manière suivante.



Pour configurer une connexion par modem :

1. Assurez-vous que les modems sur les PC Clients et sur le PC Serveur sont déjà configurés. Le système supporte actuellement, uniquement les modems externes.
2. Cliquez sur le bouton **Réseau** sur l'écran Principal et activez le **Serveur Modem** dans le Menu.
3. Cliquez sur **Préférences** puis sélectionnez **Configurer Modem**. Sélectionnez le réseau à utiliser dans la liste déroulante.
4. Cliquez sur le bouton **Connecter** dans la barre de Menu de Remote View, puis sélectionnez **Connexion Modem** dans le Menu pour faire apparaître la boîte de dialogue, comme indiqué ci-dessous :

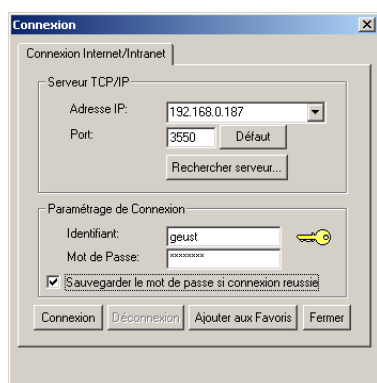


**Figure 8-1** Se connecter au GV-System par l'intermédiaire d'une connexion distante.

5. Dans le champ N° de Téléphone, indiquez le numéro de téléphone que vous souhaitez utiliser (cette colonne mémorise les 10 numéros de téléphone les plus récemment utilisés).
6. Saisissez un Identifiant et un mot de passe valides, puis cliquez sur le bouton **Appeler**. Des messages doivent apparaître dans la fenêtre Etat de la connexion lorsque la connexion est réussie, comme indiqué sur la Figure 8-1 ci-dessus.

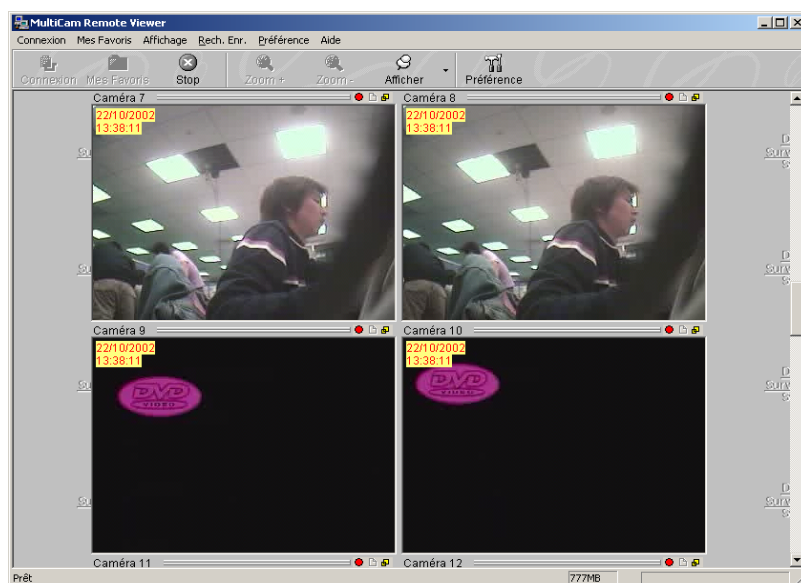
Pour configurer une connexion TCP/IP :

1. Assurez-vous que le PC Client et le PC Serveur ont tous les deux accès au réseau TCP/IP
2. Cliquez sur le bouton **Réseau** sur l'écran Principal et activez le **Serveur TCP/IP** dans le Menu.
3. Cliquez sur le bouton **Connecter** dans la barre de Menu de Remote View, puis sélectionnez **Internet/Intranet\_TCP/IP** dans le Menu pour faire apparaître la boîte de dialogue :



**Figure 8-2**

4. Dans le champ Adresse IP, saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine du système auquel vous souhaitez vous connecter. Le champ mémorise les 10 adresses les plus récemment utilisées.
5. Saisissez le numéro de port dans le champ Port. Utilisez la valeur par défaut si vous n'êtes pas sûr de la valeur à saisir dans ce champ.
6. Saisissez un Identifiant et un mot de passe valides, puis cliquez sur le bouton **Connexion**. Le flux vidéo doit apparaître une fois la connexion effectuée avec succès, comme indiqué ci-dessous:



**Figure 8-3**

Les fonctions des boutons de la barre sont listées dans le tableau suivant :

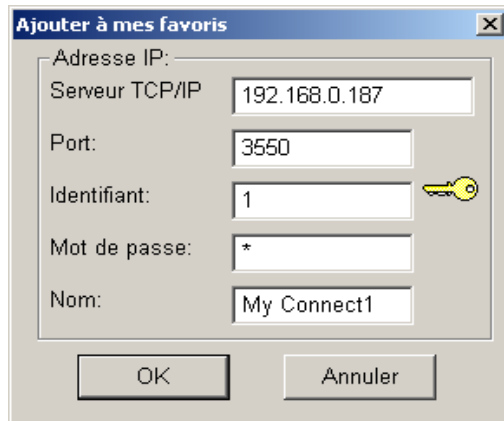
Bouton	Description
Connexion	Sélectionne une connexion Modem distant ou TCP/IP
Mes Favoris	Ajoute dans Mes Favoris
Arrêter	Termine la connexion réseau
Zoom +	Agrandit la vidéo.
Zoom -	Réduit la vidéo.
Verrouiller	Verrouille une caméra précise.
Préférences	Affiche la fenêtre de paramétrage des préférences.

## Utiliser Mes Favoris

Mes Favoris permet un accès rapide à des connexions pré-configurées du système principal. Plusieurs paramètres sont disponibles pour cette fonction.

Pour ajouter une connexion à Mes Favoris:

1. Cliquez sur le bouton **Mes Favoris** dans la barre de Menu.
2. Sélectionnez **Ajouter à mes favoris** dans le Menu pour faire apparaître la boîte de dialogue Ajouter à mes favoris, indiquée ci-dessous.

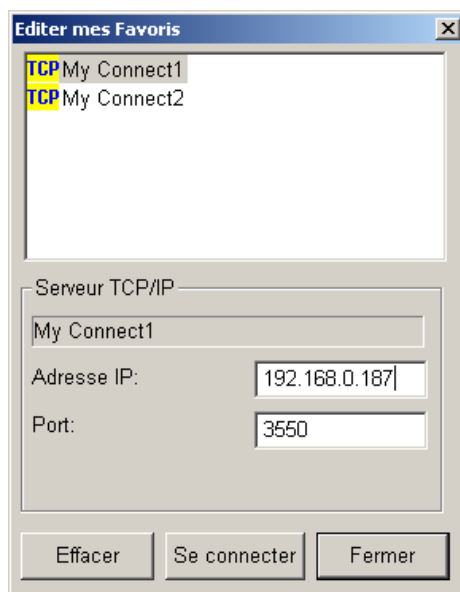
A screenshot of a Windows-style dialog box titled "Ajouter à mes favoris". It contains several input fields: "Adresse IP:" with a sub-label "Serveur TCP/IP" and the value "192.168.0.187"; "Port:" with the value "3550"; "Identifiant:" with the value "1" and a yellow key icon to its right; "Mot de passe:" with a single asterisk "\*" in a masked field; and "Nom:" with the value "My Connect1". At the bottom are "OK" and "Annuler" buttons.

**Figure 8-4**

3. Saisissez les bonnes informations et donnez un nom à cette nouvelle connexion, puis cliquez sur **OK**.

Pour éditer Mes Favoris :

1. Pour modifier les informations dans **Mes Favoris**, cliquez sur le bouton Mes Favoris dans la barre de Menu.
2. Sélectionnez **Editer mes Favoris** dans le Menu.
3. Sélectionnez la connexion que vous souhaitez éditer.

A screenshot of a Windows-style dialog box titled "Editer mes Favoris". It features a list box at the top containing two entries: "TCP My Connect1" and "TCP My Connect2", with the first entry selected. Below the list box is a section labeled "Serveur TCP/IP" containing a text field with "My Connect1", an "Adresse IP:" field with "192.168.0.187", and a "Port:" field with "3550". At the bottom are three buttons: "Effacer", "Se connecter", and "Fermer".

**Figure 8-5**

Atteindre Mes Favoris:

Une fois qu'une connexion est établie, elle est listée dans le menu. Cliquez sur la connexion depuis le menu pour vous connecter sur un système.

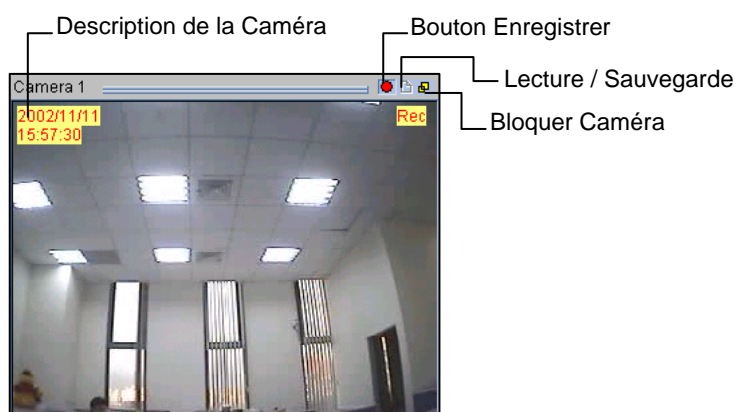
## Fonction de Zoom Caméra

Cliquez sur les boutons Zoom+ et Zoom- dans la barre d'outils pour élargir et réduire la visualisation d'une caméra particulière, voici comment procéder :

1. Cliquez sur l'écran de visualisation sur lequel vous souhaitez zoomer.
2. Cliquez sur le bouton **Lock** dans la barre d'outils pour verrouiller la caméra.
3. Cliquez sur les boutons **Zoom+** ou **Zoom-**, puis cliquez sur la caméra verrouillée.

## Lecture avec les Fonctions de la Fenêtre Visualisation Ecran

Toutes les vidéos sont affichées dans la fenêtre Visualisation Ecran, comme indiqué ci-dessous:



**Figure 8-6**

Les icônes apparaissant sur l'écran de visualisation représentent :

Nom	Description
Indicateur de l'heure	Indique la date et l'heure courantes. La couleur du texte et du fond peut être modifiée dans les Préférences.
Enreg	Début, arrête, fait une pause et reprend l'enregistrement
Lecture / Sauvegarder	Lecture et sauvegarde des fichiers vidéo enregistrés.
Verrouiller la Caméra	Verrouille l'image pour pouvoir utiliser les fonctions Zoom+ ou Zoom-

**Remarque:** Le bouton Enreg. enregistre les fichiers vidéo temporairement, uniquement dans un fichier tampon, cela signifie qu'il ne peut enregistrer qu'un seul clip vidéo à la fois. Si vous souhaitez enregistrer les fichiers de manière permanente, utilisez **Lect/Sauv.** pour sauvegarder le clip au format AVI.

## Lecture de Fichiers Vidéo dans Q-View

Cliquez sur le bouton **Lect/Sauv.** se trouvant dans l'écran Caméra. Cela fera apparaître le programme Q-View, qui est utilisé pour la lecture instantanée des fichiers vidéo temporairement sauvegardés dans le tampon d'enregistrement temporaire, créé lorsque le bouton Enreg. est pressé.

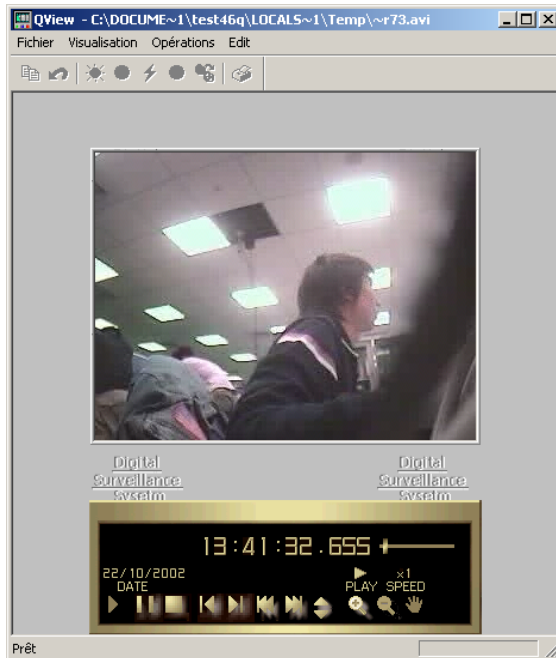


Figure 8-7

## Paramétrage des Préférence

Cliquez sur le bouton **Préférences** dans la barre d'outils pour faire apparaître la boîte de dialogue correspondante, comme ci-dessous :

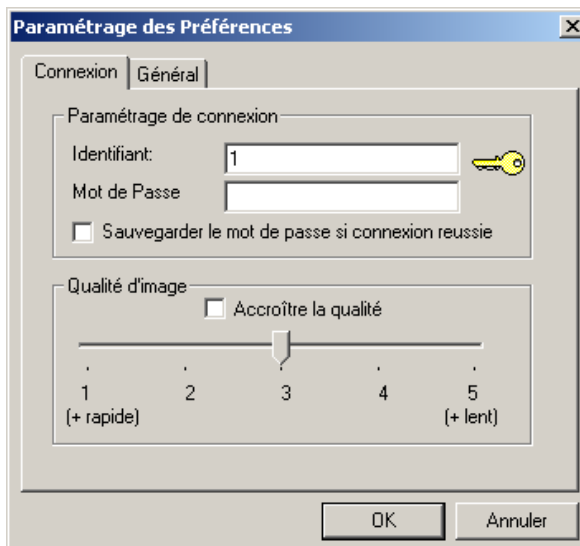


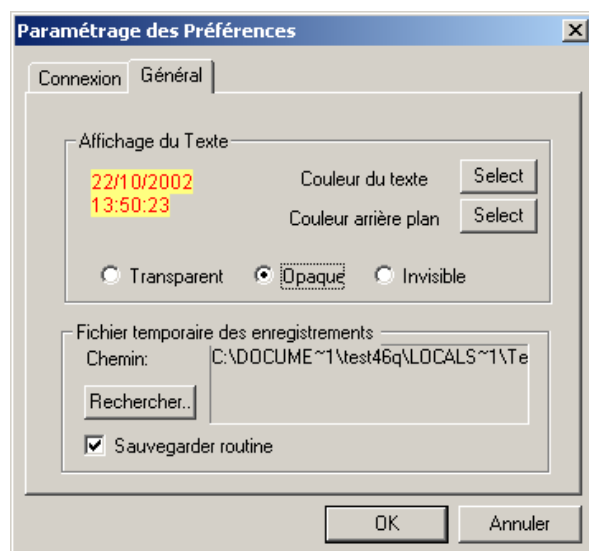
Figure 8-8

Les options suivantes sont disponibles sur l'onglet Connexion du Paramétrage des Préférences:

**[Paramétrage de connexion]** Précise le nom d'utilisateur et le mot de passe pour Remote View.

**[Qualité d'image]** Précise le taux de compression de la vidéo. Un nombre bas donne une compression élevée, un fichier plus petit mais la qualité de l'image en sera affectée.

Il existe également des options disponibles sur l'onglet Général :



**Figure 8-9**

**[Affichage du Texte]** Permet de régler la couleur des textes de description et du fond d'écran. Trois options sont disponibles pour présenter la description de la caméra: **Transparent** (texte uniquement, pas de fond), **Opaque** (texte et fond) et **Invisible** (pas de texte et de fond).

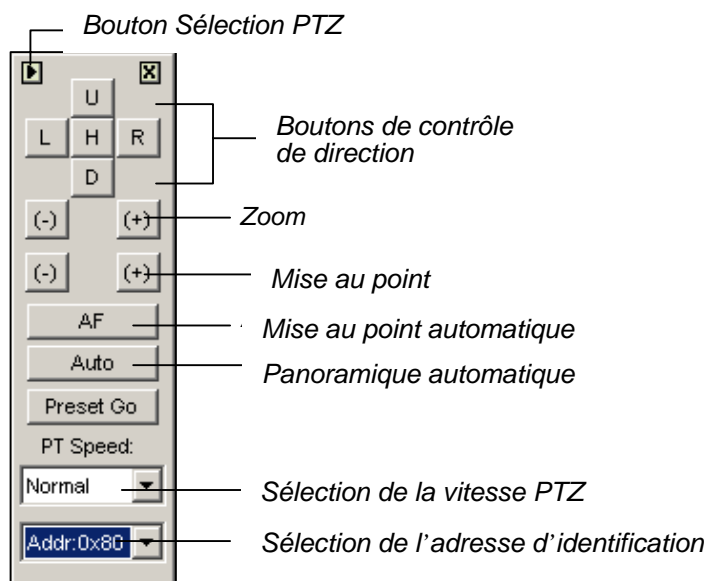
**[Fichier temporaire des enregistrements]** Détermine un fichier temporaire devant contenir les enregistrements vidéo.

## Fonctions PTZ et E/S Distantes

Si vous avez installé des périphériques PTZ ou d'E/S sur le système principal auquel vous êtes connecté, alors vous pourrez contrôler ces périphériques par l'intermédiaire du réseau TCP/IP ou d'une connexion distante.

Pour utiliser le contrôle distant PTZ:

Sélectionnez **Visualiser, Périphérique PTZ** dans la barre de Menu pour faire apparaître le panneau de contrôle PTZ. Utilisez le bouton **sélection PTZ** pour choisir le type de caméra que vous souhaitez contrôler. Le panneau de contrôle peut apparaître légèrement différent en fonction du modèle de caméra.

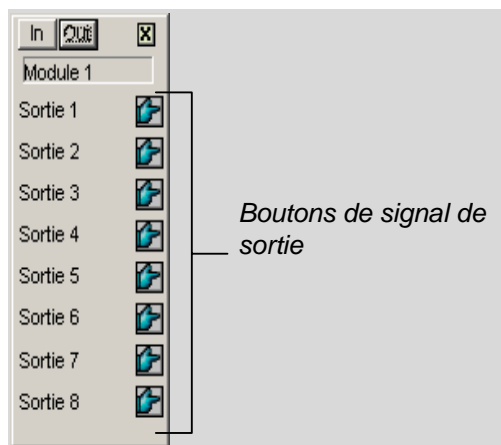


**Figure 8-10**

Pour utiliser le contrôle distant E/S :

Sélectionnez Visualiser, Module E/S dans la barre de menu pour faire apparaître le panneau de contrôle E/S. Remote View vous permet de contrôler uniquement les périphériques de sortie.

Cliquez sur les boutons signal de Sortie pour envoyer un signal au périphérique de sortie.



**Figure 8-11**

## Visualisation en mode Plein Ecran

Cliquez sur le bouton **Connexion** et sélectionner **Mode Plein Ecran** dans le Menu. Le mode plein écran apporte une zone de visualisation plus grande pour les caméras. Il y a quatre boutons de fonction situés sur la droite qui vous permettent d'accéder à certaines des fonctions de base.

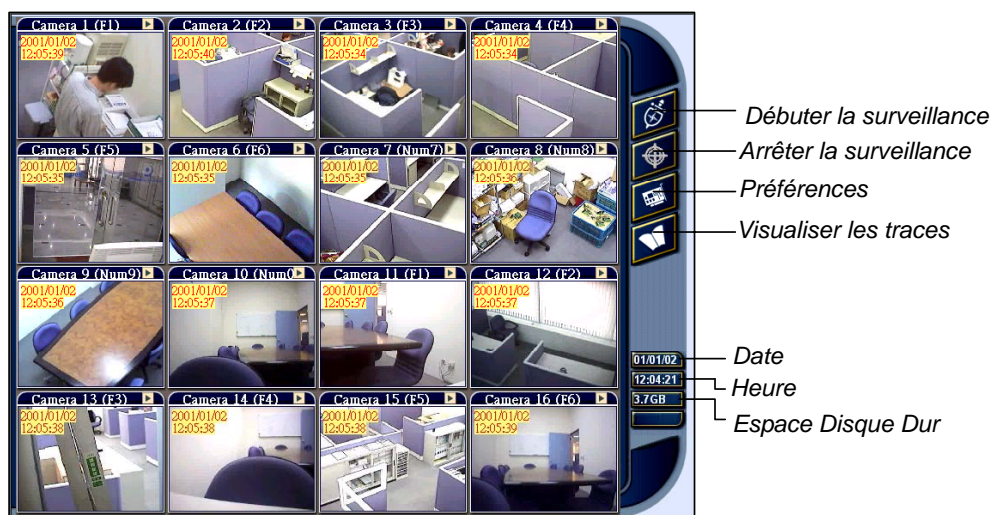


Figure 8-12

## IP Multicast

Il est possible de contrôler plusieurs GV-System dans un même réseau LAN par l'intermédiaire de l'IP Multicast. Un IP Multicast permet un maximum de dix connexions simultanées. Une fois le bouton Live X pressé, l'IP Multicast se connecte automatiquement au Système Principal sur le réseau LAN.

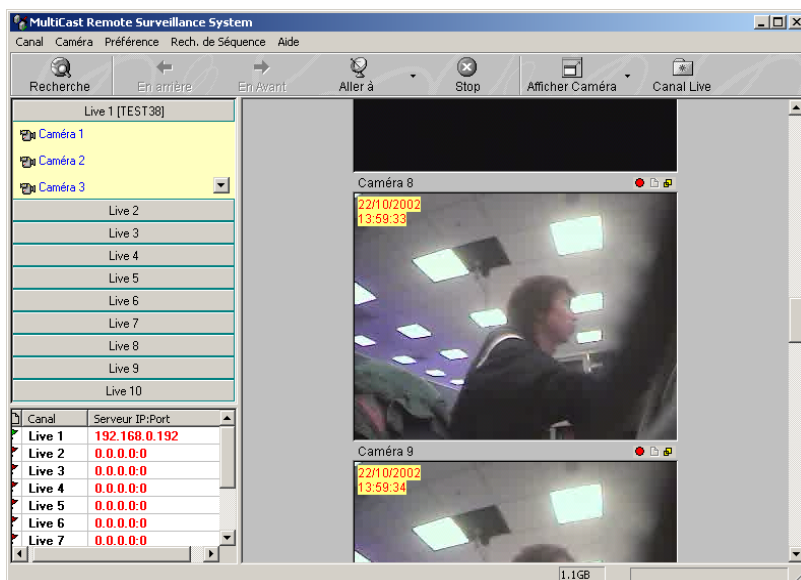


Figure 8-13



## Configurer l'IP Multicast

Le logiciel IP Multicast est fourni sur le CD des Logiciels du Système de Surveillance. L'application doit être installée sur le PC Client équipé d'un accès réseau LAN. Les exigences relatives à la configuration du PC sont identiques à celles de Remote View, décrites dans la section précédente.

## Lancer l'IP Multicast

1. Assurez-vous que les PC clients et le PC Serveur sont convenablement configurés dans leur réseau local (LAN).
2. Cliquez sur le bouton **Réseau** dans le Système Principal et sélectionnez **Serveur Multicast** pour autoriser la connexion depuis les PC clients. Répétez cette étape plusieurs fois pour configurer tous les GV-Systems que vous souhaitez connecter à l'IP Multicast.
3. Allez sur **Démarrer** dans **Windows, Programmes, Dossier Système** puis choisissez IP MultiCast System dans le menu. Lancez le système sur le PC client.
4. Cliquez sur le bouton **Recherche** dans la barre d'outils pour que l'IP Multicast localise tous les GV-Systems disponibles dans le réseau. Les systèmes connectés à l'IP Multicast sont listés dans le panneau inférieur gauche, avec leur IP de serveur.
5. Cliquez sur la barre **Live** pour visualiser le system désiré. Il vous sera demandé de saisir un identifiant et un mot de passe. Assurez-vous que votre identifiant a les droits nécessaires pour visualiser. Toutes les caméras ouvertes sur l'identifiant seront affichées.
6. Pour terminer une connexion, cliquez sur le bouton **Stop** dans la barre d'outils.

Les fonctions des boutons de la barre sont listées dans le tableau suivant:

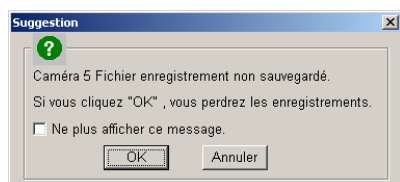
Bouton	Description
Recherche	Localise tous les systèmes principaux du réseau disponibles pour une connexion
En Arrière	Passe à l'écran de surveillance précédent
En avant	Passe à l'écran de surveillance suivant
Aller à	Sélectionne un système spécifique
Stop	Termine une connexion
Afficher Caméra	Verrouille la visualisation d'un écran particulier
Canal Live	Cliquer pour visualiser ou masquer une connexion

Les icônes situées sur le panneau gauche représentent:

Bouton	Description
Live X	Cliquer pour visualiser toutes les caméras disponibles dans le system sélectionné
Drapeau	Les drapeaux verts signifient que le système est connecté, les rouges signifient qu'il est déconnecté

Le reste des fonctions d'IP Multicast sont proches de celles présentes dans Remote View. Pour obtenir des détails sur l'utilisation des diverses fonctions de visualisations de l'écran, référez-vous à la section précédente *Lecture avec les Fonctions de la Fenêtre Visualisation Ecran* dans ce chapitre; à la section *Paramétrage des Préférences* pour configurer la boîte de dialogue des Préférences et à la section *Visualisation en mode Plein Ecran* pour les fonctions disponibles en mode plein écran. Les fichiers vidéo peuvent également être lus dans Q-View; référez-vous à *Lecture de Fichiers Vidéo dans Q-View*.

**Remarque:** Comme Q-View enregistre dans le tampon d'enregistrement temporaire, uniquement le dernier fichier vidéo visualisé, le message suivant peut apparaître lors d'une tentative d'enregistrement d'un second fichier:



**Figure 8-14**

Ce message est là pour vous rappeler que le fichier vidéo précédemment consulté n'a pas encore été sauvegardé. Cliquer sur **OK** écrasera le précédent fichier. Pour toujours sauvegarder les fichiers vidéo dans un emplacement permanent, utilisez le bouton **Lect/Sauv.** sur la visualisation de l'écran, plutôt que le bouton Enreg.

# Surveillance Centralisée avec Center V2

En utilisant Center V2, une station de surveillance centralisée(CMS) peut être déployée immédiatement car elle présente plusieurs GV-Systems réunis dans une interface intégrée, permettant à l'opérateur de gérer plusieurs systèmes depuis un seul point de contrôle. La fonction de base du Center V2 est la visualisation en direct de la vidéo et la réception de preuves vidéo (sous la forme d'une pièce jointe) lorsqu'une alerte est reçue par le Center V2. Cela permet d'aider l'opérateur distant à déterminer la nature de l'alarme.

## Installer Center V2

Il existe deux versions de Center V2. La version standard, fournie avec les logiciels du système, peut desservir jusqu'à **5** souscripteurs et **80** canaux à la fois. La version professionnelle peut desservir jusqu'à **500** souscripteurs et **800** canaux. En ce qui concerne la version professionnelle, référez-vous au *Manuel Utilisateur CMS*.

Avant l'installation, assurez-vous que votre ordinateur répond aux prérequis minimums suivants.

### La version standard:

Système d'Exploitation	Windows 2000, Windows XP, 2003 Serveur
Microprocesseur	Pentium 4, 2.0G
Mémoire	256 Mo de RAM
Disque Dur	60 Go
VGA	NVIDIA GeForce II 32Mo avec une résolution d'écran de 1024 x 768
Réseau	TCP/IP

Pour installer Center V2, suivez les étapes ci-dessous:

1. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance dans l'ordinateur de votre CMS(Central Monitoing Station). Il s'exécutera automatiquement et une fenêtre apparaîtra.
2. Sélectionnez l'item **Installer le Système V8.0.0.0 [Install V8.0.0.0 System]**.
3. Cliquez sur **Center V2** puis suivez les instructions à l'écran.

## La Fenêtre Center V2

Après l'installation, lancez l'application dans le menu Démarrer de Windows. La fenêtre de surveillance suivante apparaîtra. Aucune image n'apparaîtra jusqu'à ce que vous ajoutiez et que vous vous connectiez aux souscripteurs.

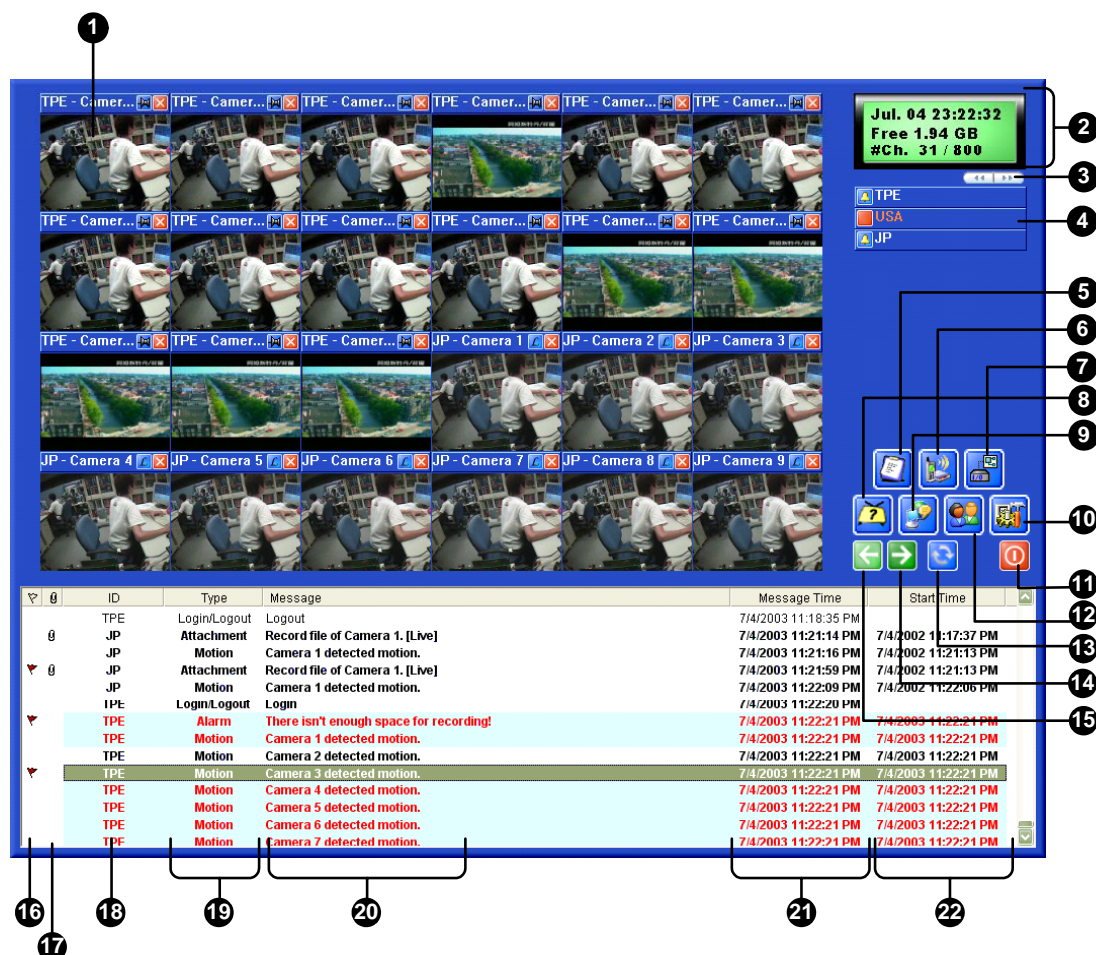


Figure 9-1 La Fenêtre Center V2

Les contrôles dans la fenêtre Center V2:

No	Nom	Description
1	Fenêtre de Surveillance	Affiche la vidéo en direct.
2	Panneau d'état	Affiche la date, l'heure, l'espace disque restant et le nombre total de canaux en ligne par rapport aux canaux disponibles.
3	Trouver un Souscripteur	Saisissez l'identifiant dans le champ Current Subscriber[Souscripteur Actuel] et cliquez sur ce bouton pour lancer la recherche.
4	Liste de Souscripteurs	Affiche les noms d'identification des souscripteurs ainsi que l'état de la connexion. <b> Icône Bleue:</b> Indique que le souscripteur est en ligne. <b> Icône Blanche:</b> Indique que le souscripteur n'est pas en ligne. <b> Icône Alarme:</b> Indique soit qu'un mouvement a été détecté, soit que l'E/S a été déclenchée sur le site du souscripteur.
5	Liste d'Evénements	Accède aux Traces d'Evénements et à la Liste d'Evénements.
6	SMS	Configure le service SMS.

7	Equipement d'E/S	Configure et force les équipements de sortie sur le Center V2.
8	Division de l'Ecran	Avec une résolution de 1024x768, vous pouvez sélectionner 6,15 ou 24 divisions sur l'écran pour un seul moniteur, 9, 25 ou 36 divisions pour deux moniteurs. Avec une résolution de 1280x1024, vous pouvez sélectionner 6,12 ou 24 divisions sur l'écran pour un seul moniteur, 9, 20 ou 42 divisions pour deux moniteurs. Pour la résolution, voir le <i>Paramétrage de l’Affichage</i> en page 193.
9	Info Hôte	Affiche l'état de connexion des souscripteurs.
10	Réglage des Préférences	Affiche les options suivantes: Configuration du Système, Notification, Configuration du Mot de Passe et Paramétrage Email.
11	Quitter	Ferme ou réduit la fenêtre Center V2.
12	Comptes	Ajoute, supprime ou modifie les comptes du souscripteur.
13	Actualiser Canal	Actualise l'état de connexion.
14	Page Suivante	Affiche la page suivante des visualisations de caméra.
15	Page Précédente	Affiche la page précédente des visualisations de caméra.
16	Drapeau	Marque un événement avec un symbole drapeau pour une référence ultérieure.
17	Trombone	Indique un événement arrivé avec une pièce jointe. Double-cliquez sur l'événement pour ouvrir le fichier vidéo joint.
18	Identifiant	Indique l'identifiant d'un souscripteur.
19	Type d'événement	Indique le type d'événement: Alarme, Pièce Jointe, Connexion, Identification, déconnexion, Mouvement, Système et Signal.
20	Message	Indique les informations associées pour chaque type d'événement.
21	Heure du Message	Indique l'heure à laquelle le Center V2 reçoit un événement.
22	Heure de Début	Indique l'heure à laquelle un événement se produit sur le site du souscripteur.

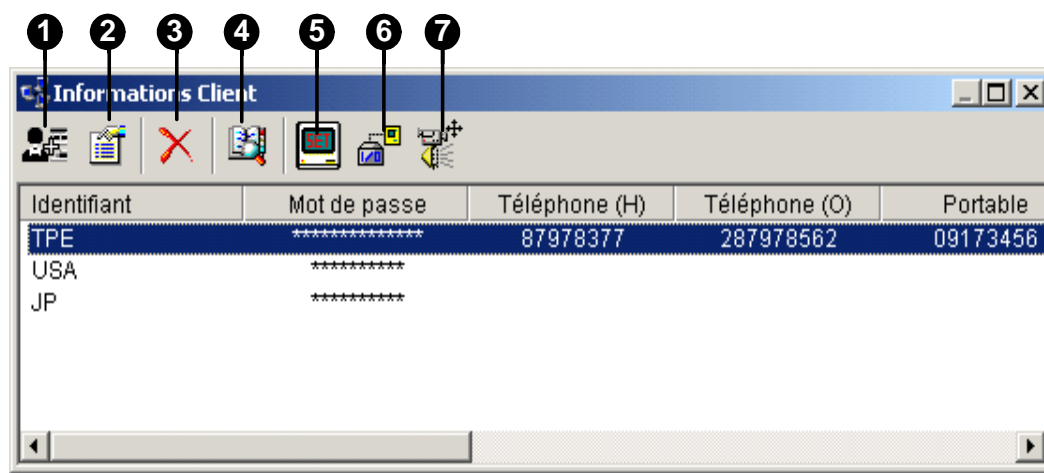
Une liste des Types et des Messages sera affichée dans le Center V2:

Type	Message
Mouvement	La caméra XX a détecté un mouvement.
Activation	Module xx activé.
Connexion	Vidéo de la caméra xx perdue, E/S du Module xx perdue, Anomalie Réseau, Impossible de se connecter au Dispatch Serveur, Dispatch Server éteint, Signal Vidéo de xx rétabli, Retour à la normale du Module xx, Impossible de se connecter au Serveur SMS, Impossible d'envoyer des Messages Courts, Serveur SMS éteint.
Alarme	Disque plein, Echec du Redémarrage, Multicam éteint ; Il n'y a plus assez d'espace pour enregistrer, Système de Surveillance MultiCam éteint, Une erreur inattendue s'est produite dans le Système de Surveillance MutliCam. (Code Erreur: 1 ou 2) ; Il y a un intrus, Objet disparu, Objet inattendu, Message d'Alerte du POS. Changement de Scène [Scene Change].
System	Lancement/Arrêt Service, Modification IP, Echec Enregistrement, Modification Etat de la surveillance caméra. Marche: xx Arrêt: xx /(Programmé); Démarre/Arrête la surveillance sur toutes les caméras, Démarre/Arrête la surveillance E/S. /(Programmé); Démarrage programmé, Arrêt programmé. Tous les équipements de surveillance sont également arrêtés. Démarrer la surveillance de tous les types d'événements [Start monitoring all type events]. Arrêter la surveillance de tous les types d'événements [Stop monitoring all type events]. La session du souscripteur n'est pas établie. Expiration du Délai d'attente [Wait-time expired]; Déconnexion imprévue avant que la session du souscripteur ne soit terminée.
Pièce Jointe	Enregistrer le fichier de la Caméra xx.

**Remarque:** Le Code d'Erreur 1 indique une erreur liée au codec; le Code d'Erreur 2 indique que l'utilisateur ne peut écrire ou enregistrer aucune donnée en raison d'une panne du Disque Dur ou des privilèges de l'utilisateur.

## Créer un Compte Souscripteur

Avant de démarrer Center V2, vous devez ajouter au minimum un souscripteur au Center V2. La version standard de Center V2 permet uniquement **5** comptes souscripteur. Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **Accounts [Comptes]** (No. 12, Figure 9-1). La fenêtre Informations Client apparaîtra.



**Figure 9-2** Informations Client

Les boutons dans la barre d'outils:

No.	Nom	Description
1	Ajouter un Groupe	Ajoute un groupe.
2	Ajouter un Souscripteur	Ajoute un souscripteur
3	Visualiser/Editer le Carnet d'Adresses	Mettez un souscripteur en surbrillance et cliquez sur le bouton pour ouvrir le Carnet d'Adresses du Souscripteur pour visualiser et éditer les informations le concernant.
4	Supprimer un Groupe/Souscripteur	Sélectionnez un groupe ou un souscripteur et cliquez sur ce bouton pour le supprimer.
5	Trouver un Souscripteur	Recherche un compte souscripteur.
6	Paramétrage du Souscripteur	Mettez un souscripteur en surbrillance et cliquez sur le bouton pour configurer les paramètres des formats de vidéo et d'alerte.
7	Planification du Souscripteur	Configure les planifications de souscription.

## Créer un Souscripteur

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter un Groupe [Add A Group]** (No 1, Figure 9-2) pour créer un groupe.
2. Cliquez sur le bouton **Ajouter Nouveau Client** (No.2, Figure 9-2). La boîte de dialogue Carnet d'adresse des Abonnés apparaîtra.

**Figure 9-3** Carnet d'adresses d'un souscripteur

3. Saisissez un identifiant et un mot de passe de connexion (obligatoires). Ce sera l'identifiant et le mot de passe de connexion lorsque le souscripteur se connectera au Center V2. Voir Figure 9-12.
4. Remplissez les informations de contact du souscripteur pour les champs restants (en option).
  - Si vous souhaitez envoyer des alertes par email à ce souscripteur, entrez son adresse email. Pour la configuration des e-mails, référez-vous à *Alertes Email* plus loin dans ce chapitre.
  - Si vous souhaitez envoyer des alertes par SMS à ce souscripteur, entrez son code pays et son numéro de portable. Pour la configuration du Serveur SMS, référez-vous à *Alertes SMS* plus loin dans ce chapitre.
5. Cliquez sur **Sauvegarder** pour enregistrer les paramètres ci-dessus. La boîte de dialogue suivante apparaîtra.

**Figure 9-4** Reglage de Client

6. Les options dans la boîte de dialogue sont présentées ci-dessous. Vous pouvez accepter les paramètres par défaut ici et les éditer ultérieurement en cliquant sur le bouton **Reglage de Client** (No. 6, Figure 9-2) dans la barre d'outils. Lorsque vous cliquez sur **OK**, le compte du souscripteur sera créé.

## Paramétrage du Souscripteur

### [Contrôle Option]

- **Taille d'image:** Règle la taille vidéo depuis le souscripteur. Le tableau ci-dessous indique comment la taille d'image réglée depuis le souscripteur correspond aux différents paramètres du Center V2. Par exemple, si le Center V2 souhaite recevoir une image de 720 X 240, le souscripteur doit régler la résolution de la vidéo à 720 x 480 ou 720 x 240.

Souscripteur Center V2	640 x 480	640 x 240	320 x 240	720 x 480	720 x 240	720 x 576
Normale	320 x 240	320 x 240	320 x 240	360 x 240	360 x 240	360 x 288
Moyenne	640 x 240	640 x 240	320 x 240	720 x 240	720 x 240	720 x 288
Large	640 x 480	640 x 240	320 x 240	720 x 480	720 x 240	720 x 576

- **Enreg.Vidéo Auto [Auto Record Video]:** Le Center V2 enregistre automatiquement les événements en fonction du mode d'enregistrement ci-dessous.

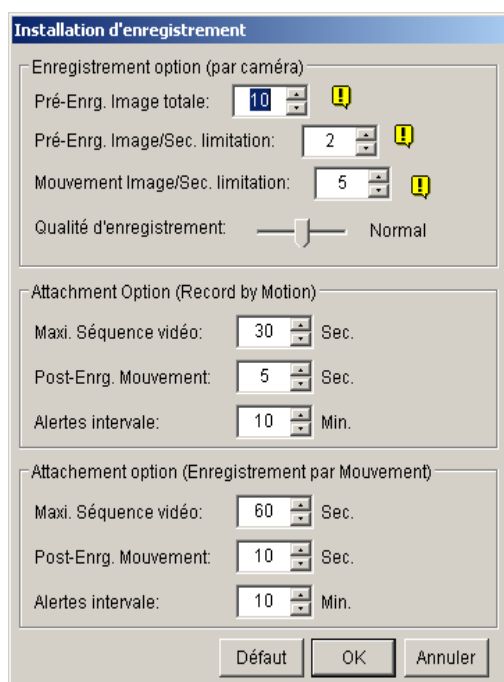
### [Mode d'enregistrement]

- **Mode en direct :** Diffuse les vidéos en direct vers le Center V2. Assurez-vous de disposer de suffisamment de bande passante pour recevoir de la vidéo en direct. Pour régler la durée maximum d'un clip vidéo à envoyer au Center V2, cliquez sur le bouton **Installation....** Plus la durée fixée est importante, plus la taille de fichier est importante, et donc plus le temps nécessaire pour envoyer le fichier par Internet sera important.
- **Mode d'attachement:** Une durée définie de l'événement sera enregistrée avant d'être envoyée vers le Center V2. La pièce jointe sera envoyée immédiatement, dès que votre souscripteur sera connecté au Center V2.  
Le mode pièce jointe propose également plusieurs options associées à la pièce jointe. Cliquez sur le bouton **Installation...** pour afficher la boîte de dialogue Paramétrage d'Enregistrement - Mode Pièce Jointe Installation d'Enregistrement. Référez-vous à Paramétrage du Mode Pièce Jointe ci-dessous pour une configuration avancée.
- **Ensemble (En direct & Attachement):** Envoie à la fois la vidéo en direct et le fichier joint.



## Paramétrage du Mode Pièce Jointe

Dans la boîte de dialogue **Reglage de Client** (voir la Figure 9-4), sélectionnez **Mode d'attachement** puis cliquez sur le bouton **Installation...** à côté. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 9-5** Installation d'enregistrement

### [Enregistrement option(par caméra)]

- **Pré-Enrg. Image totale:** Détermine le nombre total d'images pré-enregistrées dans une pièce jointe vidéo.
- **Pré-Enrg. Image/Sec limitation:** Détermine le taux d'images dans la période pré-enregistrée.

**Remarque:** En divisant la valeur Pré-Enrg. Image totale par la valeur Pré-Enrg Image/sec Limitation, vous obtiendrez la durée totale de la pièce jointe vidéo.

- **Mouvement Image/Sec. limitation:** Détermine le taux d'image de la vidéo à envoyer en pièce jointe.
- **Qualité d'enregistrement:** Utilisez le curseur pour régler la qualité vidéo sur 3 niveaux.

**[Attachment Option (Record by Motion)]** Définit la durée de la pièce jointe vidéo envoyée sur un événement de type mouvement.

- **Maxi. Séquence vidéo:** Détermine la durée d'une pièce-jointe vidéo.
- **Post-Enrg. Mouvement:** Détermine combien de secondes supplémentaires de vidéo doivent être envoyées lorsque le mouvement s'arrête.
- **Alertes Intervalle:** Détermine l'intervalle entre chaque événement de type mouvement envoyé.

**[Attachement option (enregistrement par Mouvement)]** Définit la durée de la pièce jointe vidéo envoyée sur un événement déclenché par des périphériques d'E/S.

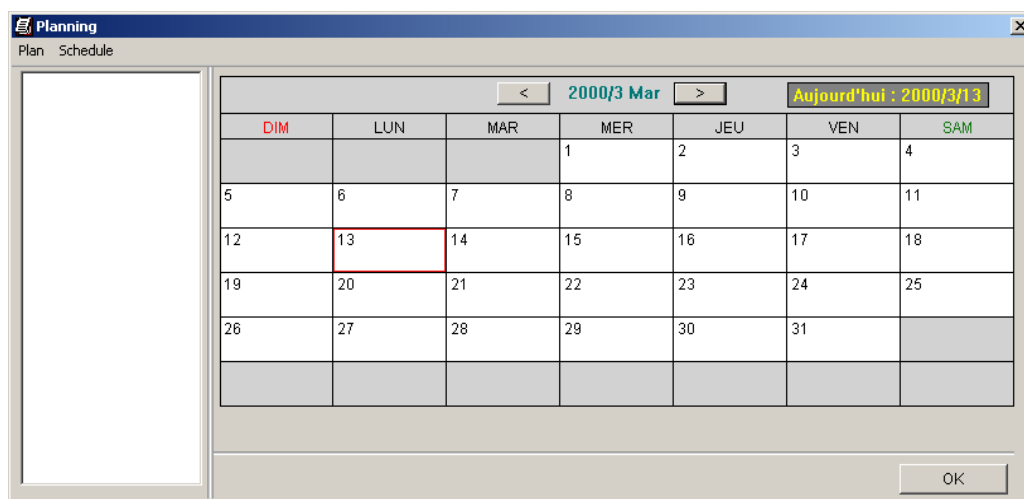
## Créer une Planification pour Souscripteur

L'opérateur Center V2 peut créer des planifications pour surveiller l'état des souscriptions. Lorsque les souscripteurs ne se connectent pas à Center V2 à l'heure prédéfinie, l'opérateur et les souscripteurs recevront une notification.

- Lorsqu'un souscripteur ne s'est pas connecté à Center V2 à l'heure, le message ci-dessous apparaîtra dans la Liste des Événements: *La session du souscripteur n'est pas établie. Le délai d'attente a expiré.*  
Lorsqu'un souscripteur se déconnecte soudainement pendant un horaire de service, le message ci-dessous apparaîtra: *Déconnexion imprévue avant que la session du souscripteur ne soit terminée.*
- Pour activer l'ordinateur et émettre une alarme pour prévenir l'opérateur pendant qu'un SMS et un message électronique sont envoyés à un souscripteur, utilisez la fonction **Notification[Notification]**. Pour les détails, voir *Paramètres de Notification* plus loin dans ce chapitre.

### Pour configurer une planification

1. Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **Comptes [Accounts]** (No. 12, Figure 9-1) pour afficher la fenêtre Carnet d'Adresses [Address Book].
2. Sélectionnez un souscripteur et cliquez sur **Planification du Souscripteur [Subscriber Schedule]** (No. 7, Figure 9-2) pour afficher la fenêtre Planning.



**Figure 9-6**

3. Dans le menu de la fenêtre Planification, sélectionnez **Assistant de Configuration** et suivez les instructions de l'assistant.
4. Lorsque la fenêtre illustrée ci-dessous apparaît pendant l'installation, utilisez votre souris pour définir l'heure de Début et l'heure de Fin.

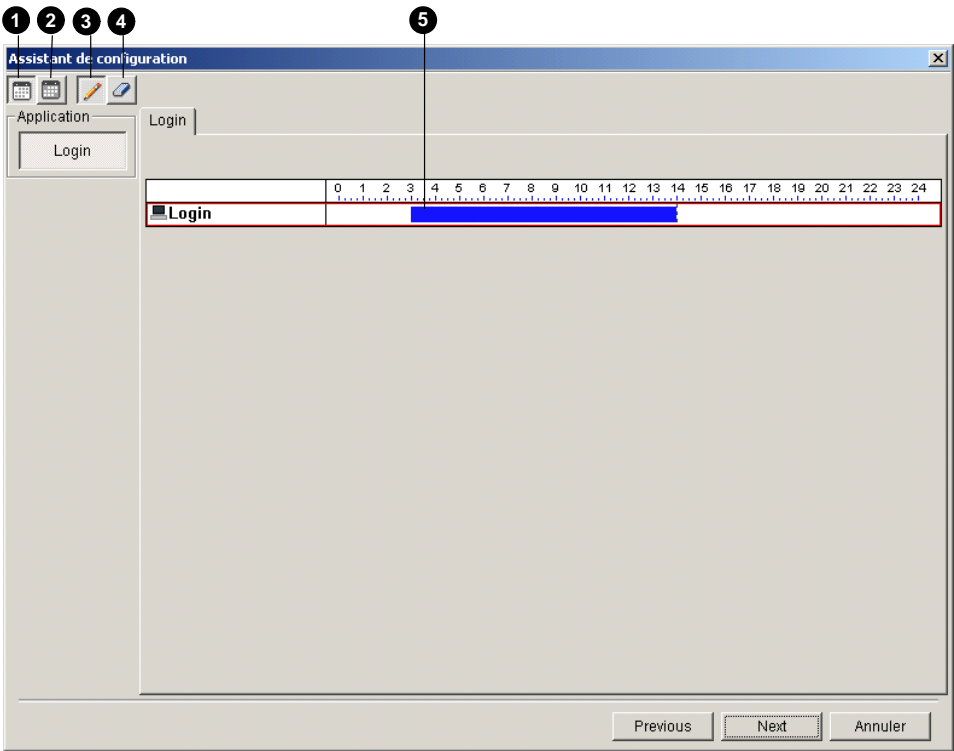


Figure 9-7

Les contrôles dans l'Assistant de Configuration sont les suivants:

No.	Nom	Description
1	Inclure	Affiche la période d'activité.
2	Exclure	Affiche la période sans activité
3	Ajouter	Dessine la période d'activité.
4	Effacer	Efface la période d'activité.
5	Connexion	Horaire.

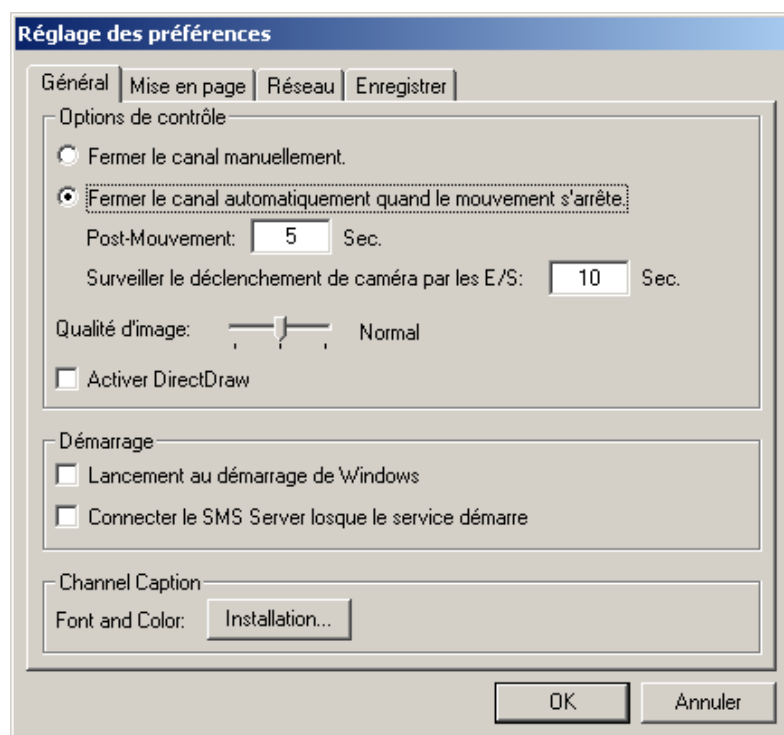
5. Cliquez sur **Next** lorsque vous avez fini la planification. La boîte de dialogue Assistant de Configuration apparaît de nouveau, cliquez sur **Terminer [Finish]** pour quitter.

## Configurer le Center V2

Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **Réglage des Préférences [Preference Settings]** (No. 10, Figure 9-1) et sélectionnez **Configuration Système** pour afficher la fenêtre Réglage des Préférences suivante. Cette fenêtre contient ces onglets :

(1) Général, (2) Mise en page, (3) Réseau, (4) Enregistrer et (5)Dispatch Server.

### [Général]



**Figure 9-8** Réglage des préférences – Paramétrage Général

### [Options de contrôle]

- **Fermer le canal manuellement:** Ferme manuellement la visualisation de la caméra déclenchée.
- **Fermer le canal automatiquement quand le mouvement s'arrête:** Ferme automatiquement la vue de la caméra déclenchée lorsque le mouvement s'arrête.  
**Post-Mouvement:** Définit la durée d'affichage de la caméra dans la fenêtre de surveillance après l'arrêt du mouvement.  
**Surveiller le déclenchement de la caméra par les E/S:** Définit la durée d'affichage de la caméra dans la fenêtre de surveillance lorsqu'un équipement E/S est déclenché.
- **Qualité d'image:** Règle la qualité de la vidéo. Déplacer le curseur de réglage vers la droite pour une meilleure qualité et une taille d'image plus importante.
- **Activer DirectDraw:** Permet une performance d'image améliorée pour la vidéo en direct.

**[Démarrage]**

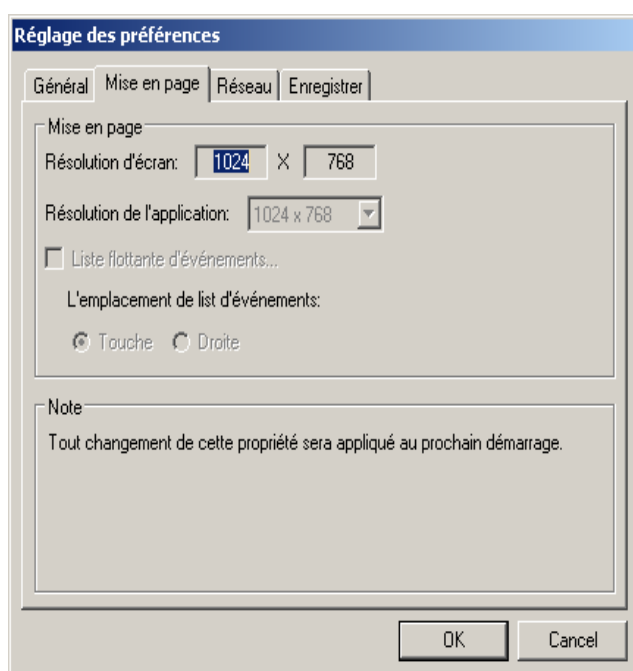
- **Lancement au démarrage de Windows :** Démarre automatiquement Center V2 lorsque Windows démarre.
- **Connecter le SMS Server lorsque le service démarre:** Se connecte automatiquement au Serveur SMS lorsque le Center V2 démarre. Il vous sera demandé de saisir l'adresse IP, le Port, l'Identifiant et le Mot de passe du serveur SMS.

**[Channel Caption]**

- **Font and Color:** Cliquez sur le bouton **Installation...** pour modifier la police et la couleur des titres.

**[Mise en page]**

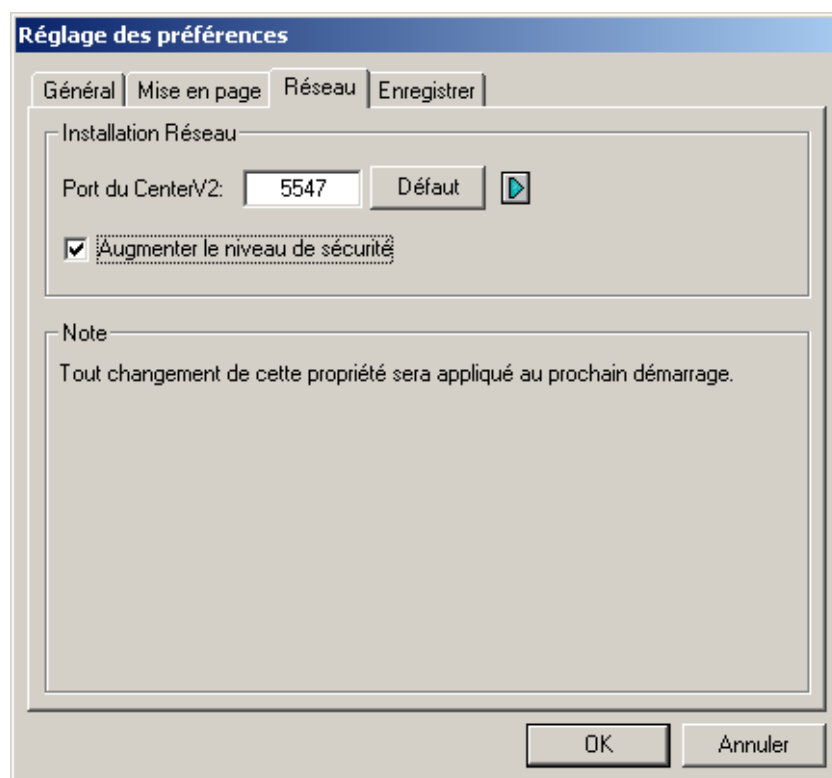
Cette fonction permet de transférer la fenêtre Liste d'Événements vers un ordinateur individuel lorsque les fenêtres de surveillance sont affichées sur l'ordinateur actuel. Pour utiliser cette fonction, votre carte VGA doit être compatible Twin View (présenté dans Chapitre 11) et votre bureau Windows doit être configuré correctement pour obtenir un affichage réparti sur deux moniteurs.



**Figure 9-9** Réglage des préférences – Mise en page

- **Résolution d'écran:** Détecte la résolution courante de l'écran de votre PC.
- **Résolution de l'application :** Définit la résolution du Panneau Center V2 sur 1024x768 ou 1280x1024. Cette fonction est disponible uniquement lorsque la résolution de l'écran de votre PC est supérieure à 1280x1024.
- **Liste flottante d'événements:** Déplace la fenêtre de la liste d'événements sur un moniteur séparé en bas ou sur le côté droit.

## [Réseau]



**Figure 9-10** Réglage des préférences – Paramétrage Réseau

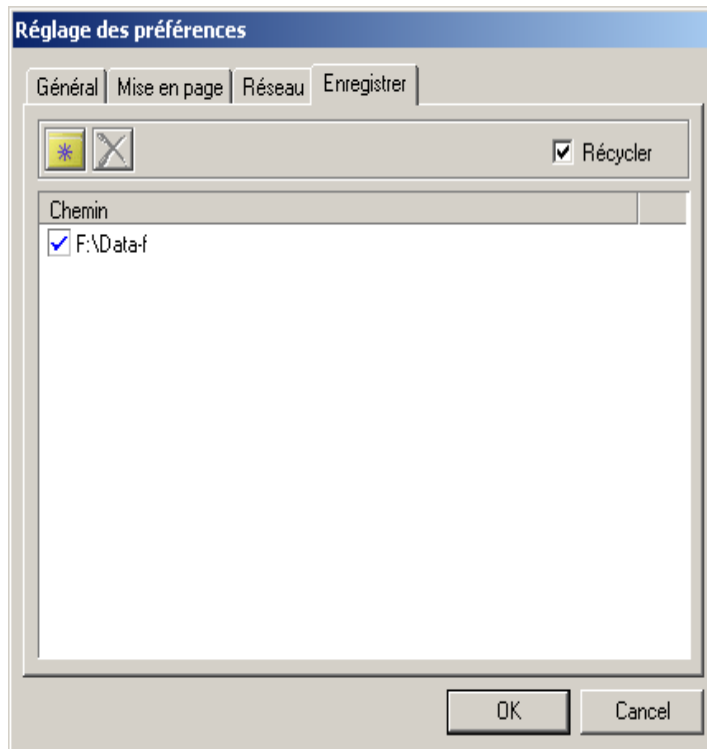
- **Port du CenterV2:** Indique le port de communication utilisé par le CenterV2. Pour configurer automatiquement le port sur votre routeur avec la technologie UPnP, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour les détails, voir *Paramétrage UPnP*, Chapitre 6 du *Manuel Utilisateur*.
- **Augmenter le niveau de sécurité:** Applique une sécurité améliorée pour Internet. Notez bien qu'une fois cette fonction activée, tous les souscripteurs utilisant une version plus ancienne que la 7.0 ne pourront plus accéder au CenterV2.

## [Enregistrer]

Cette fonction vous permet de désigner un chemin pour enregistrer les fichiers vidéo.

Cliquez sur le bouton **Ajouter le Nouveau Chemin**  pour assigner un chemin; cliquez sur le bouton **[X]** pour supprimer un chemin.

Si la case **Récycler** est cochée, le système supprimera les anciens fichiers lorsque l'espace de stockage passera en dessous de 800Mo; si elle n'est pas cochée, le CenterV2 arrêtera l'enregistrement une fois que l'espace de stockage chutera en dessous de 800Mo.



**Figure 9-11** Réglage des préférences – Enregistrer

**Remarque:** Chaque fois que la fonction Recycler est activée, 400Mo de fichiers seront supprimés.

## Connexion au Center V2

Pour configurer le GV-System afin de pouvoir accéder au Center V2 à distance par une connexion réseau, suivez ces étapes :

1. Dans le Système Principal, cliquez sur le bouton **Réseau** et sélectionnez **Connecter à CenterV2** [**Connect to CenterV2**]. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 9-12** Connecter à CenterV2

2. Saisissez l'adresse IP du Center V2, l'identifiant Utilisateur et le mot de passe créés dans Center V2.

Référez-vous à *Créer un Compte Souscripteur* décrit précédemment dans ce chapitre.

3. Cliquez sur le bouton **Connecter**. Une fois la connexion établie, le Center V2 recevra des vidéos ou des pièces jointes de la part des souscripteurs.

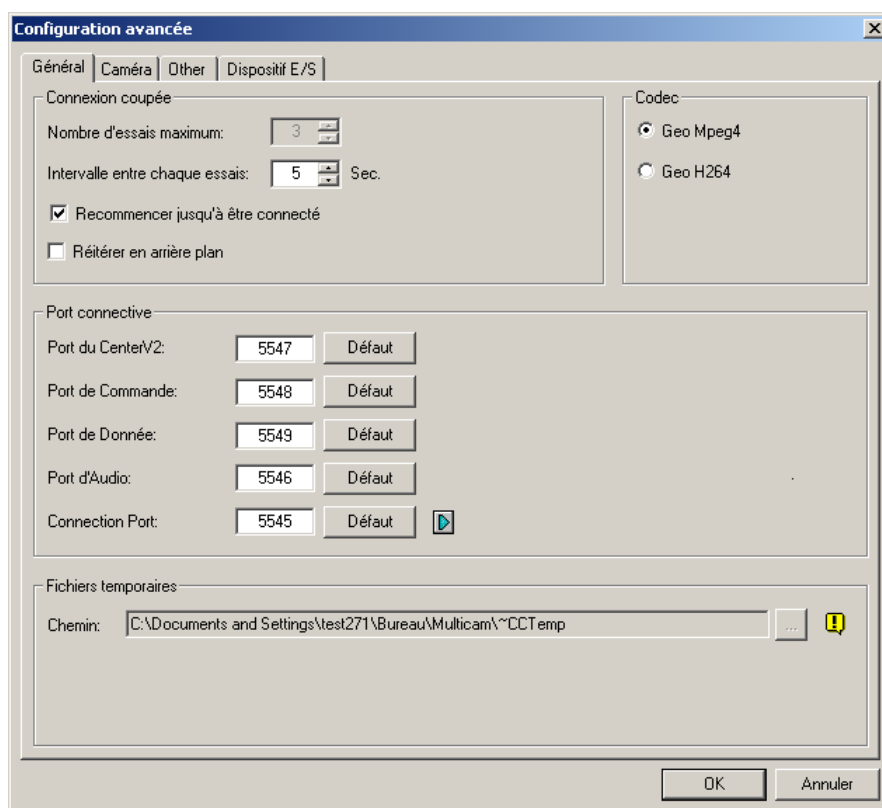
## Paramétrage du Mode Général

Pour définir davantage les conditions de communication entre les souscripteurs et le Center V2, sélectionnez **Mode Normal** dans la boîte de dialogue Connecter au CenterV2 (Figure 9-12) puis cliquez sur le bouton **Avancé** pour le paramétrage. La fenêtre de configuration contient ces onglets : (1) Général, (2) Caméra, (3) Other[Autre] et (4) I/O Device[Equipement E/S].



## [Général]

Les paramètres définissent les modes d'essais et les ports de communication entre un GV-System et le Center V2.



**Figure 9-13** Installation avancée

### [Connexion coupée]

- **Maxi. Essai:** Règle le nombre d'essais si la connexion n'est pas tout de suite disponible.
- **Intervalle d'essai:** Règle l'intervalle entre chaque essai.
- **Re-essayer jusqu'à connecter:** Le GV-System poursuit les tentatives de connexion jusqu'à ce qu'il soit connecté au Center V2.
- **Réitérer en arrière plan:** Masque les essais en arrière plan.

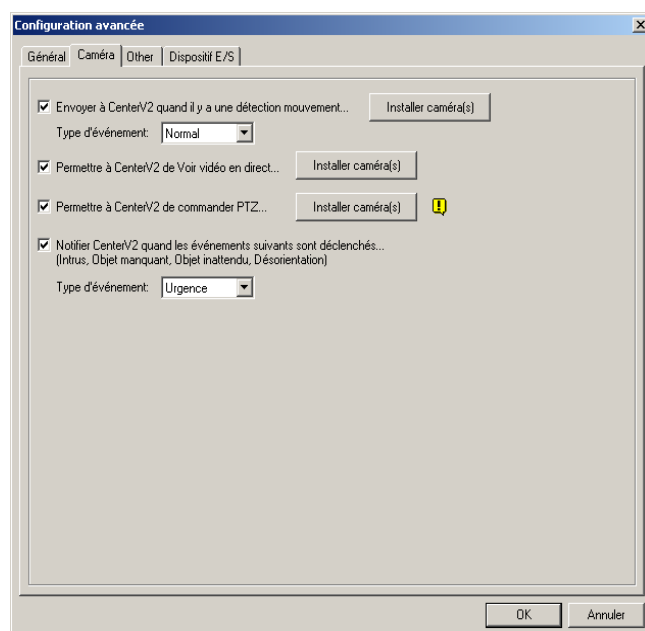
**[Codec]** Sélectionne **Geo Mpeg 4** (par défaut) ou **Geo H.264** comme méthode de compression pour la vidéo envoyée au CenterV2. Pour les détails, voir *Options des Codec d'Enregistrement* dans le Chapitre 1.

**[Port de Connective]** Affiche les ports utilisés pour la communication. Il est recommandé d'utiliser les paramètres par défaut, sauf si un changement est nécessaire. Le numéro de port du Center doit correspondre au Port Center assigné dans le Center V2, affiché sur la Figure 9-10. Pour configurer automatiquement ces ports sur votre routeur avec la technologie UPnP, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour les détails, voir *Paramétrage UPnP* au Chapitre 5.

**[Fichiers temporaires]** Les pièces jointes sont temporairement enregistrées dans ce dossier en attendant d'être envoyées au Center V2. En cas d'interruption de connexion, les pièces jointes prévues pour l'envoi au Center V2 peuvent être trouvées ici. Une fois la connexion redevenue normale, les événements enregistrés dans le Dossier Temporaire seront tout de suite envoyés.

## [Caméra]

Les paramètres définissent dans quelles conditions de caméra notifier le Center V2. Pour configurer le type d'événement, désactivez préalablement l'option **Monitoring all type events**[Surveiller tous les types d'événements] sur la Figure 9-12.



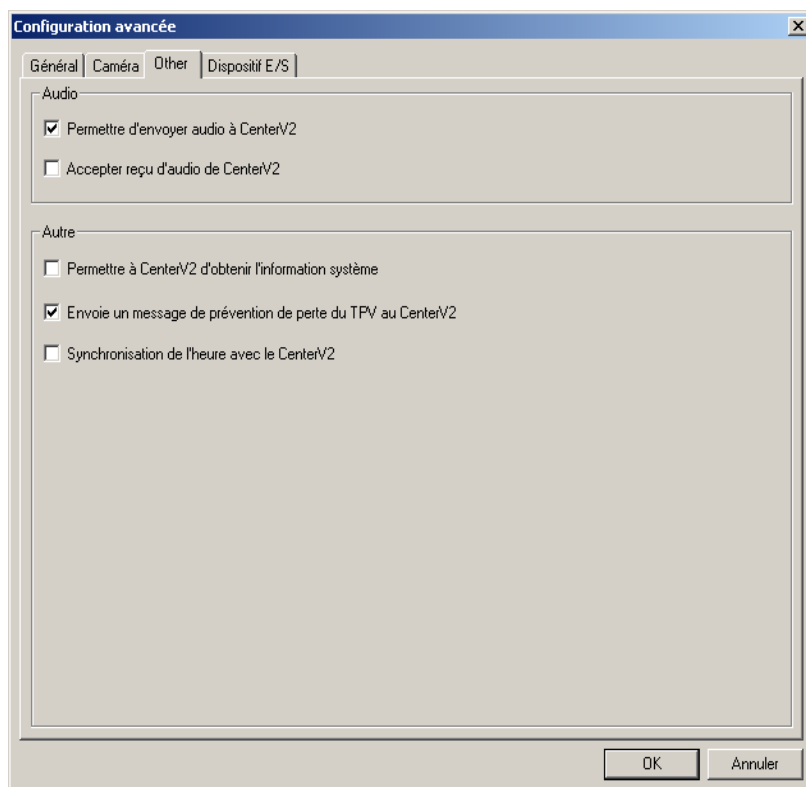
**Figure 9-14** Configuration avancée - Caméra

- **Envoyer au Center V2 lors d'une détection de mouvement:** Envoie la vidéo au Center V2 lorsqu'un mouvement est détecté. Cliquez sur le bouton **Installer Caméra(s)** pour assigner les caméras à utiliser.  
**Type d'événement:** Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit toujours averti de la détection de mouvements, sélectionnez **Urgence**. Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit averti de la détection de mouvements uniquement lorsqu'une entrée assignée est déclenchée, sélectionnez **Normal**.
- **Permettre au CenterV2 de voir la vidéo en direct:** Accorde au Center V2 les droits de visualiser vos caméras à n'importe quel moment. Cliquez sur le bouton **Installer Caméra(s)** pour assigner les caméras à utiliser.
- **Permettre au CenterV2 de commander PTZ:** Accorde au Center V2 le droit de contrôler vos caméras PTZ. Pensez à configurer préalablement le mapping des caméras correctement. Voir *Mapping des Caméras PTZ* dans le Chapitre 1.
- **Notifier le CenterV2 quand les événements suivants se produisent:** Notifie le CenterV2 lorsque l'un des événements d'alerte suivants se produit: Intrus, Objet Manquant, Unattended Object[Objet Inattendu] et Scene Change[Changement de Scène].  
**Type d'événement:** Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit toujours averti de ces événements d'alerte, sélectionnez **Urgence**. Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit averti de ces événements d'alerte uniquement lorsqu'une entrée assignée est déclenchée, sélectionnez **Normal**.

**Remarque:** Pour configurer le déclenchement d'une entrée pour la notification des événements **Normaux**, voir *Service de Sécurité, [Équipement d'E/S]* plus loin dans ce chapitre.

**[Other]**

Définir d'autres conditions de communication entre un GV-System et le Center V2.



**Figure 9-15** Configuration avancée - Other

**[Audio]** Appliquer l'une de ces options peut générer des problèmes de confidentialité. Réfléchissez bien avant d'effectuer votre sélection.

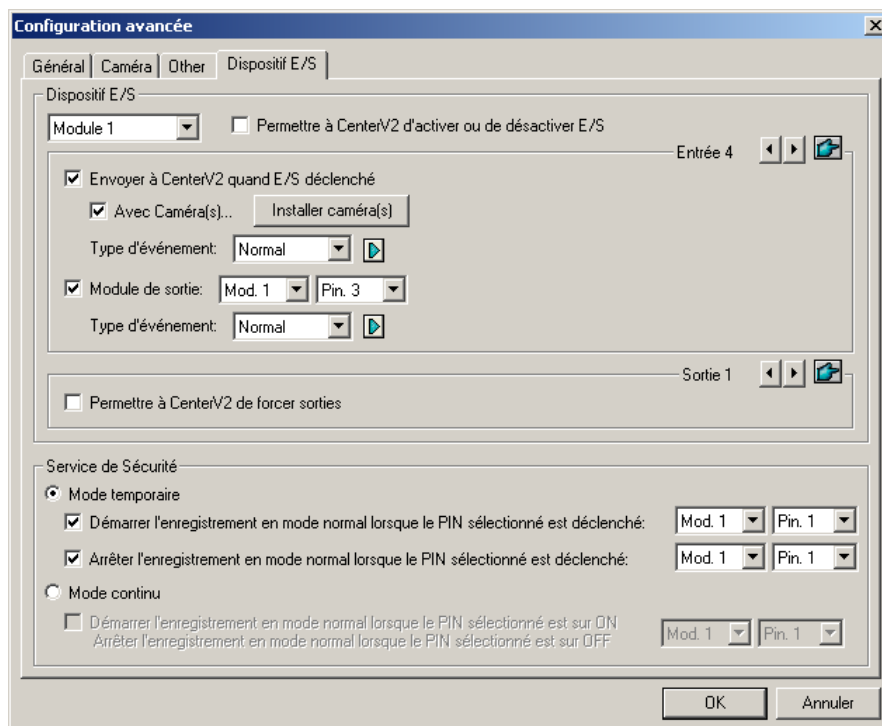
- **Permettre d'envoyer audio à CenterV2:** Autorise le Center V2 à écouter l'audio provenant du GV-System.
- **Accepter reçu d'audio de CenterV2:** Permet au Center V2 d'utiliser la fonction d'interphone en cas d'urgence.

**[Autre]**

- **Permettre à CenterV2 d'obtenir l'information système:** Autorise le CenterV2 à obtenir les informations système sur votre GV-System.
- **Envoie un Message de prévention de perte du TPV au CenterV2:** Notifie le CenterV2 des événements de Prévention de Perte TPV.
- **Synchronisation de l'heure avec le CenterV2:** Active l'incrément/décrément de l'heure en minutes et secondes sur le site du souscripteur pour qu'elle corresponde à l'heure sur le Center V2.

## [Dispositif E/S]

Les paramètres définissent les conditions d'E/S à notifier au Center V2. Pour configurer ces paramètres, désactivez préalablement l'option **Surveiller tous les types d'événements [Monitoring all type events]** sur la Figure 9-12.



**Figure 9-16** Configuration avancée – Dispositif E/S

**[Dispositif E/S]** Notifie le Center V2 lorsque les équipements d'E/S sont déclenchés. Utilisez les boutons **Flèche** pour configurer chaque équipement d'E/S ou cliquez sur le bouton **Doigt** pour appliquer à tous les équipements d'E/S.

- **Permettre à CenterV2 d'activer ou de désactiver E/S:** Autorise le CenterV2 à activer ou désactiver manuellement n'importe quel équipement E/S sur le site d'un souscripteur sans interrompre la surveillance.  
Par exemple, lorsqu'une alarme est déclenchée sur le site du souscripteur, l'opérateur du Center V2 peut la désactiver à distance avant qu'elle n'arrive sur le site. Pendant ce temps-là, le GV-System reste toujours en surveillance.
- **Envoyer à CenterV2 quand E/S déclenché:** Notifie le Center V2 lorsqu'une entrée sélectionnée est déclenchée.  
**Avec Caméra(s):** Envoie la vidéo de caméra au Center V2 lorsqu'une entrée sélectionnée est déclenchée. Cliquez sur le bouton **Installer caméra(s)** pour assigner les caméras à utiliser.  
**Type d'événement:** Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit toujours averti d'un déclenchement d'entrées, sélectionnez **Urgence**. Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit averti du déclenchement d'entrées uniquement lorsqu'une entrée assignée est déclenchée, sélectionnez **Normal**.

**Bouton Flèche Droite:** Règle le délai pour notifier le Center V2 du déclenchement d'une entrée. Cette fonction n'est disponible que si le type **Normal** est sélectionné.

- ⊙ **Délai de Sortie:** Lorsque le système est activé, cette fonction autorise au souscripteur un délai pour quitter les locaux. Pendant cette durée définie, l'entrée spécifiée (par exemple, une porte de sortie / entrée) est inactive. Une fois le délai de sortie expiré, l'entrée sera complètement activée.
- ⊙ **Délai d'Entrée:** Lorsque le système est activé, cette fonction autorise au souscripteur un délai pour entrer dans les locaux. Pendant cette durée définie, l'entrée spécifiée (par exemple, une porte de sortie / entrée) est inactive de manière à ce que le souscripteur puisse désactiver le système. Si le souscripteur n'a pas réussi à désactiver le système, une fois que le délai d'entrée aura expiré, le Center V2 recevra la notification du déclenchement d'une entrée.

- **Module de sortie:** Active le module de sortie assigné lorsque le module d'entrée sélectionné est déclenché.

Pour cet exemple, lorsque l'équipement d'E/S (Module 1, Entrée 4) est déclenché, la Sortie (Module 1, Broche 3) sera activée simultanément.

**Bouton Flèche Droite:** Règle le délai pour déclencher le module de sortie assigné.

**Type d'événement:** Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit toujours averti d'un déclenchement des sorties, sélectionnez **Urgence**. Si les souscripteurs souhaitent que le Center V2 soit averti du déclenchement des sorties uniquement lorsqu'une entrée assignée est déclenchée, sélectionnez **Normal**.

#### Remarque:

1. Pour configurer le déclenchement d'une entrée pour la notification des événements **Normaux**, voir *Service de Sécurité* ci-dessous.
2. Les paramétrages du délai dans **Envoyer à CenterV2 quand E/S déclenché** et **Module de Sortie** vous permettent d'entrer dans vos locaux et de désactiver le module d'entrée/sortie avant qu'il ne soit activé.

Pour désactiver les paramètres d'E/S précédents, le souscripteur peut couper la connexion du Center V2 ou utiliser la fonction **Arrêter l'enregistrement en mode normal lorsque le PIN sélectionné est déclenché** sur la Figure 9-16.

- **Permettre à CenterV2 de Forcer Sorties:** Permet au Center V2 de forcer manuellement les équipements de sortie installés sur le site du souscripteur.

**[Service de Sécurité]** Supporte deux types de système de contrôle d'accès: Mode Momentané et Mode Constant.

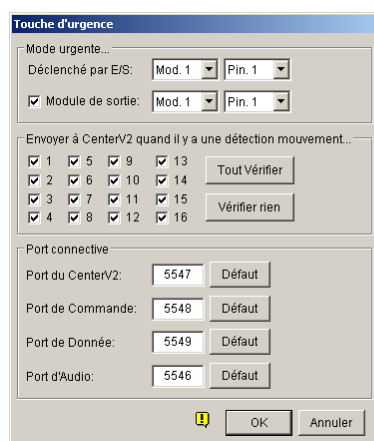
- **Mode temporaire:** Les interrupteurs à bouton à poussoir qui sont généralement ouverts et qui restent fermés tant que le bouton est pressé. Les interrupteurs momentanés permettent d'allumer ou d'éteindre depuis différents emplacements.

Par exemple, certains locaux ont une porte d'entrée/sortie désignée. Lorsqu'un personnel entre par la porte d'entrée, le système démarre la surveillance. Lorsque le personnel quitte le local par la porte de sortie, le système arrête la surveillance.

- **Mode continu:** Les interrupteurs à bouton Marche/Arrêt qui restent ouverts jusqu'à ce qu'ils soient pressés puis qui restent fermés jusqu'à ce qu'ils soient pressés une nouvelle fois. Les interrupteurs constants sont pratiques pour les lieux ne possédant qu'un seul interrupteur. Par exemple, lorsque la porte est ouverte pendant les heures d'ouverture, le système arrête la surveillance; lorsque la porte est fermée hors des heures d'ouverture, le système démarre la surveillance.

## Paramétrage de la touche d'urgence

Vous pouvez configurer un bouton d'alarme d'urgence sur votre GV-System. En cas d'urgence, pressez ce bouton pour envoyer immédiatement la vidéo associée au Center V2. Pour configurer une alarme d'urgence, sélectionnez le **Touche d'urgence** dans la boîte de dialogue Connecter au Center V2 (Figure 9-12) et cliquez sur le bouton **Advanced [Avancé]**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 9-17** Paramètres du Touche d'urgence

**[Touche d'urgence]** Assigne un périphérique d'entrée installé en tant que bouton d'alarme d'urgence.

- **Déclenché par E/S:** Assigne un module d'entrée et un numéro de broche.
- **Module de sortie:** Active un module de sortie assigné lorsque le bouton d'urgence est pressé. Pour cet exemple, lorsque le bouton d'urgence (Module 1, Broche 1) est pressé, le module de sortie (Module 3, Broche 4) sera déclenché simultanément.


### [Paramétrage de la Envoyer à Center V2 quand il y a une détection mouvement]

Sélectionnez la vidéo de(s) caméra(s) choisies à envoyer à lorsque le bouton d'alarme d'urgence est pressé.

**[Port connective]** Ports de communication utilisés par le CenterV2. Il est recommandé d'utiliser tous les paramètres par défaut, sauf si un changement est nécessaire.

## Détecter l'Etat des Entrées

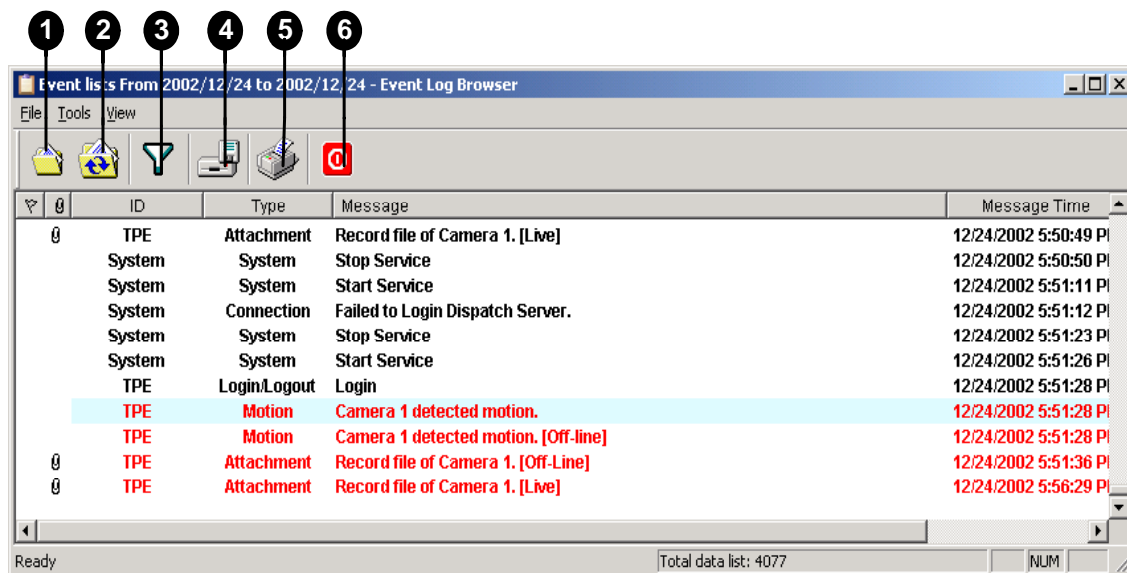
Cette fonction est conçue pour surveiller le changement d'état de toutes les entrées à chaque fois qu'un souscripteur démarre la surveillance Center V2. Un changement depuis un état pré-défini (N/O vers N/C ou N/C vers N/O) peut activer une alarme.

Cliquez sur l'icône  dans la boîte de dialogue Connecter à CenterV2 (Figure 9-12). Pour les détails, voir *Détecter l'Etat des Entrées* au Chapitre 2.

## Navigateur des Traces d'Evénements

Le Navigateur EventLog vous permet de localiser un événement désiré provenant des souscripteurs. Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **Liste des Evénements** (No. 5, Figure 9-1) et sélectionnez **Visualiser les traces des Evénements** pour afficher la fenêtre ci-dessous.

**Astuce:** Vous pouvez rapidement accéder aux Traces d'Evénements d'un souscripteur spécifique au lieu de filtrer tous les événements. Faites un clic droit sur un souscripteur dans la Liste des Souscripteurs(No.4, Figure 9-1), sélectionnez **Event Log[Traces d'Evénements]** puis cliquez sur un type de traces désiré.



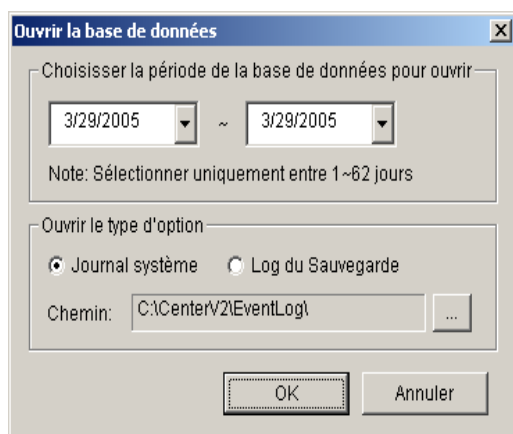
**Figure 9-18** Navigateur des Traces d'Evénements

Les boutons dans la fenêtre Navigateur de EventLog:

No.	Nom	Description
1	Ouvrir	Ouvre une trace d'événements.
2	Recharger	Actualise manuellement des traces d'événements
3	Débuter/Arrêter la Synchronisation des traces d'événements	Actualise automatiquement les traces d'événements
4	Filtrer	Définit les critères de recherche.
5	Actualiser le résultat du filtrage	Actualise le résultat du filtrage.
6	Sauvegarder	Exporte la liste d'événements et les fichiers vidéo actuels.
7	Paramétrage de la Page	Crée l'en-tête et le pied de page sur l'impression des traces d'événements.
8	Imprimer	Imprime la liste des événements courants.
9	Quitter	Quitte le navigateur.

## Ouvrir les Traces d'Evénements

Cliquez sur le bouton **Ouvrir** (No. 1, Figure 9-18) pour afficher la boîte de dialogue Ouvrir la Base de Données ci-dessous. Définissez une période, sélectionnez le type d'événements et cliquez sur **OK** pour lancer la recherche. Les événements correspondant aux critères de recherche seront chargés dans la fenêtre Navigateur de EventLog.



**Figure 9-19** Ouvrir la base de données

## Filtrer les Traces d'Evénements

Cliquez sur le bouton **Filtrer** (No. 4, Figure 9-18) pour afficher la fenêtre EventLog -- Filtre ci-dessous. Cette option vous permet d'effectuer une recherche basée sur certains critères.



Lire	Drap...	Séqu...	Identifiant	Type	Message	Heure du message	Heure de début
Yes	No	Yes	test48	Système		3/29/2005 17:26:23 ~ 3/29/...	3/29/2005 17:26:23 ~ 3/29/...

**Figure 9-20** Traces d'Événements -Filtrer

#### Filtres

- **Lire:** Recherche les événements lus dans le Center V2.
- **Drapeau:** Recherche les événements marqués avec un drapeau en raison de leur importance.
- **Séquence:** Recherche des événements contenant des pièces jointes vidéo.
- **Identifiant:** Recherche des événements provenant d'un souscripteur spécifique.
- **Type:** Recherche les événements en fonction de la nature de l'événement.
- **Message:** Recherche les événements à l'aide de mots clés.
- **Heure du Message:** Recherche les événements par l'heure ou la date d'arrivée dans le Center V2.
- **Heure de début:** Recherche par l'heure de début à laquelle les événements se sont produits sur le site du souscripteur.

#### Appliquer des Filtres Multiples

Cette option vous permet de définir plusieurs commandes de filtre pour la recherche. Cliquez sur le bouton **Ajouter une nouvelle commande** pour ajouter une nouvelle commande de filtre. Lorsque vous cliquez sur **OK**, tous les événements correspondant aux commandes définies seront listés dans la fenêtre Navigateur de Event Log.

#### Supprimer des Filtres

Sélectionnez la commande de filtre à supprimer de la liste des filtres puis cliquez sur le bouton **Effacer la commande sélectionnée** pour la supprimer.

#### Installation Événements Log

Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **Liste d'Événements** (No. 5, Figure 9-1) et sélectionnez **Installation Événements Log** pour afficher la fenêtre ci-dessous:

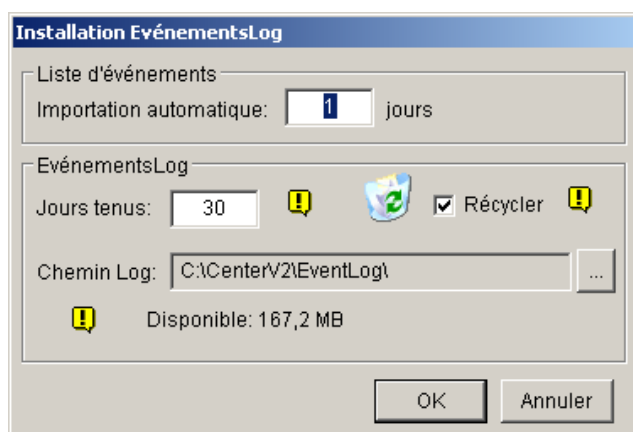


Figure 9-21 Installation Événements Log

**[Liste d'événements]**

- **Importation automatique:** Spécifie le nombre de jours à charger lorsque le Navigateur des traces d'événements est lancé.

**[Evénements Log]**

- **Jours tenus:** Spécifie le nombre de jours de conservation des fichiers de traces d'événements.
- **Récycler:** Supprime les fichiers les plus anciens lorsque l'espace de stockage est en dessous de 500Mo.
- **Chemin Log:** Cliquez sur le bouton [...] pour définir un chemin de stockage.

**Paramétrage de la Page**

Vous pouvez créer le Bas de Page et l'En-tête sur l'impression des Traces d'Evénements.

1. Dans la fenêtre Navigateur de traces d'événements, cliquez sur le bouton **Paramétrage de la Page** (No. 7, Figure 9-18) pour afficher la boîte de dialogue ci-dessous.
2. Cochez les options et saisissez les informations à imprimer.
3. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.

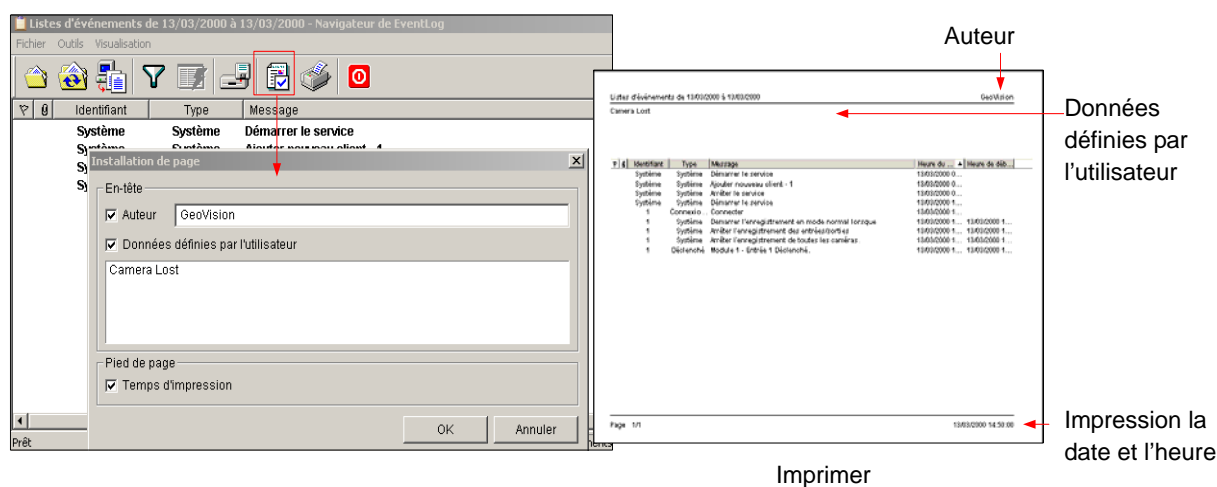


Figure 9-22

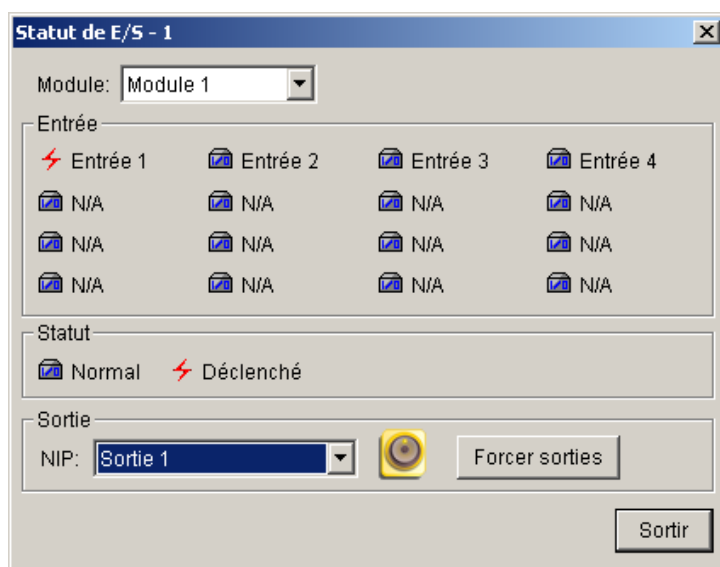
## Surveiller et Gérer les Souscripteurs

Cette section décrit comment surveiller et gérer les souscripteurs dans les parties suivantes: (1) Afficher l'Etat d'E/S, (2) Activation d'E/S (3) Contrôle Caméra /Audio, (4) Surveillance de Caméras (5) Visualiser les Informations du Souscripteur et (6) Options du Service de Souscription.

### Afficher l'Etat d'E/S

Vous pouvez visualiser l'état des périphériques d'entrée sur le site du souscripteur, vous pouvez également forcer les sorties.

Dans la Liste des Souscripteurs(No. 4, Figure 9-1), faites un clic droit sur un souscripteur en ligne et sélectionnez **Afficher l'état d'E/S [Show I/O status]** pour afficher la fenêtre ci-dessous.



**Figure 9-23**

**[Module]** Sélectionnez un module dans la liste déroulante.

**[Entrée]** Indique l'état des périphériques d'entrée du module sélectionné. L'icône bleue indique que l'entrée est désactivée; l'icône rouge avec un éclair indique que l'entrée est activée.

**[Sortie]** Pour forcer une sortie installée sur le site du souscripteur, sélectionnez la broche de sortie désirée dans la liste déroulante puis cliquez sur le bouton **Forcer sorties**.

Pour cette fonction, les souscripteurs doivent préalablement donner les privilèges au Center V2. Voir l'option **Permettre à CenterV2 de Forcer Sorties** sur la Figure 9-16.

### Configuration de l'Activation d'E/S

L'opérateur du Center V2 peut manuellement activer ou désactiver n'importe quel équipement d'E/S des souscripteurs sans interrompre la surveillance. Pour cette fonction, les souscripteurs doivent préalablement accorder les privilèges. Voir l'option **Permettre à CenterV2 d'activer ou de désactiver E/S** sur la Figure 9-16.

## Pour activer/désactiver les équipements d'E/S

1. Dans la Liste des Souscripteurs(No. 4, Figure 9-1), faites un clic droit sur un souscripteur en ligne et sélectionnez **Configuration de l'Activation E/S [I/O Enable Setting]**.
2. Cochez l'Entrée/Sortie à activer ou décochez pour désactiver le(s) équipement(s).

## Contrôle Caméra / Audio

Cette option permet une communication audio à double-sens entre le CenterV2 et le souscripteur, ainsi que le contrôle PTZ.

Dans la Liste des Souscripteurs(No. 4, Figure 9-1), faites un clic droit sur un souscripteur en ligne et sélectionnez **Contrôle Caméra/Audio [Camera/Audio Control]** pour afficher la fenêtre ci-dessous. Cliquez sur le bouton **Lecture** pour débiter l'application.



Figure 9-24

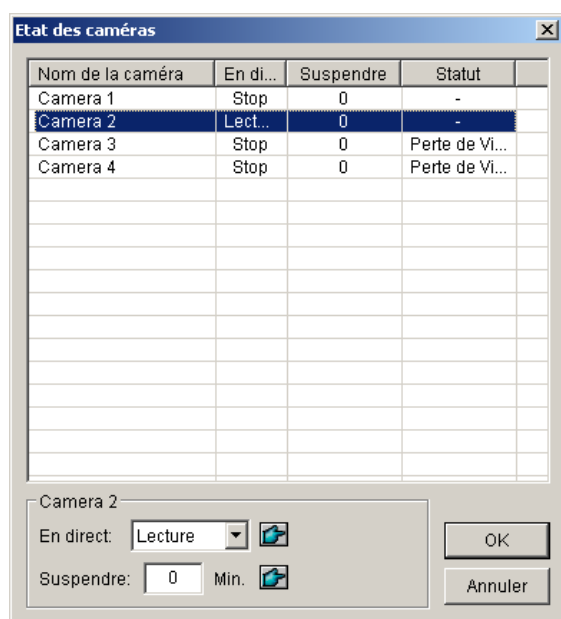
Les contrôles de la fenêtre Contrôle Caméra/Audio:

No.	Nom	Description
1	Fermer	Ferme la fenêtre de Contrôle.
2	Lecture	Lit la vidéo en direct.
3	Arrêter	Arrête la lecture de la vidéo.
4	Microphone	Active la conversation avec le souscripteur. Le souscripteur doit préalablement accorder les privilèges. Voir l'option <b>Permettre d'Envoyer l'Audio au CenterV2</b> sur la Figure 9-15.
5	Haut-parleur	Active l'audio en direct du souscripteur. Le souscripteur doit préalablement accorder les privilèges. Voir l'option <b>Accepter la Réception Audio depuis le CenterV2</b> sur la Figure 9-15.
6	Modifier Caméra	Passe d'un canal de caméra à l'autre.
7	Panneau de Contrôle PTZ	Contrôle les caméras PTZ à distance.

## Surveillance Caméra

Utilisez la fenêtre Etat des caméras pour définir les éléments suivants :



- Activer et désactiver l'affichage en direct  
(Le souscripteur doit préalablement accorder les privilèges. Voir l'option **Permettre au CenterV2 de voir la vidéo en direct** sur la Figure 9-14).
  - Définir l'intervalle entre les événements entrants déclenchés par détection de mouvement et la perte de vidéo
1. Dans la Liste des Souscripteurs(No. 4, Figure 9-1), faites un clic droit sur un souscripteur en ligne et sélectionnez **Surveillance Caméra**.
  2. La fenêtre Etat des caméras apparaîtra.



**Figure 9-25**

- **Liste déroulante en direct:** Sélectionnez une caméra et sélectionnez **Lecture** (active l'affichage en direct) ou **Arrêt** (désactive l'affichage en direct).
- **Suspendre la détection de mouvement:** Sélectionnez une caméra et définissez l'intervalle entre les événements entrants déclenchés par détection de mouvement. Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit sur un canal caméra en direct dans la fenêtre de surveillance et sélectionner **Suspendre** pour obtenir le même effet.
- **Suspendre la Détection de Perte Vidéo:** Sélectionnez une caméra et définissez l'intervalle entre les événements entrants déclenchés par une perte vidéo.
- **Colonne Etat:** Affiche l'état de vidéo perdue sur des caméras ou suite à une déconnexion.

3. Cliquez sur OK pour appliquer les paramètres.

Si la caméra est configurée pour l'affichage en direct, vous verrez  dans le coin supérieur droit de sa fenêtre de surveillance, autrement vous verrez .

## Consulter les Informations des Souscripteurs

Pour visualiser les informations générales concernant vos souscripteurs, cliquez sur le bouton **Informations Hôte** (No. 9, Figure 9-1) dans la fenêtre Center V2 pour afficher la fenêtre Informations Hôte. Choisissez un souscripteur dans la liste et cliquez sur le bouton **Obtenir des informations...** pour consulter les informations le concernant.

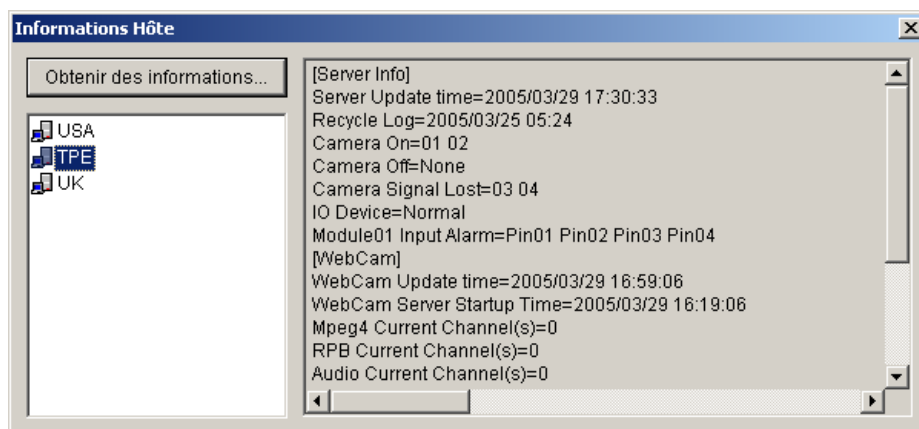


Figure 9-26

## Contrôle de Souscription

L'opérateur du Center V2 peut désactiver ses services envers un souscripteur individuel lorsque sa souscription expire.

Dans la fenêtre Address Book [Carnet d'Adresses] (Figure 9-2), faites un clic droit sur un souscripteur et sélectionnez **Désactiver [Disable]**. Pour restaurer la souscription, faites de nouveau un clic droit pour sélectionner **Activer [Enable]**.

## Emettre des Alertes

Lorsque des conditions d'alerte se produisent, vous pouvez activer soit les périphériques de sortie installés sur le site Center V2 soit ceux du site d'un souscripteur.

## Forcer les Sorties du Center V2

Pour configurer les périphériques de sortie sur le site Center V2, cliquez sur le bouton **Périphérique E/S** (No. 7, Figure 9-1) dans la fenêtre Center V2 puis sélectionnez **Périphérique E/S** dans le menu. L'application supporte actuellement les modules GV-IO uniquement. Pour les détails de configuration, voir *Configurer les Périphériques d'E/S*, Chapitre 2, sur le CD des Logiciels du Système de Surveillance.

Pour forcer automatiquement les sorties lorsque des conditions d'alerte se produisent, voir *Paramètres de Notification* plus loin dans ce chapitre.

Pour forcer manuellement les sorties, cliquez sur le bouton **Périphérique E/S** (No. 7, Figure 9-1) dans la fenêtre du Center V2 puis sélectionnez **Forcer Sorties** pour afficher la fenêtre Forcer les Sorties des Equipements d'E/S Locaux [Force Output of Local I/O Device]. Sélectionnez un module désiré puis cliquez sur les boutons **Doigt** pour activer les sorties.

## Forcer les Sorties d'un Souscripteur

Voir la section *Afficher l'Etat d'E/S* présentée précédemment dans ce chapitre.

## Paramètres de Notification

Le Center V2 peut automatiquement activer l'ordinateur assigné et émettre une alarme pour prévenir l'opérateur pendant qu'un SMS et un message électronique sont envoyés aux souscripteurs, lorsqu'une condition d'alerte se produit. Pour cette application, cliquez sur le bouton **Paramétrage des Préférences** (No. 10, Figure 9-1) dans la fenêtre Center V2 et sélectionnez **Notification** pour afficher la fenêtre suivante.

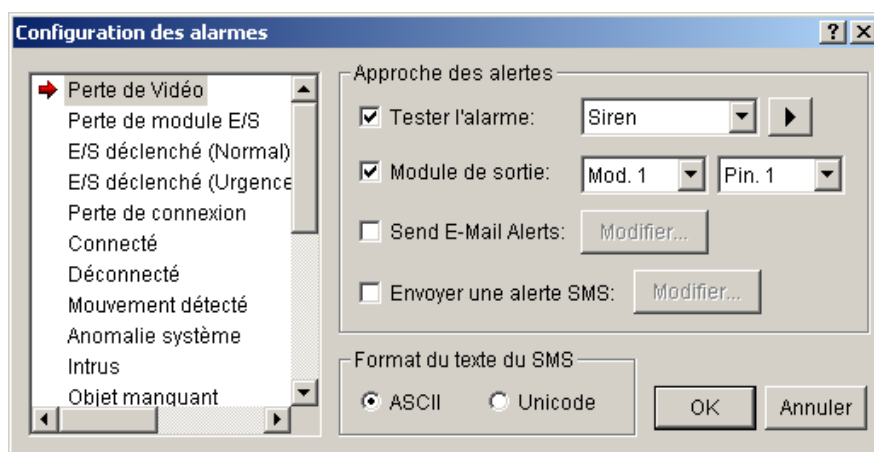


Figure 9-27

**[Liste déroulante]** Sélectionnez une condition d'alerte pour la configuration. Des conditions d'alerte comprennent: (1) Perte de Vidéo (2) Perte de Module E/S (3) I/O Trigger (Normal)[E/S Déclenchée (Normal)] (4) IO Trigger (Emergency) [E/S Déclenchée (Urgence)] (5) Perte de Connexion (6) Subscriber Login[Connexion Souscripteur] (7) Subscriber Logout [Déconnexion Souscripteur] (8) Mouvement Détecté (9) Anomalie Système (10) Intrus (11) Objet Manquant (12) Objet Inattendu (13) Scene Change [Changement de Scène] (14) POS Loss Prevention [Prévention de Perte POS] (15) Disk Full[Disque Plein]. (16) Stop all cameras monitoring[Arrêter la surveillance de toutes les caméras] (17) Stop I/O Monitoring [Arrêter la Surveillance d'E/S] (18) Start Monitoring All Type Events[Débuter la Surveillance de Tous les Types d'Événements] (19) Stop Monitoring All Type Events[Arrêter la Surveillance de Tous les Types d'Événements] (20) Wait-Time Expired[Expiration du Délai d'Attente] et (21) Unexpected Logout[Déconnexion Imprévue].

### [Approche des alertes]

- **Tester l'alarme:** Sélectionnez une alarme d'ordinateur dans la liste déroulante. Vous pouvez également sélectionner **Défini par l'utilisateur [User Define]** dans la liste pour importer un fichier son .wav désiré. Cliquez sur le bouton **Flèche** à côté pour tester l'alarme assignée.
- **Module de sortie:** Sélectionnez un module de sortie installé et un numéro de broche pour alerter l'opérateur Center V2.
- **Send E-Mail Alerts:** Active l'envoi d'alertes par email aux souscripteurs. Cliquez sur le bouton Edit[Editer] pour éditer un message. Pour la configuration des e-mails, référez-vous à *Alertes Email* plus loin dans ce chapitre.

- **Envoyer une alerte SMS:** Active l'envoi d'alertes par messages SMS aux souscripteurs. Cliquez sur le bouton **Modifier** pour éditer un message. Pour la configuration du Serveur SMS, référez-vous à *Alertes SMS* plus loin dans ce chapitre.

**[Format du texte du SMS]** ASCII pour le texte en anglais, limité à 160 caractères. Unicode pour d'autres langues, limité à 70 caractères.

**Remarque:** Pour l'envoi d'alertes par E-mail et SMS, assurez-vous de configurer les adresses E-mail et les numéros de téléphone portable pour chaque souscripteur dans la fenêtre Carnet d'adresses d'un souscripteur (Figure 9-3).

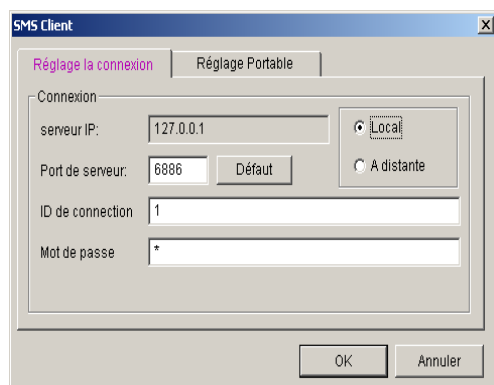
## Alertes SMS

Vous pouvez envoyer des messages SMS aux souscripteurs lorsque des conditions d'alerte définies se produisent.

### Configurer le Serveur SMS

Avant d'envoyer des messages SMS à un souscripteur, vous devez configurer le Serveur SMS correctement.

1. Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **SMS** (No. 6, Figure 9-1) puis sélectionnez **SMS Client** pour afficher la boîte de dialogue suivante.



**Figure 9-28**

2. Saisissez l'adresse IP, le port de communication, l'identifiant de connexion et le mot de passe du Serveur SMS.
3. Si le Serveur SMS est installé sur le même ordinateur avec le Center V2, sélectionnez **Local**. Dans le cas contraire, sélectionnez **A distante**.
4. Pour configurer les numéros de portable des trois opérateurs Center V2 qui seront avertis lorsque le Center V2 perd la connexion au Serveur SMS, cliquez sur l'onglet **Réglage Portable** pour afficher la fenêtre ci-dessous.



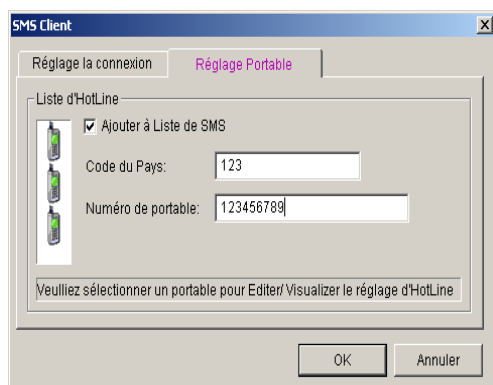


Figure 9-29

5. Sélectionnez une icône du portable, cochez **Ajouter à Liste de SMS**, et saisissez le code du pays et le numéro de portable.

Pour les détails concernant le Serveur SMS, voir le Chapitre 10 "Short Message Service ", sur le CD des logiciels de Système de Surveillance.

## Connecter le Serveur SMS

Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **SMS** (No. 6, Figure 9-1) puis sélectionnez **Connecter au Serveur SMS [Connect to SMS Server]** pour la connexion.

## Envoyer des SMS

Une fois la connexion du serveur SMS et du Center V2 établie, il existe plusieurs façons d'envoyer des messages SMS aux souscripteurs. Voir la fenêtre Center V2 pour les sélections suivantes.

1. Cliquez sur le bouton **SMS** (No. 6, Figure 9-1) et sélectionnez **Envoyer SMS**. Cela enverra le SMS à un souscripteur unique manuellement.
2. Dans la Liste des Souscripteurs (No. 4, Figure 9-1), faites un clic droit sur un souscripteur et sélectionnez **Envoyer SMS**. Cela enverra le SMS à un souscripteur unique manuellement.
3. Dans la Liste d'Événements, double-cliquez sur un Type d'Événement, à l'exception de la Pièce Jointe, pour afficher une fenêtre de message. Cliquez sur l'icône **Envoyer SMS** dans la fenêtre. Cela enverra le SMS à un souscripteur unique manuellement.
4. Faites un clic droit sur un canal en ligne puis sélectionnez **Envoyer SMS**. Cela enverra le SMS à un souscripteur unique manuellement.
5. Cliquez sur le bouton **Réglage des Préférences** (No. 10, Figure 9-1), et sélectionnez **Notification** pour afficher la fenêtre Configuration des alarmes. Cochez l'option **Envoi Alertes SMS**. Cela enverra automatiquement des messages SMS aux souscripteurs lorsque des conditions d'alerte définies se produisent. Pour les détails, voir *Paramètres de Notification* plus haut dans ce chapitre.

## Alertes Email

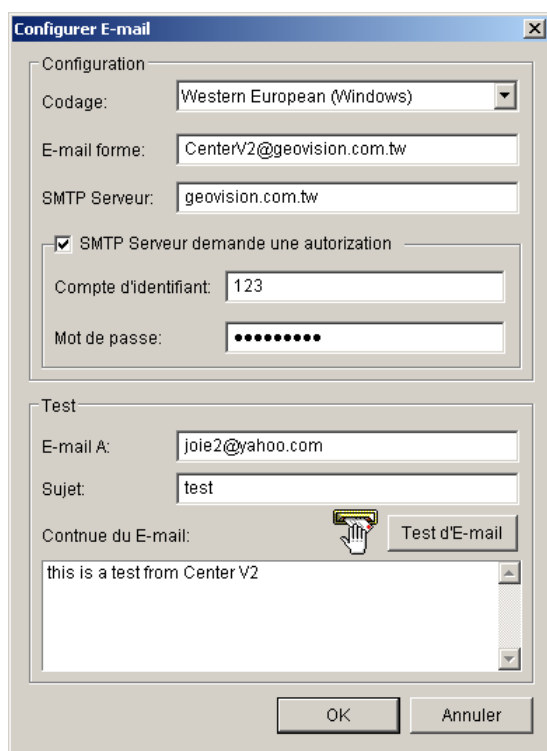
Vous pouvez envoyer des messages électroniques aux souscripteurs lorsque des conditions d'alerte définies se produisent.

### Configurer la Boîte de Messagerie

Avant de pouvoir envoyer des e-mails à un compte de messagerie individuel, vous devez correctement définir votre boîte de messagerie.

#### Pour configurer votre boîte de messagerie

1. Dans la fenêtre Center V2, cliquez sur le bouton **Réglage des Préférences** (No. 10, Figure 9-1) et sélectionnez **Configurer E-Mail**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 9-30**

2. Dans le champ Codage, sélectionnez le jeu de caractères et de symboles que le courrier électronique utilise.
3. Dans le champ E-mail forme, indiquez votre adresse email.
4. Dans le champ SMTP Serveur, indiquez l'adresse du serveur d'émission.
5. Si votre fournisseur de service de messagerie demande une authentification pour envoyer des e-mails, cochez **SMTP Serveur demande une autorization** et définissez l'identifiant du compte et le mot de passe de votre compte SMTP.
6. Cliquez sur **OK**.

#### Pour envoyer un email de test

Après avoir configuré votre boîte de messagerie, vous pouvez utiliser la section Test et envoyer un message à votre propre compte de messagerie pour effectuer un test.

1. Entrez votre propre adresse de messagerie électronique dans le champ Destinataire [E-Mail To].
2. Entrez un sujet pour le message électronique
3. Saisissez le message souhaité dans le champ Mail Content[Contenu du mail].
4. Cliquez sur le bouton **Test d'E-mail**.

## Envoyer des Messages Electroniques

Il y a plusieurs façons d'envoyer des alertes par message électronique. Voir la fenêtre Center V2 pour les sélections suivantes.

1. Dans la Liste des Souscripteurs (No. 4, Figure 9-1), faites un clic droit sur un souscripteur et sélectionnez **Envoyer E-Mail**. Cela enverra manuellement le courrier électronique à un souscripteur unique.
2. Faites un clic droit sur un canal en ligne puis sélectionnez **Envoyer Email**. Cela enverra manuellement le courrier électronique à un souscripteur unique.
3. Dans la Liste d'Événements, double-cliquez sur un Type d'Événement, à l'exception de la Pièce Jointe, pour afficher une fenêtre de message. Cliquez sur l'icône **Envoyer Email** dans la fenêtre. Cela enverra manuellement le courrier électronique à un souscripteur unique.
4. Cliquez sur le bouton **Réglage des Préférences**] (No. 10, Figure 9-1), et sélectionnez **Notification** pour afficher la fenêtre Configuration des alarmes. Cochez l'item **Envoyer Email**. Cela enverra des messages électroniques automatiquement lorsqu'une condition d'alerte définie se produit. Voir *Paramètres de Notification* plus haut dans ce chapitre.

## Alertes E-Map

Vous pouvez configurer une alerte E-Map instantanée pour disposer les emplacements des caméras, des détecteurs et des alarmes déclenchées sur un plan d'étage.

Pour cette fonction, les souscripteurs doivent préalablement créer leurs propres E-Maps à l'aide du programme E-Map Editor et activer **Serveur WebCam [WebCam Server]**.

Pour configurer une alerte E-Map sur Center V2, faites un clic droit sur un souscripteur dans la Liste des Souscripteurs (No. 4, Figure 9-1) puis sélectionnez **E-Map [E-Map]**.

Pour les détails concernant E-Map, voir *le Programme E-Map*, au Chapitre 7, sur le CD des logiciels de Système de Surveillance.

## SMS

En utilisant un modem GSM/GPRS, GV-System vous permet d'envoyer des SMS lorsqu'une situation d'alerte se produit. Le modem peut être installé soit sur un serveur séparé, soit sur le même ordinateur/serveur équipé du GV-System. Ce chapitre présente la manière de gérer un modem GSM/GPRS avec le programme Serveur SMS développé par GV, il explique également comment envoyer des alertes SMS.

### Installer SMS Server

Pour installer l'application SMS Server, suivez les étapes ci-dessous:

1. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance dans votre PC connecté à un modem GSM/GPRS. Il s'exécutera automatiquement et une fenêtre apparaîtra.
2. **Installer le Système V8.0.0.0 [Sélectionnez l'item Install V8.0.0.0 System].**
3. Cliquez sur **Serveur SMS [SMS Server]** et suivez les instructions à l'écran.

## La Fenêtre SMS Server

Lancez le programme SMS Server à partir du menu Démarrer. La fenêtre suivante apparaîtra.



**Figure 10-1** La fenêtre SMS Server

Les contrôles dans la fenêtre SMS Server:

No.	Nom	Description
1	Lancer/Arrêter le Service	Démarre ou Arrête le Serveur SMS.
2	Paramètres Traces SMS	Configure les traces SMS.
3	Configuration du Compte	Création et Edition des Comptes.
4	Configuration du Serveur	Configure le Serveur SMS.
5	Configuration du Périphérique	Configure le modem GSM/GPRS.
6	Quitter	Déconnecte l'Administrateur, change le mot de passe ou quitte le Serveur SMS.

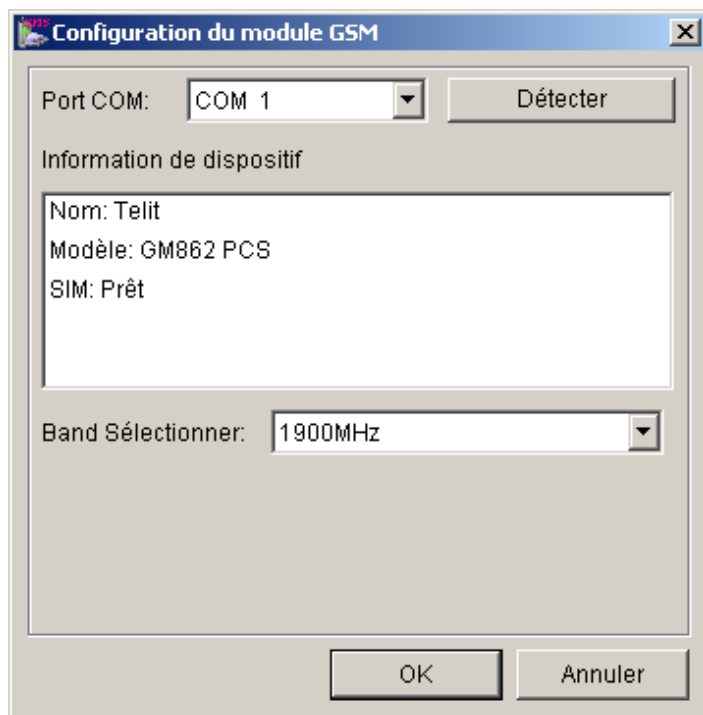
## Configuration du SMS Server

Avant de démarrer le service SMS, vous devez configurer les trois paramétrages suivants: (1)

Paramétrage du Périphérique, (2) Paramétrage du Serveur et (3) Paramétrage du Compte.

### Paramétrage du Périphérique

1. Cliquez sur le bouton **Paramétrage Périphérique** (No. 5, Figure 10-1), puis sélectionnez **Module GSM**. La boîte de dialogue suivante apparaîtra.



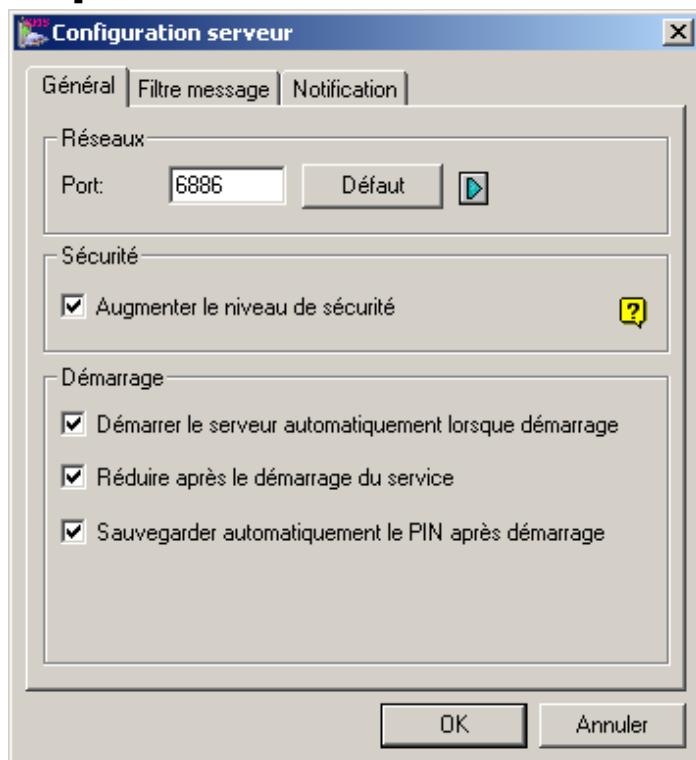
**Figure 10-2** Configuration du module GSM

2. Sélectionnez le **port COM** se connectant au modem GSM/GPRS.
3. Cliquez sur le bouton **Détecter** pour détecter le modem.
  - Si la connexion entre le modem et l'ordinateur est établie, le message suivant sera affiché dans le champ Informations Périphérique: *Nom : (Constructeur), Modèle: xxx, SIM Prêt.*
  - En cas d'échec de la connexion, l'écran affichera : *Aucun périphérique utilisable dans COM xxx.*
4. Si vous utilisez un modem Triband, sélectionnez **1900** ou **1800 MHz** dans la liste déroulante de la bande sélectionnée.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.

## Configuration Serveur

Cliquez sur le bouton **Configuration Serveur**(N°4 dans la Figure 10-1) pour afficher la fenêtre Server Setting[Configuration du Serveur] ci-dessous. Il y a trois onglets principaux dans cette boîte de dialogue: (1) Général, (2) Filtre Message et (3) Notification

### [Général]



**Figure 10-3** Configuration serveur - Général

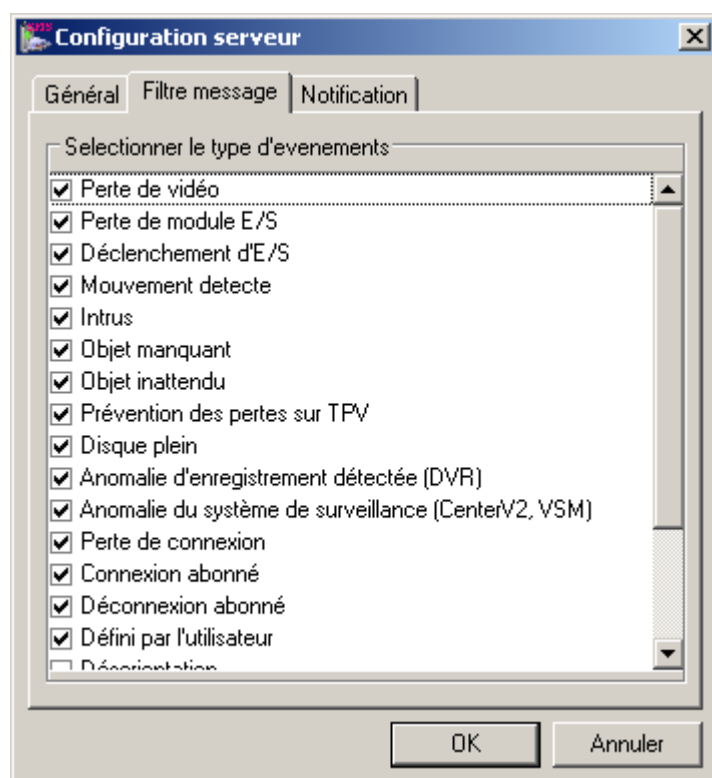
**[Réseaux]** Définissez le port du Serveur SMS ou le laissez sur la valeur par défaut. Pour utiliser l'UPnP pour une configuration automatique de votre routeur, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour les détails, voir *Paramétrage UPnP [UPnP Settings]* au Chapitre 6.

**[Sécurité]** Cochez cette case pour appliquer la sécurité Internet améliorée. Veuillez remarquer qu'une fois cette fonction activée, les souscripteurs utilisant une version plus ancienne que 8.0 ne pourront plus accéder au SMS Server.

### [Démarrage]

- **Démarrage le serveur automatiquement lorsque démarrage:** Démarre automatiquement les services SMS une fois que le programme démarre.
- **Réduire après le démarrage du service:** Réduit SMS Server dans la barre d'état lorsqu'il démarre.
- **Sauvegarder automatiquement le PIN après démarrage:** Sauvegarde automatiquement le numéro de broche lorsque les services SMS démarrent.

## [Filtre Message]

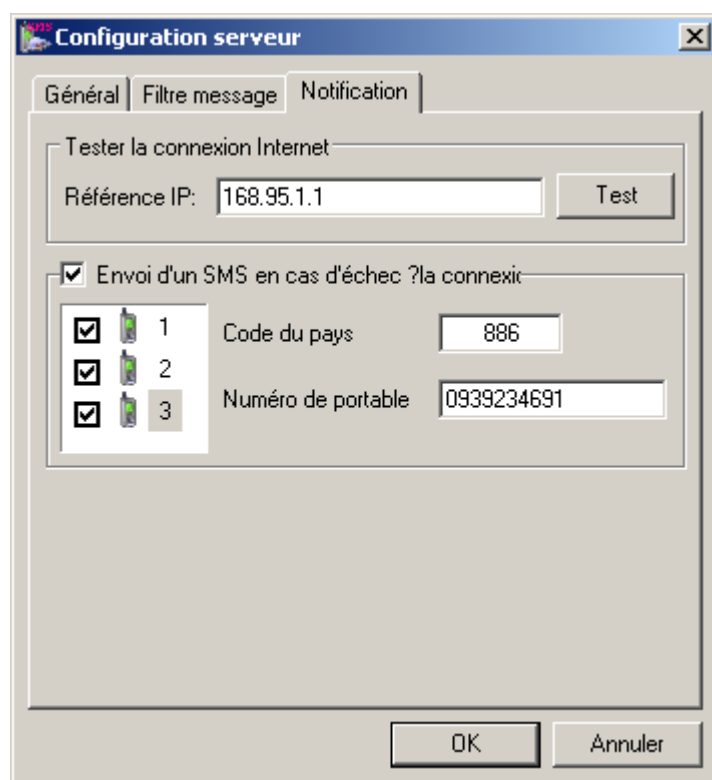


**Figure 10-4** Configuration serveur - Filtre Message

Cochez les conditions d'alarme désirées pour envoyer les messages SMS.

La condition **Défini par l'utilisateur** signifie que les messages SMS seront envoyés manuellement vers Center V2 et VSM. Voir *Envoyer des SMS* au Chapitre 1 et au Chapitre 3 dans le *Manuel Utilisateur CMS*.



**[Notification]**

**Figure 10-5** Configuration serveur - Notification

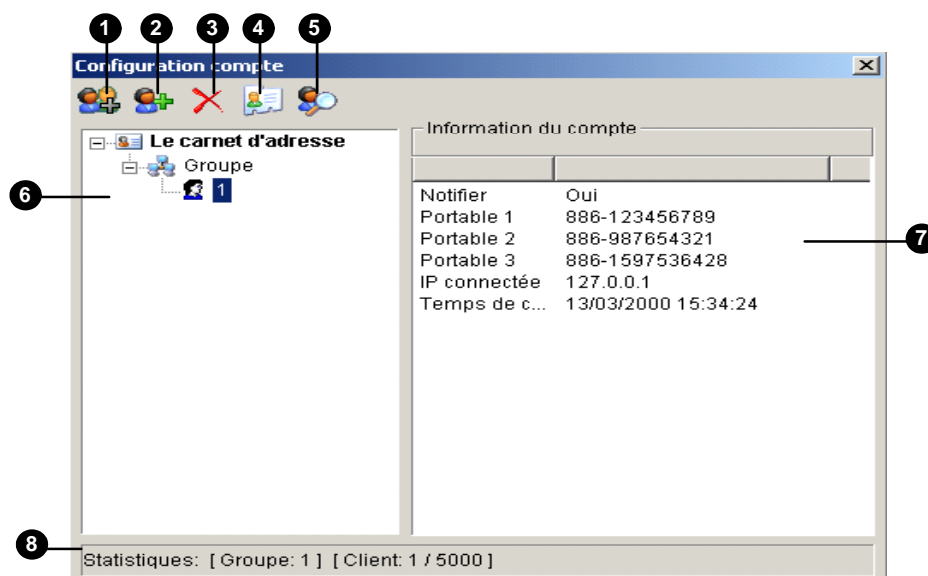
**[Tester la connexion Internet]** Assignez une adresse IP disponible et cliquez sur le bouton **Test** pour voir si votre SMS Server peut accéder à Internet.

**[Envoi d'un SMS en cas d'échec la connexion]** Envoie un SMS aux numéros de portable définis lorsque SMS server ne peut pas accéder à Internet.

- **Icône Portable** Cochez l'icône et définissez le nombre pour la notification SMS. Un maximum de trois destinataires peut recevoir les SMS simultanément.

## Configuration Compte

Cliquez sur l'onglet **Configuration compte** (N°3, Figure 10-1) pour afficher la fenêtre suivante.



**Figure 10-6** Configuration compte

Les contrôles dans la fenêtre Configuration compte:

No.	Nom	Description
1	Ajouter un Groupe	Créer un groupe
2	Ajouter un Client	Crée un compte client
3	Supprimer un Groupe/Client	Supprime un groupe ou un client créé.
4	Afficher/Editer un Client	Mettez un client en surbrillance et cliquez sur le bouton pour visualiser ou éditer les informations le concernant.
5	Trouver un Client	Recherche un client.
6	Carnet d'Adresses	Liste les groupes et les clients créés.
7	Informations du Compte	Affiche les infos du compte du client.
8	Statistiques	Affiche le nombre de groupes et de clients créés. Le serveur SMS peut desservir jusqu'à 5000 clients simultanément.

## Créer un client:

1. Cliquez sur le bouton Ajouter un Client (No.2, Figure 10-6). La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.

The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Information client". It contains several input fields and buttons. At the top, there's a "Sauvegarder" button. Below it, the "Identifiant" field contains "joyce". The "Mot de passe" field is masked with dots. To the right of the password field is a question mark icon and an "Annuler" button. Below these is a section titled "Information" which contains fields for "Code du pays" (886), "Numéro de portable" (0939234691), "Téléphone" (2228098), "E-Mail" (joycechang@geovision.com), and "L'adresse" (Neihu, Taipei, Taiwan). Below the "Information" section is a "Note" section with a large text area. At the bottom is a "Paramètre d'alerte" section with a checked checkbox labeled "Envoi d'un SMS en cas de connexion anormale".

**Figure 10-7** Informations client

2. Saisissez un ID de connexion et un mot de passe. Ce sera l'identifiant et le mot de passe de connexion lorsque le client se connectera au serveur SMS. Référez-vous à la Figure 10-11.
3. Dans la section Information, indiquez les informations du client.  
Vous pouvez spécifier les numéros de mobile de trois administrateurs du réseau client pour une notification par SMS.
4. Dans la section Paramètre d'alerte, vous pouvez envoyer un SMS au client dans les cas de:
  - Déconnexion Internet entre le client et le serveur SMS, ou
  - Arrêt inattendu du programme côté client.
 Les destinataires peuvent être:
  - Les administrateurs réseau du client: Définir trois numéros de mobile dans la section Informations suivante.
  - Les opérateurs du client: Voir *Setting Mobile Numbers* [Paramétrer les Numéros de Mobile], plus loin dans ce chapitre. Pour l'utilisation du Dispatch Server et du Vital Sign Monitor, veuillez vous référer au *Manuel Utilisateur CMS*. En cliquant sur le **Point d'Interrogation [Question]**, vous pourrez afficher les numéros des téléphones portables spécifiques au site client.
5. Cliquez sur **Sauvegarder** pour les paramètres ci-dessus.

## Désactiver un client:

Vous pouvez désactiver des services de souscription à un client individuel lorsque la souscription expire. Dans la fenêtre Paramétrage des comptes (Figure 10-6), faites un clic-droit sur le client désiré et sélectionnez **Désactiver [Disable]**. Pour restaurer le service, faites un clic droit sur le client désiré puis sélectionnez **Activer [Enable]**.

## SMS Log


### Configurer SMS Log

Cliquez sur le bouton **Configuration SMSLog** dans la fenêtre SMS Server (N°2, Figure 10-1) et sélectionnez **Configuration SMSLog** pour afficher la boîte de dialogue suivante. Les paramètres sont identiques à ceux des *Event Log Settings[Traces des événements]* dans la Figure 9-21 au Chapitre 9.

### Consulter SMS Log

Cliquez sur le bouton **Configuration Traces SMS [SMS Log Setting]** dans la fenêtre SMS Server (N°2, Figure 10-1) et sélectionnez **Visualiser SMSLog [View SMSLog]** pour afficher le Navigateur SMS Log. Le navigateur est identique à celui pour *Event Log Browser* sur la Figure 9-18 du Chapitre 9, à l'exception des deux caractéristiques uniques suivantes:

### Trace des Événements SMS

En cliquant sur le bouton **Traces des Événements SMS**  dans la barre d'outils, vous pouvez surveiller les expéditeurs (ID), les numéros de portable, les messages de texte, les SMS envoyés et les SMS en échec d'émission. **Cela peut être bénéfique car vous pouvez facturer vos clients en fonction de la quantité des messages SMS envoyés.**

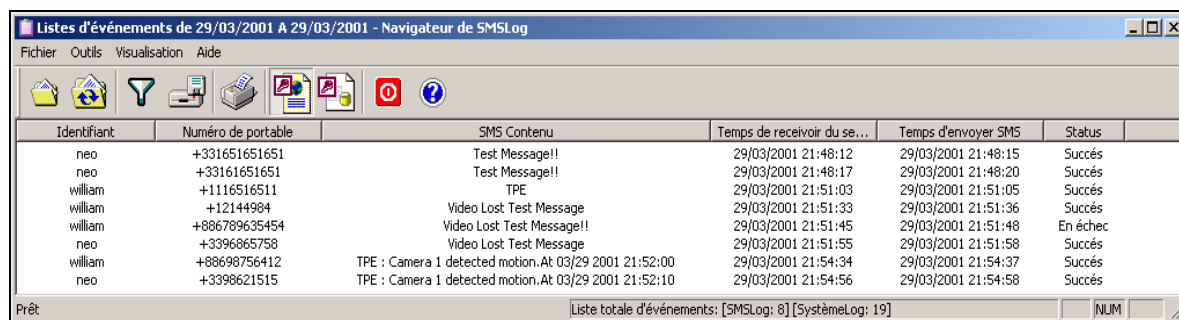



Figure 10-8 shows a screenshot of the 'Listes d'événements de 29/03/2001 A 29/03/2001 - Navigateur de SMSLog' window. The window has a menu bar (Fichier, Outils, Visualisation, Aide) and a toolbar with various icons. Below the toolbar is a table with the following data:

Identifiant	Numéro de portable	SMS Contenu	Temps de recevoir du se...	Temps d'envoyer SMS	Status
neo	+331651651651	Test Message!!	29/03/2001 21:48:12	29/03/2001 21:48:15	Succès
neo	+331651651651	Test Message!!	29/03/2001 21:48:17	29/03/2001 21:48:20	Succès
william	+1116516511	TPE	29/03/2001 21:51:03	29/03/2001 21:51:05	Succès
william	+12144984	Video Lost Test Message	29/03/2001 21:51:33	29/03/2001 21:51:36	Succès
william	+886789635454	Video Lost Test Message!!	29/03/2001 21:51:45	29/03/2001 21:51:48	En échec
neo	+3396865758	Video Lost Test Message	29/03/2001 21:51:55	29/03/2001 21:51:58	Succès
william	+88698756412	TPE : Camera 1 detected motion.At 03/29 2001 21:52:00	29/03/2001 21:54:34	29/03/2001 21:54:37	Succès
neo	+3398621515	TPE : Camera 1 detected motion.At 03/29 2001 21:52:10	29/03/2001 21:54:56	29/03/2001 21:54:58	Succès

At the bottom of the window, there is a status bar showing 'Prêt' on the left and 'Liste totale d'événements: [SMSLog: 8] [SystèmeLog: 19]' on the right, with a 'NUM' button.

Figure 10-8

## Traces des Événements Systèmes

En cliquant sur le bouton  **Traces des Événements Système** dans la barre d'outils, vous pouvez surveiller l'activité du serveur, la connexion/déconnexion des clients et les problèmes de connexion.

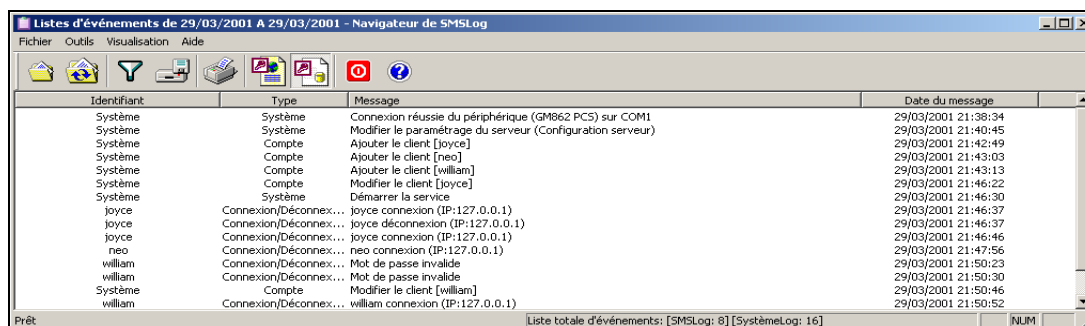


Figure 10-9

## Sécurité par Mot de Passe

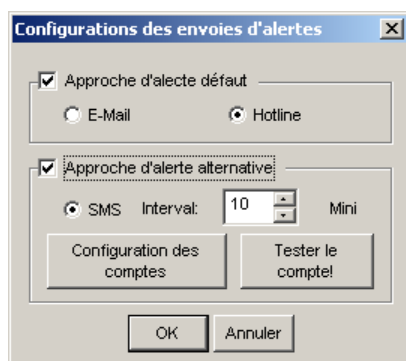
Pour empêcher des utilisateurs non autorisés à modifier vos paramètres, vous pouvez configurer un mot de passe administrateur. Pour appliquer la sécurité par mot de passe, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Quitter** (N°.6, Figure 10-1), puis sélectionnez **Modifier Mot de Passe** pour définir un mot de passe.
2. Cliquez sur le bouton **Quitter** et sélectionnez **Déconnecter Administrateur** pour verrouiller la fenêtre du Serveur SMS.
3. Lorsque vous voulez vous connecter, cliquez sur le bouton **Quitter** et sélectionnez **Connexion en Administrateur**. Un mot de passe valide est nécessaire.

## Connecter le GV-System au SMS Server

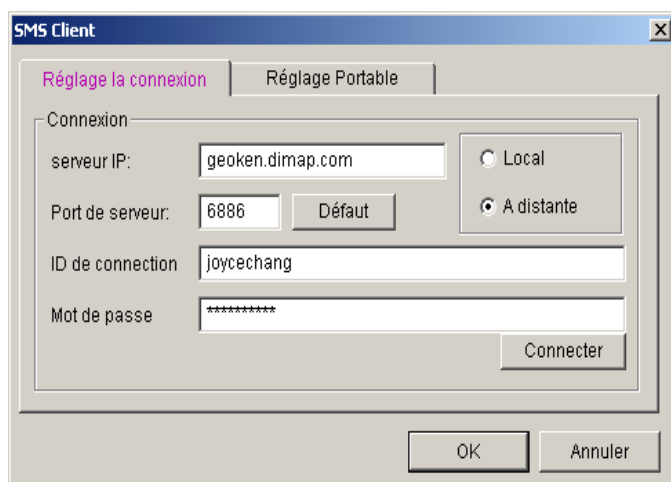
Pour connecter le GV-System au SMS Server, respectez les étapes suivantes :

1. Dans le système Principal, cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration Système** pour afficher la fenêtre de la configuration du système.
2. Dans la section Envoyer l'approche des Alertes, cliquez sur le bouton flèche droite pour afficher cette boîte de dialogue.



**Figure 10-10** Configurations des envoies d'alertes

3. Cochez l'item **Approche d'alerte alternative** pour activer les autres options.
4. Spécifiez l'intervalle entre deux messages envoyés. La durée de l'intervalle peut être réglée jusqu'à 1440 minutes. Toute condition d'alerte sera ignorée par le système pendant l'intervalle.
5. Cliquez sur le bouton **Configuration des comptes** pour afficher la fenêtre suivante.



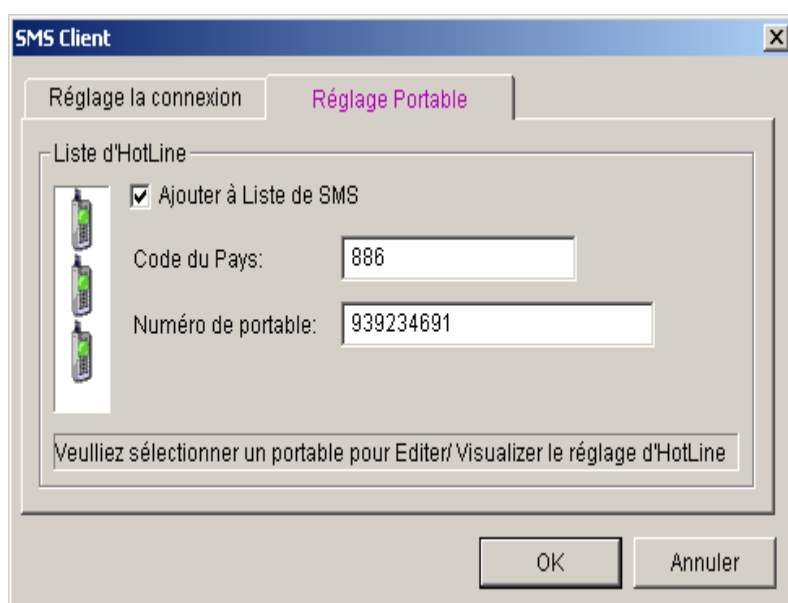
**Figure 10-11** SMS Client – Réglage la connexion

- **Serveur IP:** Entrez l'adresse IP du serveur SMS.
  - **Port de serveur:** Entrez le port serveur du Serveur SMS ou gardez la valeur par défaut.
  - **ID de connexion & Mot de passe :** Entrez un ID de connexion valide et un mot de passe enregistré sur le serveur SMS. Voir Figure 10-7.
  - **Local:** Si le modem GSM/GPRS est installé sur le même serveur que le GV-System, sélectionnez cet item.
  - **[A distante]** Si le modem GSM/GPRS est installé sur un serveur séparé, sélectionnez cet item.
6. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.
  7. Cliquez sur le bouton **Configuration des comptes** (Figure 10-10). Si la connexion des deux périphériques est établie, le message suivant apparaîtra : *Connexion Serveur SMS OK !* Si la connexion échoue, le message suivant apparaîtra : *Echec Connexion Serveur SMS.*

## Configurer les Numéros de Téléphone Portable

Le système principal vous permet de configurer trois numéros de portable pour le service SMS. Lorsqu'une condition d'alerte se présente, les messages SMS seront envoyés simultanément vers les trois numéros de téléphone portable.

1. Ouvrez la boîte de dialogue **Configuration de Notification d'Approche** (voir Figure 10-10).
2. Cliquez sur le bouton **Paramètre Compte**. Cela affichera la boîte de dialogue de configuration SMS (voir Figure 10-11).
3. Cliquez sur l'onglet **Réglage Portable** dans la partie supérieur de la fenêtre. La boîte de dialogue suivante apparaîtra.



**Figure 10-12** SMS Client – Réglage Portable

4. Cliquez sur l'icône d'un téléphone portable puis cochez l'item **Ajouter à Liste SMS** pour la configuration du portable.
5. Saisissez le Code du Pays et le Numéro de portable.
6. Cliquez sur les icônes d'autres téléphones portables et suivez les étapes 4 et 5 pour configurer séparément les deux autres numéros de téléphone portable.
7. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.

**Remarque:** Pour configurer une condition d'alerte pour une émission de messages SMS, consultez *Envoyer les Alertes d'Evénements* au Chapitre 1 pour les détails.

## Utilitaires

Ce chapitre présente certaines caractéristiques avancées et utilitaires qui peuvent aider l'administrateur à optimiser les performances du système dans un réseau sécurisé.

### Dynamic DNS

L'application Dynamic DNS est une application qui permet aux utilisateurs d'enregistrer les noms de domaine pointant toujours sur leur GV-System. Cette application est uniquement nécessaire si votre GV-System utilise une adresse IP dynamique. Si c'est le cas, le DDNS mettra à jour l'adresse IP du GV-System sur le Serveur DNS toutes les 10 minutes. Pour cette raison, si l'adresse IP de votre GV-System est modifiée, vous pouvez toujours le localiser en utilisant le nom de domaine enregistré.

Dynamic DNS fonctionne uniquement sous Windows XP, Windows 2000 et Windows Server 2003 et ne fonctionnera pas sous Windows 95/98 ou ME.

Dynamic DNS télécharge l'adresse IP sur Internet par les ports 80 et 81. Si votre GV-System est connecté derrière un routeur ou un Firewall, assurez-vous que les ports 80 et 81 sont ouverts. Dynamic DNS téléchargera uniquement les adresses IP globales. Si votre GV-System utilise des adresses IP virtuelles, le mapping de ports NAT doit être fait en premier.

### Installer Dynamic DNS

Pour installer Dynamic DNS, suivez les étapes ci-dessous:

1. Insérez le CD du Logiciel de Système de Surveillance dans votre ordinateur. Il s'exécutera automatiquement et une fenêtre apparaîtra.
2. Sélectionnez l'item Installer le Système V8.0.0.0 [Install V8.0.0.0 System].
3. Sélectionnez **Service DNS Dynamique** et suivez les instructions à l'écran.



## Enregistrer un Nom de Domaine en utilisant DDNS

1. Allez sur **Démarrer** dans **Windows**, sélectionnez **Programmes**, **DDNS**, puis lancez **Dynamic DNS Service** pour afficher la boîte de dialogue DNSClient. Cliquez sur **Register** et la page d'enregistrement Dynamic DNS ci-dessous apparaîtra.
2. Saisissez un nom d'utilisateur dans le champ **Username**. Le nom d'utilisateur peut comporter 16 caractères au maximum. Le nom d'utilisateur peut comporter les caractères suivants "a ~ z", "0~9", et "-", mais n'acceptera pas "-" comme premier caractère.
3. Saisissez un mot de passe dans le champ **Password**. Les mots de passe sont sensibles à la casse et doivent avoir une longueur minimum de 6 caractères. Saisissez le mot de passe une nouvelle fois dans le champ **Re-Type password** pour confirmer.
4. Dans la section Word verification, saisissez le code à l'intérieur de la boîte. Dans cet exemple, le code que vous devez saisir est *N4GN*. La vérification du Mot n'est pas sensible à la casse.

**Figure 11-1**

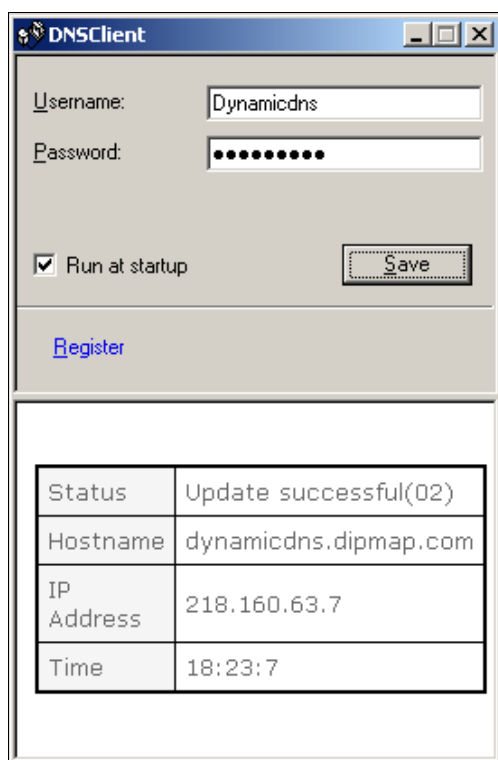
5. Cliquez sur le bouton **Send** et le système affichera le message suivant si l'enregistrement se déroule correctement.

**Figure 11-2**

- **Username:** Le nom d'utilisateur que vous avez enregistré. Dans cet exemple, le nom d'utilisateur est "dynamicdns".
- **Hostname:** Il s'agit du nom d'hôte que vous avez créé. Le Nom d'Hôte est constitué du nom d'utilisateur enregistré et de "dipmap.com". Dans cet exemple, le nom d'hôte est "http://dynamicdns.dipmap.com". Il s'agit du Nom de Domaine que vous utilisez pour vous connecter au GV-System.
- **IP Adress:** L'adresse IP actuelle de votre GV-System. Cette adresse IP sera mise à jour toutes les 10 minutes.

Dans la boîte de dialogue DNS Client, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe enregistrés, puis pressez le bouton **Save**. Le système affichera les informations de connexion comme illustré ci-dessous. Le programme DNS Client est maintenant activée. Cependant, il ne téléchargera pas l'adresse IP à moins que l'une des applications suivantes soit en cours de fonctionnement: Système Principal, Center V2, VSM, Dispatch Server, Twin DVR, et SMS Server. Si l'adresse IP de votre GV-System n'est pas mise à jour pendant plus de 30 jours, votre nom de domaine sera effacé automatiquement.

Cochez l'option **Run at Startup** si vous souhaitez exécuter automatiquement l'application de DNS dynamique au prochain démarrage de Windows.



**Figure 11-3**

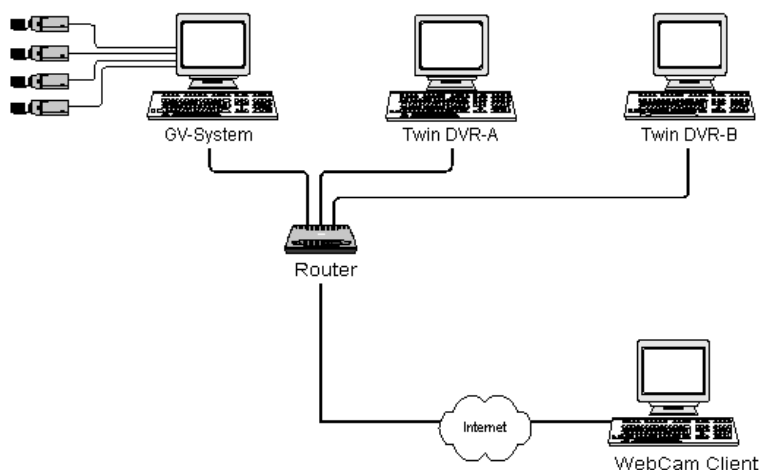
## Système TwinDVR

TwinServer est une application externe qui vous aide à partager la disponibilité réseau du GV-System. Une conception TwinServer complète nécessite au minimum deux ordinateurs: un TwinServer qui doit être installé sur l'ordinateur hébergeant le GV-System, et un TwinDVR qui doit être exécuté sur un ordinateur séparé connecté au même réseau LAN que le TwinServer. Le TwinServer envoie un flux vidéo vers le TwinDVR, alors que le TwinDVR fonctionne comme serveur Webcam et dessert tous les clients Webcam sur Internet. Un TwinDVR peut desservir environ 200 canaux par Internet. De multiples TwinDVR peuvent être ajoutés sur le réseau, au fur et à mesure que le trafic augmente.

Il existe deux manières de connecter TwinServer et TwinDVR: Le Mode TCP/IP et le Mode Multicast. Les deux possèdent des avantages et des inconvénients; choisissez celui qui correspond le mieux à votre application.

### Mode TCP-IP

Le TCP/IP est la solution la plus simple et la plus économique. En mode TCP/IP, les TwinServer et TwinDVR sont connectés par l'intermédiaire d'une connexion point-à-point. Cela signifie que les flux vidéo sont envoyés du TwinServer vers le TwinDVR-A, puis le Twin-DVR-A duplique les flux vidéo et les envoie vers le TwinDVR-B. Si la connexion entre le TwinServer et le TwinDVR-A est coupée, le TwinDVR-B ne sera également pas capable de recevoir de flux vidéo.



**Figure 11-4**

## Mode Multicast

Le Réseau Multicast est plus compliqué et coûteux à mettre en place. En mode Multicast, le TwinServer transmet les flux vidéo en paquets vers un tampon virtuel du réseau Multicast. Le tampon virtuel diffusera ensuite les flux vidéo vers tous les TwinDVR présents sur le réseau. Chaque TwinDVR doit être équipé de deux cartes réseau. Une vers le hub auquel le TwinServer est connecté et l'autre vers le modem DSL ou ISDN équipé du service ISP dédié à l'accès Internet. Chaque TwinDVR desservira son propre groupe de clients WebCam.

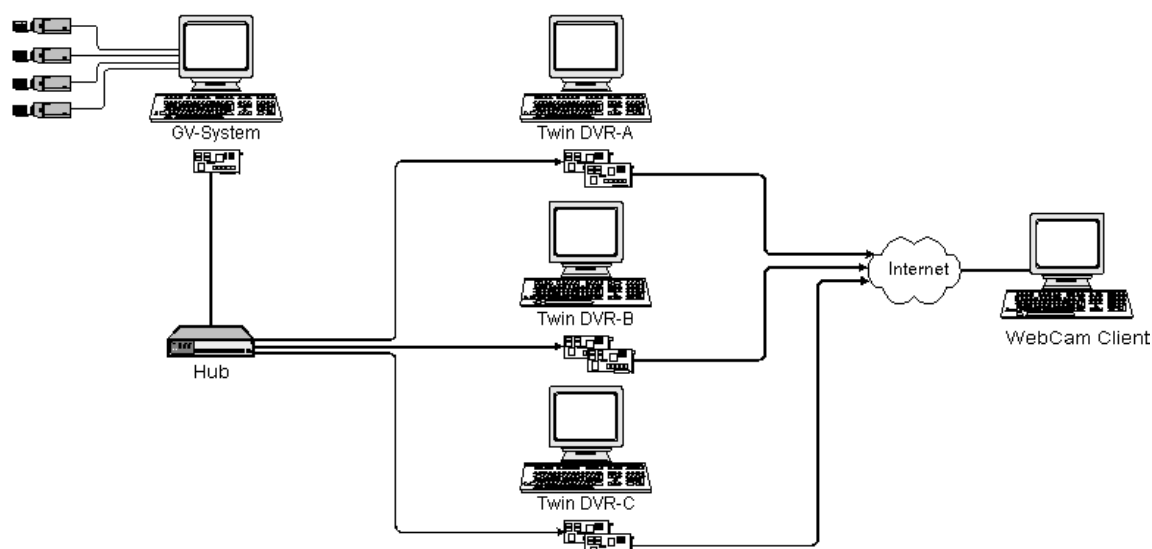


Figure 11-5

## Démarrer TwinServer

1. Dans le Système Principal, cliquez sur le bouton **Réseau** puis sélectionnez **TwinServer**. La boîte de dialogue de paramétrage TwinServer ci-jointe apparaîtra.

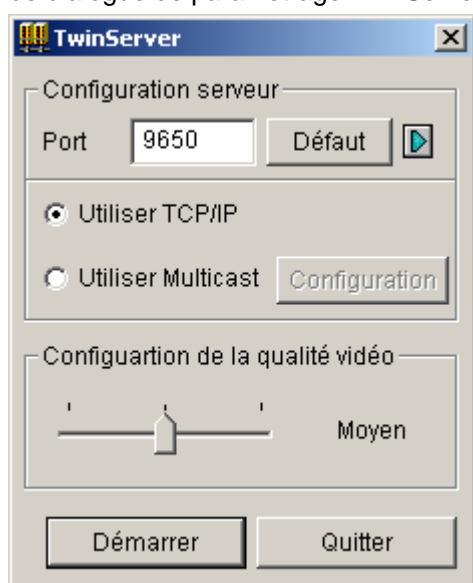
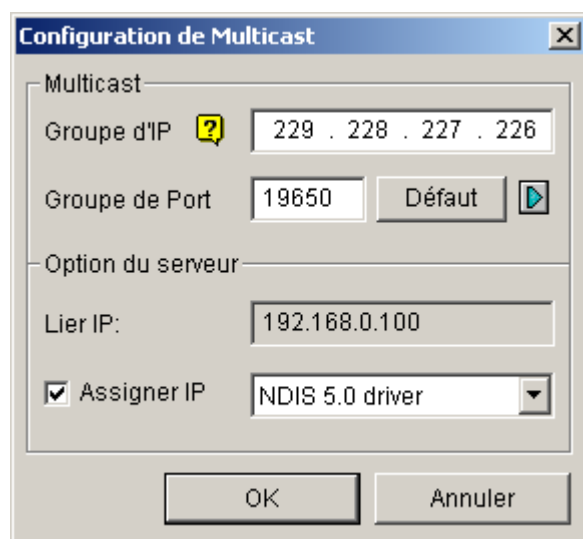


Figure 11-6 Paramétrage TwinServer

2. Le port par défaut 9650 est utilisé pour la transmission vidéo. Utilisez cette valeur par défaut ou modifiez-la en cas de nécessité. Pour configurer automatiquement le port sur votre routeur en utilisant la technologie UPnP, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour les détails, voir *Paramétrage UPnP* au Chapitre 6.
3. Sélectionnez le type de réseau à utiliser: **Utiliser TCP/IP** ou **Utiliser Multicast**. Si **Utiliser Multicast** est coché, cliquez sur le bouton **Configuration** pour afficher la boîte de dialogue Configuration de Multicast. Voir *Configuration Multicast* ci-dessous.
4. Utilisez le curseur de **Configuration de la qualité Vidéo [Video Quality Setting]** pour régler la qualité vidéo sur Faible, Moyenne ou Haute.
5. Cliquez sur le bouton **Démarrer** pour activer TwinServer.

## Configuration de Multicast



**Figure 11-7** Configuration de MultiCast

### [MultiCast]

- **Groupe d'IP:** Affiche l'adresse IP du tampon virtuel qui enregistre les flux vidéo en réseau Multicast.
- **Groupe de Port:** Utilisé pour transférer les flux vidéo par le réseau Multicast. Pour activer la fonction UPnP, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour les détails, voir *Paramétrage UPnP* au Chapitre 6.

**[Option du serveur]** Nécessaire uniquement si plus d'une carte réseau est installée sur votre GV-System.

Cochez la case **Assigner IP** et sélectionnez une carte réseau. Cela fera remonter automatiquement l'IP Masquée de la carte réseau.

## Installer TwinDVR

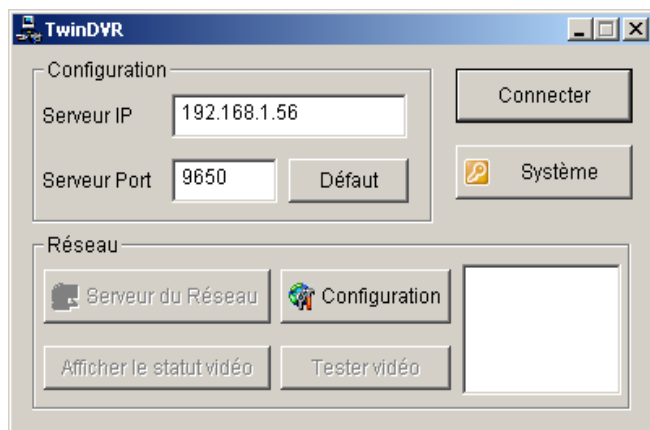
Le logiciel TwinDVR est fourni sur le CD des Logiciels du Système de Surveillance. Cette application doit être installée sur un PC séparé sur le même réseau LAN que le TwinServer. Avant l'installation, assurez-vous que votre ordinateur répond aux prérequis minimums du système suivants:

Système d'Exploitation	Win 2000, XP, Server2003
Microprocesseur	Pentium4 2.0GHz (minimum)
Mémoire	256 Mo de RAM
Disque Dur	40 Go (minimum)
VGA	NVIDIA GeForce II 32Mo
Réseau	TCP/IP

1. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance dans le PC où TwinDVR sera installé. Il s'exécutera automatiquement et une fenêtre apparaîtra.
2. Sélectionnez l'item **Installer le Système V8.0.0.0 [Install V8.0.0.0 System]**.
3. Cliquez sur **Système TwinDVR** et suivez les instructions à l'écran.  
Pendant l'installation, il vous sera peut-être demandé d'installer le codec GeoMPG4, pressez simplement **Yes**.

## Démarrer TwinDVR

1. Exécutez **TwinDVR.exe**. Cela fera apparaître la boîte de dialogue TwinDVR .



**Figure 11-8** Configuration TwinDVR

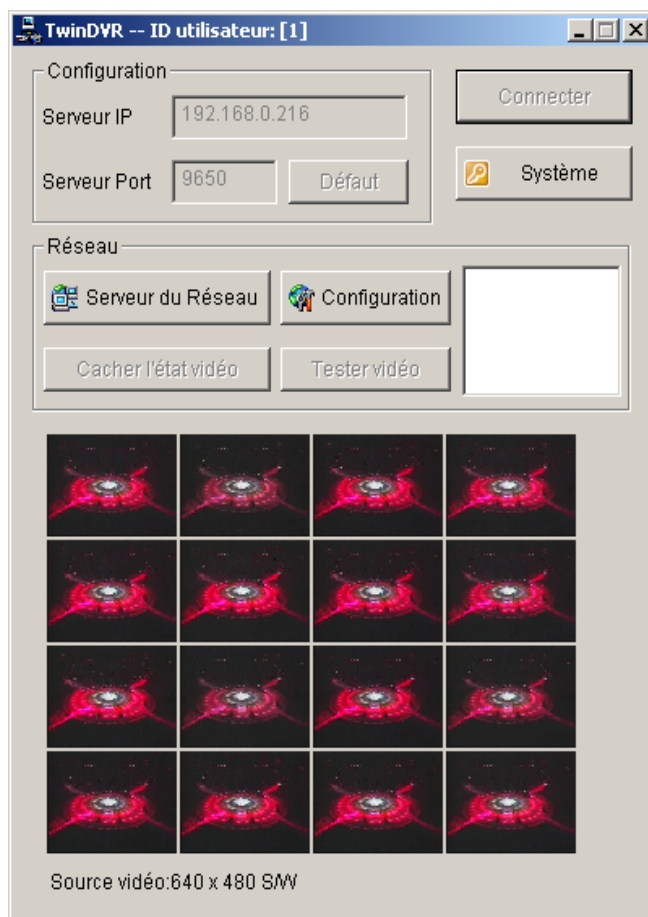
2. Indiquez l'adresse IP TwinServer dans le champ IP Serveur [Server IP].
3. Laissez le port du serveur à la valeur par défaut, dans le cas contraire, il doit être identique au port du TwinServer. Voir Figure 11-6.
4. Cliquez sur le bouton **Connecter** pour établir la connexion du TwinDVR et du TwinServer. Un identifiant d'utilisateur et un mot de passe sont obligatoires.

En cas de connexion établie, les boutons **Serveur Réseau**, **Afficher Etat Vidéo** et **Tester Vidéo** seront disponibles. Vous pouvez maintenant les utiliser pour configurer TwinDVR pour:

- Tester le flux vidéo
- Lancer le WebCam Server[Serveur de WebCam] sur TwinDVR
- Configurer de Multiples TwinDVRs en Mode TCP/IP.
- Configurer de Multiples TwinDVRs en Mode Multicast.

### Tester le flux vidéo

Cette fonction vous permet de tester la transmission vidéo entre TwinServer et TwinDVR. Cliquez sur le bouton **Afficher Etats Vidéo** pour faire apparaître 16 fenêtres de surveillance juste au-dessous de la boîte de dialogue TwinDVR. Cliquez sur le bouton **Tester vidéo** et des flux vidéo du TwinServer connecté seront diffusés vers les fenêtres de surveillance pendant 10 secondes. Vous pouvez cliquer sur le bouton **Cacher l'état vidéo** pour fermer les fenêtres de surveillance.



**Figure 11-9** Tester le Flux Vidéo

## Lancer le WebCam Server sur TwinDVR

Cliquez sur le bouton **Serveur Réseau** puis sélectionnez **Serveur WebCam** pour afficher la fenêtre Configuration du Serveur. Voir Figure 6-1.

## Configurer de Multiples TwinDVRs en Mode TCP/IP

Cliquez sur le bouton **Serveur Réseau** et sélectionnez **Serveur d'extension**. Le Serveur Etendu [Extended Server] est destiné à dupliquer les flux vidéo du TwinServer et à les transmettre au prochain TwinDVR sur le même réseau. S'il y a cinq TwinDVR présents sur le réseau, vous devez activer la fonction **Serveur Etendu** dans TwinDVR 1, 2, 3 et 4 respectivement. Il n'est pas nécessaire d'activer TwinDVR 5 car il n'y a plus de TwinDVR fonctionnant juste après lui.

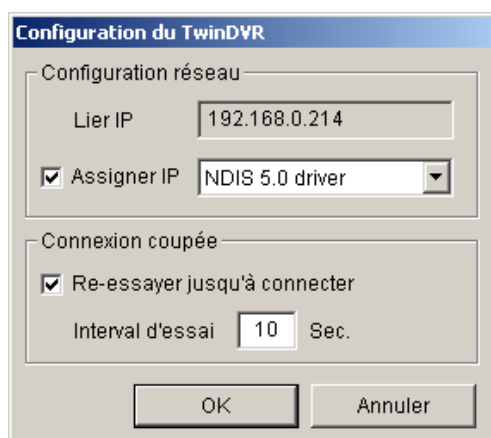
## Configurer de Multiples TwinDVRs en Mode Multicast

Cliquez sur le bouton **Serveur d'extension** et sélectionnez **Utiliser le Mode Multicast**. Le mode Multicast est maintenant activé. Le but du Serveur Multicast est de renseigner le TwinDVR pour qu'il obtienne des flux vidéo du tampon virtuel. Si cinq TwinDVR sont connectés au réseau, tous les TwinDVR doivent sélectionner l'option **Utiliser le Mode Multicast**.

## Paramétrage TwinDVR

### Configuration de la Carte Réseau

Sur la Figure 11-8, cliquez sur le bouton **Configuration** puis sélectionnez **Configuration réseau** pour afficher la boîte de dialogue suivante. L'option Configuration Réseau est obligatoire lorsque votre TwinDVR possède plus d'une carte réseau. Cochez la case **Assigner l'IP** et sélectionnez une carte réseau. Cela fera remonter automatiquement l'IP Masquée de la carte réseau. La carte réseau sera utilisée pour la connexion au TwinServer, l'autre carte sera réservée à la connexion à Internet. Si vous voulez que TwinDVR se reconnecte automatiquement au TwinServer, cochez **Ré-essayer jusqu'à connecter** et définissez l'intervalle entre chaque essai.

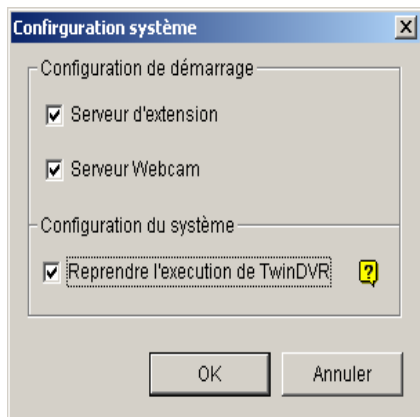


**Figure 11-10** Configuration TwinDVR



## Paramétrage Système

Sur la Figure 11-8, cliquez sur le bouton Configuration puis sélectionnez **Configuration système** pour afficher la boîte de dialogue suivante. Cette option n'est disponible que lorsque le TwinDVR est connecté au TwinServer.



**Figure 11-11** Paramétrage Système

### [Configuration de démarrage]

- **Serveur d'extension:** Active le Serveur Etendu au démarrage du TwinDVR.
- **Serveur WebCam:** Active le Serveur WebCam au démarrage du TwinDVR.

### [Configuration du système]

- **Reprendre l'exécution de TwinDVR:** Reprend la connexion TwinDVR lorsque le système s'éteint de manière inattendue.

## Watermark Viewer

Vous pouvez imposer une épreuve watermark pour protéger les vidéos contre les modifications ou manipulations non autorisées. Dans le Système Principal, cliquez sur le bouton **Configurer** et sélectionnez **Configuration du Système** puis cochez l'option **Utiliser la Protection Numérique Watermark [Use Digital Watermark Protection]**. Cela permet à toutes les vidéos enregistrées d'être marquées par une image permanente et inviolable.

La marque watermark est invisible à l'œil nu. Pour pouvoir la voir, les flux vidéo doivent être ouverts dans un programme de vérification watermark en respectant les étapes suivantes:

1. Allez dans le dossier système et localisez **WMPProof.exe**.

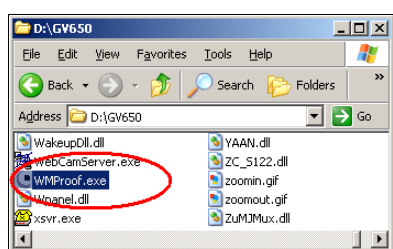


Figure 11-12

2. Double-cliquez pour ouvrir le programme. Cela affichera la fenêtre Watermark Viewer ci-dessous.

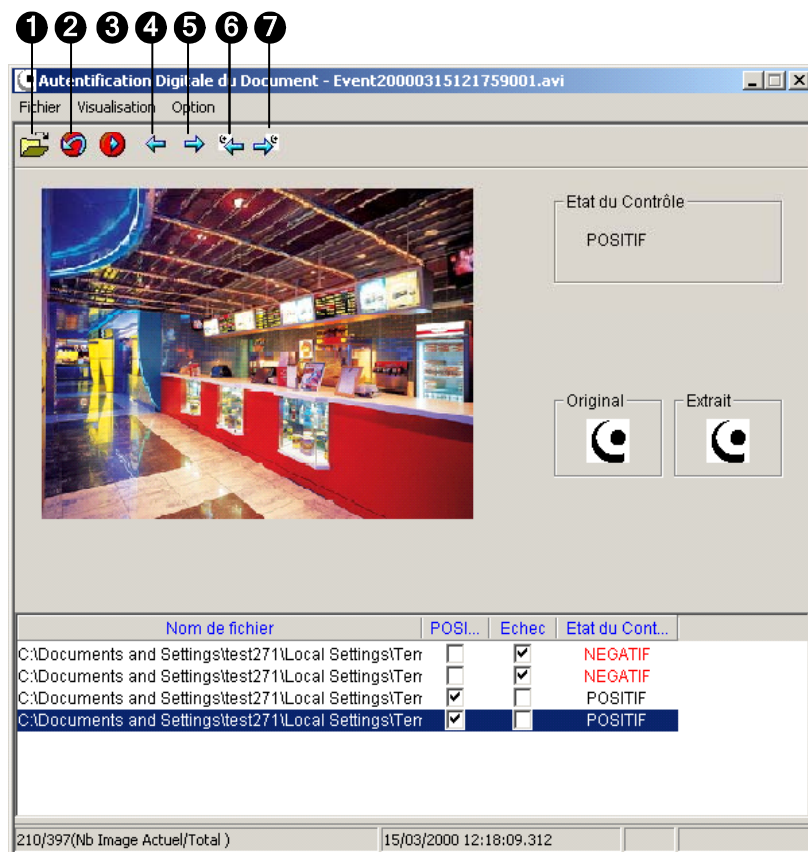


Figure 11-13

Les contrôles dans cette fenêtre sont les suivants:

No.	Nom	Description
1	Ouvrir Fichier	Trouve un fichier vidéo à lire.
2	Première Image	Atteint la première image du fichier.
3	Lecture	Lit le fichier.
4	Image Précédente	Atteint l'image précédente dans le fichier.
5	Image Suivante	Atteint l'image suivante dans le fichier.
6	Précédente Image marquée Watermark	Atteint la précédente image contenant une marque Watermark.
7	Image Suivante marquée Watermark	Atteint l'image suivante contenant une marque Watermark.

Le visualiseur Watermark affiche les résultats de vérification de la manière suivante :

- **Etat du Contrôle:** Si le flux vidéo n'a pas été marqué, la section Etat du Contrôle affichera un message: *Réussi*. Dans le cas contraire, un message *d'Echec* apparaîtra.
  - **Original vs. Extrait:** La section Extrait doit posséder la même icône que celle affichée dans la section Original. Dans le cas contraire la vidéo peut avoir été modifiée.
3. Cliquez sur le bouton **Ouvrir Fichier** (No.1, Figure 11-13), sélectionnez un fichier vidéo et cliquez sur **Ouvrir**. Le fichier vidéo est ensuite listé dans le champ Etat de la fenêtre. Vous pouvez également glisser et déposer plusieurs fichiers vidéo directement depuis les dossiers de stockage vers le champ Etat.
  4. Mettez le fichier en évidence et double-cliquez dessus pour le lire.

## Affichage Double Ecran

Vous pouvez afficher le Système Principal et le ViewLog sur deux moniteurs séparés. Pour rendre cette opération possible, votre système doit être équipé d'une carte VGA munie de deux sorties vidéo. Chaque sortie doit pouvoir être connectée à son propre moniteur.

1. Faites un clic droit sur le bureau Windows et sélectionnez **Propriétés**. Cela fera apparaître la boîte de dialogue Propriétés d'Affichage.
2. Sélectionnez **Paramètres, Étendre le Bureau Windows à ce moniteur**, puis cliquez sur le bouton **Appliquer**.

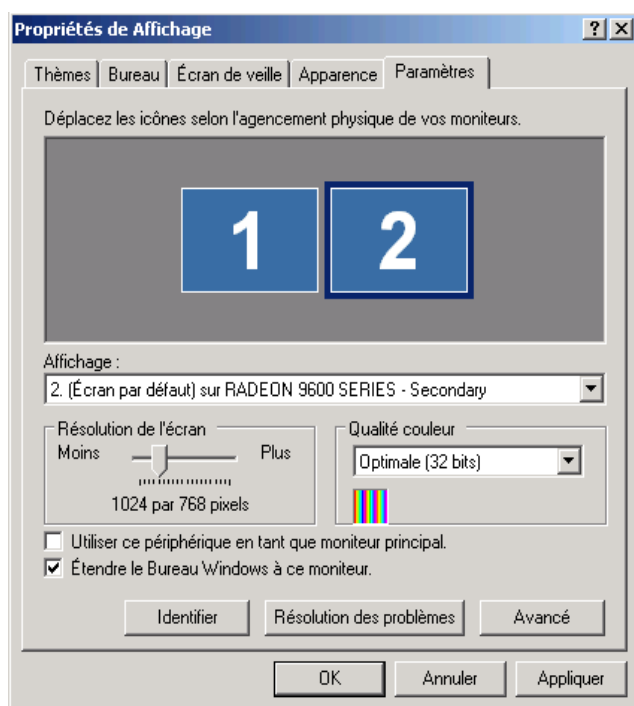


Figure 11-14

3. Allez dans le dossier système et localisez **DMPOS.exe**.

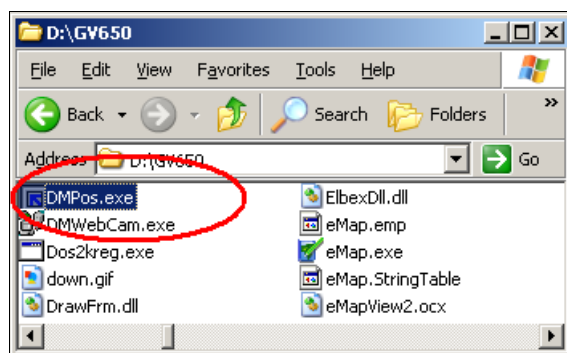
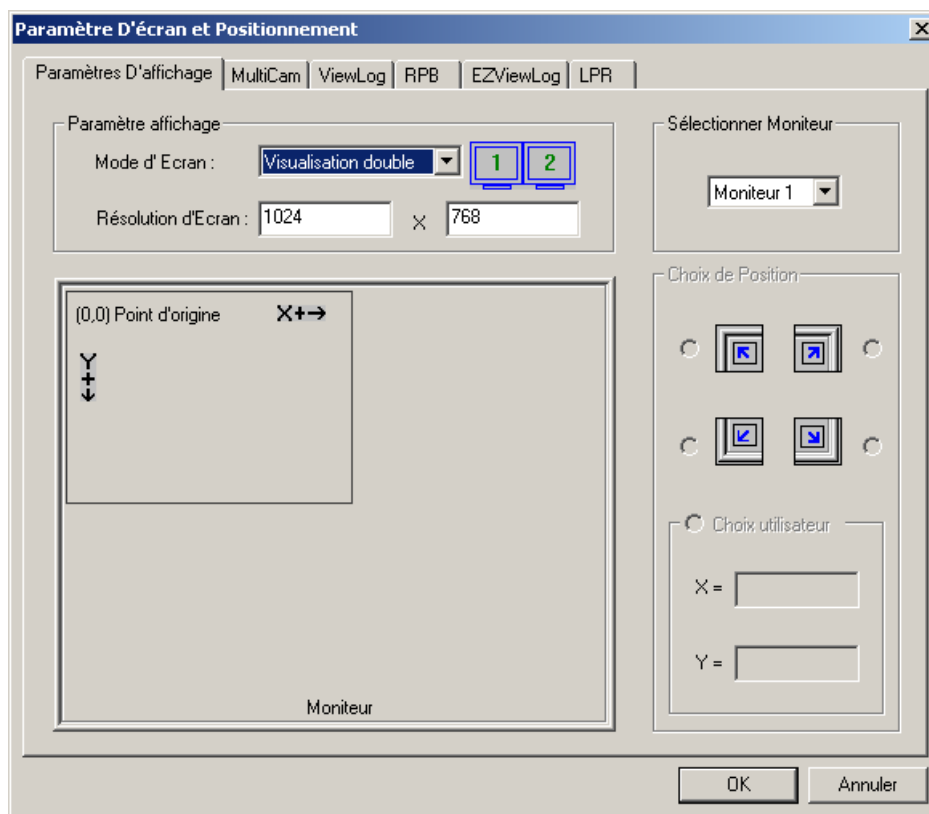


Figure 11-15

4. Double-cliquez sur le programme pour afficher la fenêtre Paramètre D'écran et Positionnement.



**Figure 11-16**

5. Dans l'onglet Paramètres D'affichage, sélectionnez **TwinView** dans la liste déroulante Mode d'Ecran.
6. Dans l'onglet **MultiCam**, sélectionnez **Moniteur 1** dans la liste déroulante Sélectionner Moniteur.
7. Dans l'onglet ViewLog, sélectionnez **Moniteur 2** dans la liste déroulante Sélectionner Moniteur.
8. Cliquez sur le bouton **OK** et démarrez le GV-System qui devrait normalement s'afficher sur le moniteur 1.
9. Cliquez sur le bouton **ViewLog** dans l'écran principal et sélectionnez Traces **Vidéo/Audio** [Video/Audio Log] dans le menu. ViewLog doit normalement s'afficher sur le moniteur 2.

**Remarque:** L'option **Choix de Position** vous permet de déterminer où placer le logiciel GV dans Windows. C'est nécessaire uniquement si votre GV-System est configuré avec un écran utilisant une résolution de 800x600 et que votre Bureau Windows est configuré avec une résolution de 1024x768 ou plus. Il est recommandé que le logiciel GV et le Bureau Windows soient configurés avec la même résolution. Pour les détails sur la façon de régler la résolution de votre GV-System, référez-vous à *Résolution du Panneau* au Chapitre 1.

## Verrouillage Windows

Cette fonction vous permet de sécuriser votre PC lorsque vous quittez votre poste de travail. Vous pouvez verrouiller le bureau Windows en lançant un GV-desktop personnalisé. Le GV-desktop est l'endroit où les opérateurs sont limités pour exécuter le GV-System et les programmes sélectionnés.

### Ecran GV-desktop

Le programme GV-desktop est fourni dans l'installation du Système Principal. Allez dans le dossier système et exécutez **Desktop.exe**.

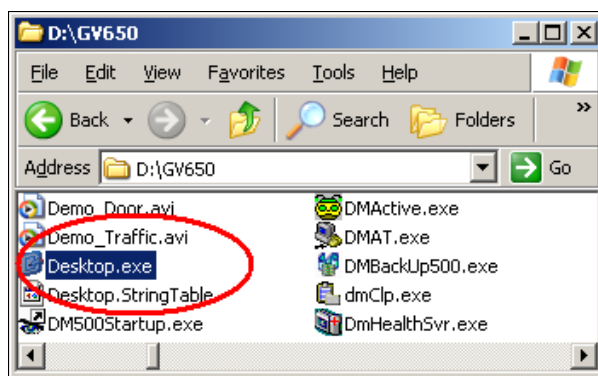


Figure 11-17

L'écran GV-desktop suivant apparaîtra.



Figure 11-18

Les contrôles dans l'écran GV-desktop:

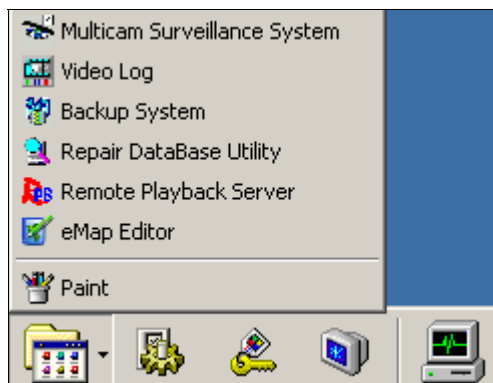
Icône	Nom	Description
1	Programmes	Accède aux programmes.
2	Paramètres	Ajoute les programmes au menu des programmes.
3	Fermer la session	Ferme la session GV-desktop.
4	Arrêter	Eteint l'ordinateur.
5	Gestionnaire de Tâches	de Cliquer pour visualiser les tâches en cours d'exécution sur l'ordinateur.

## Caractéristiques de l'écran GV-desktop

Les cinq boutons sur l'écran GV-desktop sont présentés ci-dessous.

### Programmes

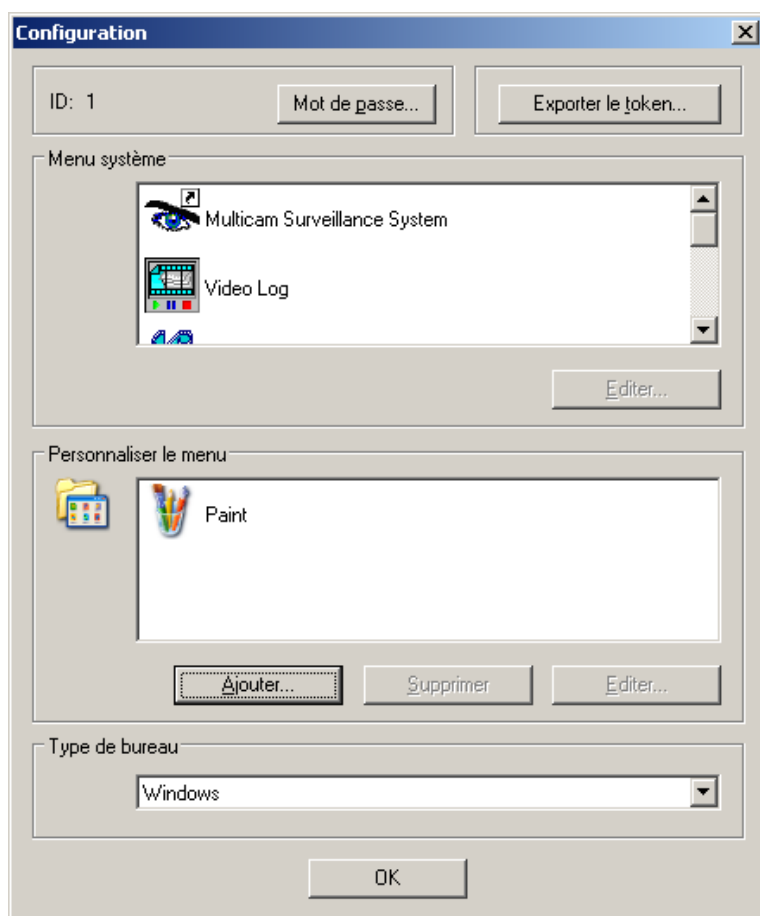
Cliquez sur le bouton **Programmes** pour voir le menu des programmes. Les programmes par défaut comprennent Multicam Surveillance System, Video Log, Backup System, Repair Database Utility, Remote Playback Server et eMap Editor. Vous pouvez ajouter des nouveaux programmes au menu ou les supprimer. Dans l'exemple ci-dessous, Paint est un nouveau programme ajouté au menu.



**Figure 11-19**

## Configuration

Cliquez sur le bouton **Configuration** pour afficher la fenêtre suivante. Un Identifiant et un Mot de passe valides sont obligatoires.



**Figure 11-20**

**[Mot de passe]** Cliquez pour changer de mot de passe. En ce qui concerne l'option **Autoriser le Retrait du Système de Mot de Passe**, voir *Configurer le Mot de Passe* au Chapitre 1.

**[Exporter le token]** Cette option sera présentée à la section *Fichier Token pour Mode Sans Echec* plus loin dans ce chapitre.

**[Menu système]** Le menu vous permet de renommer les programmes du système. Sélectionnez un programme désiré et cliquez sur le bouton **Editer** pour le renommer.

**[Personnaliser le menu]** Ce menu vous permet d'ajouter d'autres programmes au menu Programmes. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour afficher la fenêtre suivante. Dans le champ Cible [Target], entrez un chemin d'accès ou cliquez sur le bouton à côté du champ pour assigner un chemin. Saisissez ensuite le nom du programme, des commentaires ou même changez l'icône du programme. Enfin cliquez sur **OK** pour ajouter le programme.



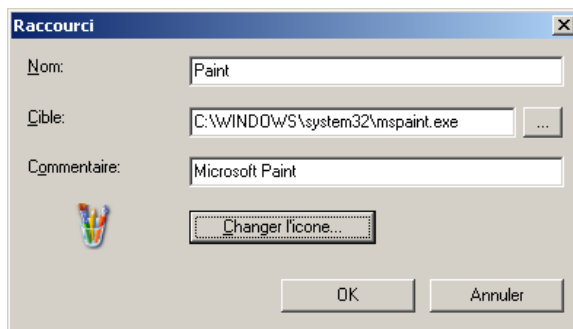


Figure 11-21

**[Type de Bureau]** Sélectionnez Windows ou GV-desktop (Multicam) dans le menu déroulant. Le bureau sélectionné démarrera la prochaine fois que vous vous connecterez à l'ordinateur.

## Déconnexion

Cliquez sur le bouton **Fermer la session** pour fermer la session GV-desktop. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.

## Arrêt

Cliquez sur le bouton **Arrêter** pour éteindre votre ordinateur. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.

## Gestionnaire de Tâches

Cliquez sur le bouton **Gestionnaire de tâches** pour visualiser les programmes en cours d'exécution sur votre ordinateur. Lorsque vous réduisez la fenêtre d'un programme, il sera masqué et fonctionnera en arrière-plan. Double-cliquez sur le programme listé dans Gestionnaire de Tâches pour l'afficher à nouveau sur le bureau.

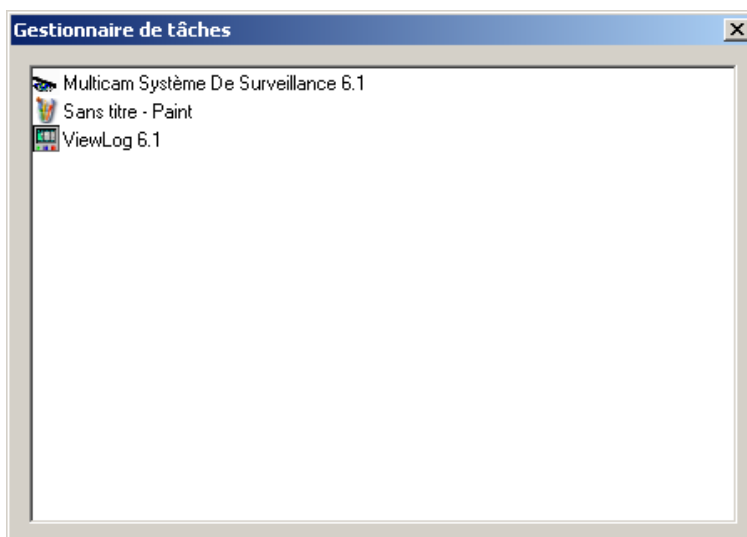
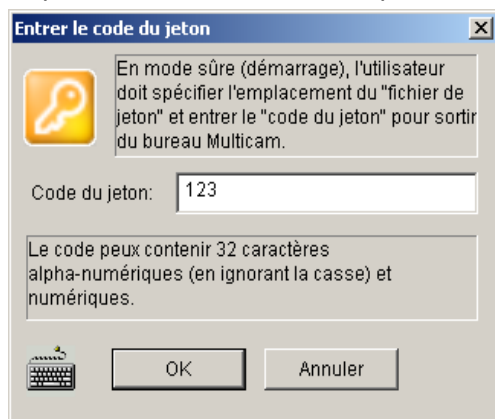


Figure 11-22

## Fichier Token pour Mode Sans Echec

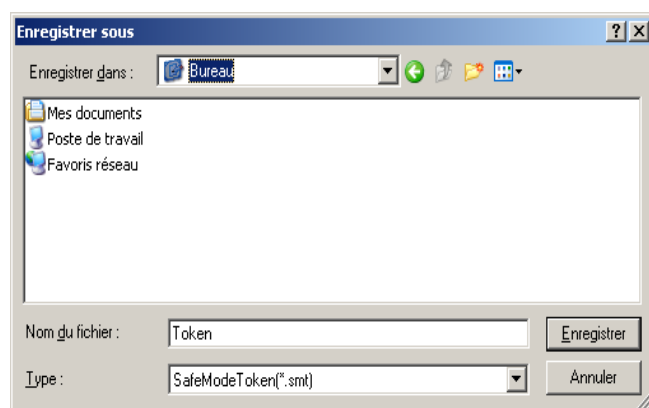
Cette option dans la section Paramètres vous permet d'exporter un fichier token. Dans le cas où vous passeriez en mode sans échec et où vous vous trouvez dans la session GV-desktop. Ce fichier token vous permettra de quitter GV-desktop et de passer au bureau Windows. Pour exporter un fichier token et l'appliquer, suivez les étapes ci-dessous.

1. Cliquez sur le bouton **Nouveau** pour afficher la boîte de dialogue ci-dessous.



**Figure 11-23**

2. Saisissez un code dans le champ Code Token.
3. Cliquez sur **OK** pour afficher la boîte de dialogue Enregistrer sous.



**Figure 11-24**

4. Localisez un chemin d'accès et saisissez un nom désiré dans le champ **Nom du fichier**.
5. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le fichier.  
Lorsque vous passez en mode sans échec et lorsque vous êtes dans la session GV-desktop:
6. Cliquez sur le bouton **Paramètres** sur le bureau. Il vous sera demandé de localiser le fichier token enregistré et de saisir le code token configuré.
7. Lorsque la fenêtre Configuration apparaît (Figure 11-20), sélectionnez **Windows** dans le champ Type du Bureau puis quitter la fenêtre.
8. Cliquez sur le bouton **Déconnecter** pour fermer la session GV-desktop et passer au bureau Windows. Le code et le fichier token sont également obligatoires à cette étape.

## Serveur d'Authentification

Le Authentication Server[Serveur d'Authentification] permet à un serveur distant de limiter l'accès à la configuration des mots de passe des GV-Systems locaux. Lorsque le serveur est en cours de fonctionnement, les réglages de mot de passe précédents dans les GV-Systems locaux seront invalides. Les GV-Systems locaux se soumettront au contrôle total du Serveur.

### Installer le Server

Pour installer cette application sur un serveur distant, suivez les étapes ci-dessous:

1. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance. Il s'exécutera automatiquement et une fenêtre apparaîtra.
2. Sélectionnez le **Installer le item Système V8.0.0.0 [Install V8.0.0.0 System item]**.
3. Cliquez sur **Serveur d'Authentification** et suivez les instructions à l'écran.

### La Fenêtre Serveur

Allez sur Windows, **Démarrer, Programmes**, sélectionnez **AuthServer** puis cliquez sur **AuthServer**. La fenêtre illustrée ci-dessous apparaîtra.

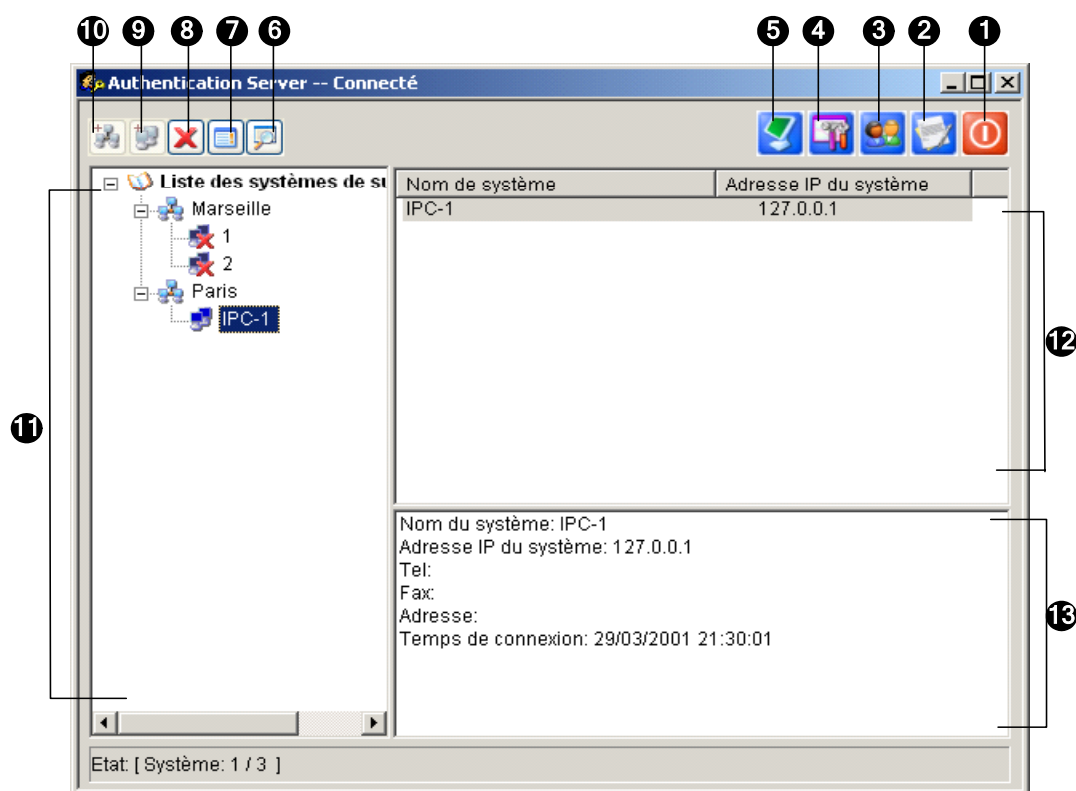


Figure 11-25 La fenêtre Authentication Server

Les contrôles dans cette fenêtre sont les suivants:

No.	Nom du Bouton	Description
1	Quitter	Quitte cette fenêtre; Déconnecte l'administrateur; Modifie le mot de passe; Exporte les informations compte.
2	Traces	Configure les Traces du Serveur d'Authentification et lance le navigateur des traces.
3	Configuration du Mot de Passe	Configure les mots de passe et donne l'autorisation aux clients.
4	Configuration du Serveur	Configure le Authorization Server.
5	Lancer/Arrêter le Service	Démarre/Arrête le Authentication Server.
6	Trouver un Client	Trouve un client existant.
7	Afficher/Editer un Client	Sélectionnez un client dans la liste DVR puis cliquez dessus pour l'afficher/éditer.
8	Supprimer une Zone/Client	Supprime un groupe ou un client existant.
9	Ajouter un Client	Crée un compte client.
10	Ajouter une Zone	Crée un groupe par zone.
11	Liste DVR	Liste les clients et les groupes par zone créés.
12	Liste des DVR connectés	Liste les GV-Systems connectés.
13	Informations DVR	Affiche les informations du GV-System sélectionné.

## Créer une Liste DVR

Vous pouvez ordonner les GV-Systems de vos clients dans des groupes différents pour une meilleure gestion. Pour créer une Liste DVR, suivez ces étapes:

1. Pour créer un groupe, cliquez sur le bouton **Ajouter une Zone** (No. 10, Figure 11-25).
2. Pour créer un client dans le groupe, cliquez sur le bouton **Ajouter un Client** (No.9, Figure 11-25). Cela fera apparaître la boîte de dialogue Informations Client.

The image shows a Windows-style dialog box titled "Information système". It has four input fields: "Nom:" with the value "IPC-1", "TEL:" with the value "0939234690", "FAX:" which is empty, and "Adresse:" which is a large empty text area. At the bottom right, there are two buttons: "OK" and "Annuler".

**Figure 11-26** Informations Client

3. Saisissez les informations du client. Son nom doit correspondre à celui du GV-System local.
4. Cliquez sur **OK**.

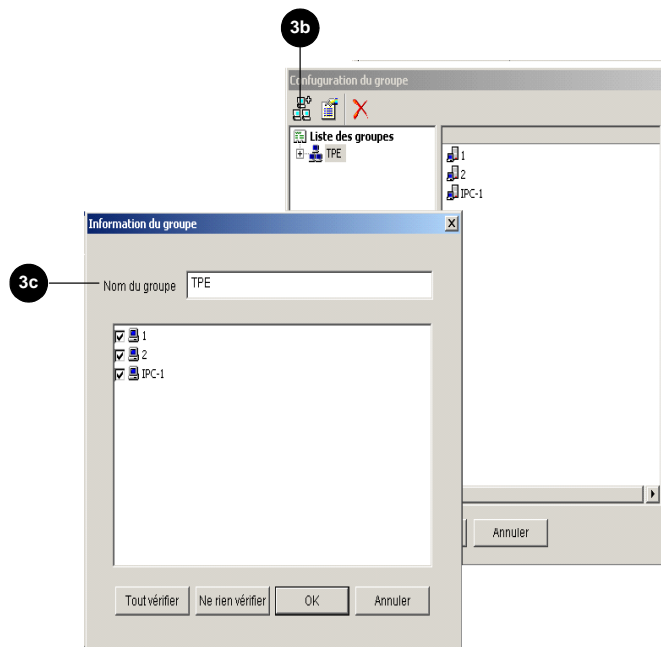
## Editer un Utilisateur

L'opérateur de l'Authentication Server peut créer des utilisateurs, accorder, refuser ou modifier des autorisations et peut autoriser l'accès aux GV-Systems locaux listés sur la liste DVR.

1. Cliquez sur le bouton **Configuration du Mot de Passe** (No.3, Figure 11-25) pour afficher la fenêtre Configuration du Mot de Passe. La fenêtre est quasiment identique à la fenêtre Configuration du Mot de Passe dans le Système Principal (voir la Figure 1-29), à l'exception de l'écran illustré ci-dessous.

**Figure 11-27** Configuration du Mot de Passe

2. Pour créer et éditer un utilisateur, référez-vous à *Configurer le Mot de Passe* au Chapitre 1.
3. Pour autoriser l'accès aux DVRs locaux:
  - a. Cliquez sur le bouton **Configuration du Groupe** dans la fenêtre. La fenêtre Liste des Groupes Valides apparaîtra.
  - b. Cliquez sur le bouton **Nouveau Groupe**. La fenêtre **Informations du Groupes** apparaîtra.
  - c. Indiquez un nom de groupe DVR et cochez les DVRs désirés pour les ajouter dans le groupe.
  - d. Repassez sur la fenêtre Configuration de Mot de Passe. Utilisez la liste déroulante des Groupes Valides pour sélectionner un groupe DVR créé.



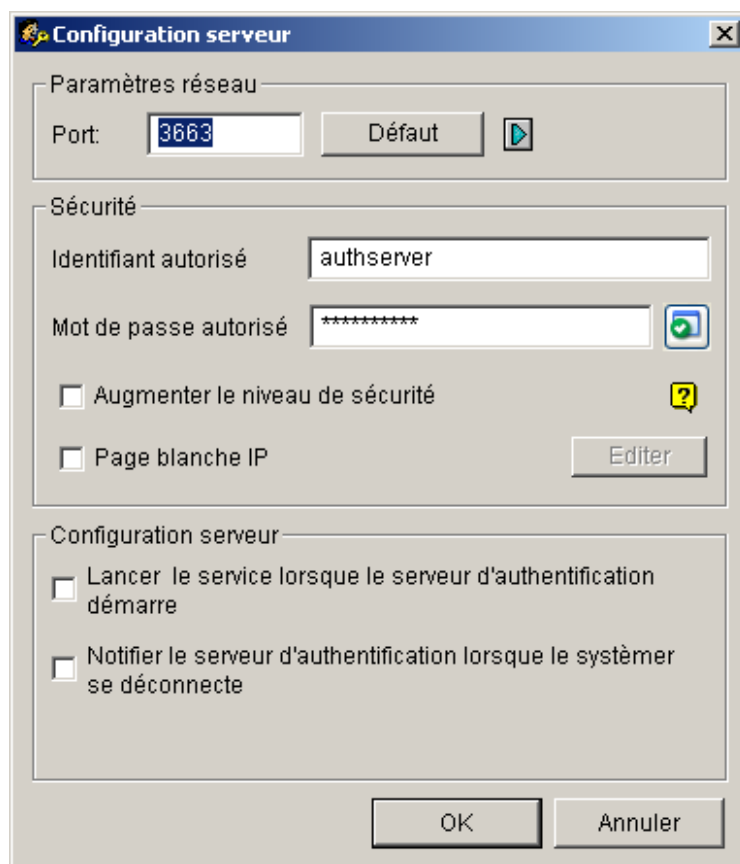
**Figure 11-28** Liste des Groupes Valides et Informations des Groupes DVR

**Remarque:** Dans la fenêtre Configuration du Mot de Passe du Serveur d'Authentification, l'onglet **Sauvegarde & Restauration Rapides [Fast Backup & Restore]** n'est pas disponible.

## Démarrer le Serveur

Pour configurer le serveur et démarrer le service, suivez les étapes ci-dessous:

1. Cliquez sur le bouton **Configuration Serveur** (No. 4, Figure 11-25). La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 11-29** Configuration Serveur

**[Paramètres réseau]** Le port par défaut est 3663. Pour configurer automatiquement le port sur votre routeur en utilisant la technologie UPnP, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour les détails, voir *Paramétrage UPnP* au Chapitre 6.

**[Identifiant et Mot de Passe Autorisés]** L'identifiant et le mot de passe saisis seront utilisés par les DVRs locaux lorsqu'ils vont se connecter au serveur.

- **Augmenter le niveau de sécurité:** Améliore la sécurité réseau sur le Serveur d'Authentification.
- **Page blanche IP:** Crée une liste d'adresses IP autorisées à se connecter au Serveur d'Authentification. Pour les détails, voir *Paramétrage de la Liste Blanche IP* au Chapitre 6.

### **[Configuration Serveur]**

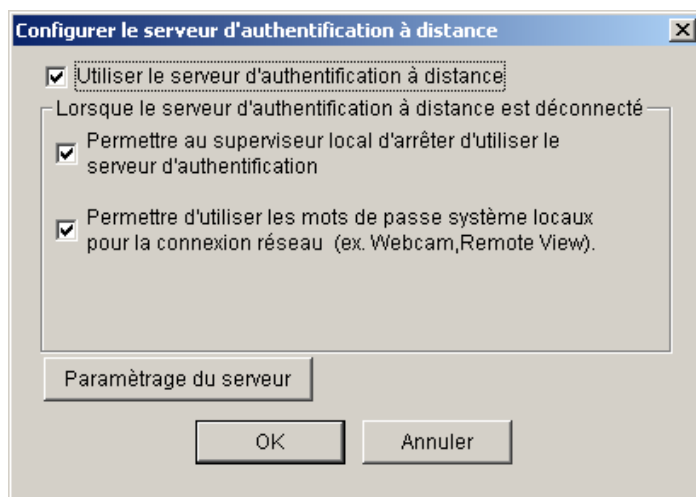
- **Lancer le service lorsque le serveur d'authentification démarre:** Démarre automatiquement le service lorsque Windows démarre.
- **Notifier le serveur d'authentification lorsque le système se déconnecte:** Notifie le Serveur d'Authentification [Authentication Server] avec une fenêtre pop-up lorsqu'un DVR et le serveur perdent leur connexion.

2. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.
3. Cliquez sur le bouton **Démarrer/Arrêter le Service** (No. 5, Figure 11-25) pour démarrer la connexion.

## Connecter le GV-System au Serveur

Pour configurer le GV-System afin de pouvoir accéder au Serveur d'Authentification à distance par une connexion réseau, suivez ces étapes:

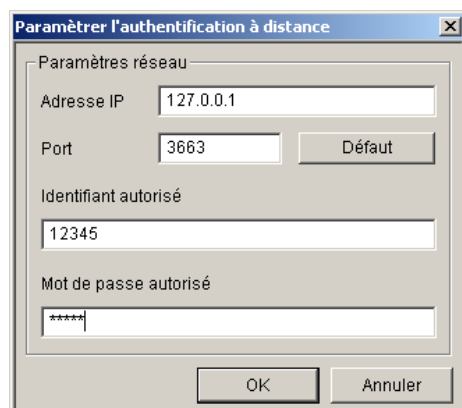
1. Cliquez sur le bouton **Configurer**, pointez sur **Configuration du Mot de Passe** puis sélectionnez **Configuration d'Autorisation Distance**. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.




**Figure 11-30** Configurer le serveur d'authentification à Distance

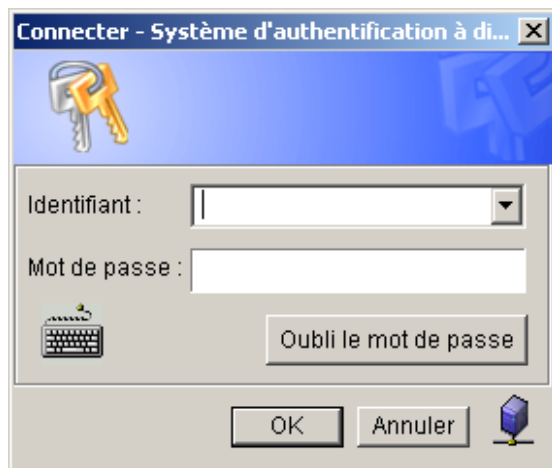
- **Utiliser le serveur d'authentification à distance:** Active la connexion avec le Serveur d'Authentification.
- **Permettre au superviseur local d'arrêter d'utiliser le serveur d'authentification:** Permet à l'administrateur local d'arrêter l'application d'authentification lorsque la connexion échoue. Si cette option est désactivée et si la connexion échoue, la boîte de dialogue ne sera plus accessible jusqu'à ce que la connexion soit rétablie.
- **Permettre d'utiliser les mots de passe système locaux pour la connexion réseau:** Autorise les utilisateurs locaux à accéder aux autres applications distantes avec leur ancien mot de passe et identifiant lorsque la connexion échoue.

2. Cliquez sur le bouton **Paramétrage du serveur** dans la Figure 11-30. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 11-31** Paramètres l'authentification à distance


3. Indiquez l'adresse IP et le port du Serveur d'Authentification. Indiquez l'ID et le mot de passe valides créés dans le Serveur d'Authentification (Voir la Figure 13-29).
4. Cliquez sur **OK** pour effectuer la connexion. **Une fois la connexion établie, les réglages de mot de passe précédents dans le GV-System seront invalides.**
5. Pressez la touche **[L]** sur le clavier pour afficher la boîte de dialogue Connexion. L'icône  indique que la connexion est établie.



**Figure 11-32**

6. Saisissez un identifiant d'utilisateur et un mot de passe valides pour la connexion.

Tant que le Serveur d'Authentification est en fonctionnement, chaque fois que vous démarrez le GV-System, la boîte de dialogue Connexion apparaîtra.

**Remarque:** Lorsque l'icône de déconnexion  apparaît, il peut y avoir trois causes :

1. L'ID et le mot de passe valides créés dans le Serveur d'Authentification (Voir la Figure 11-29) ne correspondent pas à ceux du GV-System (Voir la Figure 11-31).
2. Le nom du client (voir la Figure 11-26) ne correspond pas à celui du GV-System.
3. Il y a un problème lié au trafic du réseau.



## Sauvegarde et Restauration Rapides

Avec la solution FBR (Fast Backup and Restore) = [Sauvegarde et Restauration Rapides], vous pouvez modifier l'apparence de l'interface et personnaliser les fonctions pour les adapter à vos préférences personnelles ainsi que sauvegarder et restaurer vos configurations dans le Système Principal.

### Installer le Programme FBR

1. Insérez le CD des Logiciels du Système de Surveillance. Il s'exécutera automatiquement et une fenêtre apparaîtra.
2. Sélectionnez l'item **Installer le Système V8.0.0.0 [Install V8.0.0.0 System]**.
3. Cliquez sur **Fast Backup & Restore Multicam System** et suivez les instructions à l'écran.

### Utiliser le Programme FBR

Lancez le programme **Sauvegarde & restauration rapide du système principal** dans le menu Démarrer. Cette fenêtre apparaîtra.



Figure 11-33 Fenêtre FBR

## Sélection de l'apparence

Le GV-System propose deux apparences: argent (par défaut) et conventionnel. Le changement de l'apparence sera appliqué uniquement aux écrans de Système Principal, ViewLog et applications distantes. Les boîtes de dialogue ne seront pas affectées.

Vous pouvez également modifier les images d'écran pour le démarrage, la vidéo inactive et la vidéo perdue.

### Changer l'apparence

1. Dans la fenêtre FBR (voir la Figure 11-33), cliquez sur l'icône **Sélectionner le style d'interface**. Le menu des options apparaîtra.
2. Pour utiliser une apparence sur toutes les applications, sélectionnez **Appliquer le style conventionnel partout (pour tous)** **Appliquer le style d'argent partout (pour tous)**.  
  
Pour changer l'apparence pour une seule application, sélectionnez l'application désirée et choisissez l'apparence à appliquer.
3. Fermez la fenêtre FBR puis démarrez le GV-System pour voir le changement.

### Personnaliser les Images d'Ecran

Vous pouvez remplacer les images d'écran de Démarrage, de Vidéo Inactive et de Vidéo Perdue par vos propres images.

Avant de commencer, pensez que chaque image d'écran possède sa taille spécifique. Créez vos images en respectant les spécifications ci-dessous:

- **Démarrage:** Profondeur 24 Bits, Largeur 319 Bits et Hauteur 272 Bits.
- **Vidéo Inactive:** Profondeur 24 Bits, Largeur 720 Bits et Hauteur 576 Bits.
- **Vidéo Perdue:** Profondeur 24 Bits, Largeur 270 Bits et Hauteur 576 Bits.

Pour personnaliser l'image de l'écran, suivez ces étapes:

1. Dans la fenêtre FBR (voir la Figure 11-33), cliquez sur l'icône **Sélectionner le style d'interface**, sélectionnez **DVR** et choisissez **Personnalisation du logo....** Cette fenêtre apparaîtra.

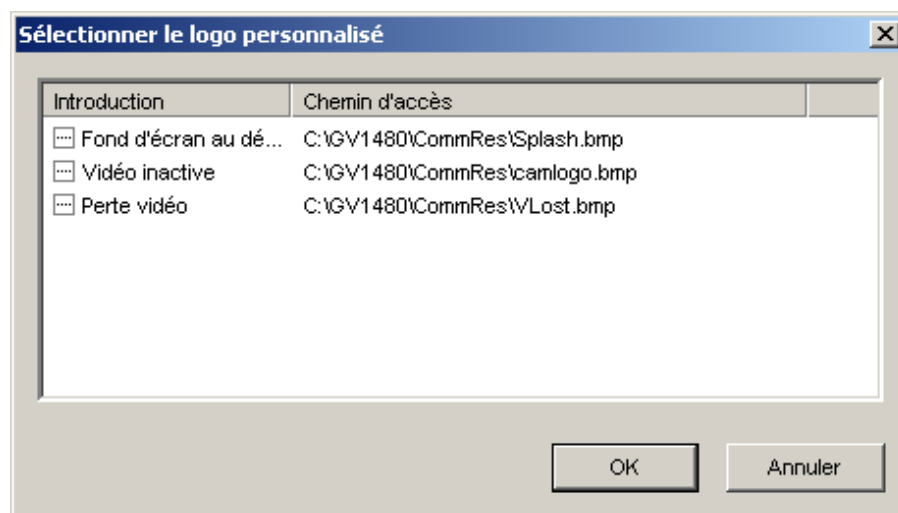


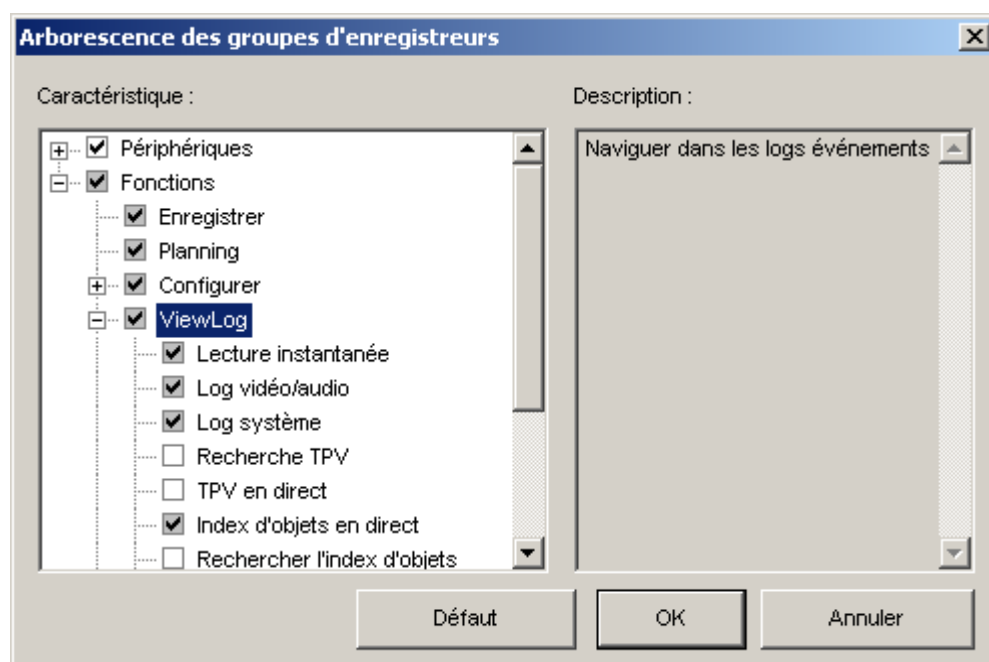
Figure 11-34

2. Cliquez sur l'image d'écran que vous souhaitez remplacer par une image importée.
3. Quittez le programme FBR puis démarrez le GV-System pour voir le changement.

## Personnaliser les Fonctions

Toutes les fonctions peuvent ne pas avoir le même intérêt pour vous. Vous pouvez maintenant définir les fonctions à afficher au démarrage du système.

1. Dans la Fenêtre FBR (voir la Figure 11-33), cliquez sur l'icône **Personnaliser les fonctionnalités** pour afficher la boîte de dialogue illustrée ci-dessous.



**Figure 11-35**

**[Périphériques]** Déployez ce dossier et sélectionnez les applications d'équipements à activer dans le GV-System.

**[Fonctions]** Déployez ce dossier et sélectionnez les fonctions à activer dans le GV-System.

Les cases grises cochées indiquent que les fonctions associées sont activées par défaut. Aucun changement ne peut être effectué sur ces fonctions.

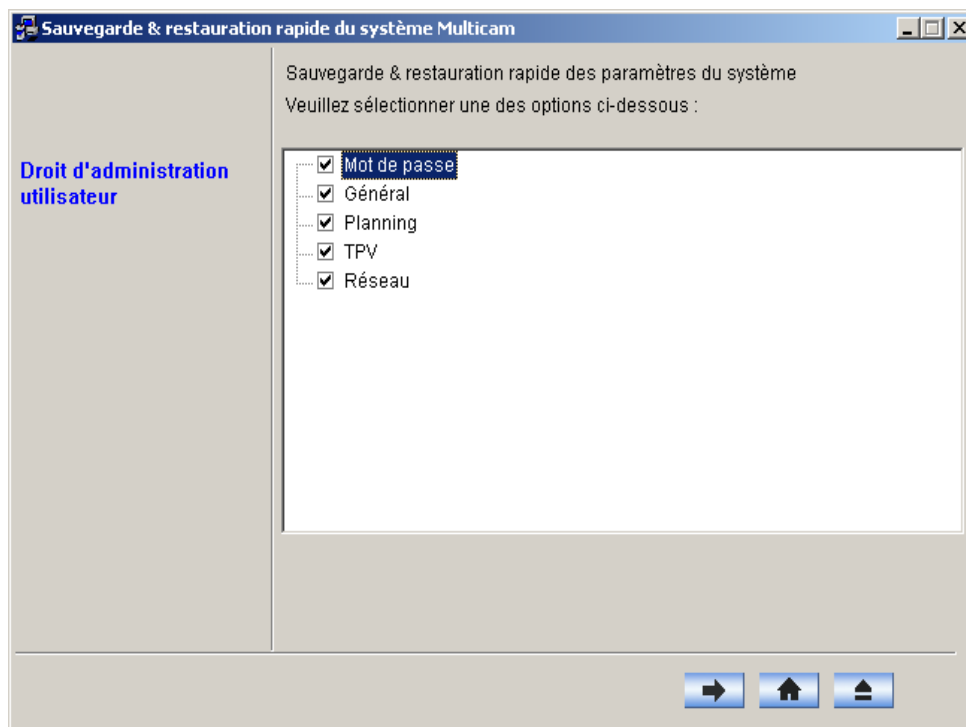
2. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.

## Sauvegarder et Restaurer les Paramètres


Vous pouvez sauvegarder vos configurations effectuées dans le Système Principal et restaurer les données de sauvegarde dans le système actuel ou les importer dans un autre GV-System.

### Sauvegarder les paramètres

1. Dans la fenêtre FBR (voir la Figure 11-33), cliquez sur l'icône **Droit d'administration utilisateur**.  
La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 11-36**

2. Cochez les paramètres à sauvegarder et pressez le bouton **Etape Suivante** . La boîte de dialogue Enregistrer Sous apparaîtra.
3. Sélectionnez le disque destination pour enregistrer les fichiers de sauvegarde. Une fois la sauvegarde terminée, le message suivant apparaîtra: *Sauvegarde des Paramètres du Système MultiCam Réussie.*

## Restaurer le Système

Vous pouvez restaurer le système actuel avec la sauvegarde des fichiers de configuration. Vous pouvez également copier vos fichiers de sauvegarde pour configurer un autre système avec des paramètres identiques à ceux du système actuel.

1. Ouvrez le fichier de sauvegarde (\*.exe) précédemment enregistré. Un identifiant et un mot de passe valides seront obligatoires pour afficher la fenêtre suivante.

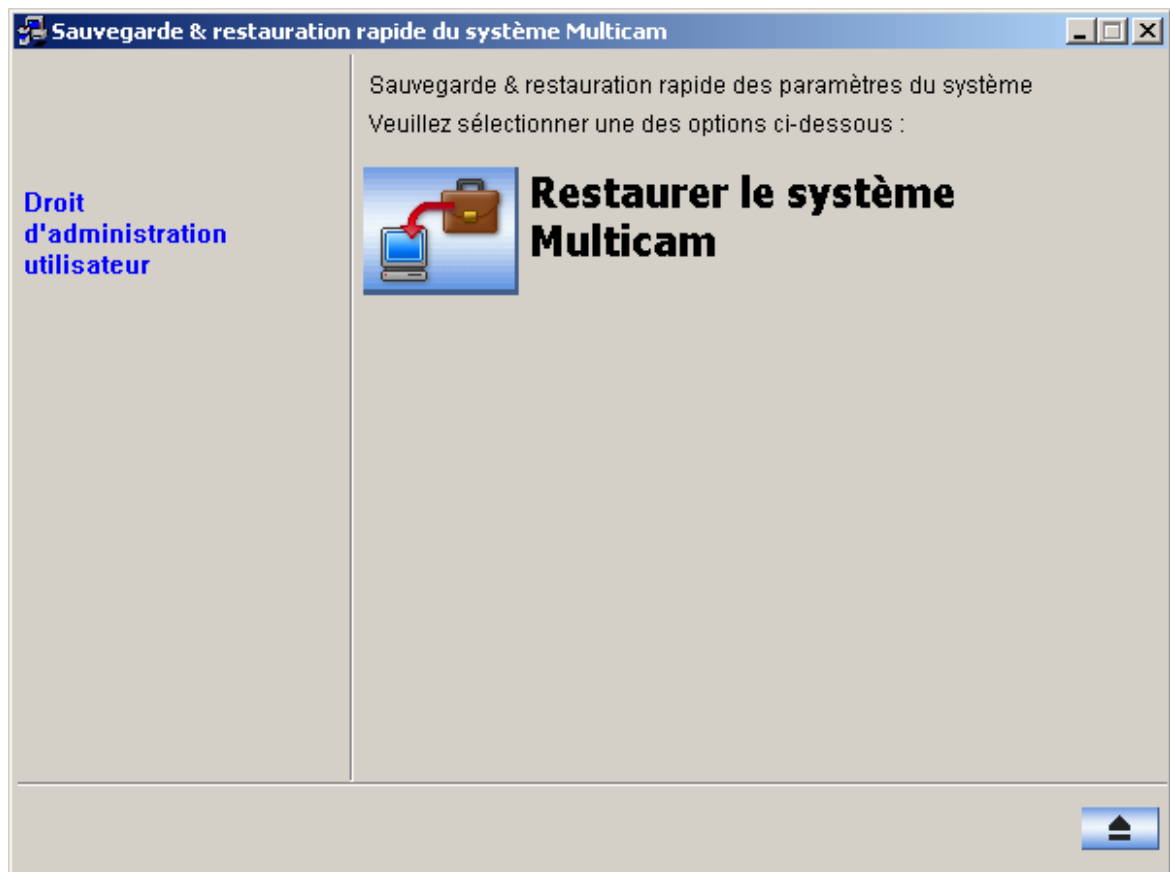


Figure 11-37

2. Cliquez sur l'icône **Restaurer le système MultiCam** puis cochez les paramètres de sauvegarde à restaurer.
3. Pressez le bouton **Etape Suivante**  pour débiter la restauration.
4. Une fois la restauration terminée, le message suivant apparaîtra: Restauration des Paramètres du Système MultiCam Réussie.

## Enregistrement avec Hot-Swap

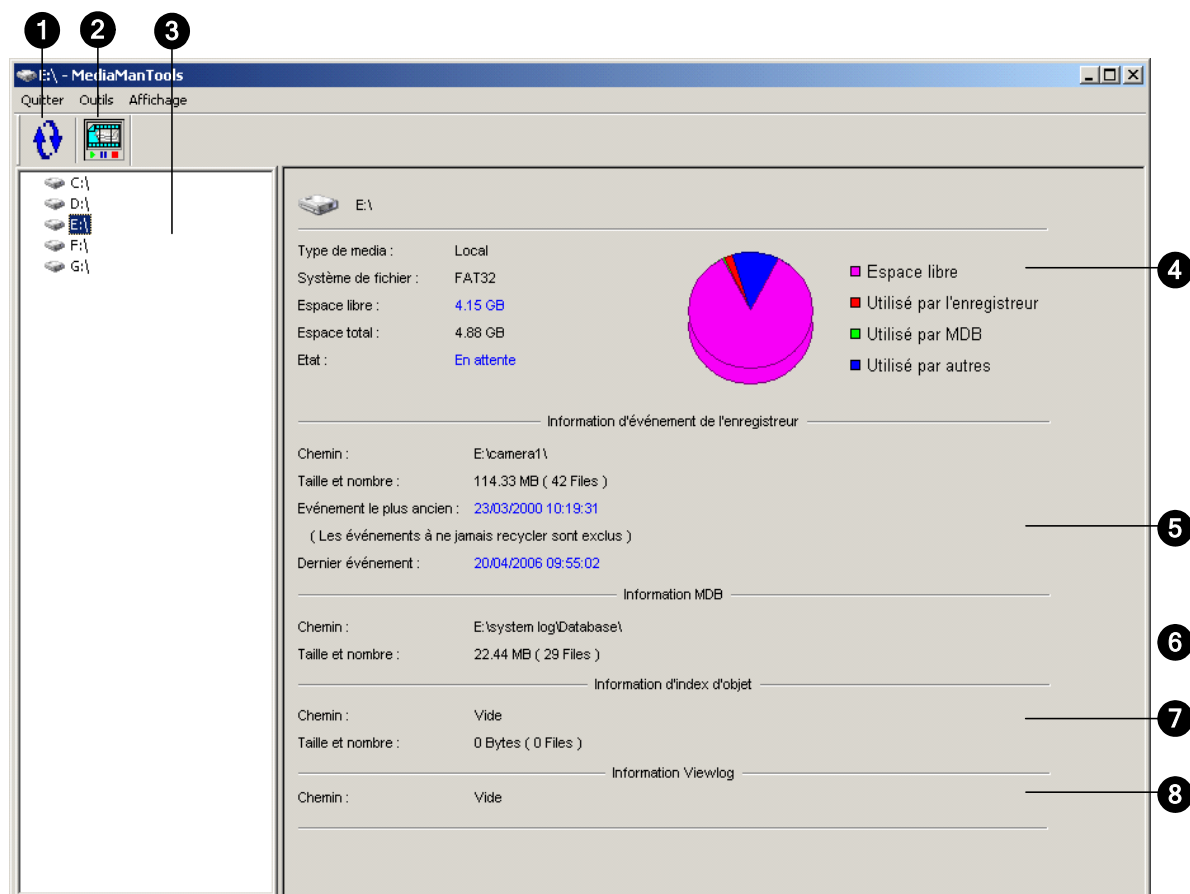
Le programme Media Man dispose d'une fonction de remplacement à chaud (Hot Swap), permettant un enregistrement sans coupure. Vous pouvez ajouter ou retirer un disque dur Hot-Swap ou un disque dur portable sur le GV-System tout en continuant la surveillance. Lorsque le nouveau disque est ajouté, il sera configuré automatiquement comme chemin d'enregistrement.

De plus, vous pouvez sauvegarder le lecteur et les fichiers ViewLog pour les lire sur n'importe quel ordinateur.

**Remarque:** La fonction Hot-Swap supporte une capacité du disque de 800 Mo minimum.

### La Fenêtre Media Man Tool

Ce programme est livré avec l'installation du Système Principal. Exécutez **MediaManTools.exe** La fenêtre suivante apparaîtra.



**Figure 11-38**

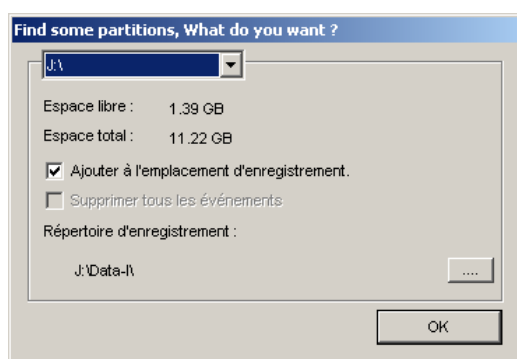
Les contrôles de la fenêtre MediaMan:

No.	Nom	Description
1	Actualiser	Met à jour toutes les données dans la fenêtre.
2	Copier ViewLog	Sélectionne un disque dur pour copier les fichiers ViewLog.
3	Liste de Disques	Sélectionne un disque.
4	Propriétés du Disque	Donne les informations relatives au disque. Dans "Type de Média", deux messages peuvent apparaître: <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>LAN:</b> indique qu'un disque dur est connecté.</li> <li>● <b>Local:</b> indique qu'un disque dur local est connecté.</li> </ul> Dans "Etat", trois messages peuvent apparaître: <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>En attente:</b> indique que le disque dur est déjà spécifié comme chemin d'enregistrement.</li> <li>● <b>Non utilisé:</b> indique que le disque dur n'est pas spécifié comme chemin d'enregistrement.</li> <li>● <b>Enregistrement:</b> indique que l'enregistrement des fichiers est en cours sur le disque.</li> </ul>
5	Info d'Événements DVR	Indique le chemin, la taille et le nombre d'événements enregistrés; les dates des événements les plus anciens et les plus récents.
6	Info MDB	Indique le chemin, la taille et le nombre de fichiers des Traces du Système.
7	Info d'Index d'Objets	Indique le chemin, la taille et le nombre des fichiers de l'Index d'Objets.
8	Info ViewLog	Indique l'emplacement dans lequel vous avez sauvegardé le lecteur EZ ViewLog.

**Remarque:** Les Informations d'Événements DVR sont actualisées toutes les minutes. Les Informations MDB, les Informations de l'Index d'Objets et les Informations ViewLog seront actualisées lors des modifications de données.

## Ajouter un Disque Dur

1. Exécutez **MediaManTools.exe**.
2. Insérez un disque dur Hot-Swap ou un disque dur portable sur votre ordinateur. La boîte de dialogue ci-jointe apparaîtra.



**Figure 11-39**

- **Ajouter à l'emplacement d'enregistrement:** Ajoute le disque dur comme chemin d'enregistrement.
- **Supprimer tous les événements:** Supprime les fichiers existants enregistrés sur le disque dur.

3. Cliquez sur **OK** pour configurer automatiquement le disque dur comme chemin d'enregistrement.

Pour vérifier si le disque dur est ajouté avec succès, sélectionnez-le dans la fenêtre MediaMan Tools et vérifiez si le champ "Etat" dans les Propriétés du Disque indique: *En Attente*. Vous pouvez également, dans le Système Principal, cliquer sur le bouton **Configuration** puis sélectionnez **Choix répertoire...** pour confirmer le nouveau chemin d'enregistrement.

## Retirer un Disque Dur

Dans la Liste des Disques, faites un clic droit sur un disque dur Hot-Swap ou sur un disque dur portable et sélectionnez **Supprimer à partir d'emplacement d'enregistrement**. Le champ "Etat" dans les Propriétés du Disque indiquera: *Non Utilisé*. Ensuite vous pourrez le retirer en toute sécurité.

**Remarque:** Le retrait du disque dur affectera la base de données ViewLog. Pour restaurer ces événements, ajoutez de nouveau le disque dur sur le système et exécutez l'utilitaire **Repair Database Utility**.

## Sauvegarder des Fichiers ViewLog

De plus, vous pouvez exporter le lecteur et les fichiers ViewLog pour les lire sur n'importe quel ordinateur sans le système.

Dans la Liste des Disques, faites un clic droit sur un disque dur Hot-Swap ou sur un disque dur portable pour accéder aux options suivantes.

- **Copier ViewLog:** Exporte le lecteur et les fichiers ViewLog vers le disque dur.
- **Créer une nouvelle base de donnée:** Si le lecteur ViewLog existe déjà sur le disque dur, sélectionnez cette option pour mettre à jour les fichiers ViewLog.

Pour lire les fichiers sur un autre ordinateur, exécutez simplement **EZViewLog500.exe** depuis le dossier ViewLog créé sur le disque dur.



# Dépannage

## Matériel

1. Les messages "*Impossible de trouver keypro*" et "*Echec de configuration de la carte*" apparaissent au démarrage de GV-System.
  - Vérifiez les pilotes des cartes de capture vidéo (Référez-vous au Chapitre 1 du *Guide d'Installation*).
  - Insérez la carte de capture vidéo dans un slot PCI différent pour voir si cela règle le problème.
  - Si vous utilisez une carte de capture V1, connectez un Keypro approprié sur le port parallèle de votre ordinateur et exécutez **Dos2kreg.exe** dans le dossier GV-System.
  - Si votre système a été mis à jour vers la version 8,0 ou supérieure, un dongle USB approprié sera obligatoire.
2. Un message "*Perte de Vidéo*" apparaît.
  - Vérifiez la connexion de la vidéo.
  - Assurez-vous que votre équipement vidéo est allumé.
  - Assurez-vous que la norme vidéo dans votre pays correspond à celle configurée dans le GV-System (Voir *Choisir la Source Vidéo* dans le Chapitre 1).
  - Vérifiez le paramétrage AGC (Voir *Régler les Attributs Vidéo* du Chapitre 1).
  - Changez le câble d'un canal en fonctionnement vers un canal hors fonctionnement et vice versa. Si le canal précédemment hors de fonction peut maintenant émettre de la vidéo, vérifiez l'équipement vidéo/audio lui-même et les câbles associés.
3. Le message "*Impossible de trouver le module E/S: 1, Adresse:1, sur Com1*" ou "*Pas de GV-IO sur Com1*" apparaît.
  - Vérifiez la connexion RS-485 entre la Carte/le Boîtier GV-Net et le Boîtier GV-IO.
  - Vérifiez si l'adaptateur d'alimentation est correctement connecté au Boîtier GV-IO.
4. Le message "*Aucun équipement PTZ installé*" ou "*Equipement PTZ par défaut non activé*" apparaît.
  - Assurez-vous d'avoir coché l'option **Active** dans le Système Principal (Voir *Panneau de Contrôle PTZ* du Chapitre 1).
  - Si plusieurs caméras PTZ sont installées, assurez-vous d'activer chaque caméra PTZ individuellement.

## Logiciel

1. Comment mettre à jour le logiciel pour être à la dernière version logicielle ?
  - Téléchargez la dernière version depuis le site web GeoVision:  
[http://www.geovision.com.tw/english/5\\_0.asp](http://www.geovision.com.tw/english/5_0.asp)
2. Le mode Recyclage ne fonctionne pas, l'enregistrement s'est arrêté.
  - Quittez le Système Principal et exécutez le programme **RepairLog500.exe** situé dans le dossier système pour réparer ce problème.
  - Vérifiez les Propriétés du dossier utilisé pour sauvegarder les fichiers vidéo. Assurez-vous que l'option **Lecture Seule** est désactivée.
3. Les mots de passe sont perdus. Impossible d'accéder à mon GV-System.
  - Voir *Configurer le Mot de Passe* au Chapitre 1 pour les détails.
4. Un message "*Echec Directdraw Overlay [Directdraw overlay fail]*" apparaît.
  - Assurez-vous que votre carte VGA est conforme aux exigences minimums du GV-System, par exemple, NVIDIA GeForce II MX avec 32Mo.
  - Le pilote fourni avec votre carte VGA peut ne pas être à jour et ne pas supporter Directdraw. Allez sur le site web correspondant et mettez votre pilote VGA à jour pour obtenir la dernière version.
  - Désactivez la fonction Directdraw si vous ne voulez pas mettre à jour votre carte ou votre pilote VGA (Voir *Configurer les Paramètres Généraux d'Enregistrement* du Chapitre 1).
5. Des lignes horizontales en déplacement apparaissent sur l'image vidéo 640x480.
  - Activez Rendu Désentrelacé [De-Interlace Render] (Voir *Configurer les Paramètres Généraux d'Enregistrement* du Chapitre 1). Cette fonction nécessite la carte VGA de DirectX9. Assurez-vous d'effectuer la mise à jour de votre carte VGA et de votre version DirectX.
6. Impossible d'enregistrer du son, bien que toutes les installations et configurations aient été correctement effectuées.
  - L'enregistrement audio n'est pas disponible avec la résolution vidéo 640x480 (Voir *[Source Audio], Installation Caméra/Audio* du Chapitre 1).
7. Impossible de déclencher les alarmes par ligne directe.
  - Le GV-System supporte uniquement les modems externes utilisant des chipsets Zyxel, ou Lucent.
  - Assurez-vous d'avoir configuré correctement le Type de Modem et le Port COM (Voir *[Configuration du Modem], Configurer la Notification par Téléphone/Réseau* du Chapitre 1).

8. Un point d'interrogation "?" apparaît dans la fenêtre de la liste des événements ViewLog.
  - Ces fichiers peuvent déjà avoir été supprimés dans les cycles de purge précédents. Quittez le Système Principal et exécutez le programme **RepairLog500.exe** situé dans le dossier système pour effacer ces fichiers de la base de données.
9. Lecture audio impossible dans ViewLog
  - La vidéo que vous avez sélectionnée peut ne pas contenir de son.
  - L'icône du haut-parleur située dans l'angle inférieur droit n'est pas actif (Voir la Figure 4-1 du Chapitre 4).
  - La lecture audio n'est disponible qu'avec la vitesse 1X.

## Application Distante

1. Remote View est incapable d'afficher la vidéo depuis le GV-System.
  - Ce symptôme peut apparaître lorsque Remote View est installé sous Windows XP SP1 ou sous une version plus récente. Le système Windows XP ne comprend plus le décodeur Wavelet après le Service Pack 1. Vous pouvez télécharger un Codec Wavelet en utilisant le lien suivant.  
<http://geo-support.dipmap.com:100/remote/waveletcodec.zip>
  - Le GV-System version 6.0 n'est pas compatible avec Remote View version 5.4.0.1 ou précédente. Assurez-vous que votre GV-System et l'application Remote View sont tous les deux en version 6.0 ou plus récente.

## 2. Ports Réseaux utilisés dans les applications distantes:

<b>WebCam:</b> Http = 80 FTP = 21 Commande = 4550 Données = 5550 Audio = 6550 Contrôle distant = 3389  <b>RemotePlayBack:</b> RPBSvr = 5066  <b>RemoteView:</b> TCPSvr = 3550	<b>TwinServer:</b> Serveur = 9650	<b>CenterV2:</b> Centre = 5547 Commande = 5548 Port de connexion = 5545 Données = 5549 Audio = 5546  <b>Dispatch Server:</b> Serveur = 21112  <b>GeoCenter:</b> Serveur = 20001  <b>DMIP:</b> FTP = 21
	<b>TwinDVR:</b> Http = 80 FTP = 21 Commande = 4550 Données = 5550 Contrôle distant = 3389	
	<b>IP Multicast:</b> DMMCast = 3650  <b>Authentication Server:</b> Serveur = 3663	
<b>VSM</b> Serveur = 5610	<b>SMS</b> Serveur = 6886	<b>DDNS</b> Serveur = 80 et 81
<b>Control Center</b> Port de Commande = 3388 Port de Données = 5611 Port Log = 5552		

**WebCam**

1. Un message d'avertissement "*can't connect to server (connexion serveur impossible)* " apparaît lors de la connexion vers le GV-System.
  - Vérifiez que les ports 4550 et 5550 sont activés dans le Firewall.
  - Vérifiez si les ports 4550 et 5550 sont occupés par une autre application.
  - Vérifiez si le mapping des ports NAT est erroné.
  - Vérifiez si l'adresse IP dynamique du GV-System a été modifiée.
  - Vérifiez l'adaptateur Ethernet (le modem ADSL doit utiliser les périphériques PPP/SLIP).
  - Vérifiez si le serveur Web change la fréquence de téléchargement. (IP Dynamique Réseau LAN = 1 min, IP Dynamique Réseau WAN = 5 min)

2. Impossible d'utiliser la fonction d'audio à double sens.
  - Vérifiez si le port 6550 est libre.
  - Vérifiez le pilote de la carte son de l'ordinateur client.
  - Cette fonction nécessite la version 8.0 de DirectX ou une version plus récente. Effectuez une mise à jour si nécessaire.
  - Cette fonction nécessite Internet Explorer 6.0 ou plus. Effectuez une mise à jour si nécessaire.
  - Vérifiez le signal audio du GV-System en utilisant la fonction d'Installation Caméra/Audio (Voir *Installation Caméra/Audio* du Chapitre 1).
3. Impossible de lancer le MPEG4 Encoder Viewer et WebCam RPB.
  - Le niveau de sécurité de votre navigateur IE peut empêcher les composants WebCam d'être téléchargés vers votre ordinateur. Lancez le navigateur IE et allez dans Outils/ Options Internet/ Sécurité/ Personnaliser le Niveau. Dans les options Contrôle ActiveX et plug-ins, sélectionnez Activer ou Demander puis cliquez sur OK. Connectez-vous à nouveau au GV-System et les composants WebCam devraient pouvoir être téléchargés correctement.
4. Quelles sont les versions de système d'exploitation supportées par le G-View?
  - Le G-View V6.0 ou plus supporte WinCE 3.0, Pocket PC2002, Pocket PC2002 Phone Edition, Pocket PC2003 et Pocket PC2003 Phone Edition.